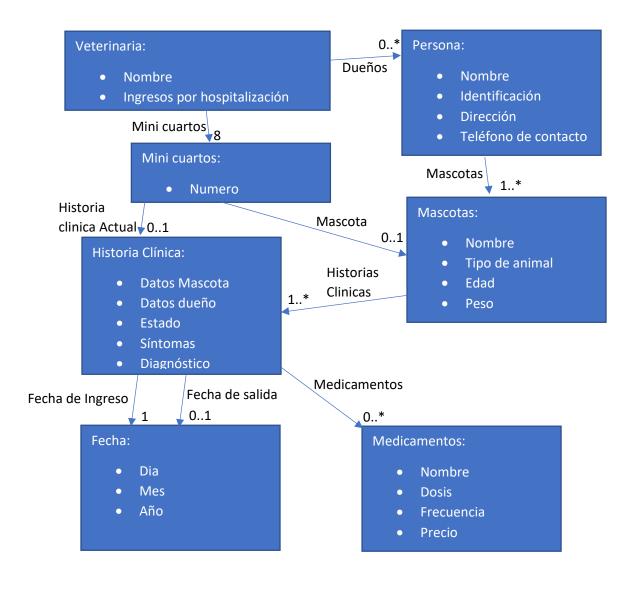
<u>1.</u>

La veterinaria "Mi pequeña mascota", quiere que le ayudemos a crear un código que ayude a la fase 1 del proyecto, los procesos básicos de la veterinaria. Los requerimientos que nos pide la aplicación son: Registrar clientes humanos y sus mascotas, saber la disponibilidad de un mini cuarto, crear la historia clínica de una mascota, realizar un informe de la historia clínica del paciente durante la consulta del reporte, consultar los datos de contacto del dueño a partir de su nombre (Dueño o animal), calcular el costo de la hospitalización, dar de alta un animalito eliminando la relación de la historia clínica con el mini cuarto, cuando se cierre se guarda en un historial de historias clínicas, calcular los ingresos por hospitalizaciones, Saber el mini cuarto en el que esta una mascota (Por su nombre), consultar en el historial de historias clínicas si ha habido historias clínicas anteriores y si existe se anexara está a la nueva. Todo lo anterior es con lo que debe contar la aplicación.



Nombre	RF1: Registrar a sus clientes humanos
Resumen	Crea o añade un cliente a la veterinaria, junto
	a una mascota y toda su información.
Entrada	El nombre, identificación, dirección, el
	teléfono y una mascota del cliente. El nombre,
	el tipo, la edad y el peso de la mascota.
	Adicionalmente, la fecha actual.
Salida	Se ha creado el perfil.

Nombre	RF2: Registrar las mascotas de los clientes
Resumen	Crea y añade una mascota a un cliente de la
	veterinaria con todos sus datos y una historia
	clínica inicial.
Entrada	El identificador del dueño. El nombre, el tipo,
	la edad y el peso de la mascota.
	Adicionalmente, la fecha actual.
Salida	Se ha creado la mascota.

Nombre	RF3: Saber si hay disponibilidad del mini
	cuarto
Resumen	Te muestra los mini cuartos vacíos.
Entrada	Ninguna.
Salida	Los mini cuartos disponibles.

Nombre	RF4: Hospitalizar una mascota
Resumen	Coloca una mascota en el mini cuarto que
	elijas. Además, se le crea una historia clínica a
	la mascota que está siendo hospitalizada.
Entrada	El Id del dueño y el nombre de su mascota.
	Adicionalmente, El número del cuarto.
Salida	Se ha hospitalizado a la mascota.

Nombre	RF5: Crear una historia clínica
Resumen	Al hospitalizar una mascota se crea con ella
	una historia clínica.
Entrada	Los síntomas, el diagnostico, la fecha de
	hospitalización, el numero de cuarto y las
	medicinas (Si es necesario) de la mascota. El
	nombre, la dosis y la frecuencia de cada
	medicina.
Salida	Se ha creado la historia clínica.

Nombre	RF6: Realizar un informe de las historias
	clínicas de los pacientes hospitalizados
Resumen	Mostrar las historias clínicas de todos los
	animales hospitalizados.
Entrada	Ninguna.
Salida	Las historias clínicas de los animales
	hospitalizados.

Nombre	RF7: Consultar los datos del dueño a partir del
	nombre de la mascota
Resumen	Muestra los datos de del dueño de la mascota
	escrita.
Entrada	Nombre de la mascota.
Salida	Datos del dueño.

Nombre	RF8: Consultar los datos del dueño a partir del
	nombre del dueño
Resumen	Muestra los datos del cliente escrito.
Entrada	Nombre del cliente.
Salida	Datos del cliente.

Nombre	RF9: Calcular el costo de la hospitalización
Resumen	Muestra cuando se da de alta a la mascota el precio total por toda la hospitalización. Esto esta conformado por los días de hospitalizado
	y el precio de los medicamentos.
Entrada	Fechas de entrada y salida. Tipo y peso del animal. El costo de los medicamentos.
Salida	Precio por hospitalización.

Nombre	RF10: Dar de alta a una mascota
Resumen	Se selecciona el mini cuarto donde está la
	mascota que se quiere dar de alta y
	automáticamente se desvincula.
	Adicionalmente, se guarda la historia clínica en
	el animal (El estado se cambia a falso).
Entrada	El número del cuarto.
Salida	Se ha dado de alta a la mascota.

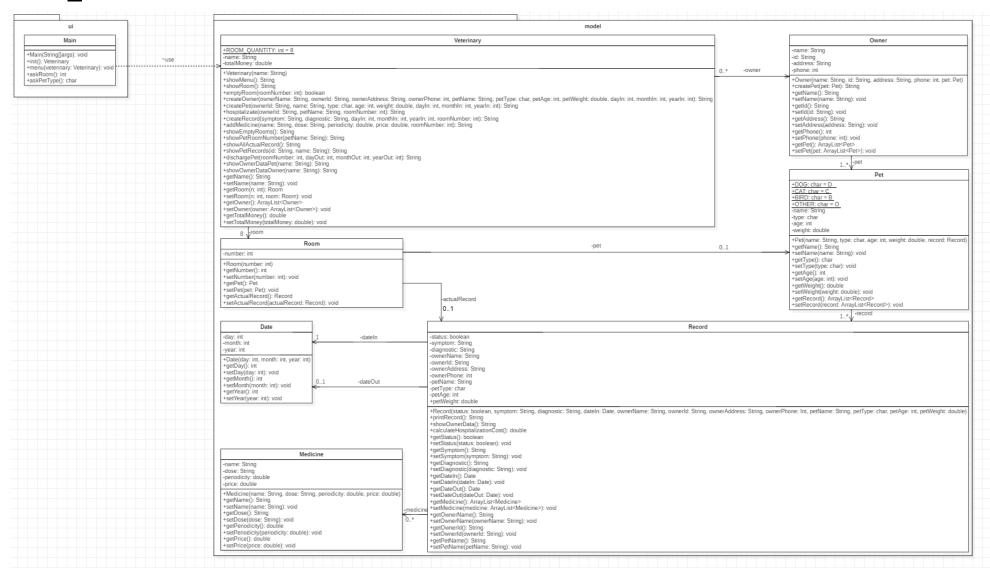
Nombre	RF11: guardar un historial de historias clínicas
Resumen	Se guardan las historias clínicas en las
	mascotas después de terminar su
	hospitalización. Se cambia el estado a cerrado
	cuando se pasa a la mascota.
Entrada	La historia clínica activa.
Salida	Se ha guardado la historia clínica.

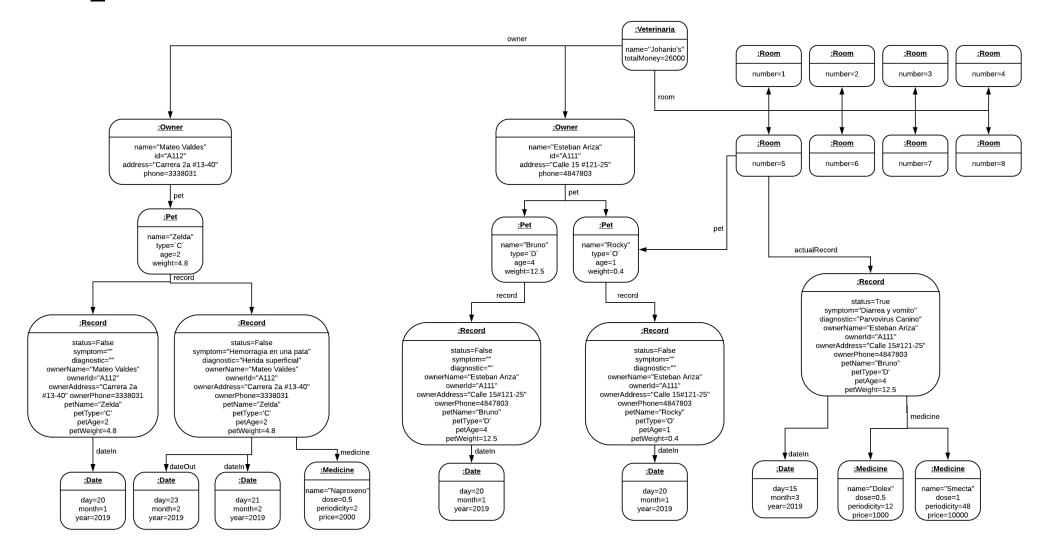
Nombre	RF12: Conocer el total de ingresos por
	hospitalizaciones
Resumen	Se guarda un total de ingresos por
	hospitalización que se va sumando cada vez
	que se da de alta a una mascota. Se muestra
	en total la ganancia.
Entrada	Precios de las hospitalizaciones.
Salida	Total de ganancia por hospitalizaciones.

Nombre	RF13: Mostrar el número del mini cuarto a	
	través del nombre de la mascota	
Resumen	Muestra el numero del mini cuarto en el que	
	se encuentra la mascota digitada.	
Entrada	Nombre de la mascota.	
Salida	El número del mini cuarto.	

Nombre	RF14: Consultar el historial de historias clínicas	
Resumen	Muestra todas las historias clínicas cerradas de	
	una mascota en particular.	
Entrada	Id del dueño y nombre de la mascota.	
Salida	Todas las historias clínicas de la mascota	
	digitada.	

Nombre	RF15: Mostar interfaz de usuario	
Resumen	Mostar un menú que permita que el usuario lo	
	use para suplir todos los requerimientos	
	funcionales. Se va a mover a través de la	
	interfaz dependiendo de lo que el usuario	
	digite.	
Entrada	Elección del usuario.	
Salida	Ejecutar las funciones del programa.	





<u>4.</u>

Requerimientos Funcionales	Clases	Métodos
1. Registrar a sus clientes humanos	Veterinary	createOwner
2. Registrar las mascotas de los clientes	Veterinary	createPet
	Owner	createPet
		getName
		getId
		getAddress
		getPhone
3. Saber si hay disponibilidad del mini	Veterinary	showEmptyRooms
<u>cuarto</u>		emptyRoom
	Room	getPet
4. <u>Hospitalizar una mascota</u>	Veterinary	hospitalizate
		emptyRoom
	Room	setPet
		getPet
	Owner	getId
		getPet
	Pet	getName
5. <u>Crear una historia clínica</u>	Veterinary	createRecord
		addMedicine
		emptyRoom
	Room	getPet
		getActualRecord
		setActualRecord
	Pet	getRecord
	Record	getOwnerName
		getOwnerId
		getOwnerAddress
		getOwnerPhone
		getPetName

		getPetType
		getPetAge
		getPetWeight
		getMedicine
		setMedicine
6. Realizar un informe de las historias	Veterinary	showAllActualRecord
clínicas de los pacientes	Room	getActualRecord
hospitalizados	Record	printRecord
7. Consultar los datos del dueño a partir	Veterinary	showOwnerDataPet
del nombre de la mascota	Owner	getPet
	Pet	getName
		getRecord
	Record	showOwnerData
8. Consultar los datos del dueño a partir	Veterinary	showOwnerDataOwner
<u>del nombre del dueño</u>	Owner	getName
		getPet
	Pet	getRecord
	Record	showOwnerData
9. Calcular el costo de la hospitalización.	Record	calculateHospitalizationCost
	Medicine	getPrice
	Date	getDay
		getMonth
		getYear
10. Dar de alta a una mascota	Veterinary	dischargePet
		emptyRoom
	Room	getPet
		getActualRecord
		setPet
		setActualRecord
	Owner	getId
	Pet	getName
		getRecord

		setRecord
	Record	getOwnerId
		setStatus
		setDateOut
		calculateHospitalizationCost
11. guardar un historial de historias	Pet	getRecord
<u>clínicas</u>		setRecord
12. Conocer el total de ingresos por	Veterinary	getTotalMoney
<u>hospitalizaciones</u>		
13. Mostrar el número del mini cuarto a	Veterinary	showPetRoomNumber
través del nombre de la mascota.	Room	getPet
		getNumber
	Pet	getName
14. Consultar el historial de historias	Veterinary	showPetRecords
<u>clínicas</u>	Owner	getId
		getPet
	Pet	getName
		getRecord
	Record	printRecord
15. Mostar interfaz de usuario	Main	menu
		askRoom
		askPetType
	Veterinary	showMenu
		showRoom
		createOwner
		createPet
		hospitalizate
		createRecord
		addMedicine
		showEmptyRooms
		showPetRoomNumber
		showAllActualRecord

showPetRecords dischargePet showOwnerDataPet showOwnerDataOwner	
showOwnerDataPet showOwnerDataOwner	
showOwnerDataOwner	
gotTotalManay	
getTotalMoney	
Room getPet	
getNumber	
getActualRecord	
setPet	
setActualRecord	
Owner getPet	
createPet	
getName	
getId	
getAddress	
getPhone	
Pet getName	
getRecord	
setRecord	
Record printRecord	
setStatus	
setDateOut	
calculateHospitalizationCost	
showOwnerData	
getOwnerName	
getOwnerId	
getOwnerAddress	
getOwnerPhone	
getPetName	
getPetType getPetAge	

	getMedicine setMedicine
Medicine	getPrice
Date	getDay getMonth getYear

<u>6.</u>

https://github.com/Esarac/Veterinaria