****

Exercício em Python

# Objetivo

Vamos modificar um jogo com o conhecimento que temos adquirido desta linguagem, o conhecido Pedra, papel, tesoura. Para o qual usaremos o seguinte código como base: <https://github.com/nidiodolfini/digitalhouse/blob/main/Infra1/Aula8/pedrapapeltesoura.py>

Popularizado na série The Big bang Theory, temos a versão melhorada deste jogo: o Pedra, papel, tesoura, lagarto, Spock, que usaremos para modificar nosso código.

O primeiro passo será importar ou copiar o código original do github.

Então, vemos que temos um módulo importado no início do código chamado random (import random), é aquele que usaremos para randomizar o resultado que nossa IA escolher. Devemos modificá-lo para aceitar as novas opções que vamos acrescentar, na variável chamada random.

# Pedra, Papel, Tesoura, Lagarto, Spock - Etapa II

O que faremos a seguir é modificar este arquivo para adicionar um novo conjunto de verificações e entradas.

1. Vamos adicionar as novas opções na entrada, criando sua respectiva impressão e seguindo as verificações.
2. Então, só temos que adicionar o novo conjunto de regras.

| *Dica: Seguindo as setas do gráfico, você pode ser guiado para realizar as novas verificações* |
| --- |

# 

# Conclusões

Como podemos ver, Python é um código muito ágil com uma sintaxe clara e simples. Concluído o exercício, propomos um pequeno debate:

1. O que acontece se inserirmos valores não inteiros ou não dentro dos parâmetros que definimos?
2. Como o código entregue poderia ser melhorado?

Se você chegou até aqui, parabéns!