



## Ficha de apresentação do Minicurso

Seu nome/nome da dupla:

Helcio Wagner da Silva

Nome do minicurso<sub>1</sub>:

Introdução ao motor de jogos Unity

Descrição do minicurso<sub>2</sub>:

Este é um minicurso que busca apresentar os rudimentos do motor de jogos Unity. Para isto, toma-se como plano de fundo o desenvolvimento de um jogo 3D em particular para abordar os seguintes aspectos: modelo geral de construção de um jogo (*gameobjects* em cenas); *gameobjects* como *containers* de componentes; construção de *gameobjects* a partir de formas geométricas primitivas; aplicação de materiais; desenvolvimento de *scripts* em C# que, vinculados a um *gameobject*, permitem a ele se movimentar, interagir com os demais objetos e emitir sons; projeto e construção de um HUD (*Head-Up Display*) para o jogo; instalação do jogo em uma determinada plataforma.

Pré-requisitos para os alunos<sub>3</sub>:

Idealmente, o aluno deve possuir conhecimento prévio em programação orientada a objetos. Caso este não seja o caso, é imprescindível que ele possua ao menos conhecimento prévio em programação estruturada.

Pré-requisitos estruturais<sub>4</sub>:

Este minicurso requer um laboratório equipado com computadores nos quais estejam instalados o motor de jogos Unity e o Visual Studio - neste último, também deve estar instalada a carga de trabalho *Desenvolvimento de jogos com o Unity*.

Email para contato:

helcio@ufersa.edu.br

1. Crie um título chamativo e coerente com os objetivos do minicurso.
2. Escreva uma descrição mais longa e que chame o interesse dos alunos, essa descrição será colocada no site do projeto.
3. Estes serão os pré-requisitos de conhecimento necessários aos alunos para se ver o minicurso, os alunos poderão ver sem esses requisitos, mas assuma na duração do minicurso que todos terão o conhecimento requisitado deste ponto. *Ex<sub>1</sub>* Minicurso de python requer conhecimento de introdução a programação. *Ex<sub>2</sub>* Minicurso de JavaScript requer conhecimento de HTML e CSS.
4. Estes serão os pré-requisitos das máquinas do laboratório, para que o minicurso possa ocorrer. *Ex<sub>1</sub>* Minicurso de Python requer o VsCode instalado nas máquinas.

Informações gerais:

O minicurso deve ter 4 horas de duração e ocorrerá no período da tarde (13:00 - 17:00) da última semana de Novembro (primeira semana de aulas, as datas de cada minicurso ainda será decidida), serão conduzidos nos laboratórios do LCC. Todos os minicursos serão abertos à todo público da universidade. As aulas/material não precisa estar pronto no preenchimento desta ficha, a mesma serve como compromisso com a apresentação do minicurso, no qual ganharão horas complementares. O material do minicurso deve ser apresentado ao email da EPC uma semana antes do evento.

Email da EPC: [escolapilotodecomputacao@gmail.com](mailto:escolapilotodecomputacao@gmail.com)

Alternativo: [epcuferasa@gmail.com](mailto:epcuferasa@gmail.com)