

Idea - Grebosz

Introducción

El sistema de reservas de canchas permite gestionar usuarios, dueños de canchas, horarios, reservas y pagos de manera eficiente.

Objetivos

Optimizar la administración de reservas evitando solapamientos y mejorando la experiencia de jugadores y administradores.

Situación Problemática

Actualmente, la gestión manual de reservas genera errores y conflictos de horarios. El sistema propuesto centraliza la información y automatiza validaciones.

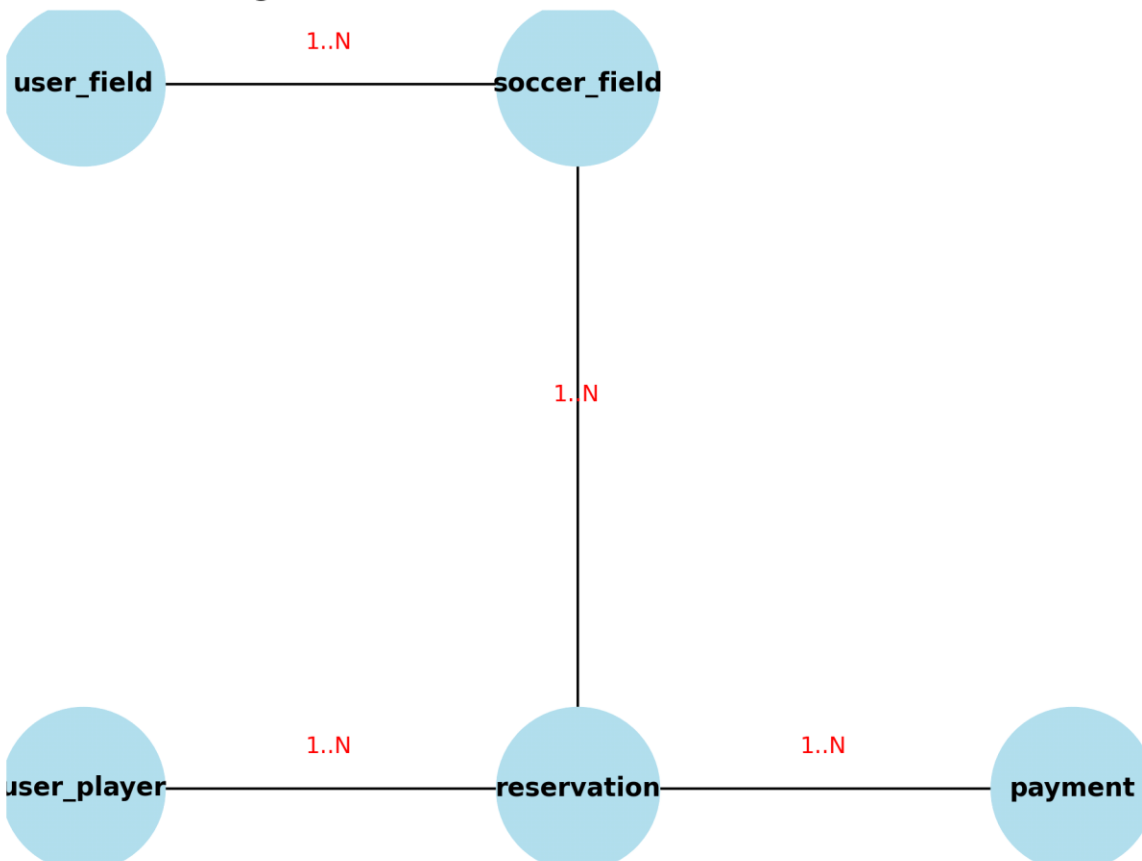
Modelo de Negocio

La plataforma conecta jugadores con dueños de canchas, gestionando disponibilidad, reservas, pagos y evitando conflictos de agenda.

Diagrama E-R

A continuación se presenta el diagrama Entidad-Relación con las entidades y relaciones definidas en el modelo:

Diagrama E-R - Sistema de Reservas de Canchas



Listado de Tablas

Tabla: user_player

- id: INT UNSIGNED (PK)
- name: VARCHAR(100)
- email: VARCHAR(150) (UNIQUE)
- phone: VARCHAR(20)

Tabla: user_field

- id: INT UNSIGNED (PK)
- name: VARCHAR(100)
- email: VARCHAR(150) (UNIQUE)
- phone: VARCHAR(20)

Tabla: soccer_field

- id: INT UNSIGNED (PK)
- owner_id: INT UNSIGNED (FK -> user_field.id)
- name: VARCHAR(100)
- location: VARCHAR(150)
- price_per_slot: DECIMAL(10,2)

Tabla: reservation

- id: INT UNSIGNED (PK)
- player_id: INT UNSIGNED (FK -> user_player.id)
- field_id: INT UNSIGNED (FK -> soccer_field.id)
- start_time: DATETIME
- end_time: DATETIME
- status: ENUM

Tabla: payment

- id: INT UNSIGNED (PK)
- reservation_id: INT UNSIGNED (FK -> reservation.id)
- amount: DECIMAL(10,2)
- method: VARCHAR(50)
- date_time: DATETIME

Link del codigo sql: <https://github.com/Escanor68/SQL-CoderHouse>