

## 1. Инструкция для пользователя

Основным способом взаимодействия студента с ИС является отправка исходного кода своих проектов на хранение и в дальнейшем проверку преподавателю.

Начало работы с модулем «Информационная система контроля версий программных продуктов» начинается при переходе в соответствующий пункт навигационного меню.

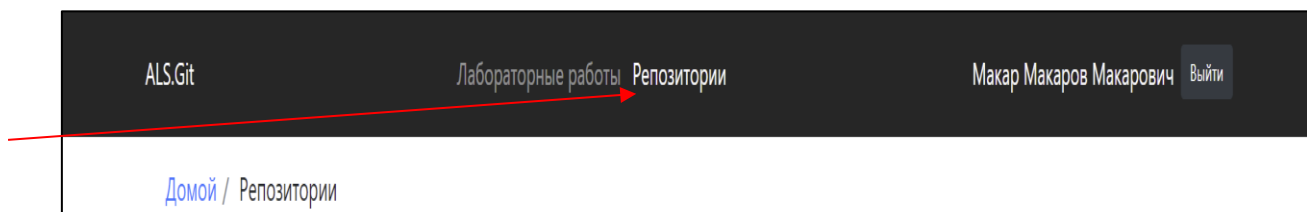


Рисунок 5.4 – Начало работы студента

После перехода будет открыта страница со списком созданных репозиториях или уведомление что их нет. Для начала необходимо создать новый репозиторий.

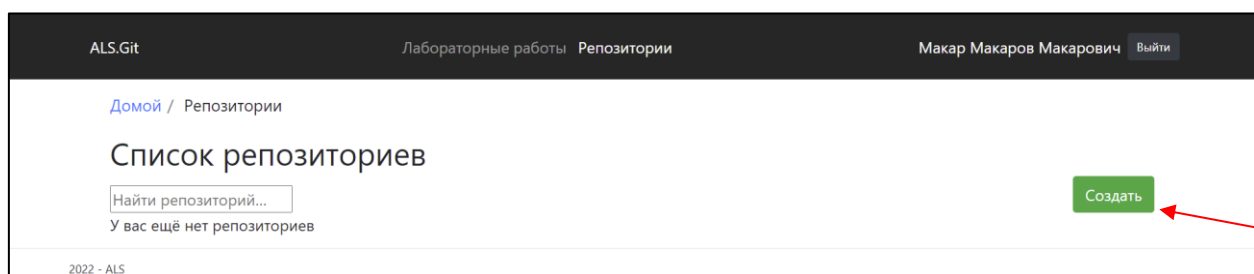


Рисунок 5.4 – Список репозиториях студента

При нажатии на кнопку «Создать» появится следующее окно для ввода информации о репозитории.

The image shows a modal window titled 'Новый репозиторий' (New repository) with a close button 'x' in the top right corner. It contains two text input fields: 'Название репозитория:' (Repository name) and 'Описание репозитория:' (Repository description). Below these fields is a dark 'Подтвердить' (Confirm) button. At the bottom right of the modal is a 'Закреть' (Close) button.

Рисунок 5.5 – Окно для ввода информации о репозитории

После этого новоиспечённый репозиторий будет добавлен в список.

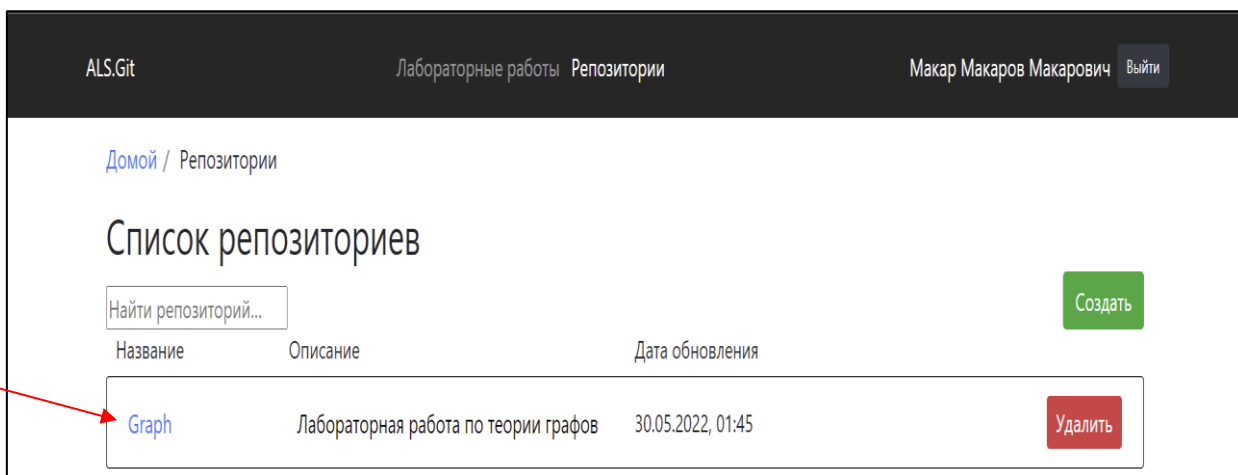


Рисунок 5.6 – Список репозитория создания нового

При нажатии на его имя будет открыта страница с информацией о содержимом репозитория и возможностью открывать в нем файлы, а также скачать исходный код проекта.

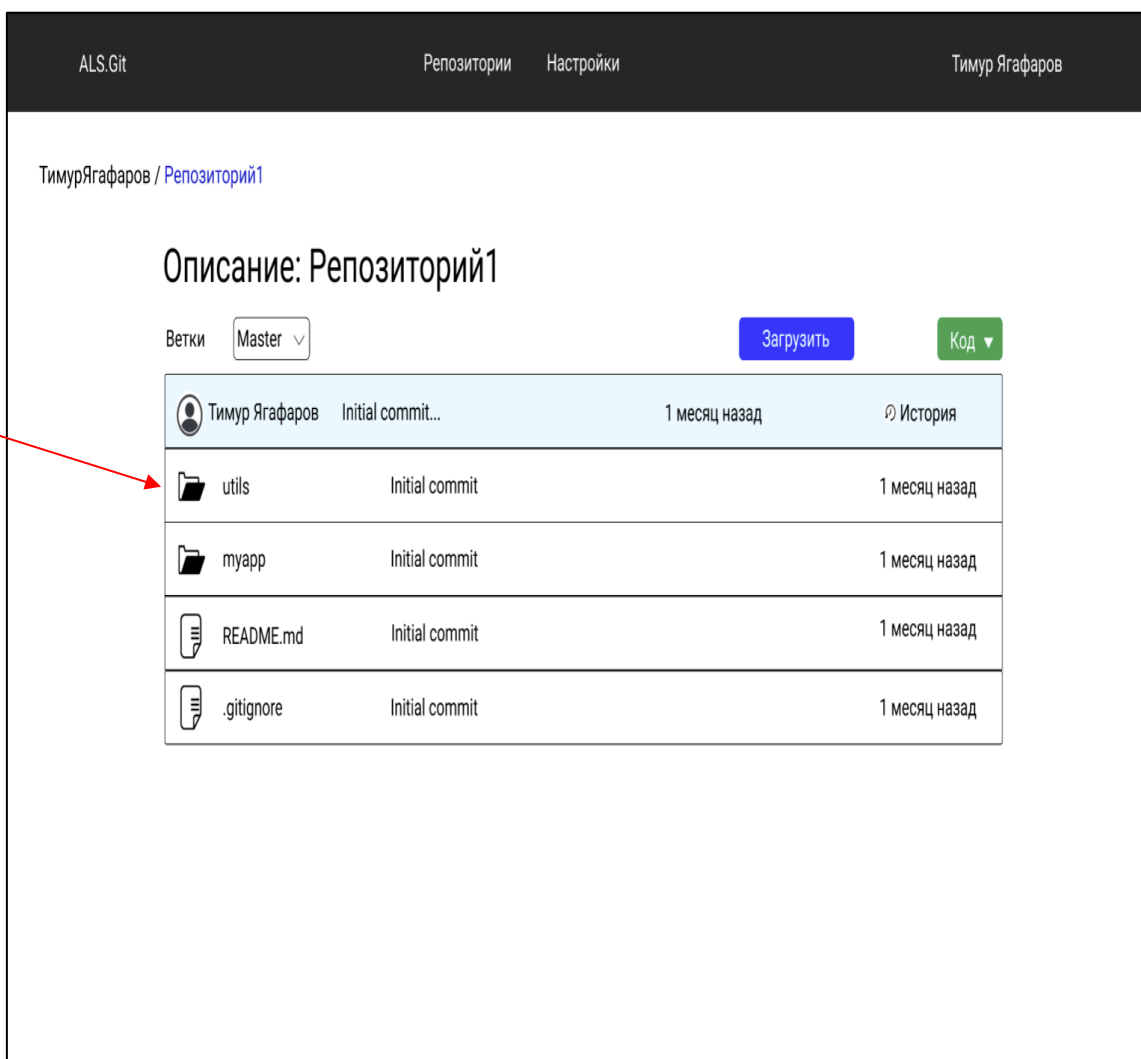
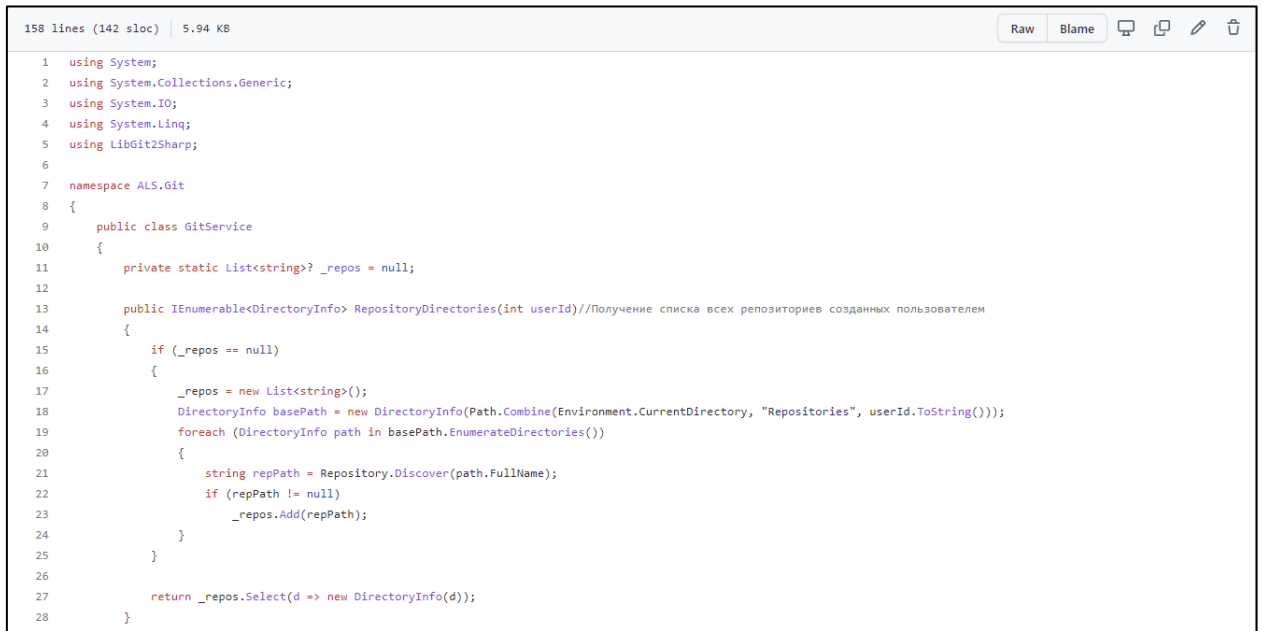


Рисунок 5.7 – Макет страницы с содержимым репозитория

При нажатии на какой либо из файлов будет открыта страница с редактором для просмотра его содержимого и внесения изменений. (Пример редактора файлов с сервиса

GitHub)



The screenshot displays a GitHub file editor interface. At the top, it shows '158 lines (142 sloc)' and '5.94 KB'. On the right, there are buttons for 'Raw', 'Blame', and icons for opening in a new window, copying, editing, and deleting. The main area contains C# code for a class named `GitService` within the `ALS.Git` namespace. The code defines a static list `_repos` and a method `RepositoryDirectories` that returns an `IEnumerable<DirectoryInfo>`. The method checks if `_repos` is null, initializes it, and then iterates through the `EnumerateDirectories` of a base path to discover repositories, adding their full paths to the list.

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.IO;
4 using System.Linq;
5 using LibGit2Sharp;
6
7 namespace ALS.Git
8 {
9     public class GitService
10     {
11         private static List<string>? _repos = null;
12
13         public IEnumerable<DirectoryInfo> RepositoryDirectories(int userId) //Получение списка всех репозиториях созданных пользователем
14         {
15             if (_repos == null)
16             {
17                 _repos = new List<string>();
18                 DirectoryInfo basePath = new DirectoryInfo(Path.Combine(Environment.CurrentDirectory, "Repositories", userId.ToString()));
19                 foreach (DirectoryInfo path in basePath.EnumerateDirectories())
20                 {
21                     string repPath = Repository.Discover(path.FullName);
22                     if (repPath != null)
23                         _repos.Add(repPath);
24                 }
25             }
26
27             return _repos.Select(d => new DirectoryInfo(d));
28         }
29     }
30 }
```

Рисунок 5.8 – Пример редактора файлов с сервиса GitHub