

El avioncito programador

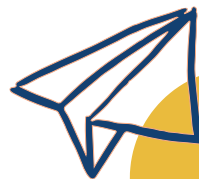


¿Has jugado alguna vez avioncito?
¿Verdad que es súper divertido?
Así de fácil y divertido puede ser
aprender programación. Para que lo
veas, jugaremos avioncito, pero con
algunas variaciones.

Plantilla 1



Instrucciones



Lo primero que haremos será conseguir una compañera que quiera unirse al juego, ya que se necesitan 2 participantes. Luego dibujaremos en el suelo la forma del avioncito. Si se te dificulta jugar en la calle, no te preocupes, usa la plantilla 4 como tablero de mesa y utiliza tus dedos para brincar.

Se establecerán 2 roles: rol de programadora, y rol de computadora.

Rol de programadora

1. Comparte la siguiente secuencia de instrucciones a tu compañera sin utilizar palabras, únicamente lenguaje corporal (movimientos con tu cuerpo.)
2. Comparte la misma secuencia utilizando únicamente lenguaje gesticular (gestos de tu rostro).
3. Comparte la misma secuencia con lenguaje normal, en español, tal y como se presenta en la plantilla.

Rol de computadora

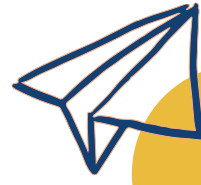
1. Después de que tu compañera comparta la secuencia por primera vez, tendrás doce segundos para interpretar sus movimientos y ejecutar lo creas que significan.
2. Después de que tu compañera comparta la secuencia por segunda vez, tendrás once segundos para interpretar sus gestos y ejecutar lo que comprendas.
3. Después de que tu compañera comparta la secuencia por tercera vez, tendrás diez segundos para interpretar y ejecutar las instrucciones.

Intercambien roles y repitan los tres puntos anteriores las veces que quieran. ¡Diviértanse!

Plantilla 2



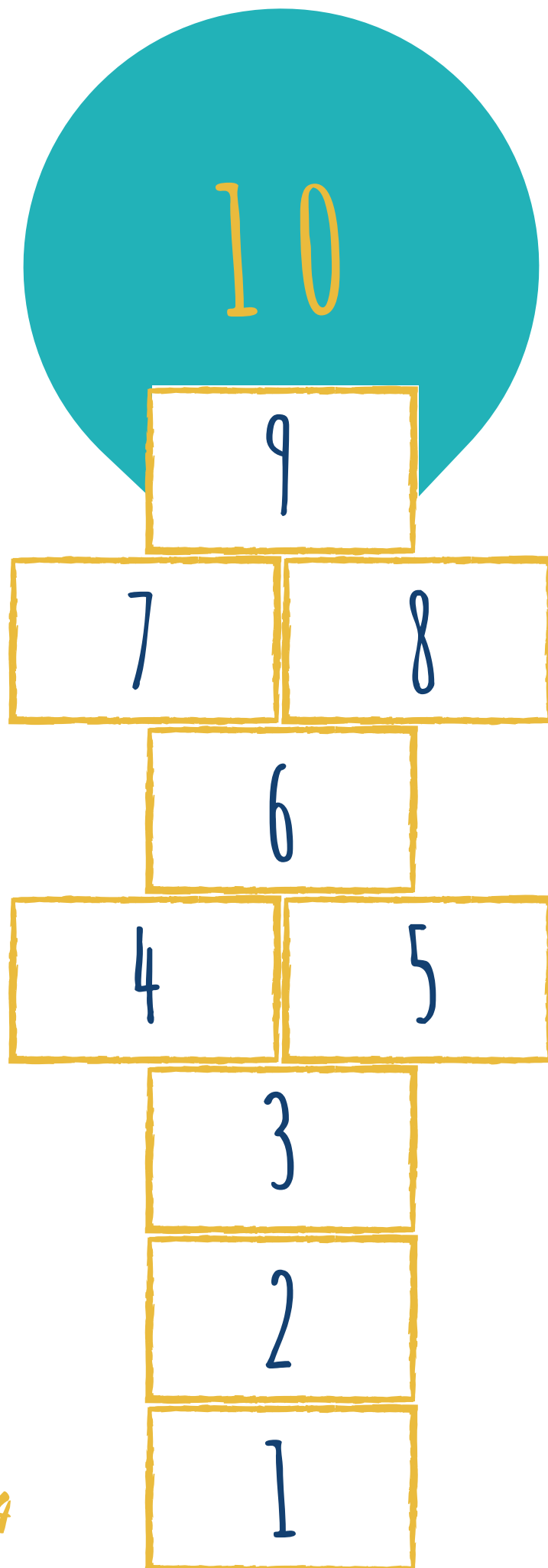
Secuencia



1. Avanza con un pie 3 casillas.
2. Retrocede con dos pies 2 casillas.
3. Avanza con dos pies 1 casilla.
4. Avanza 3 casillas alternando dos pies, un pie, dos pies.
5. Avanza con un pie una casilla.
6. Avanza con dos pies 2 casillas.
7. Retrocede con un pie 3 casillas.
8. Avanza con un pie las casillas restantes.

Plantilla 3





Plantilla 4