

Vamos a colorear las siguientes plantillas. Para ello, rellenaremos únicamente los cuadritos con números según el color que se indique. Pero ojo, el nombre del color está en clave. Para descifrarlo, tendremos que buscar en Internet la clave de la siguiente manera:

*color #993300*

ó

*color (243, 234, 139)*

Una vez que terminemos de colorear las 6 figuras, escribiremos en las líneas correspondientes su nombre de cada una.

Al terminar, responderemos las siguientes preguntas:

- *¿En qué plantilla se ven más claras las figuras?*  
*¿A qué se debe?*

- *¿Qué son los píxeles?*

- *¿Qué es la resolución de imagen?*

- *¿Qué significan las claves de los colores?*

- *¿Cuántos sistemas de código de color existen?*



1 = #B84308

2 = (68, 104, 211)

3 = #13D7D7

4 = #E3EC73

5 = (169, 92, 231)

6 = #69D872

1 1  
1 1 1 1 1  
1 1 1 1 1  
1 1 1 1 1 1  
1 1 1 1 1  
1 1  
1 1 1  
1 1 1 1  
1 1 1 1 1  
1 1 1 1 1 1  
1 1 1 1 1 1  
1 1 1 1  
1 1 1 1 1 1 1 1

2 2  
2 2 2 2  
2 2 2 2  
2 2  
2 2  
2 2  
2 2  
2 2 2 2  
2 2 2 2  
2 2 2 2 2 2  
2 2 2 2 2 2  
2 2 2 2  
2 2 2 2 2 2

¿Qué figura es?

3 3  
3 3 3 3  
3 3 3 3  
3 3  
3 3  
3 3  
3 3  
3 3 3 3  
3 3 3 3  
3 3 3 3 3 3  
3 3 3 3 3 3  
3 3 3 3  
3 3 3 3 3 3

¿Qué figura es?

4  
4 4 4  
4 4 4  
4  
4 4 4  
4 4 4  
4 4 4  
4 4 4 4 4  
4 4 4  
4 4 4 4 4

¿Qué figura es?

6  
6 6 6  
6  
6 6 6  
6 6 6 6 6  
6 6 6 6 6  
6 6 6 6 6  
6 6 6  
6 6 6  
6 6 6  
6 6 6  
6 6 6  
6 6 6  
6 6 6  
6 6 6  
6 6 6 6 6  
6 6 6 6 6  
6 6 6 6 6 6 6  
6 6 6 6 6 6 6  
6 6 6 6 6  
6 6 6 6 6 6

¿Qué figura es?

5 5  
5 5  
5 5 5 5  
5 5 5 5  
5 5 5 5  
5 5  
5 5  
5 5  
5 5  
5 5  
5 5  
5 5  
5 5 5 5  
5 5 5 5  
5 5 5 5 5 5  
5 5 5 5 5 5  
5 5 5 5  
5 5 5 5 5 5

¿Qué figura es?

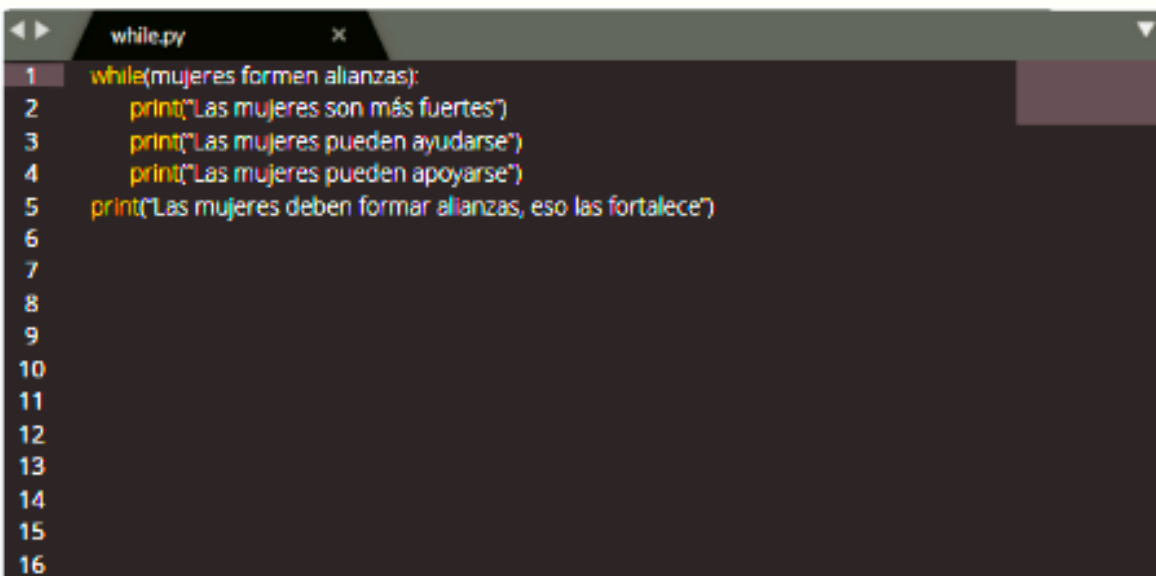
¿Qué figura es?

Piensa que un videojuego es un enorme ciclo, es decir, tiene un inicio y un fin los cuales se repiten. No obstante, se repetirán cuando se cumpla una condición, la cual tú tendrás que establecer. Para hacer este ciclo o bucle central del videojuego, necesitarás la condicional `while`, que permitirá repetir todo el bloque central del código, mientras se cumpla la condición que estableciste.

Para entenderlo mejor, observa el siguiente ejemplo:

*mientras* las mujeres formen alianzas:  
    las mujeres se ayudarán  
    las mujeres se apoyarán

El ejemplo anterior se representa de la siguiente forma en código:

A screenshot of a code editor window titled 'while.py'. The code is as follows:

```
1 while(mujeres formen alianzas):  
2     print("Las mujeres son más fuertes")  
3     print("Las mujeres pueden ayudarse")  
4     print("Las mujeres pueden apoyarse")  
5     print("Las mujeres deben formar alianzas, eso las fortalece")  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16
```

Tomando como base el ejemplo anterior, en la siguiente plantilla elabora dos ejemplos más, redactando un primer párrafo del código (como el ejemplo "mientras las mujeres formen alianzas") y, posteriormente escribiéndolo en forma de código.

En caso de ser necesario, puedes realizar una búsqueda en internet para esclarecer tus dudas, o solicitar apoyo a alguna persona.



Escribe aquí tu ejemplo:

---

---

---

---

Traduce en código tu ejemplo:

```
while.py x
1 while
2
3
4
5
6
7
8
```

Escribe aquí tu ejemplo:

---

---

---

---

Traduce en código tu ejemplo:

```
while.py x
1 while
2
3
4
5
6
7
8
```

