

Anexo MMT1A3

Instrucciones de la “Primera parte: Desmontando la App”

1. Crear un nuevo proyecto en *MIT App Inventor* llamado “MiBiografía”.
2. Identificar las secciones *Interfaz de Usuario* (se encuentra dentro de *Paleta*), *Componentes*, *Visor* y *Propiedades*, a fin de contestar las siguientes preguntas y realizar las acciones descritas a continuación:
 - a. Cuando la pantalla se encuentra vacía, ¿Qué contiene la sección *Componentes*?
 - b. ¿Cuáles son los dos botones que se encuentran al fondo de *Componentes*?
 - c. ¿Es posible cambiar el nombre o eliminar *Screen1*?
 - d. Identificar la caja de texto *Título* en las *Propiedades del Screen1* y cambiar el texto por “Mi biografía Nombre Apellido”. ¿Qué cambio se observa en *Visor*?
 - e. Cambiar los colores *AccentColor*, *PrimaryColor*, *PrimaryColorDark* y *Color de fondo* en *Propiedades de Screen1*, a fin de personalizar la aplicación. (Es posible añadir colores personalizados, al seleccionar Custom... y auxiliándose del selector o bien, pegando el código hexadecimal del color).
 - f. Con base en lo que acabas de realizar, ¿cuál crees que es el propósito de la sección *Propiedades*?
 - g. Agregar un componente *Etiqueta* arrastrándolo hacia el *Visor*, ¿qué cambio se observa en *Componentes*?
 - h. Selecciona la etiqueta en *Componentes* y observa sus *Propiedades*. ¿Son iguales a la del *Screen1*? ¿Las propiedades cambiarán entre componentes?
 - i. Cambiar el nombre del componente etiqueta a “MiNombre”.
 - i. Buscar *Alto* en las *Propiedades* de la etiqueta que se acaba de agregar y observar qué opción se encuentra seleccionada.
 - ii. Agregar otra etiqueta al *Visor* y observar cómo se posiciona.
 - iii. Cambiar el *Alto* de la etiqueta “MiNombre” a *Ajustar al contenedor*. ¿Qué cambios observas? ¿A qué crees que se refiera ajustar al contenedor?
 - iv. Prueba las otras dos opciones disponibles en *Alto* y comenta tus observaciones
 - j. ¿Qué opciones hay disponibles para el *Ancho*? ¿Son iguales a las que se utilizan para el *Ancho*?
 - i. Considerando que todos los dispositivos son diferentes y poseen pantallas de diferentes tamaños y resolución. ¿Cuál crees que sea la opción más recomendable para indicar el ancho y el alto de tus componentes, pixeles o porcentaje?
 - ii. Dentro de la sección *Paleta* identifica la sección *Disposición* y arrastra un elemento *Disposición Horizontal*. Posteriormente, arrastra las 2 etiquetas dentro del nuevo elemento. ¿Qué es lo que ocurre?
 - k. Realiza también el paso anterior, pero con *Disposición Vertical*.

- I. Por último, elimina las dos etiquetas y los elementos *Disposición Horizontal* y *Vertical* que agregaste en esta actividad.
3. Ahora que se conoce cómo agregar, eliminar y modificar componentes, se probarán todos los componentes que se encuentra en interfaz de *usuario* y con base en sus observaciones se llenará la siguiente tabla (no importa que no se pueda inferir el funcionamiento de todos los componentes, ya que se trata de un primer acercamiento):

Componente	¿Para qué crees que sirve?	¿Lo habías visto antes?

4. Una vez completada la tabla, se revisará el contenido en conjunto con la tallerista con la finalidad de ver qué tan familiarizada está con los componentes y ayudar a mejorar el entendimiento.