

## PLANTILLA A

# Los ciclos en Kotlin

Completa los siguientes enunciados con el ciclo que le corresponda (while/do while).

- El ciclo \_\_\_\_\_ es una estructura de control repetitiva que puede impedir la ejecución de un conjunto de instrucciones, si la evaluación de la expresión relacional y/o lógica es falsa.
- El ciclo \_\_\_\_\_ es otra estructura de control repetitiva que se caracteriza porque ejecuta un conjunto de instrucciones sin realizar previamente la evaluación de la expresión relacional y/o lógica.
- En el ciclo \_\_\_\_\_ una estructura se convierte en repetitiva únicamente cuando la evaluación de la condición es verdadera.
- Cuando se utiliza el ciclo \_\_\_\_\_ la secuencia de acciones se realizará por lo menos una vez, pese a obtener un valor falso.
- El ciclo \_\_\_\_\_ se utiliza cuando se quiere repetir la ejecución de unas sentencias un número indefinido de veces, siempre que se cumpla una condición.
- En el ciclo \_\_\_\_\_ la sentencia se ejecuta al menos una vez, antes de que se evalúe la expresión condicional.

## PLANTILLA B

# Los ciclos en Kotlin

De las piezas que se muestran a continuación, selecciona y pega las piezas faltantes del código para que funcione.

`println("A descansar")`

`println("$dia dia trabajando")`

`(dia < 6) {`

`println("Empiza la semana")`

`dia= 1`

```
var         
        
while         
    if (dia == 1) {
        println("$dia dia trabajando")
    } else {
                
    }

    dia++ // Actualizamos la condicion
}
```

```
/* Resultado:
Empiza la semana
1 dia trabajando
2 dias trabajando
3 dias trabajando
4 dias trabajando
5 dias trabajando
A descansar
*/
```