



# YOHAC ESAUD TAPIA HERNANDEZ

DESARROLLADOR MULTIPLATAFORMA

## CONTACTO



Juana de Arco  
#220, El Tlacuache  
Oriente, León, Gto



esaudjp155@gmail.com



(81) 1234 5678



<https://www.linkedin.com/in/esaudtapia/>



<https://esaudtapia.github.io/>



<https://github.com/EsaudTapia>

## EDUCACIÓN

### Ingeniería en desarrollo y gestión de software

por Universidad tecnológica de  
león Generación 2021-2023(a la  
fecha).

**Técnico Superior  
Universitario en Desarrollo  
de Software Multiplataforma**  
por Universidad tecnológica de  
león Generación 2019-2021(a la  
fecha).

**Profesional técnico bachiller  
en informática por Conalep  
León Plantel II**  
Generación 2015-2018.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### ICONOIT

AGOSTO 2017 - MARZO 2018

Practicante como: Desarrollador web, proyecto Gestor de empleados web. Fui practicante colaborador del proyecto, en este se trabajó con HTML, Bootstrap, JavaScript, JQUERY, MYSQL y AJAX. Con esto se generó un sistema web para la administración de empleados

### Inxware

JUNIO 2021 - SEPTIEMBRE 2021

Practicante como: Desarrollador web, proyecto 1904\_SGAFPES, el cual es un sistema para escuelas universitarias donde se gestionan ciertos procesos institucionales para estudiantes y trabajadores de las intuiciones, en mi caso me toco desarrollar el módulo de oficios de comisión el cual debía gestionar todo el proceso de la solicitud de un oficio de comisión hasta la finalización de este. Se utilizó tecnología como PHP, MySQL, JavaScript, JQuery, Ajax, y angular básico.

## COMPETENCIAS PROFESIONALES

- Diseñar propuestas o prototipos de interfaces, considerando las especificaciones de la clientela y técnicas de diseño.
- Identificar la propuesta de solución a través de técnicas y herramientas de modelado, para determinar posteriormente los requerimientos técnicos del sistema de información.
- Diseñar bases de datos mediante el análisis de las necesidades.
- Codificar aplicaciones multiplataforma, embebidos y web a través de los fundamentos de programación orientada a objetos, servicios restful y conexión a base de datos para desarrollarla. Esto de la mano con distintas tecnologías.
- Realizar pruebas de software con distintas herramientas

## TECNOLOGIAS Y HABILIDADES

