La historia comienza en mundo dominado por las guerras entre reinos ambiciosos en busca del dominio del mundo.

La ciudad Nod, de donde proviene el protagonista, fue alguna vez la capital del reino y lugar donde prosperaban el arte, la cultura y las ciencias, aunque quedo devastada después de las guerras, y muchos libros y maestros reconocidos fueron llevados a al reino que ganó la guerra. Como resultado de la guarra, la próspera ciudad quedó reducida a un pueblo de campesinos.

Zei es un joven de aproximadamente 12 años criado en Nod. El padre de Zei es un exsoldado que al perder la guerra, perdió todo su estatus social y ahora vive como un simple campesino. La familia de Zei ha podido reponerse y ayudar al pueblo igualmente a recuperar su antiguo prestigio poco a poco.

El padre de Zei entrenó a sus hijos en combate y artes militares desde muy pequeños. Su hijo mayor no soporto el entrenamiento de Rogue y volvió a su hogar a estudiar leyes. Su hija, la que le sigue al mayor, desarrolló habilidades sobresaliente en el uso de la magia, por lo que se convierte en aprendiz de maga con el fin de ofrecer sus servicios al ejército una vez finalizados sus estudios. Finalmente Zei, desarrolla habilidades en la pelea gracias a las enseñanzas de su padre, y finaliza sus estudios elementales en la rustica escuela de su pueblo (escuela que alguna vez fue una universidad importante, pero actualmente se limita a instruir niños en estudios elementales.

Finalizados sus estudios elementales, Zei decide que también quiere convertirse en Rogue. Muchas razones llevan a Zei a desarrollar el interés de pelear por su pueblo. Su pueblo necesita un héroe que se levante y pelee por recuperar la libertad robada de su reino. Nuestro héroe además quiere restaurar el orgullo de la tradición guerrera de su familia. Zei además siente un gran interés en el arte y la ciencia, aunque no se decide cual le interesa más, por lo que también quiere hacer regresar a los maestros y libros deportados, y restaurar la universidad de Nod. A pesar sus intereses más humanísticos, Zei debe escoger el camino de las peleas y guerras si quiere que sus verdaderos se hagan realidad.

La familia de Zei se entusiasma con la decisión del muchacho de convertirse en rogué. A pesar de que el hermano mayor de Zei no lo consiguió, todos creen que Zei si tendrá éxito dadas sus cualidades sobresalientes en combate y ciencias.

Luego de informar al gobernador, el reclutamiento de Zei de formaliza por lo que debe esperar a que los busca talentos de Rogues pasen por su pueblo a llevarse a los jóvenes que el gobernador recomiende.

Lo reclutadores llegan al pueblo de Nod y reciben las recomendaciones para llevar a Zei con ellos. Durante su visita se produce un evento inesperado, dos mercenarios de reinos enemigos se enteran de que Zei va a ser reclutado e intentan asesinarlo antes de que eso ocurra. El viejo padre de Zei tiene instintos muy agudos y logra percatarse de la presencia de los extraños y el peligro que representan, por lo que empuña su antigua pero poderosa espada y pelea contra ellos ayudado de su familia quinees demuestran que el entrenamiento de su padre dio muy buenos frutos. Finalizado el enfrentamiento, Zei está listo para partir.

Antes de partir los familioares de Zei se despiden de el dándole regalos y objetos de valor para el viaje. Su madre le da un libro antiguo que logró ocultar y proteger por mucho tiempo, su padre le da su antigua espada, la cual Zei conoce bien ya que su padre lo entrenó usándola, su hermana le da un colla como amuleto de la buena suerte, y su hermano le da sus botas y capa, las cuales usó cuando tenía la edad de Zei, pero guardo cuando desistió de dedicarse a la guerra.

Zei debe acompañar a los reclutadores de pueblo en pueblo hasta rodear los pueblos de la costa y llegar al muelle donde partirán al campo de entrenamiento. Durante el viaje conocerá a nuevos reclutas, y deberán estar atentos ante las asechanzas de otros mercenarios enemigos.

Durante el viaje se incorpora un joven problemático que debe convertirse en rogué para ser perdonado de sus crímenes y con quien Zei hace amistad. También se incorporan tres jóvenes del mismo reino, dos de los cuales son espías con órdenes de matar a los demás reclutas luego de llegar al campo de entrenamiento.

Al llegar al puerto son recibidos por un capitán Rogue. Este es el primer encuentro de los jóvenes con un auténtico Rogue. El capitán conoce las intenciones de los dos jóvenes espías y los da muerte en presencia de los demás. Este hecho marca la expectativa de los jóvenes sobre lo que les espera al iniciar su entrenamiento.

Durante el entrenamiento se supone que ningún joven debe morir, aquellos que mueren debilidad serán devueltos a sus pueblos antes de que perezcan en las pruebas más peligrosas. Zei debe demostrar que tiene lo necesario para resistir hasta el final.

Mientras los jóvenes entrenan, sus pueblos reclutan jóvenes de otras razas y clases a sus ejércitos, entre ellos, la hermana de Zei. Si bien la guerra termino y otro imperio gobierna los reinos del norte, hay rumores de una alianza entre reinos para derrocar al imperio y liberarse de opresión. Sin embargo, el imperio tiene el apoyo de otros reinos de los que provienen otras razas, por lo que los reinos rebeldes deben ser discretos o serán exterminados para evitar su rebelión. En este momento diferentes razas harán alianzas, o reafirmaran sus rivalidades.

Durante las pruebas de Rogues en las que se encuentran Zei y los demás reclutas, personajes de diferentes razas demuestran conflictos entre sí, y se desarrolla un especia de competencia para saber que razas son las más habilidosas, y cual pueblo el más prestigioso. Todos las razas quieren ser reconocidas como superiores, y que sus pueblos sean respetados. Las habilidades de cada raza varían y demuestran adaptarse a situaciones muy particulares, per la competencia se mantiene muy pareja.

Por otra parte, los jóvenes deben disfrutar este momento en que aun comparten el mismo sueño de ser Rogue y son compañeros de entrenamiento, ya que al regresar a sus pueblos y unirse a sus ejércitos, deberán pelear a muerte.

Las pruebas van desde el combate cuerpo a cuerpo, toma de decisiones tácticas y extrañas pruebas de ética para determinar el carácter de los reclutas. No se espera que tengan una moral o ética impecables, solo que tengan la mentalidad necesaria para continuar. Las pruebas demuestran que tipo de habilidades debe tener un rogué. Los jóvenes deben demostrar lealtad, pero ser capaces de traicionar a quien no comparta sus ideales. Deben mostrar camaradería, pero ser despiadados con los que se separen del grupo. Zei evidentemente no es despiadado, pero es muy astuto lo cual agrada a los entrenadores, él no es cruel, pero demuestra ser muy frio, calculador e imparcial. En este punto se comienzan a desarrollar las dos personalidades de Zei, su parte heroica y correcta, y su parte analítica, carente de emociones a la hora de tomar decisiones.

Muchos jóvenes son regresados dejando un grupo pequeño de reclutas. Zei logra aprobar y ser enviado a la ciudad oculta de los rogues, donde de primera instancia descubrirá algo que lo dejara atónito: El antiguo héroe de su pueblo, quien se creía fue asesinado por otro rogue durante la guerra, le da la bienvenida cordialmente y le expresa su alegría y emoción de saber que otro joven de Nod había sido a probado entre los Rogues.

A partir de aquí Zei será entrenado con más dureza y conocerá muchos secretos, y la razón por la el héroe caído de su pueblo fingió su muerte.

Fin del libro 1.