

TRIVIA DE KOTLIN.

1. ¿Qué es Kotlin?

- A) **Un lenguaje de programación estático de código abierto**
- B) Un lenguaje de programación estático
- C) Un lenguaje de programación orientado a objetos

2. ¿Qué API de Android es específica de Kotlin?

- A) Android XTX
- B) Android KXT
- C) **Android KTX**

3. Kotlin permite aprovechar todas las bibliotecas de _____ existentes

- A) Python
- B) CSS
- C) **Java**

4. ¿Qué es un paquete en Kotlin?

- A) Funciones para usar en el código
- B) **Permiten agrupar clases, funciones, objetos, constantes**
- C) Librerías estándar de Kotlin

5. ¿Qué utiliza la estructura de datos Map?

- A) **Una clave para acceder a un valor**
- B) Un diccionario tradicional
- C) Un conjunto de usuarios

6. Permiten almacenar un conjunto de elementos que deben ser todos distintos. No permite almacenar datos repetidos.

- A) MutableSet
- B) **Set y MutableSet**
- C) Set y Main

7. ¿Qué es la herencia?

- A) **Significa que se pueden crear nuevas clases partiendo de clases existentes**
- B) Significa que no se pueden crear nuevas clases partiendo de clases existentes
- C) Significa que si se crean nuevas clases partiendo de clases existentes existirán errores

8. Es una característica del lenguaje Kotlin que permite definir un objeto en forma inmediata sin tener que declarar una clase.

- A) **Objeto nombrado**
- B) Objeto directo
- C) Función objeto

9. Una interface declara una serie de _____ que deben ser implementados luego por una o más clases

- A) **métodos y propiedades**
- B) métodos y objetos
- C) Objetos y propiedades

10. ¿Qué son las funciones de orden superior?

- A) **Son funciones que pueden recibir como parámetros otras funciones y/o devolverlas como resultados.**
- B) Son funciones que no pueden recibir como parámetros otras funciones y/o devolverlas como resultados.
- C) Son funciones que pueden enviar parámetros a otras funciones y/o devolverlas como resultados.

MI GLOSARIO DE KOTLIN.

***PAQUETES E
IMPORTACIONES***

***PUNTO DE ENTRADA
DEL PROGRAMAS***

FUNCIONES

***VARIABLES Y
CONSTANTES***

COMENTARIOS

***PLANTILLAS DE
CADENA***

***EXPRESIONES
CONDICIONALES***

MI GLOSARIO DE KOTLIN.

***VALORES ANULABLES Y
COMPROBACIONES NULAS***

***VERIFICACIONES DE TIPO
Y SELECCIONES
AUTOMÁTICOS***

***ESTRUCTURAS DE
CONTROL***

RANGOS

COLECCIONES

CLASES E INSTANCIA