## Objeto location





## Introdução

Acessar o objeto é tão simples quanto digitar o **location** em nosso arquivo JavaScript. Com a localização de objetos vem vários métodos e atributos muito interessantes.

Se usarmos o atributo href, ele retornará a URL inteira.

```
console.log(location.href);
```

Se quisermos recarregar a página, podemos usar o método reload.

```
{} location.reload();
```

## **Query string**

Quando fazemos uma solicitação **GET** em uma pesquisa, a **location** nos fornece um atributo chamado **search** para obter toda a string de consulta. Para usar esses dados devemos usar a interface **URLSearchParams**.

```
let query = new URLSearchParams(location.search);
if(query.has('search_query')){
   let search = query.get('search_query');
   console.log(search)
};
```

## DigitalHouse>