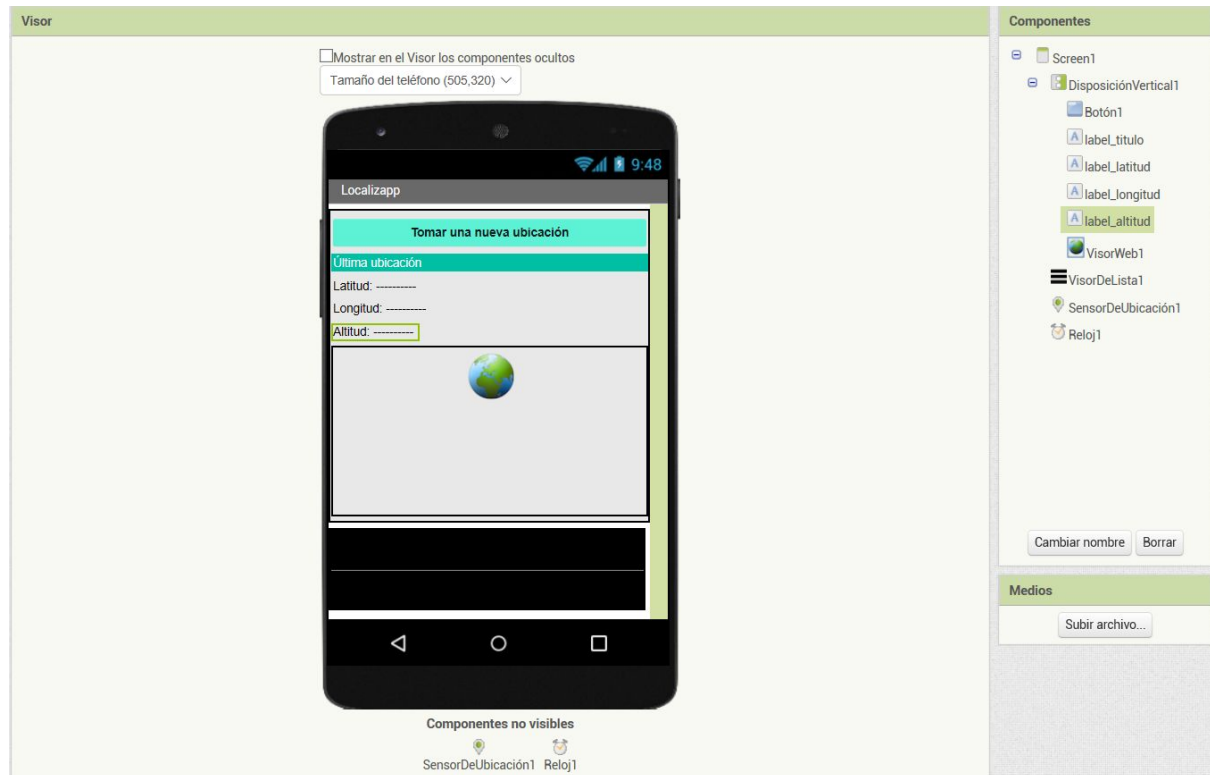


## Recomendación de diseño:



## Procedimientos que se recomienda implementar:

- colocarDatosEtiquetas
- agregarUbicacion
- mostrarMapa

## Bloques necesarios:

### Datos de la nueva ubicación

En esta sección se indicará al sensor de localización que esté atento a nuevos cambios en la ubicación a través del bloque <<cuando sensorLocalizacion.CambioEnUbicacion>>.

Los datos obtenidos se recogerán presionando latitud, longitud o altitud que se ubican en el bloque <<cuando sensorLocalizacion.CambioEnUbicacion>>, después se seleccionará el bloque tomar y será posible guardarlos en una variable o mostrarlos en una etiqueta.

### Leer la hora

Para leer la hora se utiliza el componente Reloj, se debe agregar el bloque <<llamar Reloj FormatoDeFechaYHora ...>> pasandole el instante <<llamar Reloj.Ahora>>.

### Información sobre los procedimientos

- ❑ agregarUbicacion

En este procedimiento, se hará uso del visor de lista, **el cual es muy sencillo de utilizar, se deben seguir los siguientes pasos:**

1. Se deberá declarar una variable global de tipo lista vacía
2. Cada vez que se lea una nueva ubicación se agregará un elemento a la lista que se declaró, los elementos serán cadenas con este formato:

Fecha y hora

Nueva ubicación en las siguientes coordenadas:

Latitud: Dato

Longitud: Dato

Altitud: Dato

Lo cual es posible realizar utilizando el bloque unir que se encuentra en sección Texto.

3. Se actualizará la información en la vista haciendo uso de <<poner VisorLista Elementos como lista(lista de la variable global)>>

 mostrarMapa

Utilizando el visor web se desplegará la página de Google Maps con las coordenadas que se obtuvieron de la ubicación. Esto se realiza a través del bloque <<llamar VisorWeb.IrALaUrl ...>> que recibe una dirección url.

Una ubicación en Google Maps luce generalmente así:

<https://www.google.es/maps/@36.5256,-6.1844,300m/data=!3m1!1e3>

Los cambios que se deben realizar para que un url muestre nuestra ubicación son:

1. Cambiar google.es por google.com.mx
2. Colocar las coordenadas de la ubicación que queremos mostrar, después del '@' <<latitud,longitud>>