

# Abstracción en Programación Orientada a Objetos

*Concepto de Abstracción en el paradigma de la Programación Orientada a Objetos y situaciones en las que se puede y se debe aplicar.*

Abstracción es un término del mundo real que lo podemos aplicar tal cual lo entendemos en el mundo de la Programación Orientada a Objetos. Algo abstracto es algo que está en el universo de las ideas, los pensamientos, pero que no se puede concretar en algo material, que se pueda tocar.