

# Oscar Esaú Peralta Rosales

☎ (+52) 953 113 3494  
☎ (01) 951 51 31404  
✉ esau.opr@gmail.com  
📁 esauopr.github.io

## Experiencia

- 2015-2016 **Desarrollo de Software**, *Universidad Tecnológica de la Mixteca, Proyecto.*  
Desarrollo de Sistema de Control Escolar para el Área de Posgrado.
- 2015 **Desarrollo Web**, *Grupo Mediatec S.A. de C.V, Estancias profesionales.*  
Desarrollo de Plataforma para Registro y Evaluación del Concurso de Robótica e Inteligencia Artificial NAO 2015 - Aguascalientes.
- 2014 **Desarrollo Web**, *Abargon S.A. de C.V, Estancias profesionales.*  
Desarrollo web usando el Framework Kohana y Visual Studio para ASP.

## Educación

- 2011-2016 **Ingeniería en Computación**, *Especialidad en Inteligencia Artificial*, Universidad Tecnológica de la Mixteca, *Huajuapán de León, Oaxaca.*

## Congresos

- Septiembre-2014 Encuentro Nacional de Ciencias de la Computación, ENC 2014, NovaUniversitas, Oaxaca.
- Abril-2013 Creación de Videojuegos con Blender Game Engine, VII Symposium de Software Libre de la Mixteca, Universidad Tecnológica de la Mixteca.
- Abril-2012 Skeleton Tracking con Kinect SDK, VI Symposium de Software Libre de la Mixteca, Universidad Tecnológica de la Mixteca.

## Participación en Concursos

- 2016 HUAJUAPAN HACK 2016, Redescubre la web con Mozilla, Ganadores del Segundo Lugar con el proyecto ECONET.
- 2013 Final de Ciudades 2013, ACM-ICPC, ITESO, Guadalajara, Jalisco.
- 2013 The 2013 ACM ICPC Mexico Occident & Pacific Programming Contest, ITESO, Guadalajara, Jalisco.
- Mayo-2013 The 2013 ACM-ICPC in ESCOM, Instituto Politécnico Nacional, Escuela Superior de Cómputo.
- Abril-2013 Concurso de Programación de la Región de la Cañada, Cprog-UNCA 2013, Universidad de la Cañada.
- 2012 Final de Ciudades 2012, ACM-ICPC, ITESO, Guadalajara, Jalisco.

Abril-2012 Concurso de Programación de la Región de la Cañada, Cprog-UNCA 2012, Universidad de la Cañada.

Abril-2012 Primer Concurso de Programación, VI Simposium de Software Libre de la Mixteca, Huajuapán de León, Oaxaca.

## Conocimientos en Computación

Lenguajes PYTHON, SQL, ASSEMBLY - INTEL 386, JAVA, ANSI C, HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP, Bash (Linux), C++, PROLOG.

Frameworks y LARAVEL, JQUERY, MATLAB, GIT.  
Herramientas

## Idiomas

Español **Lengua materna**

Inglés **Lengua extranjera**

*First Certificate in English (FCE) - Cambridge*