Métodos Numéricos

Dr. Salvador Botello Rionda y Dr. Julio César Estrada Rico

Examen

Límite de entrega: Jueves 31 de Octubre de 2019 antes de las 14:30

Problemas a resolver

- 1. Valor 25%: Resolver el sistema de ecuaciones lineales Ax = b. La matriz (A) y el vector de términos independientes (b) están en $A_1000.mtx$ y $b_1000.vec$ respectivamente, el sistema de ecuaciones tiene n = 1000 variables, y se debe de obtener:
 - La inversa de la matriz y guardarla en un archivo con el nombre $INV_1000.mtx$ con el mismo formato que la matriz $A_1000.mtx$.
 - Guardar la solución del sistema de ecuaciones en un archivo con nombre X_1000.vec con el mismo formato que b_1000.vec.
 - Presentar un reporte detallado, donde se exprese el método de solución usado y los motivos por los que este fue usado así como información interesante observada durante el proceso.
- 2. Valor 25%: Hacer una comparación entre los métodos directos e iterativos para resolver el sistema de ecuaciones lineales Ax = b contenido en los archivos $A_5000.mtx$ y $b_5000.vec$, este sistema tiene n = 5000 variables y es una matriz rala (la mayoría de las entradas de la matriz son 0). Con la solución de este problema se deberán de responder las siguientes preguntas:
 - Cuál de los métodos es el mas adecuado para la solución de este problema?
 - Qué ventajas y desventajas presenta cada uno de los métodos de solución?
 - Cuál de los métodos presenta el mejor rendimiento?
 - Para comparar el rendimiento de los diferentes métodos emplea varios aspectos como:
 - Memoria usada
 - Tiempo
 - Número de iteraciones
 - Error en la solución
 - Etc.
 - Guardar la solución del sistema de ecuaciones en un archivo con nombre $X_5000.vec$ con el mismo formato que $b_5000.vec$.
- 3. Valor 25%: Resolver un problema de valores y vectores propios de una matriz que está formada por una discretización muy fina de un problema de difusión. Cada ecuación del sistema tiene la siguiente forma:

$$-4x_{i-2} - 8x_{i-1} + 40x_i - 8x_{i+1} - 4x_{i+2}$$
 para $i = 1, 2, 3, ..., 2000$

En los extremos de la matriz se eliminan los términos que quedan fuera (cuando el índice es negativo o mayor a 2000). La primer ecuación sería $40x_1 - 8x_2 - 4x_3$, la segunda ecuación sería $-8x_1 + 40x_2 - 8x_3 - 4x_4$, la penúltima sería $-4x_{1997} - 8x_{1998} + 40x_{1999} - 8x_{2000}$ y la última $-4x_{1998} - 8x_{1999} + 40x_{2000}$. Para este sistema de ecuaciones se deberán de obtener:

- Los 10 eigenvalores más chicos y su respectivo eigenvector.
- Los 10 eigenvalores más grandes y su respectivo eigenvector.

4. Valor 25%: Usar polinomios de Hermite para desarrollar un solver de ecuaciones diferenciales ordinarias de tres pasos (3 puntos nodos).

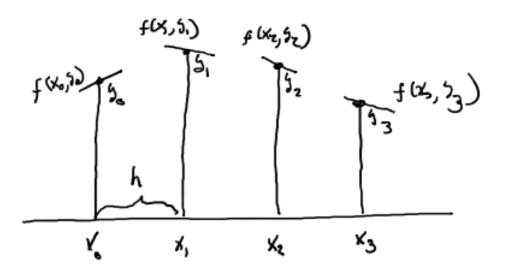
La ecuación diferencia ordinaria es:

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y) \tag{1}$$

Para condiciones iniciales x_0, y_0 .

La solución puede ser planteada como
$$y_i = y_{i-2} + \int_{x_{i-2}}^{x_i} f(x, y) dx$$
 para $i = 2, 3, 4, ...$ (2)

Graficamente esta solución se puede ver como



Componiendo la solución con polinomios de Hermite usando 3 puntos nodos, digamos x_{i-2}, x_{i-1}, x_i y sus valores correspondientes y_{i-2}, y_{i-1}, y_i y los valores de la derivada dados por la ecuación (1), entonces, usando (2) se puede calcular una aproximación a y_{i+1} como

$$y_{i+1} = y_{i-2} + \int_{x_{i-2}}^{x_i} P_H(x) dx$$

Donde $P_H(x)$ es el polinomio de Hermite que pasa por y_{i-2}, y_{i-1}, y_i con derivadas en esos puntos dados por la ecuación diferencial (1). Para este ejercicio realizar:

- Desarrollar el método de interpolación de Hermite.
- Desarrollar el método de integración del polinomio de Hermite de 3 pasos (3 puntos nodos).
- Para la ecuación diferencial $y^1 = y + sin\left(\frac{x}{2}\right)$ generar la solución (**gráfica**) en el dominio $[-\pi, \pi]$ con un $h = 10^{-3}$ con $y_0 = 0.5$ y $x_0 = -\pi$

Para generar y_1 y y_2 usando la regla

$$y_i = y_{i-1} + \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x_{i-1}, y_{i-1}) dx$$
 para $i = 1, 2$

Para después seguir con la integración compuesta de polinomios de Hermite.

Sobre los archivos de entrada y salida

• A_1000.mtx: Es una matriz llena de tamaño 1000, el primer renglón contiene dos enteros que índican el número de renglones y columnas respectivamente, enseguida cada uno de los renglones contiene las entradas de ese renglón de la matriz con formato de tipo double.

- b_1000.vec: Es un vector de tamaño 1000, el primer renglón contiene un entero con el tamaño del vector y enseguida se encuentran las entradas del vector con datos de tipo flotante.
- A_5000.mtx: Es una matriz rala de tamaño 5000, el primer renglón contiene dos enteros que índican el número de renglones y columnas respectivamente, enseguida cada uno de los renglones siguientes contiene una entrada de la matriz, la cuál se representa con dos valores enteros y un flotante, i_{row} i_{col} value_{ij} que indican el índice del renglón, columna y el valor de la entrada de la matriz.
 - Los índices comienzan en 1 para esta matriz
 - Las entradas de la matriz que no se encuentran en este archivo tienen valor $0.0\,$
- **b_5000.vec:** Es un vector de tamaño 5000, el primer renglón contiene un entero con el tamaño del vector y enseguida se encuentran las entradas del vector con datos de tipo flotante.

Sobre el reporte

- No es necesario describir los mtodos que hayan sido reportados en tareas anteriores; en caso contrario o si se hacen modificaciones de los mismos, se debe detallar en el reporte con claridad.
- Los resultados reportados deben coincidir con los que proporcione el programa
- Es recomendable que se apoyen con figuras y gráficas para explicar sus ideas.
- Anexar capturas de pantalla donde se verifique que la solución de los problemas es correcta.

Consideraciones

El examen deberá ser enviado a jorge.lopez@cimat.mx con copia a luis.espejo@cimat.mx y rogelio.cruz@cimat.mx con los siguientes entregables:

- Código comprimido en un archivo (con la clave XXXXXX_EXAMEN_MN2019.zip, donde XXXXXX es la clave personal) que deberá de contener la solución de cada problema en una carpeta diferente y el reporte en PDF: Además de los archivos fuente, se deberá anexar un breve instructivo de compilación y ejecución del programa.
- El README debe ser claro acerca de los parmetros que recibe el ejecutable desde terminal y contener las instrucciones de compilacin en caso de que no se incluya un makefile.
- Reporte de resultados en PDF: Un solo reporte (eviten enviar un reporte por cada problema) que explique el algoritmo, el código, los resultados, posibles mejoras, conclusiones y otros comentarios al respecto.
- La implementación debe ser hecha con C o C++ para los alumnos de computación y en python para los de matemáticas.

IMPORTANTE

- Por ningún motivo se aceptará un examen entregado después de la hora límite.
- El examen será anulado en caso de detectar plagio.