## Métodos de Análisis de Secuencias basados en Aprendizaje Profundo en problemas de Visión y Procesamiento de Imágenes

Estimación de Pose y Clasificación de Imágenes

Óscar Esaú Peralta Rosales<sup>1</sup> Dr. Mariano Rivera Meraz<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Centro de Investigación en Matemáticas A.C.

Avance de Tesis



### Tabla de Contenido

- Motivación de la Tesis
- 2 Descripción de los Problemas
- Modelos
- 4 Variación a Transformes: Cabezas de Atención Flexibles



- Motivación de la Tesis
- 2 Descripción de los Problemas
- Modelos
- 4 Variación a Transformes: Cabezas de Atención Flexibles



### Motivación de la Tesis

Con el auge de los Transformes como modelos de procesamiento de información secuencial, el trabajo de esta tesis ha sido dirigido en explorar dichos modelos en áreas fuera del Procesamiento del Lenguaje Natural.

Finalmente se propone una variante enfocado en aumentar la capacidad receptiva de las cabezas de atención permitiendo mayor flexibilidad al no estar ligada al tamaño de embedding predefinidos.

Las experimentaciones del funcionamiento del modelo se realizan en los siguientes problemas:

- Predicción de Pose 2D en humanos sobre imágenes
- Predicción de Pose 3D en humanos (Monocular, Desacoplado)
- ViT y Clasificación de Enfermedades Comunes de Tórax (INAOEP, CIMAT, IMSS)

Julio 2021

4 / 15

- 1 Motivación de la Tesis
- 2 Descripción de los Problemas
- Modelos
- 4 Variación a Transformes: Cabezas de Atención Flexibles



### Estimación de Pose 2D y 3D en Humanos

- 2D: Dada una imágen estimar las posiciones de las articulaciones de la persona en cuestión sobre la imagen.
- 3D: Dada una imagen estimar las posiciones de las articulaciones dentro de un marco de referencia que mejor ajuste la posición espacial de la persona en cuestión.



Figure: Estimación de Pose 2D





Figure: Estimación de Pose 3D



### Estimación de Pose 2D y 3D en Humanos

### Esqueleto

- 17 articulaciones
- 16 huesos

#### **Datasets**

- Human 3.6M
- COCO 2017

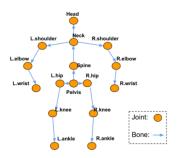


Figure: Articulaciones usadas en tareas de Estimación de Pose en Humanos. Imagen tomada del artículo "Anatomy-Aware 3D Human Pose Estimación en Videos"



# Detección y Clasificación de Enfermedades Comunes de Tórax

- Trabajo colaborativo entre CIMAT, INAOE e IMSS.
- Modelo clasificador para la detección de 15 padecimientos incluyendo COVID-19.
- Se realiza la comparativa de un modelo basado en ViT con las modificaciones antes mencionadas.

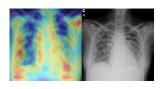


Figure: Áreas Afectadas por COVID-2019 detectadas por el modelo usando GradCam.



- 1 Motivación de la Tesis
- 2 Descripción de los Problemas
- Modelos
- 4 Variación a Transformes: Cabezas de Atención Flexibles



### Modelo Estimación de Pose 2D

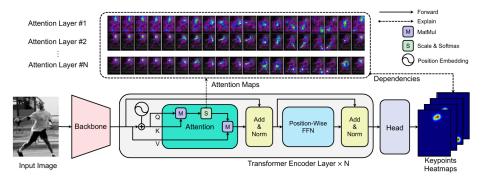


Figure: Modelo Predicción de Pose 2D. Al igual que ViT usa capas con Decoders con entrada las características obtenidas por un modelo convolucional usado como Backbone



Esaú Peralta (CIMAT) Avance de Tesis Julio 2021 10 / 15

### Modelo Estimación de Pose 3D

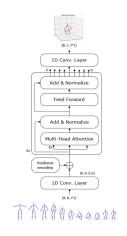


Figure: Modelo Estimación de Pose 3D. Al igual de ViT usa solo capas con Decoders. Las entradas son las estimaciones 2D de algún otro predictor o los GT.



en Matemáticas, A.C.

### Modelo Estimación de Pose 3D

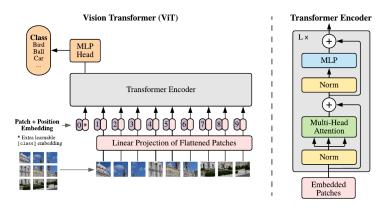


Figure: Modelo ViT usado en las tareas de clasificación de enfermedades pulmonares. La entrada es una secuencia obtenida al dividir la imagen en pequeños parches.



- Variación a Transformes: Cabezas de Atención Flexibles



### MultiHead-Self-Attention

El Transformer está basado en la idea de Multihead-Self-Attention (MHA), permitiendo al modelo conjuntamente atender a información en diferentes posiciones desde diferentes subespacios de representación.

$$mha(Q, K, V) = Concat(head_1, head_2, head_3, ..., head_h)W^O$$

donde  $Q, K, V \in \mathbb{R}^{n \times d_m}$  son embeddings de entrada, n es el tamaño de la secuencia,  $d_m$  es el tamaño del embedding y h el número de cabezas de atención. Cada cabeza es definida como sigue:

$$head_i = Attention(QW_i^Q, KW_i^K, VW_i^V) = sofmax\Big(\frac{QW_i^Q(KW_i^K)^T}{\sqrt{d_k}}\Big)VW_i^V$$

donde 
$$W_i^Q$$
,  $W_i^K \in \mathbb{R}^{d_m \times d_k}$ ,  $W_i^V \in \mathbb{R}^{d_m \times d_v}$ ,  $W^O \in \mathbb{R}^{hd_v \times d_m}$  y  $d_k = d_v = d_m/h$ 



### MultiHead-Self-Attention

- El tamaño de la cabeza es dependiente de la dimensión del embedding y el número de cabezas de atención.
- Mientras más cabezas de atención los embeddings son proyectados a dimensiones cada vez más bajas, lo que implica un compresión y perdida de información.
- Escalar el modelo un poco más costoso en memoría y costo computacional.
- Redefiniendo

