## 11 – Směrovače a směrovací protokoly

#### Router

- aktivní síťové zařízení
- procesem zvaným routování přeposílá datagramy směrem k cíli

#### Směrování

- přímé
  - bez účasti routeru
- nepřímě
  - o s účastí routeru

#### Směrovací tabulka

- adresa sítě (síť + maska)
- gateway
- ohodnocení cesty

## Vytvoření směrovací tabulky

- staticky (zápis administrátora)
- dynamicky (směrovací protokol)

### Administrativní vzdálenost

- způsob získání routy
- čím menší tím lepší
- statické routy mají vzdálenost (1)

## Metriky

- ohodnocení routy
  - o počet přeskoků
  - o šířka pásma

## Implicitní routa

- směrování s neúplnou informací
- pokud router nemá konkrétní informaci o cíli
  - o router pošle packet víš na router, který může mít cíl ve směrovací tabulce
- je v tabulce routeru jako poslední
- důvod seřazení položek ve směrovací tabulce

### Floating route

- záložní routa
  - o při výpadku primární routy
- vznik
  - o vyšší administrativní vzdálenost než primární routa

## Asymetrické směrování

• cesta tam není stejná jako cesta zpět

## Dynamické směrování

- vnitřní
  - o uvnitř autonomního systému
- vnější
  - o mezi autonomními systémy

# Vnitřní dynamické směrovní Třídy algoritmů

#### DVA

• routery si posílají celé směrovací tabulky, ale jen sousedům

### LSA

• posílají informace pouze o connected sítích (přímo připojených), ale všem routerům v autonomním systému

## Směrovací protokoly

#### RIPv1

- DVA
- Nedostupná síť = 16 přeskoků
- Pro malé sítě
- Periodická aktualizace (30 sec)
  - o Pro zneplatněné trasy až 180 sec
- Výhody
  - o Snadná implementace
  - Velká podpora zařízení
- Nevýhody
  - o Pomalá reakce na změnu
  - Vysoká režie
  - Vysoký objem přenášených dat
  - o Nepodporuje VLSM
  - Aktualizace se šíří broadcastem
  - o Nepodporuje autentizaci

#### RIPv2

- Podpora VLSM
- Aktualize se šíří multicastem
- Podpora autentizace

## RIPng

• IPv6

### **OSPF**

- LSA
- Metrika = šířka pásma
- Pro velké sítě
  - o Rozdělení sítě do oblastí
- Aktualizace se šíří multicastem
- Podporuje VLSM
- Rychlá konvergence
  - o Nemá periodickou dobu aktualizace
- Umí rozložit zátěž
- Uchovává více tras do cílové sítě
- Používá WILDMASK (divoká/bitově převrácená maska)

### Databáze OSPF

- Tabulka sousedů
- Tabulka topologie
- Směrovací tabulka

## Typy oblastí OSPF

- Páteřní oblast (nejdůležitější oblast)
- Stub area (patní oblast)
- NSSA

## Stavy routerů

- 1. DOWN
- 2. ATTEMPT
- 3. INIT
- 4. 2-WAY
- 5. EXSTART
- 6. EXCHANGE
- 7. LOADING
- 8. FULL

## Typy routerů

- DR
- o Pověřený router
- BDR
  - o Záložní pověřený router
- ABR
  - Hraniční router oblasti
- ASBR
  - o Hraniční router autonomního systému

## Typy oznámení

- Uvnitř oblasti
  - o Typ1
    - **224.0.0.6** 
      - Dílčí oznámení
  - o Typ2
    - **224.0.0.5** 
      - Souhrnná oznámení
- Mezi oblastmi
  - o Typ3
    - Souhrnná oznámení do páteřní oblasti
  - o Typ4
    - Cesta k ASBR
- Externí oznámení
  - o Typ5
    - O externích trasách
  - Typ7
    - Pro přenos přes NSSA

## Typy packetů OSPF

- Hello packet
  - o Hledá sousedy
- Database description
- Link state request
  - o Info o lince
- Link state update
  - Aktualizace linky
- Link state advertisement (LSA)
  - o Potvrzení stavu linky

### **EIGRP**

- Hybridní protokol
  - o DVA i LSA
- Rychlá konvergence
- Algoritmu dual
  - Nejkratší cesta
- Rozloží zátěž
- CISCO
- Podpora VLSM
- Aktualizace multicastem a unicastem
- Nevýhody
  - o Malá podpora zařízení

# Databáze EIGRP

- Tabulka sousedů
- Topologie sítě
- Směrovací tabulka