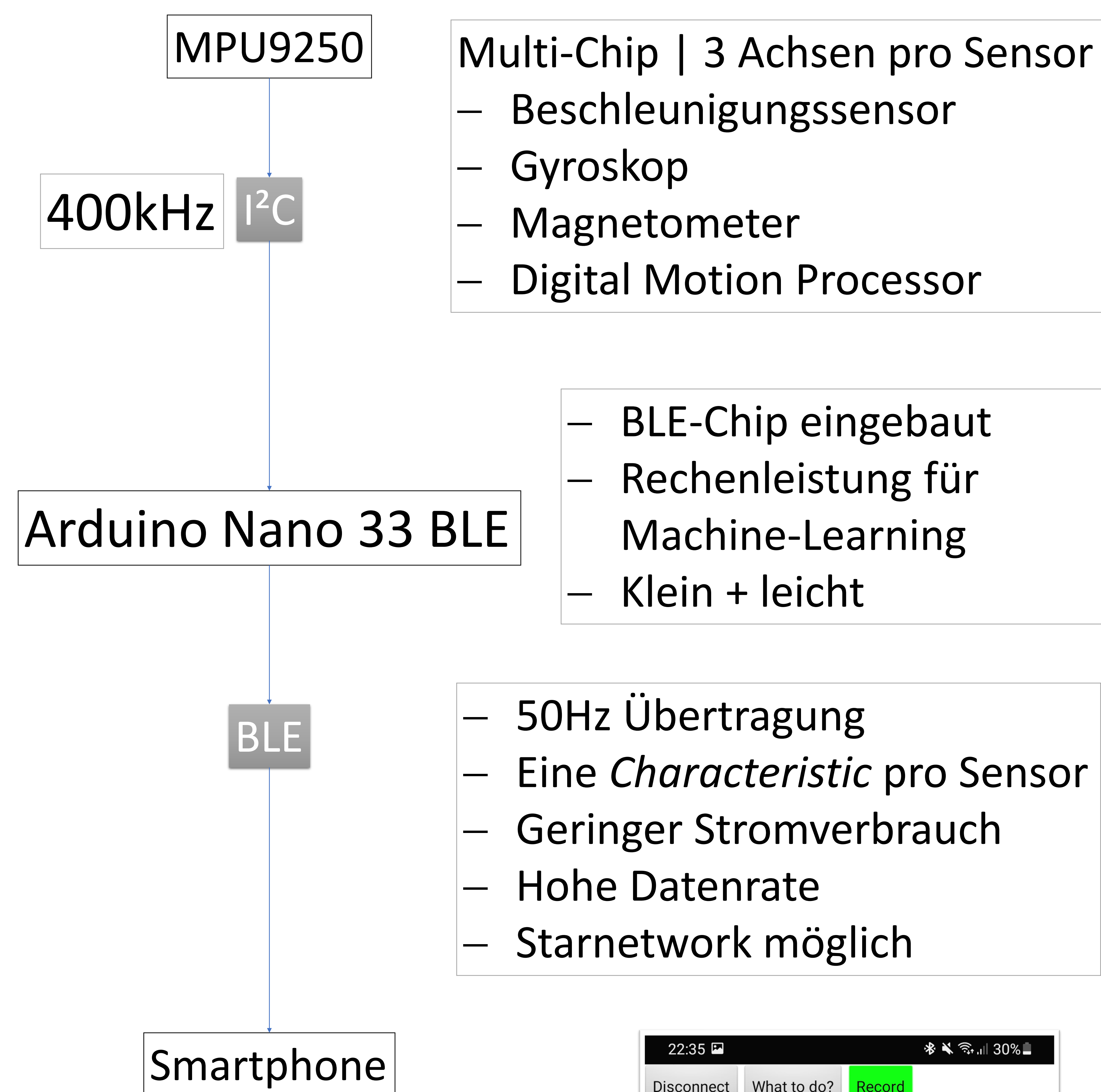
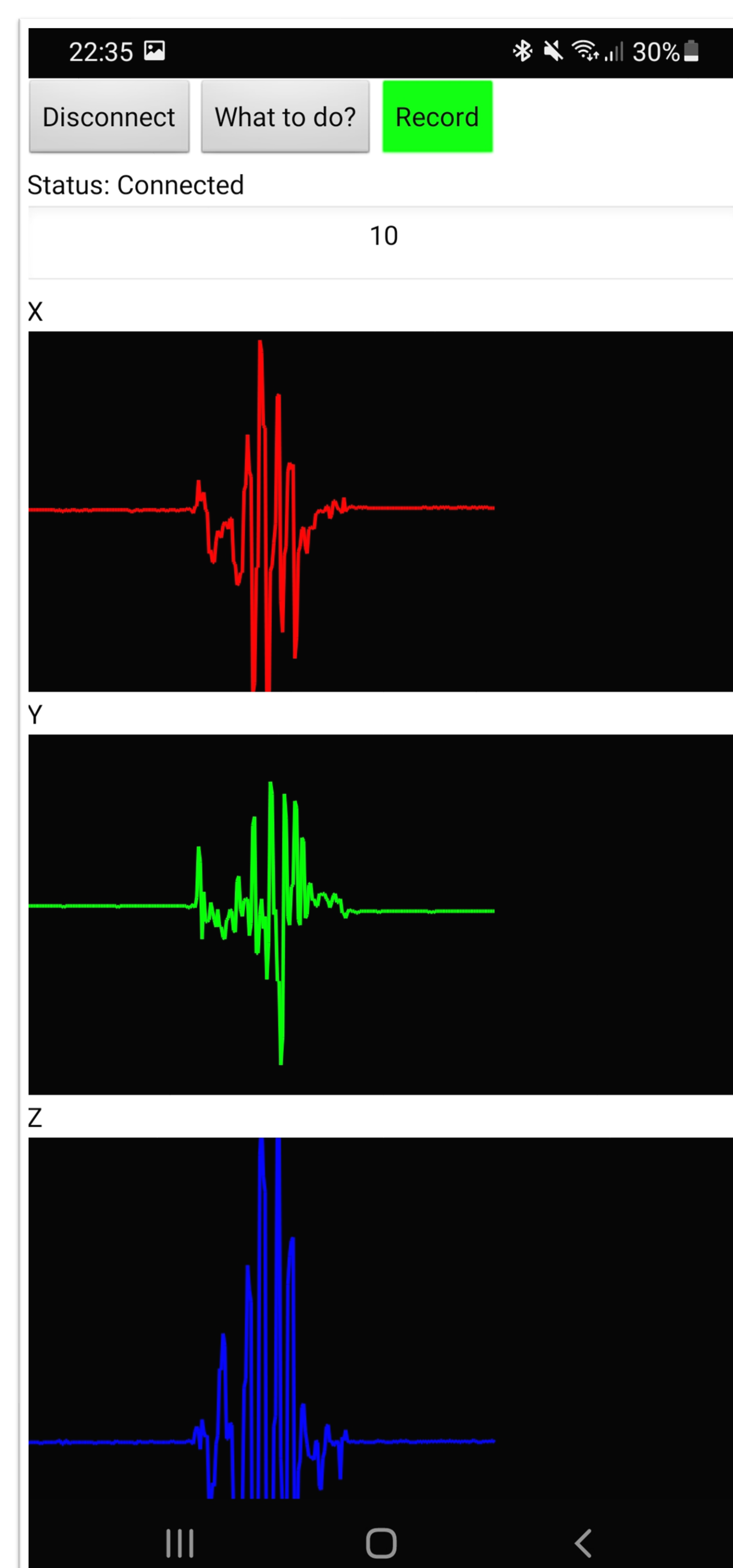


Archer-Tracker

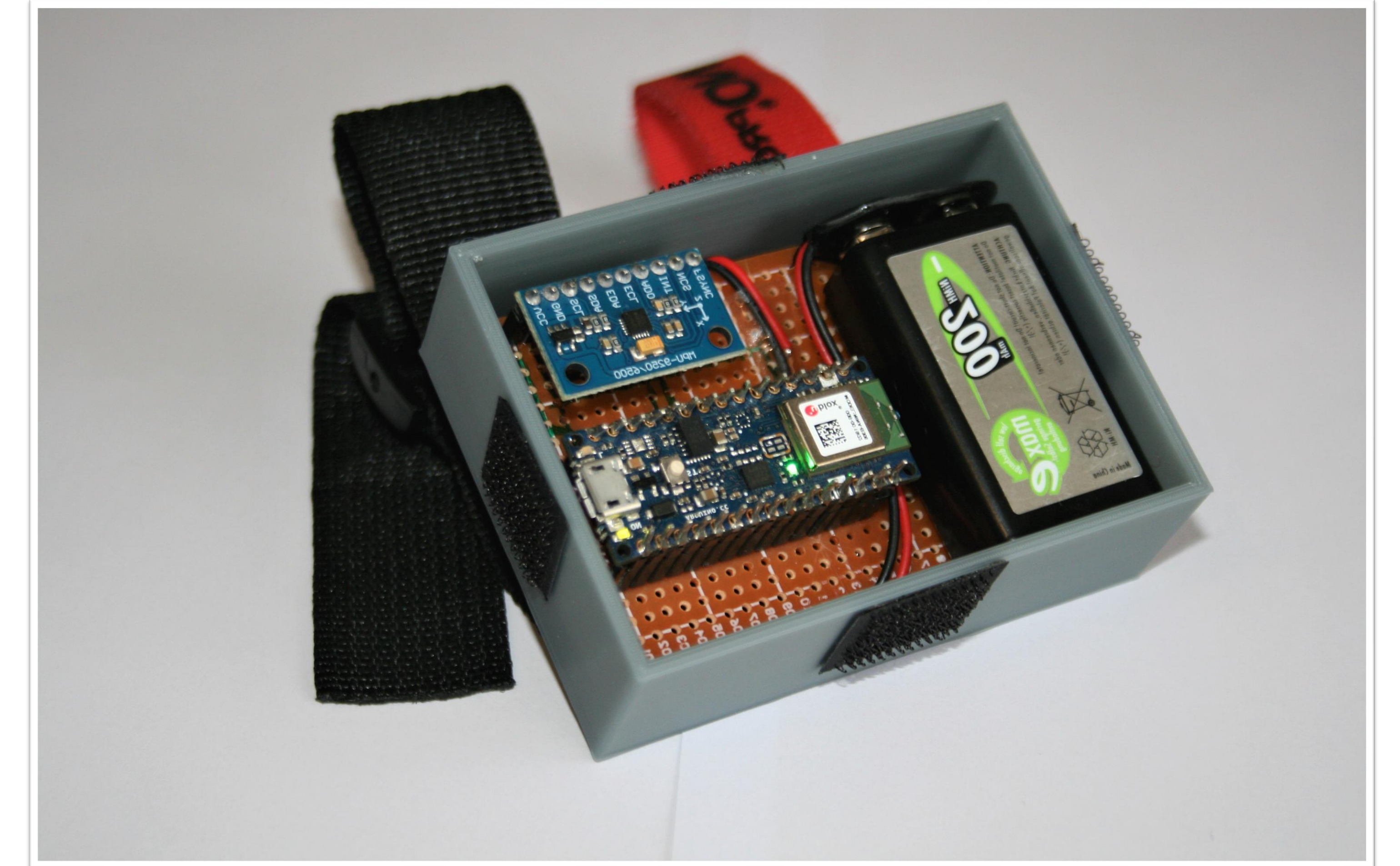
Schützenvermessung als DIY-Version



Anzeige der Daten und Auswertung



Idee: Kostengünstiges 3D-Tracking für jeden bereit zu stellen, das Augenmerk lag hierbei auf dem Tracking von Bogenschützen



Distanzberechnung

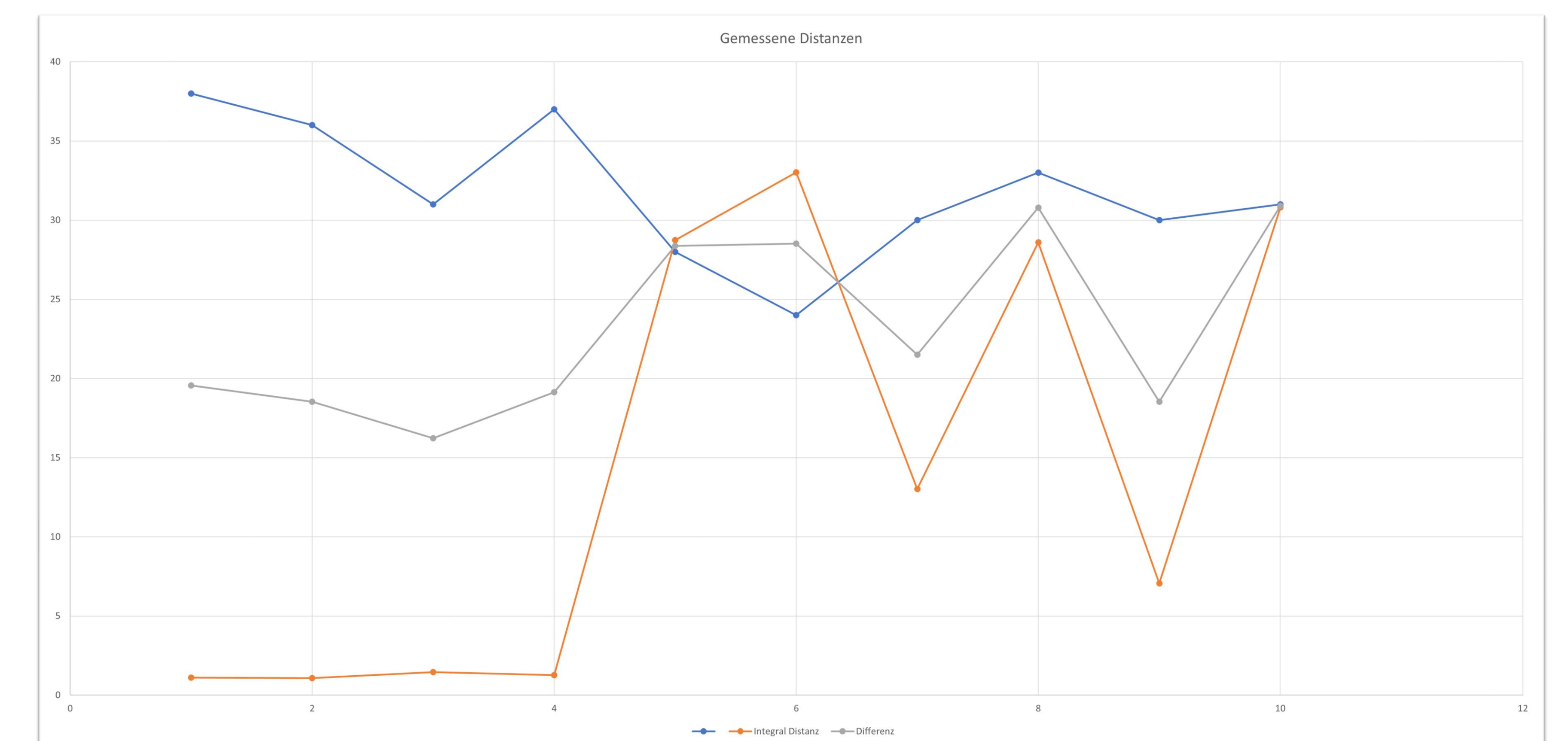
Gleichmäßige Beschleunigung:

$$s = s + a * t^2 * \frac{1}{2}$$

Integrale:

$$v = t * \frac{(a_n + a_{n-1})}{2} + v$$

$$s = t * \frac{(v_n + v_{n-1})}{2} + s$$



Die Fehler steigen exponentiell, dies kann nicht vermieden, jedoch durch andere Sensoren, Kalibrierungen und Filtern verbessert werden.

