

# Ejercicio en Grupos – Thymeleaf - 212

## Objetivo Principal:

- Diseñar e implementar interfaces de usuario utilizando Thymeleaf.

## Objetivos específicos:

- Aplicar las anotaciones utilizadas para validaciones en Thymeleaf.
- Implementar el despliegue de mensajes de error en las plantillas.
- Editar información en plantillas considerando campos no editables o no visibles.

## Presentación

Para la presente actividad, se cuenta con un código base trabajado con su grupo en la sesión del martes pasado. Por tanto, en caso de no estar listo acorde a la consiga anterior, debería ser terminado antes de dar inicio a este ejercicio.

En el ejercicio anterior, realizaron validaciones parciales para la adición de usuarios. Ahora corresponde hacer la validación de la edición de los usuarios. En la edición, adicional a los campos ya existentes, se debe poder visualizar el id y el *username*, no permitiendo modificar ninguno de los dos al momento de modificar. Debe incorporar las validaciones del nombre, el email y demás campos y mostrar los errores correspondientes (todos los campos son obligatorios). No debe mostrar el valor actual de la contraseña, pero si debe permitir actualizarla en caso que el usuario ingrese un valor diferente a vacío (si es vacío no se actualiza). En el caso de la contraseña, debe tener un campo adicional para confirmar la contraseña modificada y validar que ambas sean iguales. Debe mostrar los datos adicionales en el listado para verificación. La edición se va a conservar en una sola pantalla. No va a ser dividida en dos pantallas como se realizó con la adición. A continuación, se detallan los puntos que debe considerar.

## Actividad entregable en grupos: Validando la edición de entidades

### Modificación de plantilla de edición de usuarios:

(0.5) Modificar la edición existente para que muestre también los campos Id, username y la contraseña (dos veces) en el formulario existente

(0.5) Adicional a los campos ya editables, se debe permitir la edición del campo contraseña en la página como se dijo anteriormente. La contraseña anterior no se debe mostrar (se debe mostrar el campo vacío), y el id y el username solamente se debe mostrar sin posibilidad de editar. Validar manualmente que las 2 contraseñas sean iguales.

(1.0) Agregar el código necesario para mostrar los mensajes de error en el username.

(0.5) Mostrar en el listado de usuarios (users/index.html) los campos id, username y password. Esto le permitirá verificar que sus valores no se borraron durante la edición.

### Modificación de entidad de usuario:

(0.5) Debe modificar el modelo para permitir que se validen los campos de la edición solamente.

### Modificación del controlador:

(1.0) Modificar la edición para que valide los datos suministrados en el formulario, incluyendo la validación del username no vacío y su longitud mínima. En caso de error se debe volver a cargar la página de edición.

(1.0) Ninguno de los campos deben perder sus valores previos (incluyendo el id, username y password) al editar el usuario.

Solo un integrante del equipo debe subir el proyecto. El nombre del proyecto debe ser renombrado con los apellidos de los integrantes **al igual que el artifact id (CI-212-EjercicioTL-Apellido1Apellido2Apellido3...)**. Los nombres completos de los integrantes deben estar en un comentario en la clase ejecutable del proyecto (Clase anotada con `SpringBootApplication`).