

Ficha de apresentação do Minicurso

Seu nome/nome da dupla: Paulo Henrique Almeida de Andrade

Nome do minicurso₁: Teoria dos Números: Como se introduzir na matemática computacional

Descrição do minicurso₂: O minicurso visa apresentar a Teoria dos Números, um campo de matemática pura, fundamental para lidar com os problemas da matemática computacional. Na aula, veremos os axiomas dos números naturais, suas propriedades e como aplica-los aos nossos algoritmos.

Pré-requisitos para os alunos3: Nenhum

Pré-requisitos estruturais4: Salas de aula comum com quadro e data-show

Email para contato: paulo.andrade@alunos.ufersa.edu.br

- 1. Crie um título chamativo e coerente com os objetivos do minicurso.
- **2.** Escreva uma descrição mais longa e que chame o interesse dos alunos, essa descrição será colocada no site do projeto.
- **3.** Estes serão os pré-requisitos de conhecimento necessários aos alunos para se ver o minicurso, os alunos poderão ver sem esses requisitos, mas assuma na duração do minicurso que todos terão o conhecimento requisitado deste ponto. Ex_1 Minicurso de python requer conhecimento de introdução a programação. Ex_2 Minicurso de JavaScript requer conhecimento de HTML e CSS.
- **4.** Estes serão os pré-requisitos das máquinas do laboratório, para que o minicurso possa ocorrer. Ex_1 Minicurso de Python requer o VsCode instalado nas maquinas.

Informações gerais:

O minicurso deve ter 4 horas de duração e ocorrerá no período da tarde (13:00 - 17:00) da última semana de Novembro (primeira semana de aulas, as datas de cada minicurso ainda será decidida), serão conduzidos nos laboratórios do LCC. Todos os minicursos serão abertos à todo público da universidade. As aulas/material não precisa estar pronto no preenchimento desta ficha, a mesma serve como compromisso com a apresentação do minicurso, no qual ganharão horas complementares. O material do minicurso deve ser apresentado ao email da EPC uma semana antes do evento.

Email da EPC: escolapilotodecomputacao@gmail.com

Alternativo: epcufersa@gmail.com