







INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Modul: Datové sítě I

Mgr. Radka Pecková

Sít'ové modely





- Proč je ISO/OSI pouze referenčním modelem?
- Zahrnuje představu o rozdělení na jednotlivé vrstvy, jejich počet a to, co má mít každá vrstva za úkol.
- Ale už nezahrnuje představu o tom, jak má každá vrstva svoji funkci splňovat. Neobsahuje tedy konkrétní protokoly.
- Původním cílem bylo ale pochopitelně vytvoření funkčního modelu ale skončil pouze jako referenční model bez protokolů.



- Co je to ISO?
- International Organization for Standardization je celosvětové sdružení národních standardizačních orgánů.
- ISO/OSI (Open System Interconnection) má za úkol popsat vzájemné propojení otevřených systémů, ale neobsahuje konkrétní protokoly.
- Vznikal "od zeleného stolu" a přitom se snažil maximalistickým způsobem zahrnout vše, co by mohlo někdy nastat.

RM ISO/OSI – vlastnosti

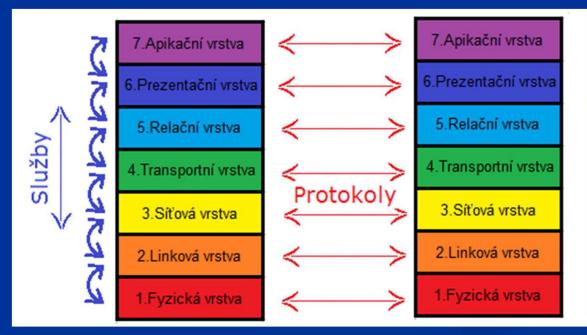
- Postup od definovaných vrstev k protokolům nepraktický.
- Pochází ze světa spojů
- Předpokládali spojovanost přenosu
- Předpokládali spolehlivost přenosu
- Garantovaná kvalita služeb
- Tzn. vysoká režie přenosu
- Pomalé
- Inteligence v síti
- Vysoká cena
- Předpokládali multimediální přenosy







- Zahrnuje dva modely komunikace:
 - Horizontální na bázi protokolů
 - Vertikální na bázi služeb









- Je to sedmivrstvá architektura popisující způsob, jak propojit různá zařízení za účelem vzájemné komunikace.
- Sedm vrstev tvoří hierarchii od fyzického spojení na nejnižší úrovni až k aplikacím na nejvyšší úrovni.
- Každá vrstva má svoji vymezenou funkci.
- Ke každé vrstvě patří rozhraní se sousedními vrstvami a služby poskytované sousedním vrstvám.







RM ISO/OSI – vrstvy

7. Apikační vrstva

6. Prezentační vrstva

5.Relační vrstva

4. Transportní vrstva

3. Síťová vrstva

2.Linková vrstva

1.Fyzická vrstva



KONEC



RM ISO/OSI – způsob komunikace

- Mezilehlé uzly maximálně třetí vrstva OSI
- Od čtvrté vrstvy uplatnění až u koncových uzlů

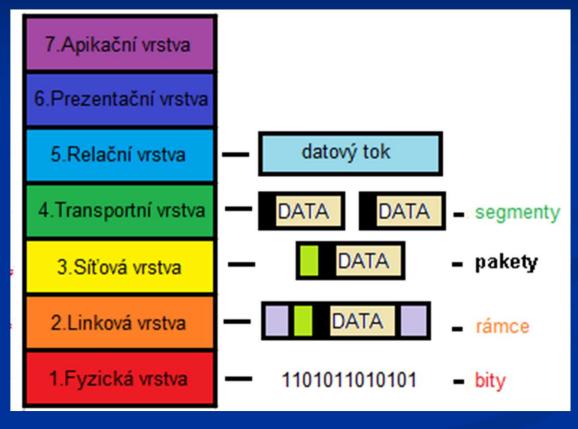








RM ISO/OSI – zapouzdření dat na vrstvách









RM ISO/OSI – zařízení na vrstvách

 Apikační vrstva 6.Prezentačni vrstva 5. Relační vrstva 4. Transportní vrstva 3. Síťová vrstva router bridge switch 2. Linková vrstva hub, repeater 1. Fyzická vrstva



KONEC



Model TCP/IP

- Zahrnuje představu o rozdělení na jednotlivé vrstvy, jejich počet a to, co má mít každá vrstva za úkol.
- A také představu o tom, jak má každá vrstva svoji funkci splňovat. Obsahuje konkrétní protokoly.
- Účel je stejný jako u ISO/OSI, ale způsob návrhu je obrácený. Od jednoduchých fungujících protokolů, které zajišťovaly jen dílčí funkci (protokol pro ověření fungování paketového přenosu NCP) ke složitějším protokolům a sadám protokolů a teprve potom odpovídající vrstvy.

Model TCP/IP – vlastnosti

- Návrh od jednoduššího ke složitějšímu
- Nespojovaný přenos
- Nespolehlivý přenos (ale s nejlepší snahou best effort)
- Nízká režie přenosu
- Inteligence v koncových uzlech
- Předpokládali jen obecné datové přenosy
- Technologie poskytnutá zdarma
- Rychlé







Model TCP/IP - vrstvy

 Aplikační vrstva

3. Transportní vrstva

2.Síťová vrstva

 Vrstva síťového rozhraní



KONEC



RM ISO/OSI × TCP/IP

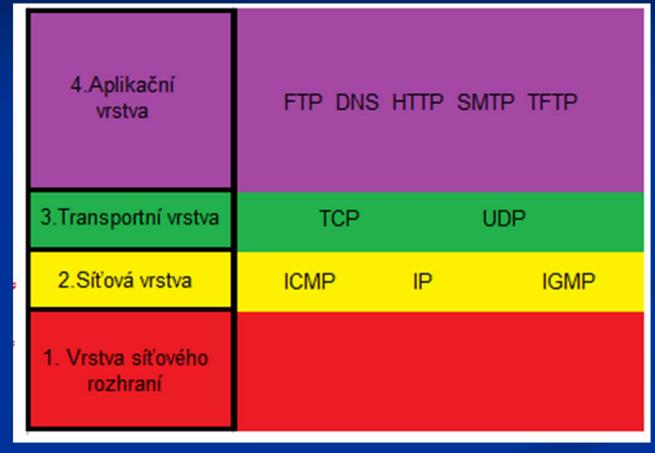
7. Apikační vrstva 4. Aplikační 6.Prezentační vrstva vrstva 5.Relační vrstva 3. Transportní vrstva 4. Transportní vrstva 3.Síťová vrstva 2. Síťová vrstva 2.Linková vrstva 1. Vrstva síťového rozhraní 1.Fyzická vrstva







TCP/IP – protokoly na vrstvách









TCP/IP – kritika

- Bezpečnost protokoly TCP/IP neposkytují takovou míru zabezpečení, jakou by si dnešní uživatel představoval.
- Mobilita geografická vázanost IP adres, nemůžeme s jednou adresou cestovat po světě.
- Multimediální přenosy, přenos v reálném čase paketový charakter přenosu není pro takové typy přenosů příliš vhodný.

