

Autodesk Fusion 360

die Grundlagen für die erste eigene Konstruktion

Registrierungslink:

<https://www.autodesk.de/education/edu-software/overview?referrer=/education/edu-software/overview&sorting=featured&page=1>

Link für Browserversion:

https://fusion.online.autodesk.com/webapp?app_name=fusion

Tutorials:

- 01- Die Programmoberfläche
<https://vimeo.com/499152373/5a06090d12>
- 02- Wo wird gespeichert und was muss ich beim Beenden des Programms beachten?
<https://vimeo.com/499152539/a400c81e04>
- 03- Erstellen einer 2D-Skizze als Grundlage für die Konstruktion
<https://vimeo.com/499152597/1d3ebdfb1d>
- 04- Aus der 2D-Skizze einen 3D-Körper erstellen
<https://vimeo.com/499152857/a3f5268291>
- 05- Weitere Bearbeitung von Körpern: Skizzen auf Oberflächen von Körpern und Projektion von Flächen
<https://vimeo.com/499153401/ae6d3572d6>
- 06- Fasen, Rundungen und Gewinde erstellen
<https://vimeo.com/499153633/b7d31cf4be>
- 07- Komponenten erstellen und diese mit anderen Komponenten über Gelenke verbinden:
<https://vimeo.com/499152008/fcc8c9c928>
- 08- Export von passenden DXF-Dateien als Grundlage für das CNC-Fräsen
<https://vimeo.com/537193857/5ae612f370>
- 09- Das Programm bietet natürlich noch sehr viel mehr Möglichkeiten, die sich nicht innerhalb weniger Stunden erlernen lassen. Auf Youtube findet man aber zu fast jeder Fragestellung auch ein passendes Tutorial und gerne können auch Detailfragen an nils.schmedes@xenoplex gerichtet werden.