

1.

## Requerimientos funcionales:

Nombre	RF1: Registrar un club
Resumen	Añade un club nuevo al listado de clubes. El club que se vaya a agregar no debe tener el mismo id o nombre que un club ya existente. Además, guarda el club en un archivo para su persistencia.
Entrada	El id, el nombre, la fecha de creación y el tipo de mascotas del club que se desea añadir.
Salida	Se ha agregado el club.

Nombre	RF2: Registrar un dueño
Resumen	Añade un dueño nuevo al club que se encuentre actualmente en pantalla. El dueño que se vaya a agregar no debe tener el mismo id que un dueño ya existente. Además, guarda el dueño en un archivo para su persistencia.
Entrada	El id, el nombre, el apellido, la fecha de nacimiento y el tipo de mascota preferida del dueño que se desea añadir.
Salida	Se ha agregado el dueño.

Nombre	RF3: Registrar una mascota
Resumen	Añade una mascota nueva al dueño que se encuentre actualmente en pantalla. La mascota que se vaya a agregar no debe tener el mismo nombre que una mascota ya existente. Además, guarda la mascota en un archivo para su persistencia.
Entrada	El id, el nombre, la fecha de nacimiento, el género y el tipo de la mascota que se desea añadir.
Salida	Se ha agregado la mascota.

<b>Nombre</b>	RF4: Cargar la información de los clubes
<b>Resumen</b>	Al iniciar el programa carga los clubes del archivo donde se guardan los clubes.
<b>Entrada</b>	Ninguna.
<b>Salida</b>	Se agregan todos los clubes a la lista de clubes.

<b>Nombre</b>	RF5: Cargar la información de los dueños y las mascotas
<b>Resumen</b>	Al iniciar el programa carga los dueños con sus respectivas mascotas en sus respectivos clubes. Se cargan desde los archivos de los dueños.
<b>Entrada</b>	Ninguna.
<b>Salida</b>	Se agregan todos los dueños sus clubes.

<b>Nombre</b>	RF6: Generar listado ordenado de clubes por cualquier atributo
<b>Resumen</b>	Generará un reporte ordenado de los clubes dependiendo de la preferencia del usuario. El reporte se podrá organizar por id, nombre, fecha de creación, tipo de mascota o cantidad de dueños de los clubes.
<b>Entrada</b>	El criterio para generar el reporte.
<b>Salida</b>	El reporte ordenado por el criterio.

<b>Nombre</b>	RF7: Generar listado ordenado de dueños por cualquier atributo
<b>Resumen</b>	Generará un reporte ordenado de los dueños dependiendo de la preferencia del usuario. El reporte se podrá organizar por id, nombre, apellido, fecha de nacimiento, tipo de mascota preferida o cantidad de mascotas de los dueños.
<b>Entrada</b>	El criterio para generar el reporte.
<b>Salida</b>	El reporte ordenado por el criterio.

<b>Nombre</b>	RF8: Generar listado ordenado de mascotas por cualquier atributo
<b>Resumen</b>	Generará un reporte ordenado de las mascotas dependiendo de la preferencia del usuario. El reporte se podrá organizar por id, nombre, fecha de nacimiento, género o tipo de las mascotas.
<b>Entrada</b>	El criterio para generar el reporte.
<b>Salida</b>	El reporte ordenado por el criterio.

<b>Nombre</b>	RF9: Buscar un club por cualquier atributo
<b>Resumen</b>	Verificará que exista un club con una característica específica. Entre las características están el id, el nombre, la fecha de creación y el tipo de mascota del club. Adicionalmente, debe mostrar en pantalla el tiempo que se demoró en ejecutar esta función por los dos tipos de búsqueda.
<b>Entrada</b>	El criterio de búsqueda y el valor buscado.
<b>Salida</b>	La existencia del club y los tiempos de ejecución.

<b>Nombre</b>	RF10: Buscar un dueño por cualquier atributo
<b>Resumen</b>	Verificará que exista un dueño con una característica específica. Entre las características están el id, el nombre, el apellido, la fecha de nacimiento y el tipo de mascota preferida del dueño. Adicionalmente, debe mostrar en pantalla el tiempo que se demoró en ejecutar esta función por los dos tipos de búsqueda.
<b>Entrada</b>	El criterio de búsqueda y el valor buscado.
<b>Salida</b>	La existencia del dueño y los tiempos de ejecución.

<b>Nombre</b>	RF11: Buscar una mascota por cualquier atributo
<b>Resumen</b>	Verificará que exista una mascota con una característica específica. Entre las

	características están el id, el nombre, la fecha de nacimiento, el género y el tipo de la mascota. Adicionalmente, debe mostrar en pantalla el tiempo que se demoró en ejecutar esta función por los dos tipos de búsqueda.
<b>Entrada</b>	El criterio de búsqueda y el valor buscado.
<b>Salida</b>	La existencia de la mascota y los tiempos de ejecución.

<b>Nombre</b>	RF12: Eliminar un club
<b>Resumen</b>	Borra un club existente del listado de clubes. Los criterios de eliminación son el id o el nombre del club. Además, borra el club de su archivo.
<b>Entrada</b>	El criterio de eliminación y su valor.
<b>Salida</b>	Se ha eliminado el club.

<b>Nombre</b>	RF13: Eliminar un dueño
<b>Resumen</b>	Borra un dueño existente de un club. Los criterios de eliminación son el id o el nombre del dueño. Además, borra el dueño de su archivo.
<b>Entrada</b>	El criterio de eliminación y su valor.
<b>Salida</b>	Se ha eliminado el club.

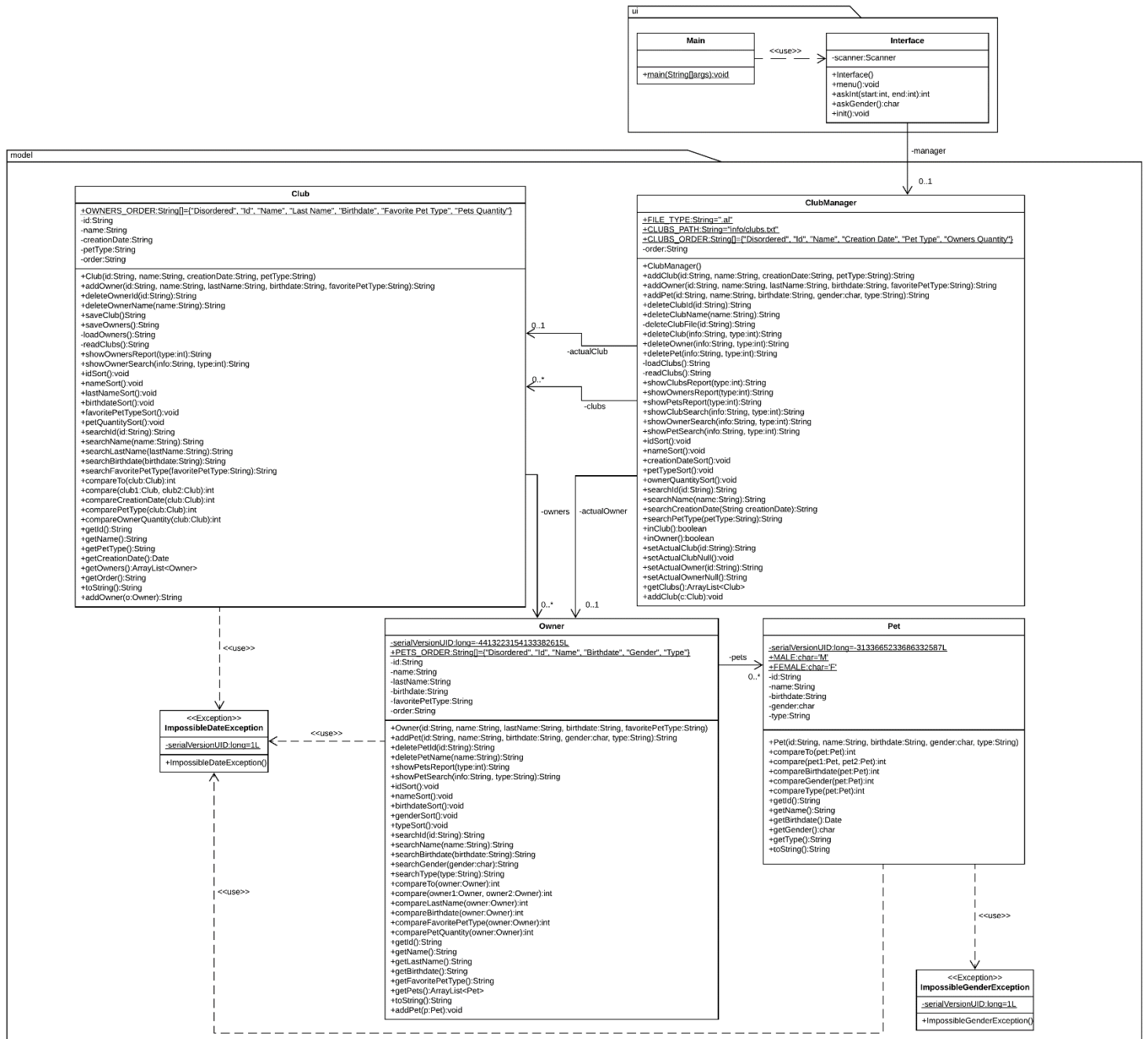
<b>Nombre</b>	RF14: Eliminar una mascota
<b>Resumen</b>	Borra una mascota existente de un dueño. Los criterios de eliminación son el id o el nombre de la mascota. Además, borra la mascota de su archivo.
<b>Entrada</b>	El criterio de eliminación y su valor.
<b>Salida</b>	Se ha eliminado el club.

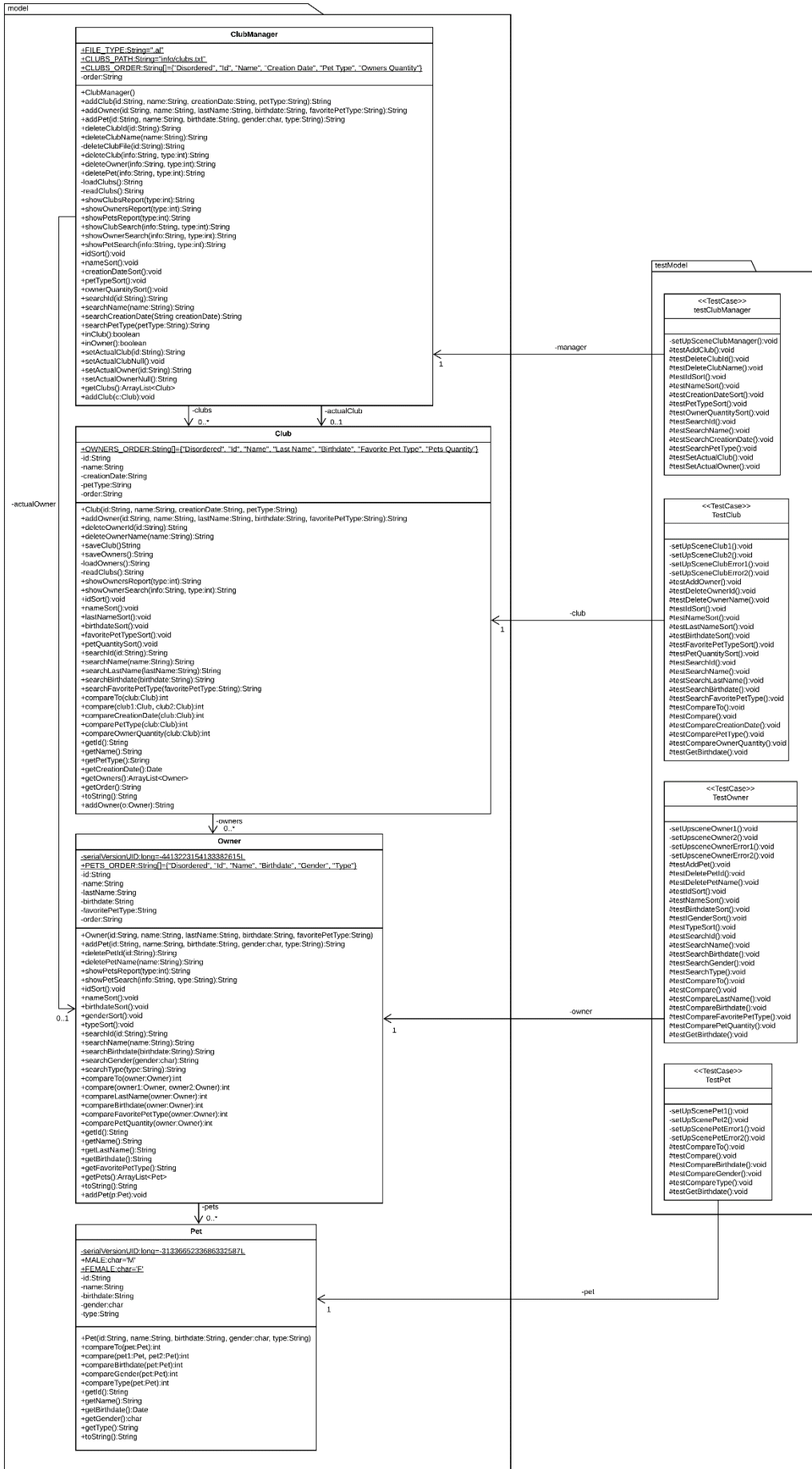
## Requerimientos no funcionales:

- Los clubes deben ser guardados para su gestión en un archivo plano
- Los dueños y las mascotas deben ser guardados para su gestión en archivos serializados.
- Se debe usar tanto la búsqueda binaria como la búsqueda secuencial.

- Se debe utilizar los métodos de ordenamiento de burbuja, selección e inserción.
- Se tienen que implementar las interfaces Comparable y Comparator en las clases que se necesite.
- Generar dueños 100.000 en datos serializados (100.000 dueños por cada uno de los 10 clubes).

# 2.





### 3.Hecho!

#### 4.

Requerimientos Funcionales	Clases	Métodos
1. Registrar un club	ClubManager	addClub
	Club	getId getName saveClub
2. Registrar un dueño	ClubManager	addOwner
	Club	addOwner
	Owner	getId saveOwner
3. Registrar una mascota	ClubManager	addPet
	Club	saveOwners
	Owner	addPet
	Pet	getName
4. Cargar la información de los clubes	ClubManager	loadClubs
5. Cargar la información de los dueños y las mascotas	Club	loadOwners
6. Generar listado ordenado de clubes por cualquier atributo	ClubManager	showClubsReport idSort nameSort creationDateSort petTypeSort ownerQuantitySort
	Club	compareTo compare compareCreationDate comparePetType compareOwnerQuantity toString
7. Generar listado ordenado de dueños por cualquier atributo	ClubManager	showOwnersReport
	Club	showOwnersReport idSort nameSort lastNameSort



		birthdateSort favoritePetTypeSort petQuantitySort
	Owner	compareTo compare compareLastName compareBirthdate compareFavoritePetType comparePetQuantity toString
8. Generar listado ordenado de mascotas por cualquier atributo	ClubManager	showPetsReport
	Owner	showPetsReport idSort nameSort birthdateSort genderSort typeSort
	Pets	compareTo compare compareBirthdate compareGender compareType toString
9. Buscar un club por cualquier atributo	ClubManager	showClubSearch searchId searchName searchCreationDate searchPetType idSort nameSort creationDateSort petTypeSort
	Club	compareTo compare compareCreationDate comparePetType
10. Buscar un dueño por cualquier atributo	ClubManager	showOwnerSearch
	Club	showOwnerSearch searchId searchName searchLastName searchBirthdate searchFavoritePetType

		idSort nameSort lastNameSort birthdateSort favoritePetTypeSort
	Owner	comapareTo compare compareLastName compareBirthdate compareFavoritePetType
11. Buscar una mascota por cualquier atributo	ClubManager	showPetSearch
	Owner	showPetSearch searchId searchName searchBirthdate searchGender searchType idSort nameSort birthdateSort genderSort typeSort
	Pet	compareTo compare compareBirthdate compareGender compareType
12. Eliminar un club	ClubManager	deleteClub deleteClubId deleteClubName deleteClubFile
	Club	getId getName
13. Eliminar un dueño	ClubManager	deleteOwner
	Club	deleteOwnerId deleteOwnerName saveOwners
	Owner	getId getName
14. Eliminar una mascota	ClubManager	deletePet
	Club	saveOwners
	Owner	deletePetId deletePetName

	Pet	getId getName
--	-----	------------------

## 5.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
ClubManager	addClub	Un gestor de clubes sin clubes.	Se trata de añadir un club con id y nombre "1".	Se agrega el club con id y nombre "1".
ClubManager	addClub	Un gestor de clubes con un club de id "1".	Se trata de añadir un club con id "1".	No se agrega el club con id "1".
ClubManager	addClub	Un gestor de clubes con un club de nombre "1".	Se trata de añadir un club con nombre "1".	No se agrega el club con nombre "1".
ClubManager	deleteClubId	Un gestor de clubes con un club de id "1".	Se trata de eliminar un club con id "1".	Se elimina el club con id "1".
ClubManager	deleteClubId	Un gestor de clubes sin clubes.	Se trata de eliminar un club con id "1".	No se elimina el club con id "1".
ClubManager	deleteClubName	Un gestor de clubes con un club de nombre "1".	Se trata de eliminar un club con nombre "1".	Se elimina el club con nombre "1".
ClubManager	deleteClubName	Un gestor de clubes sin clubes.	Se trata de eliminar un club con nombre "1".	No se elimina el club con nombre "1".
ClubManager	idSort	Un gestor de clubes con clubes de id "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza los clubes por id.	El orden de los clubes por el id es "1", "2" y "3" respectivamente.

ClubManager	nameSort	Un gestor de clubes con clubes de nombre "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza los clubes por nombre.	El orden de los clubes por el nombre es "1", "2" y "3" respectivamente.
ClubManager	creationDateSort	Un gestor de clubes con clubes de fechas de creación "1/1/2015", "1/5/2014" y "2/1/2014". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza los clubes por fechas de creación.	El orden de los clubes por la fecha de creación es "2/1/2014", "1/5/2014" y "1/1/2015" respectivamente.
ClubManager	petType	Un gestor de clubes con clubes de tipo de mascota "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza los clubes por tipo de mascota.	El orden de los clubes por el tipo de mascota es "1", "2" y "3" respectivamente.
ClubManager	ownerQuantitySort	Un gestor de clubes con clubes de cantidad de dueños "1" y "0". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza los clubes por cantidad de dueños.	El orden de los clubes por cantidad de dueños es "0" y "1" respectivamente.
ClubManager	searchId	Un gestor de clubes con un club de id "1".		Existe un club con id "1".
ClubManager	searchId	Un gestor de clubes con un club de id "1".		No existe un club con id "2".

ClubManager	searchName	Un gestor de clubes con un club de nombre "1".		Existe un club con nombre "1".
ClubManager	searchName	Un gestor de clubes con un club de nombre "1".		No existe un club con nombre "2".
ClubManager	searchCreationDate	Un gestor de clubes con un club de fecha de creación "1/1/1".		Existe un club con fecha de creación "1/1/1".
ClubManager	searchCreationDate	Un gestor de clubes con un club de fecha de creación "1/1/1".		No existe un club con fecha de creación "2/2/2".
ClubManager	searchPetType	Un gestor de clubes con un club de tipo de mascota "1".		Existe un club con tipo de mascota "1".
ClubManager	searchPetType	Un gestor de clubes con un club de tipo de mascota "1".		No existe un club con tipo de mascota "2".
ClubManager	setActualClub	Un gestor de clubes sin un club actual.		No esta en un club actual.
ClubManager	setActualClub	Un gestor de clubes sin un club actual.	Le coloco un club actual.	Esta en un club actual.
ClubManager	setActualOwner	Un gestor de clubes sin un club actual y sin un dueño actual.	Le coloco un dueño actual.	No deja meter el dueño actual porque no estoy en un club actual.
ClubManager	setActualOwner	Un gestor de clubes sin un dueño actual.		No está en un dueño actual.
ClubManager	setActualOwner	Un gestor de clubes sin un dueño actual.	Le coloco un dueño actual.	Esta en un dueño actual.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Club	addOwner	Un club sin dueños.	Se trata de añadir un dueño con id "1".	Se agrega el dueño con id "1".
Club	addOwner	Un club con un dueño de id "1".	Se trata de añadir un dueño con id "1".	No se agrega el dueño con id "1".
Club	deleteOwnerId	Un club con un dueño de id "1".	Se trata de eliminar un dueño con id "1".	Se elimina el dueño con id "1".
Club	deleteOwnerId	Un club sin dueños.	Se trata de eliminar un dueño con id "1".	No se puede eliminar el dueño con id "1".
Club	deleteOwnerName	Un club con un dueño de nombre "1".	Se trata de eliminar un dueño con nombre "1".	Se elimina el dueño con nombre "1".
Club	deleteOwnerName	Un club sin dueños.	Se trata de eliminar un dueño con nombre "1".	No se puede eliminar el dueño con nombre "1".
Club	idSort	Un club con dueños de id "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza los dueños por id.	El orden de los dueños por el id es "1", "2" y "3" respectivamente.
Club	nameSort	Un club con dueños de nombre "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza los dueños por nombre.	El orden de los dueños por el nombre es "1", "2" y "3" respectivamente.
Club	lastNameSort	Un club con dueños de		El orden de los dueños por el

		apellido 3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.		apellido es "1", "2" y "3" respectivamente.
Club	birthdateSort	Un club con dueños de fecha de nacimiento "1/1/2015", "1/5/2014" y "2/1/2014". Se encuentran en ese respectivo orden.		El orden de los dueños por la fecha de nacimiento es "2/1/2014", "1/5/2014" y "1/1/2015" respectivamente.
Club	favoritePetTypeSort	Un club con dueños de tipo de mascota preferida "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.		El orden de los dueños por el tipo de mascota preferida es "1", "2" y "3" respectivamente.
Club	petQuantitySort	Un club con dueños de cantidad de mascotas "1" y "0". Se encuentran en ese respectivo orden.		El orden de los dueños por la cantidad de mascotas es "0" y "1" respectivamente.
Club	searchId	Un club con un dueño de id "1".		Existe un dueño con id "1".
Club	searchId	Un club con un dueño de id "1".		No existe un dueño con id "2".
Club	searchName	Un club con un dueño de nombre "1".		Existe un dueño con nombre "1".
Club	searchName	Un club con un dueño de nombre "1".		No existe un dueño con nombre "2".

Club	searchLastName	Un club con un dueño de apellido "1".		Existe un dueño con apellido "1".
Club	searchLastName	Un club con un dueño de apellido "1".		No existe un dueño con apellido "2".
Club	searchBirthdate	Un club con un dueño de fecha de nacimiento "1/1/1".		Existe un dueño con fecha de nacimiento "1/1/1".
Club	searchBirthdate	Un club con un dueño de fecha de nacimiento "1/1/1".		No existe un dueño con fecha de nacimiento "2/2/2".
Club	searchFavoritePetType	Un club con un dueño de tipo de mascota preferida "1".		Existe un dueño con tipo de mascota preferida "1".
Club	searchFavoritePetType	Un club con un dueño de tipo de mascota preferida "1".		No existe un dueño con tipo de mascota preferida "2".
Club	compareTo	Un club con id "1" y otro club con id "2".		El primer club es menor que el segundo club.
Club	compareTo	Un club con id "1" y otro club con id "1".		El primer y segundo club son iguales.
Club	compare	Un club con nombre "Apple" y otro club con id "Zara".		El primer club es menor que el segundo club.
Club	compare	Un club con nombre "Apple" y otro club con nombre "Apple".		El primer y segundo club son iguales.
Club	compareCreationDate	Un club con fecha de creación "12/12/2010"		El primer club es menor que el segundo club.



		y otro club con fecha de creación "1/1/2015".		
Club	compareCreationDate	Un club con fecha de creación "12/12/2010" y otro club con fecha de creación "12/12/2010".		El primer y segundo club son iguales.
Club	comparePetType	Un club con tipo de mascota "Ardilla" y otro club con tipo de mascota "Zorro".		El primer club es menor que el segundo club.
Club	comparePetType	Un club con tipo de mascota "Ardilla" y otro club con tipo de mascota "Ardilla".		El primer y segundo club son iguales.
Club	compareOwnerQuantity	Un club sin mascotas y otro club con una mascota.		El primer club es menor que el segundo club.
Club	compareOwnerQuantity	Un club sin mascotas y otro club sin mascotas.		El primer y segundo club son iguales.
Club	getBirthdate	Un club con fecha de nacimiento "hola".		Retorna una fecha.
Club	getBirthdate	Un club con fecha de nacimiento "a/a/a".		Retorna una fecha.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Owner	addPet	Un dueño sin mascotas.	Se trata de añadir una mascota con nombre "1".	Se agrega la mascota con nombre "1".
Owner	addPet	Un dueño con una mascota de nombre "1".	Se trata de añadir una mascota con nombre "1".	No se puede agregar la mascota con nombre "1".
Owner	deletePetId	Un dueño con una mascota de id "1".	Se trata de eliminar una mascota con id "1".	Se elimina la mascota con id "1".
Owner	deletePetId	Un dueño sin mascotas.	Se trata de eliminar una mascota con id "1".	No se puede eliminar la mascota con id "1".
Owner	deletePetName	Un dueño con una mascota de nombre "1".	Se trata de eliminar una mascota con nombre "1".	Se elimina la mascota con nombre "1".
Owner	deletePetName	Un dueño sin mascotas.	Se trata de eliminar una mascota con nombre "1".	No se puede eliminar la mascota con nombre "1".
Owner	idSort	Un dueño con mascotas de id "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza las mascotas por id.	El orden de las mascotas por el id es "1", "2" y "3" respectivamente.
Owner	nameSort	Un dueño con mascotas de nombre "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza las mascotas por nombre.	El orden de las mascotas por el nombre es "1", "2" y "3" respectivamente.
Owner	birthdateSort	Un dueño con mascotas de fecha de nacimiento	Se organiza las mascotas por la fecha	El orden de las mascotas por la fecha de nacimiento es

		"1/1/2015", "1/5/2014" y "2/1/2014". Se encuentran en ese respectivo orden.	de nacimiento.	"2/1/2014", "1/5/2014" y "1/1/2015" respectivamente.
Owner	genderSort	Un dueño con mascotas de género masculino y femenino. Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza las mascotas por el género.	El orden de las mascotas por el género es femenino y masculino respectivamente.
Owner	typeSort	Un dueño con mascotas de tipo "3", "2" y "1". Se encuentran en ese respectivo orden.	Se organiza las mascotas por el tipo.	El orden de las mascotas por el tipo es "1", "2" y "3" respectivamente.
Owner	searchId	Un dueño con una mascota de id "1".		Existe una mascota con id "1".
Owner	searchId	Un dueño con una mascota de id "1".		No existe una mascota con id "2".
Owner	searchName	Un dueño con una mascota de nombre "1".		Existe una mascota con nombre "1".
Owner	searchName	Un dueño con una mascota de nombre "1".		No existe una mascota con nombre "2".
Owner	searchBirthdate	Un dueño con una mascota de fecha de nacimiento "1/1/1".		Existe una mascota con fecha de nacimiento "1/1/1".
Owner	searchBirthdate	Un dueño con una mascota de fecha de		No existe una mascota con fecha de

		nacimiento "1/1/1".		nacimiento "2/2/2".
Owner	searchGender	Un dueño con una mascota de género masculino.		Existe una mascota con género masculino.
Owner	searchGender	Un dueño con una mascota de género masculino.		No existe una mascota con género femenino.
Owner	searchType	Un dueño con una mascota de tipo "1".		Existe una mascota con tipo "1".
Owner	searchType	Un dueño con una mascota de tipo "1".		No existe una mascota con tipo "2".
Owner	compareTo	Un dueño con id "1" y otro dueño con id "2".		El primer dueño es menor que el segundo dueño.
Owner	compareTo	Un dueño con id "1" y otro dueño con id "1".		El primer y segundo dueño son iguales.
Owner	compare	Un dueño con nombre "Alberto" y otro dueño con nombre "Zara".		El primer dueño es menor que el segundo dueño.
Owner	compare	Un dueño con nombre "Alberto" y otro dueño con nombre "Alberto".		El primer y segundo dueño son iguales.
Owner	compareLastName	Un dueño con apellido "Ariza" y otro dueño con apellido "Zamudio".		El primer dueño es menor que el segundo dueño.

Owner	compareLastName	Un dueño con apellido "Ariza" y otro dueño con apellido "Ariza".		El primer y segundo dueño son iguales.
Owner	compareBirthdate	Un dueño con fecha de nacimiento "12/12/2005" y otro dueño con fecha de nacimiento "1/1/2010".		El primer dueño es menor que el segundo dueño.
Owner	compareBirthdate	Un dueño con fecha de nacimiento "12/12/2005" y otro dueño con fecha de nacimiento "12/12/2005".		El primer y segundo dueño son iguales.
Owner	compareFavoritePetType	Un dueño con tipo de mascota preferida "Ardilla" y otro dueño con tipo de mascota preferida "Zorro".		El primer dueño es menor que el segundo dueño.
Owner	compareFavoritePetType	Un dueño con tipo de mascota preferida "Ardilla" y otro dueño con tipo de mascota preferida "Ardilla".		El primer y segundo dueño son iguales.
Owner	comparePetQuantity	Un dueño sin mascotas y otro dueño		El primer dueño es menor que el segundo dueño.

		con una mascota.		
Owner	comparePetQuantity	Un dueño sin mascotas y otro dueño sin mascotas.		El primer y segundo dueño son iguales.
Owner	getBirthdate	Un dueño con fecha de nacimiento "hola".		Retorna una fecha.
Owner	getBirthdate	Un dueño con fecha de nacimiento "a/a/a".		Retorna una fecha.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Pet	compareTo	Una mascota con id "1" y otra mascota con id "2".		La primera mascota es menor que la segunda mascota.
Pet	compareTo	Una mascota con id "1" y otra mascota con id "1".		La primera y segunda mascota son iguales.
Pet	compare	Una mascota con nombre "Alberto" y otra mascota con nombre "Zara".		La primera mascota es menor que la segunda mascota.
Pet	compare	Una mascota con nombre "Alberto" y otra mascota con nombre "Alberto".		La primera y segunda mascota son iguales.
Pet	compareBirthdate	Una mascota con fecha de nacimiento "12/12/2015" y otra mascota		La primera mascota es menor que la segunda mascota.

		con fecha de nacimiento "1/1/2019".		
Pet	compareBirthdate	Una mascota con fecha de nacimiento "12/12/2015" y otra mascota con fecha de nacimiento "12/12/2015".		La primera y segunda mascota son iguales.
Pet	compareGender	Una mascota con género femenino y otra mascota con género masculino.		La primera mascota es menor que la segunda mascota.
Pet	compareGender	Una mascota con género femenino y otra mascota con género femenino.		La primera y segunda mascota son iguales.
Pet	compareType	Una mascota con tipo "Ardilla" y otra mascota con tipo "Zorro".		La primera mascota es menor que la segunda mascota.
Pet	compareType	Una mascota con tipo "Ardilla" y otra mascota con tipo "Zorro".		La primera y segunda mascota son iguales.
Pet	getBirthdate	Una mascota con fecha de nacimiento "hola".		Retorna una fecha.
Pet	getBirthdate	Una mascota con fecha de nacimiento "a/a/a"		Retorna una fecha.

**GitHub.**

<https://github.com/Esarac/ClubManager>