

Actividad: #1

1. ¿Qué es Python?

R/ es un lenguaje de programación de alto nivelque se utiliza para desarrollar aplicaciones de todo tipo. A diferencia de otros lenguajes como Java o .NET, se trata de un lenguaje interpretado, es decir, que no es necesario compilarlo para ejecutar las aplicaciones escritas en Python, sino que se ejecutan directamente por el ordenador utilizando un programa denominado interpretador, por lo que no es necesario “traducirlo” a lenguaje máquina.

 También es un lenguaje sencillo de leer y escribir debido a su alta similitud con el lenguaje humano. Además, se trata de un lenguaje multiplataforma de código abierto y, por lo tanto, gratuito, lo que permite desarrollar software sin límites. Con el paso del tiempo, Python ha ido ganando adeptos gracias a su sencillez y a sus amplias posibilidades, sobre todo en los últimos años, ya que facilita trabajar con inteligencia artificial.

1. Historia de Python:

R/ La historia de Python como lenguaje de programación inicia a finales de los 80s y principios de los 90s con Guido Van Rossum, una historia de 29 años de desarrollo. En una navidad de 1989, Guido Van Rossum, quien trabajaba en el CWI (un centro de investigación holandés), decidió empezar un proyecto como pasatiempo dándole continuidad a ABC, un lenguaje de programación que se desarrolló en el CWI.

1. Características de Python:

R/ se caracteriza principalmente como lenguaje por su sintaxis simple y expresiva, cuyo objetivo principal es aumentar la legibilidad y la facilidad de desarrollo. Veamos algunos ejemplos representativos de su sintaxis a través de métodos, funciones y tareas habituales durante el desarrollo.

1. Ventajas y desventajas de Python:

### R/ **Ventajas de Python:**

* Lenguaje de alto nivel.
* Bibliotecas y *frameworks.*
* Portabilidad.
* Comunidad fuerte.

### **Desventajas de Python:**

* Lentitud.
* Consumo de memoria.
* Desarrollo móvil.

1. Como se define variable y cuantitativa en Python:

R/ Las variables en Python se crean cuando se definen por primera vez, es decir, cuando se les asigna un valor por primera vez. Para asignar un valor a una variable se utiliza el operador de igualdad (=).

Icono

Descripción generada automáticamente