

Kodların syntax leri

Farklı dillerin temel kod syntax leri

Javascript

kod sonları (;) ile belirtilir, stringler alert veya console.log (``,",")(option+,) ile belirtilir

Javascript de {} kullanılır.

Diziler

```
var names = ['Escan','sena','ada','yiğit'];
var years = [2017,1970,1990,1998];

var result = `Benim adım ${names[0]} ve yaşım ${(2020- years[0])}`);
console.log(result); // Benim adım çınar ve yaşım 3
```

dizi & metodlar.

```
//push()
var cars = ['mazda','opel','toyota'];
cars.push('bmw'); // push metodu değer atamamıza yarıyor.

//unshift()
var cars = ['mazda','opel','toyota'];
cars.unshift('bmw'); // bu metod kodun başına değeri atar

//splice()
var cars = ['mazda','opel','toyota'];
cars.splice(1, 0, 'bmw', 'mercedes'); //splice() metodunun ilk parametresi ekleme yapı lacak olan konum, ikinci parametre ise kaç elemanın silinmesidir.Örneğimizde 1.indeks den itibaren hiç bir elemanı silme ve 'bmw', 'mercedes' elemanlarını ekle demiş oluyo ruz.

//concat()
```

```
var cars1 = ['mazda', 'opel', 'toyota'];
var cars2 = ['mercedes', 'bmw'];

var cars = cars1.concat(cars2); // Bu metod iki diziyi birleştirir ve çıktı 'mazda', 'o
pel', 'toyota', 'mercedes', 'bmw' olur

//slice()
var cars = ['mazda', 'opel', 'toyota', 'bmw'];
var yenidizi = cars.slice(2);
console.log(yenidizi); // bu metod seçtiğin sayıya göre baştan diziden eleman çıkar
ır.
```

İF/else/else if Koşulu

```
var a = 1;
var b = 2;
if(a < b){    // Javascript de if koşulu bu şekilde açılır
alert(`a b den küçüktür`);
}
else if (a == b){    // Javascript de else if mantığı bu şekilde
alert(`a b ye eşittir`);
}
else{    //Javascript de bu kod hiç bir koşul tutmuyorsa işe yarar
alert(`a b den büyüktür`);
}</pre>
```

Javascript Döngüler

For döngüsü

```
for (bölüm 1; bölüm 2; bölüm 3) {
   // tekrarlanacak kod bloğu
}

//örnek

for (var a = 0; a<=10; a++ ){
   alert(a);
}</pre>
```

For/in döngüsü

```
for (keyin nesne) {
    // çalıştırılacak kod blokları.
}

var user = { username:"Escan", name:"Escan Dönmez", age:25 };

var x;

for (x in user) {
    alert(user[x]);
}
```

ForEach döngüsü

```
const sayilar = [1, 2, 3];
sayilar.forEach(myFunction);
function myFunction(sayi) {
   alert(sayi);
}
```

For/of döngüsü

```
for (element of iterable) {
    // kod bloğu
}

//Örnek

const ogrenciler = ['Ali', 'Ahmet', 'Yasemin'];

for ( let ogrenci of ogrenciler ) {
    alert(ogrenci);
}
```

While döngüsü

```
while (koşul) {
  // çalıştırılacak kodlar.
}
//örnek
let i = 1;
```

```
while (i <= 5) {
    alert(i);
    i += 1;
}</pre>
```

Switch

```
switch(ifade) {
case x:
   // kod bloğu
break;
case y:
   // kod bloğu
break;
default:
   // kod bloğu
//Örnek
var kategori = 'beyaz eşya';
switch(kategori){
  case 'telefon':
      console.log('telefon kategorisi');
  case 'bilgisayar':
      console.log('bilgisayar kategorisi');
      break;
  default:
    console.log('yanlış kategori');
}
```

Javascript Fonksiyonlar

```
function fonksiyonAdi(parametre1, parametre2) {
    // fonksiyon kodlar1
}

//örnek

function uyari(mesaj) {
    alert(mesaj);
    uyari(mesaj);
}

uyari("Merhaba JavaScript");
```

Javascript kullanıcıya girdi sormak

Javascript kullanıcıya girdi sormak prompt kodu ile yapılır

```
var person = prompt("Please enter your name");
alert(person);
```

Operatörler:

Aritmetik Operatörler

Javascript' de matematiksel işlemleri yapmak için **aritmetik operatörler** kullanılır.

		x = 20; y = 5;	sonuc
+	Toplama	sonuc = x + y	25
-	Çıkarma	sonuc = x - y	15
*	Çarpma	sonuc = x * y;	100
/	Bölme	sonuc = x / y;	4
%	Mod Alma	sonuc = y % x;	0
++	Arttırma	sonuc = x++;	21
	Eksiltme	sonuc = x;	19
**	Üs alma	sonuc = 2 ** 3;	8

Atama Operatörleri

Javascript 'de değişkenlere değer ataması yapabilmek için **atama operatörleri** kullanılır.

Operatör	Kısa kullanım	Uzun kullanım
=	x = y	x = y
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
%=	x %= y	x = x % y
**=	x **= y	x = x ** y

Karşılaştırma Operatörleri

Javascript 'de değerleri karşılaştırmak için (büyüklük, küçüklük, eşitlik vb.) **karşılaştırma operatörleri** kullanılır.

Operatör	Açıklama	Kullanım	Sonuç
==	eşit mi ?	10 == 10	true
		5 == 4	false
		x = 5; y = 5;	true
		x == y	
===	tip ve değer eşit mi ?	5 === 5	true
		10 === '10'	false
!=	eşit değil mi?	10 != 9	true
		10 != 10	false
>	Büyük mü ?	10 > 5	true
<	Küçük mü ?	10 < 5	false
>=	Büyük eşit mi ?	5 >= 5	true
<=	Küçük eşit mi ?	5 <= 5	true