

Deep Blue

Deep Blue est un superordinateur spécialisé dans le jeu d'échecs par adjonction de circuits spécifiques, développé par IBM au début des années 1990.

Perdant un match en 1996 (2-4) contre le champion du monde d'échecs de l'époque Garry Kasparov, Deep Blue (surnommé alors *Deeper Blue*) bat le champion du monde (3,5–2,5) lors du match revanche en 1997, mais hors des conditions exigées lors des championnats du monde.

Sommaire

- 1 Historique
- 2 1^{er} match (1996)
- 3 Match revanche (1997)
- 4 Notes et références
- 5 Annexes
 - 5.1 Bibliographie
 - 5.2 Articles connexes
 - 5.3 Liens externes

Historique

Deep Blue est l'aboutissement du projet ChipTest, lancé par les étudiants Feng-hsiung Hsu, Murray Campbell et Thomas Anantharaman au laboratoire de l'Université Carnegie-Mellon en 1985. Renommé Deep Thought en 1988, le projet est devenu **Deep Blue** en 1993.

« Deep Thought » (Pensée profonde) était une référence au livre *Le Guide du voyageur galactique* de Douglas Adams ; l'entreprise IBM étant familièrement appelée « Big Blue », le nom de l'ordinateur a ensuite évolué en Deep Blue (Bleu profond).

1^{er} match (1996)

Le 10 février 1996, Deep Blue rencontre le champion du monde d'échecs en titre, Garry Kasparov. La machine remporte la première partie, mais Kasparov parvient à décrocher trois victoires, le match se soldant par un score de 4-2 en faveur du joueur humain (+3 −1 =2).

Le Deep Blue de 1996 mesurait près de deux mètres de haut et pesait 700 kg. Il s'agissait d'un supercalculateur IBM (RS/6000 Scalable POWERparallel Systems (en), ou SP) dont chacun des 32 processeurs consacrés au calcul pur était connecté à une carte comprenant 8 coprocesseurs dédiés aux échecs, soit au total 256 processeurs spécialisés fonctionnant en parallèle.

Match revanche (1997)



Un ordinateur IBM similaire à Deep Blue lors de son match de 1997, exposé au Musée de l'histoire de l'ordinateur de Mountain View en Californie.

Article principal : Matches Deep Blue contre Kasparov.

Notes et références

- (en) Cet article est partiellement ou en totalité issu de l’article de Wikipédia en anglais intitulé « Deep Blue (chess computer) » (https://en.wikipedia.org/wiki/Deep_Blue_(chess_computer)?oldid=623967233) » (voir la liste des auteurs (https://en.wikipedia.org/wiki/Deep_Blue_(chess_computer)?action=history)).

Annexes

Bibliographie

- Feng-hsiung Hsu, *Behind Deep Blue*, Princeton University Press, 2002 (ISBN 0691118183)
- (en) Daniel King, *Kasparov vs Deeper Blue, The Ultimate Man vs Machine Challenge*, Batsford, 1997
- (en) Nate Silver, *The Signal and the Noise: Why Most Predictions Fail – But Some Don't.*, The Penguin Press HC, 2012.

Articles connexes

- ChipTest
- Deeper Blue - Kasparov, 1997, Partie 6
- Programme d'échecs
- Superordinateur

Autres superordinateurs d'échecs

- Deep Thought
- Belle
- Hydra

Liens externes

- (en) Kasparov-Deep Blue (http://www.research.ibm.com/deepblue/home/html/b.shtml), site du match sur ibm.com
- (en) The making of Deep Blue (http://www.research.ibm.com/deepblue/meet/html/d.3.1.shtml)

Ce document provient de « https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Deep_Blue&oldid=126843596 ».

Dernière modification de cette page le 7 juin 2016, à 01:43.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d’autres conditions peuvent s’appliquer. Voyez les conditions d’utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.

Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance



Garry Kasparov en 1996.

régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.