**1.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF1: Registrar un club |
| **Resumen** | Añade un club nuevo al listado de clubes. El club que se vaya a agregar no debe tener el mismo id o nombre que un club ya existente. Además, guarda el club en un archivo para su persistencia. |
| **Entrada** | El id, el nombre, la fecha de creación y el tipo de mascotas del club que se desea añadir. |
| **Salida** | Se ha agregado el club. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF2: Registrar un dueño |
| **Resumen** | Añade un dueño nuevo al club que se encuentre actualmente en pantalla. El dueño que se vaya a agregar no debe tener el mismo id que un dueño ya existente. Además, guarda el dueño en un archivo para su persistencia. |
| **Entrada** | El id, el nombre, el apellido, la fecha de nacimiento y el tipo de mascota preferida del dueño que se desea añadir. |
| **Salida** | Se ha agregado el dueño. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF3: Registrar una mascota |
| **Resumen** | Añade una mascota nueva al dueño que se encuentre actualmente en pantalla. La mascota que se vaya a agregar no debe tener el mismo nombre que una mascota ya existente. Además, guarda la mascota en un archivo para su persistencia. |
| **Entrada** | El id, el nombre, la fecha de nacimiento, el género y el tipo de la mascota que se desea añadir. |
| **Salida** | Se ha agregado la mascota. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF4: Cargar la información de los clubes |
| **Resumen** | Al iniciar el programa carga los clubes del archivo donde se guardan los clubes. |
| **Entrada** | Ninguna. |
| **Salida** | Se agregan todos los clubes a la lista de clubes. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF5: Cargar la información de los dueños y las mascotas |
| **Resumen** | Al iniciar el programa carga los dueños con sus respectivas mascotas en sus respectivos clubes. Se cargan desde los archivos de los dueños. |
| **Entrada** | Ninguna. |
| **Salida** | Se agregan todos los dueños sus clubes. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF6: Generar listado ordenado de clubes por cualquier atributo |
| **Resumen** | Generará un reporte ordenado de los clubes dependiendo de la preferencia del usuario. El reporte se podrá organizar por id, nombre, fecha de creación, tipo de mascota o cantidad de dueños de los clubes. |
| **Entrada** | El criterio para generar el reporte. |
| **Salida** | El reporte ordenado por el criterio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF7: Generar listado ordenado de dueños por cualquier atributo |
| **Resumen** | Generará un reporte ordenado de los dueños dependiendo de la preferencia del usuario. El reporte se podrá organizar por id, nombre, apellido, fecha de nacimiento, tipo de mascota preferida o cantidad de mascotas de los dueños. |
| **Entrada** | El criterio para generar el reporte. |
| **Salida** | El reporte ordenado por el criterio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF8: Generar listado ordenado de mascotas por cualquier atributo |
| **Resumen** | Generará un reporte ordenado de las mascotas dependiendo de la preferencia del usuario. El reporte se podrá organizar por id, nombre, fecha de nacimiento, genero o tipo de las mascotas. |
| **Entrada** | El criterio para generar el reporte. |
| **Salida** | El reporte ordenado por el criterio. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF9: Buscar un club por cualquier atributo |
| **Resumen** | Verificara que exista un club con una característica especifica. Entre las características están el id, el nombre, la fecha de creación y el tipo de mascota del club. Adicionalmente, debe mostrar en pantalla el tiempo que se demoró en ejecutar esta función por los dos tipos de búsqueda. |
| **Entrada** | El criterio de búsqueda y el valor buscado. |
| **Salida** | La existencia del club y los tiempos de ejecución. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF10: Buscar un dueño por cualquier atributo |
| **Resumen** | Verificara que exista un dueño con una característica especifica. Entre las características están el id, el nombre, el apellido, la fecha de nacimiento y el tipo de mascota preferida del dueño. Adicionalmente, debe mostrar en pantalla el tiempo que se demoró en ejecutar esta función por los dos tipos de búsqueda. |
| **Entrada** | El criterio de búsqueda y el valor buscado. |
| **Salida** | La existencia del dueño y los tiempos de ejecución. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF11: Buscar una mascota por cualquier atributo |
| **Resumen** | Verificara que exista una mascota con una característica especifica. Entre las características están el id, el nombre, la fecha de nacimiento, el género y el tipo de la mascota. Adicionalmente, debe mostrar en pantalla el tiempo que se demoró en ejecutar esta función por los dos tipos de búsqueda. |
| **Entrada** | El criterio de búsqueda y el valor buscado. |
| **Salida** | La existencia de la mascota y los tiempos de ejecución. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF12: Eliminar un club |
| **Resumen** | Borra un club existente del listado de clubes. Los criterios de eliminación son el id o el nombre del club. Además, borra el club de su archivo. |
| **Entrada** | El criterio de eliminación y su valor. |
| **Salida** | Se ha eliminado el club. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF13: Eliminar un dueño |
| **Resumen** | Borra un dueño existente de un club. Los criterios de eliminación son el id o el nombre del dueño. Además, borra el dueño de su archivo. |
| **Entrada** | El criterio de eliminación y su valor. |
| **Salida** | Se ha eliminado el club. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF14: Eliminar una mascota |
| **Resumen** | Borra una mascota existente de un dueño. Los criterios de eliminación son el id o el nombre de la mascota. Además, borra la mascota de su archivo. |
| **Entrada** | El criterio de eliminación y su valor. |
| **Salida** | Se ha eliminado el club. |