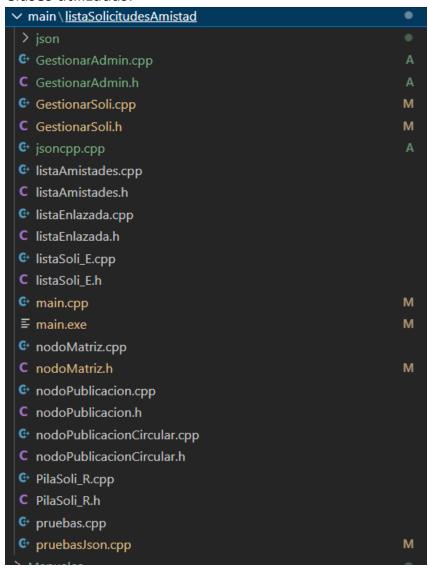
Universidad de San Carlos de Guatemala Laboratorio de Estructura de Datos Sección A

MANUAL TECNICO

Esdras Eliab Bautista Guerra 202100301

Clases utilizadas:



Lista Enlazada .h y .cpp:

```
in > listaSolicitudesAmistad > 🕻 listaEnlazada.h > ધ Nodo
    #ifndef LISTA ENLAZADA H
   #include "PilaSoli_R.h"
#include "listaSoli_E.h"
#include "nodoPublicacion.h"
   #include "nodoMatriz.h"
#include "nodoPublicacionCircular.h"
   class Nodo {
        string nombres;
        string apellidos;
        string contrasena;
        string fechaNacimiento;
        PilaSolicitudesRecibidas* pilaSolicitudesRecibidas; // Pila de solicitudes recibidas
        ListaSolicitudesEnviadas* listadeSolicitudesEnviadasUsuario; //lista de solicitudes enviadas
        listaPublicaciones* listaDePublicaciones; //lista de mis publicaciones
        listaAmistad* listaDeAmigos; // lista de amistades
matriz* miMatrizAmigos; //matriz dispersa
        listaCircular* listaCircularAmigos;
       Nodo(string n, string a, string c, string pwd, string fNac);
       Nodo();
       ~Nodo();
       string getNombres();
       string getApellidos();
       string getCorreo();
       string getContrasena();
       string getFechaNacimiento();
       Nodo* getSig();
       void setSig(Nodo* sig);
       PilaSolicitudesRecibidas* getPilaSolicitudesRecibidas(); // Getter para la pil
       ListaSolicitudesEnviadas* getListaDeSolicitudesEnviadas(); // Getter para la l
       listaPublicaciones* getlistaDepublicaciones(); //doblemente enlazada
       listaAmistad* getListaAmigos();
       matriz* getMimatrizAmigos();
       listaCircular* getListaCircular();
```

```
class ListaEnlazada {
private:
    Nodo* head;

public:
    ListaEnlazada();
    ~ListaEnlazada();

    Nodo* buscarNodoPorCorreo(string correo);
    void eliminarCuenta(string correo);
    void verListadoUsuarios();
    void agregarUsuario(string nom,string ape,string corr,string contr,string fechaNac);
    bool verificarCorreo(string correo);
    int iniciodeSesion(string contra,string correo);
    string buscarNombre(string correo);
    bool verificarExistenciaUsuario(string correoUsuario);
};

#endif // LISTA_ENLAZADA_H
```

En esta clase es donde se almacena la información del usuario, todos sus datos necesarios para crear el usuario, así mismo se crea como instancia lo que son pila de solicitudes, lista de solicitudes, lista de publicaciones, lista de amigos, matriz de amigos y lista circular de publicaciones, para así podes administrar de una mejora manera cada lista o pila por usuario.

Del lado de la clase de lista enlazada tenemos el buscar nombre por correo que nos servirá para obtener el nodo de cada usuario y así poder usar las instancias anteriores por usuario, así mismo otras validaciones.

```
Nodo::Nodo(){
    nombres = "";
apellidos = "";
     correo = "";
contrasena = "";
     fechaNacimiento = "";
     sig = nullptr;
Nodo::Nodo(string nom, string ape, string corr, string contr, string fechaNac){
     this->apellidos = ape;
     this->contrasena = contr;
this->fechaNacimiento = fechaNac;
     this->sig = nullptr;
     this->listadesolicitudesEnviadasUsuario = new ListaSolicitudesEnviadas(); //Inicializar la listathis->listaDePublicaciones = new listaPublicaciones();
     this->listaDeAmigos = new listaAmistad();
this->miMatrizAmigos = new matriz();
     this->listaCircularAmigos = new listaCircular();
     delete this->listadeSolicitudesEnviadasUsuario;
     delete this->listaDePublicaciones;
     delete this->listaDeAmigos;
     delete this->miMatrizAmigos;
delete this->listaCircularAmigos;
```

En la lista enlazada.cpp procedemos a desarrollar todos los métodos que creamos anteriormente, podemos ver que inicializamos para cada usuario una pila y las listas como nuevas y las creamos.

Así mismo creamos el destructor y los getters y setters correspondientes.

Y hacemos lo mismo para la lista enlazada:

```
ListaEnlazada::ListaEnlazada(){
    head = nullptr;
}

ListaEnlazada::~ListaEnlazada() {
    Nodo *temp = head;
    Nodo *aux;

while(temp != nullptr){
    aux = temp->getSig();
    delete temp;
    temp = aux;
}

void ListaEnlazada::agregarUsuario(string nom,string ape,string corr,string contr,string fechaNac) {
    Nodo *nuevoNodo = new Nodo(nom,ape,corr,contr,fechaNac);
    if(head == nullptr){
        head = nuevoNodo;
    }else{
        Nodo *tempo = head;
        while(tempo->getSig() != nullptr){
              tempo = tempo->getSig();
        }
        tempo >>setSig(nuevoNodo);
}

void ListaEnlazada::verListadoUsuarios(){
    Nodo* actual = head;
}
```

PilaSoli.h y cpp

```
#ifndef PILA_SOLI_H
#define PILA_SOLI_H

#include <cstdlib>
#include <string>
#include <fstream>
#include <sstream>
using namespace std;

class NodoPila {
private:
    string correoUsuario;
    NodoPila* siguiente;

public:
    NodoPila(string correoUsuario);
    NodoPila();

    string getCorreoUsuario();
    NodoPila* getSiguiente();
    void setSiguiente(NodoPila* nodo);
};
```

Este seria nuestro nodo pila donde almacenaremos únicamente el correo del usuario y tendremos el puntero siguiente.

```
class PilaSolicitudesRecibidas {
private:
   NodoPila *head;
   NodoPila *ultimo;
   NodoPila *headGraficar;
public:
   PilaSolicitudesRecibidas();
   ~PilaSolicitudesRecibidas();
   void push(string correoUsuario);
   void pop();
    string peek();
   bool estaVacia();
   void verPila();
    bool existe(string correoEmisor);
   void setGraficar(NodoPila* nodo);
    void graficar(string micorreo);
};
#endif // PILA SOLI H
```

Y este seria la pila de solicitudes, donde se Irán almacenando, tenemos los atributos necesarios y los métodos.

En la parte del .cpp inicializamos todo y creamos los getter y setter del nodo

Y en el caso de la pila le damos forma a los métodos

```
void PilaSolicitudesRecibidas::push(string correoUsuario){
   NodoPila* nuevo nodo = new NodoPila(correoUsuario);
    if (head == nullptr) {
       head = nuevo_nodo;
       ultimo = nuevo_nodo;
       nuevo_nodo->setSiguiente(head);
        head = nuevo_nodo;
  setGraficar(nuevo_nodo);
void PilaSolicitudesRecibidas::pop(){
   if (head == nullptr) {
   NodoPila *tempo = head;
   head = head->getSiguiente();
   delete tempo;
string PilaSolicitudesRecibidas::peek(){
   if(!estaVacia()){
       return head->getCorreoUsuario();
```

El método push, añadira nuestro elemento a la cima de la pila, nuestro método peek devolverá el elemento en la cima de la pila, nuestro elemento pop eliminará nuestro elemento en el tope de la pila.

Nodo publicación circular:

```
##inded NoDoPublicAcTONCTRCULAR_H

##include <iostream>
##include <cstdib>
##include <cstdib
##include <cstdib
##include <cstdib
##include <stramp>
##include <cstdib
##
```

Esta lista es una lista circular doblemente enlazada, la cual unirá cada publicación del usuario y de sus amistades para así poder visualizarla y navegar entre dichas publicaciones.

```
class listaCircular{
private:
   NodoCircular *primero;
   NodoCircular *ultimo;

public:
   listaCircular();
   ~listaCircular();

   void agregarListaPublicaciones(string correo,string contenido,string fecha,string hora,int contador);
   void verListasPublicaciones();
   void graficarCircular(string correo);
   NodoCircular* getprimero();
   bool verificarexiste(int contador, string correo);
   void actualizarLista(int contador,string correo);
};
#endif
```

La lista circular, encargada de agregar nodos y recorrerlos en una lista de nodos.

```
#include "nodoPublicacionCircular.h"
NodoCircular::NodoCircular(){
   correo = "";
contenido = "";
   fecha = "";
hora = "";
   sig = nullptr;
   prev = nullptr;
NodoCircular::NodoCircular(string correo, string contenido, string fecha, string hora, int id){
    this->correo = correo:
    this->contenido = contenido;
    this->fecha = fecha;
    this->hora = hora;
   this->sig = nullptr;
} 😯
void NodoCircular::setSigPubl(NodoCircular *sig){
    this->sig = sig;
void NodoCircular::setPrevPub(NodoCircular *prev){
   this->prev = prev;
NodoCircular* NodoCircular::getPrevPub(){
    return prev;
NodoCircular* NodoCircular::getSigPub(){
    return sig;
```

Procedemos a inicializar cada atributo y en el constructor le asignamos cada valor, así mismo creamos los getter y setters.

Posteriormente desarrollamos los métodos que usaremos para la lista circular, para agregar los datos, ver la lista, entre otras cosas:

```
listaCircular::listaCircular(){
    primero = nullptr;
    ultimo = nullptr;
}

listaCircular::~listaCircular(){
    NodoCircular *temp = primero->getSigPub();
    NodoCircular *aux;

while(temp != primero){
    aux = temp->getSigPub();
    delete temp;
    temp = aux;
}

delete temp;
}
```

```
void listaCircular::agregarListaPublicaciones(string correo,string contenido,string fecha,string hora,int contador)
    NodoCircular *nuevoNodo = new NodoCircular(correo,contenido,fecha,hora,contador);
    if(primero == nullptr){
        primero = nuevoNodo;
        ultimo = nuevoNodo;
        primero->setSigPubl(primero);
         primero->setPrevPub(primero);
        nuevoNodo->setPrevPub(ultimo);
         nuevoNodo->setSigPubl(primero);
        ultimo->setSigPubl(nuevoNodo);
         primero->setPrevPub(nuevoNodo);
         ultimo = nuevoNodo;
  void listaCircular::verListasPublicaciones() {
   NodoCircular *temp = primero;
            while (temp != nullptr) {
                       // Mostrar la publicación actual
cout << endl;
cout << "Correo: " << temp->getCorreo() << endl;
cout << "Contenido: " << temp->getcontenido() << endl;
cout << "Fecha: " << temp->getFecha() << endl;
cout << "Hora: " << temp->gethora() << endl;</pre>
                  }
} else if (tecla == 77) { // Flecha derecha (código ASCII 77)
if (temp->getsigPub() != nullptr) {
    temp = temp->getSigPub(); // Ir a la siguiente publicación
```

En ver lista de publicaciones, recorreremos nuestra lista y con ayuda del código ASCII podemos avanzar y retroceder a las publicación con las flechas de nuestro teclado.

Nodo publicación (lista doblemente enlazada):
 Este nodo básicamente nos sirve para almacenar las publicaciones de los usuarios individualmente:

```
#ifndef NODO_PUBLICACION_H
#define NODO_PUBLICACION_H
#include <iostream>
   string hora;
   int contador;
   NodoPub *prev;
   NodoPub();
   NodoPub(string correo, string contenido, string fecha, string hora, int contador);
   void setSigPubl(NodoPub *sig);
   void setPrevPub(NodoPub *prev);
   void setContador(int contador);
   string getCorreo();
   string getcontenido();
    string getfecha();
    string gethora();
    int getcontadorPublicaciones();
   NodoPub* getSigPub();
   NodoPub* getPrevPub();
```

Agregamos los atributos necesarios y los métodos que son el constructor y los getter y setters.

```
class listaPublicaciones{
private:
   NodoPub *primero;
   NodoPub *ultimo;
   int contPublica;

public:
   listaPublicaciones();
   void verMisPublicaciones(string correo);
   void agregarPub(string correo, string contenido, string fecha, string hora);
   NodoPub* getPrimero();
   int eliminarPublicacion(string correo);

};
#endif
```

Igualmente, para la lista Publicaciones.

En este hacemos lo mismo que en el circular(el anterior) con excepción de que aquí es una lista doblemente enlazada y no circular doblemente enlazada.

```
#include <cstdlib>
#include <string>
#include <fstream>
class nodoMatriz
       vate:

string correoReceptor;

string correoReceptor;

bool data = false;

nodoMatriz *arriba, *abajo;

nodoMatriz *izq, *der;
        nodoMatriz(string correoEmisor, string correoReceptor);
        nodoMatriz(string correoEmisor, string correoReceptor, bool data);
        void setCorreoEmisor(string correo);
       void setCorreoEmisor(string correo);
void setCorreoReceptor(string correo);
void setData(bool data);
void setArriba(nodoMatriz *arriba);
void setAbajo(nodoMatriz *abajo);
void setIzq(nodoMatriz *izq);
void setDcha(nodoMatriz *dcha);
        string getCorreoEmisor();
       string getCorreoReceptor();
bool getData();
       nodoMatriz *getArriba();
nodoMatriz *getAbajo();
nodoMatriz *getIzq();
nodoMatriz *getDcha();
private:
nodoMatriz *raiz;
      nodoMatriz* buscarFila(string correoReceptor);
nodoMatriz* buscarCol(string correoEmisor);
      nodoMatriz* insertarEncabezadoF(string correoReceptor);
nodoMatriz* insertarEncabezadoC(string correoEmisor);
       void insertarEnFila(nodoMatriz *nuevo, nodoMatriz *encabezadoC);
void insertarEnCol(nodoMatriz *nuevo, nodoMatriz *encabezadoF);
       void imprimirEncabezadoCol();
       nodoMatriz* obtenerNodo(string correoEmisor, string correoReceptor);
       ~matriz();
       void agregar(string correoEmisor, string correoReceptor, bool data);
       bool existeNodo(nodoMatriz *nuevo);
       void verMatriz();
       void graficarMatriz(string micorreo);
```

Nuestro nodo matriz tendrá 4 apuntadores, arriba, abajo, izquierda y derecha, así mismo tendrá como atributo el correo emisor y receptor y un atributo booleano.

Creamos los métodos para los constructores y getters y setters.

Para la matriz, tenemos como atributos el nodo raíz, que es donde inicia toda la matriz dispersa, y métodos que nos servirán para la ubicación de los nodos por filas, columnas y así mismo la inserción del nodo donde corresponda.

```
> listaSolicitudesAmistad > € nodoMatriz.cpp > ⊕ graficarMatriz(string)
#include "nodoMatriz.h"

nodoMatriz::nodoMatriz(string correoEmisor, string correoReceptor) {
    this->correoEmisor = correoEmisor;
    this->data = false;
    this->ariba = nullptr;
    this->abajo = nullptr;
    this->izq = nullptr;
    this->der = nullptr;
}

nodoMatriz::nodoMatriz(string correoEmisor, string correoReceptor, bool data) {
    this->correoEmisor = correoEmisor;
    this->correoReceptor = correoReceptor;
    this->data = data;
    this->ariba = nullptr;
    this->abajo = nullptr;
    this->abajo = nullptr;
    this->abajo = nullptr;
    this->abajo = nullptr;
    this->ariba = nullptr;
    this->der = nullptr;
}

void nodoMatriz::setCorreoEmisor(string correo) {
    this->correoReceptor = correo;
}

void nodoMatriz::setCorreoReceptor(string correo) {
    this->correoReceptor = correo;
}

void nodoMatriz::setData(bool data) {
    this->data = data;
}

string nodoMatriz::getCorreoEmisor() {
    return correoEmisor;
}
```

Como todo nodo, inicializamos las variables en el constructor, y creamos los getters y setter para poder acceder a los atributos, manteniendo la información encapsulada.

```
nodoMatriz* matriz::buscarCol(string correoEmisor) {
   nodoMatriz *temp = this->raiz;

while(temp != nullptr) {
    if(temp->getCorreoEmisor() == correoEmisor) {
        return temp;
    }
    temp = temp->getDcha();
}

return nullptr;
}

nodoMatriz* matriz::buscarFila(string correoReceptor) {
   nodoMatriz *temp = this->raiz;

while(temp != nullptr) {
   if(temp->getCorreoReceptor() == correoReceptor) {
        return temp;
   }
   temp = temp->getAbajo();
}

return nullptr;
}
```

Para buscar por columnas, empezaremos por la raíz y desde ese punto empezaremos a recorrer las columnas con el apuntador derecha que seria el getDcha y si encontramos el nodo que nos retorne el nodo.

Mismo caso para buscar por filas pero avanzaremos hacia abajo con getAbajo.

```
void matriz::agregar(string correoEmisor, string correoReceptor, bool data) {
   nodoMatriz *nuevo = new nodoMatriz(correoEmisor, correoReceptor, data);
    nodoMatriz *columna = buscarCol(correoEmisor);
   nodoMatriz *fila = buscarFila(correoReceptor);
   if(!this->existeNodo(nuevo)) {
        if(columna == nullptr) {
           columna = insertarEncabezadoC(correoEmisor);
       if(fila == nullptr) {
            fila = insertarEncabezadoF(correoReceptor);
       insertarEnFila(nuevo, columna);
        insertarEnCol(nuevo, fila);
nodoMatriz* matriz::insertarEncabezadoF(string correoReceptor) {
   nodoMatriz *nuevoEncabezadoF = new nodoMatriz("", correoReceptor);
    this->insertarEnFila(nuevoEncabezadoF, this->raiz);
nodoMatriz* matriz::insertarEncabezadoC(string correoEmisor) {
    nodoMatriz *nuevoEncabezadoCol = new nodoMatriz(correoEmisor, "");
    this->insertarEnCol(nuevoEncabezadoCol, this->raiz);
    return nuevoEncabezadoCol;
```

Para insertar o agregar un nodo a nuestra matriz dispersa, necesitamos ubicarlo tanto en filas como en columnas para que este bien posicionado, por ello necesitamos ciertos metodos para dicha ejecución, al nuevo nodo lo tenemos que insertar tanto en filas como en columnas, si no esta aun agregado(si es nullptr) se agrega tanto en fila como en columna, y posteriormente que se agrego en fila y columna, se procede a colocarlo en donde corresponde, que seria con los metoso insertarEnFila e insertarEnCol.

En estos métodos lo que hacemos es colocar bien los apuntadores a los nodos para que se conecten y por ende se agregue a la matriz dispersa.

```
bool matriz::verificarAmistad(string emisor, string receptor){
    nodoMatriz *encabezadoF = this->raiz;

while(encabezadoF != nullptr){
    if(encabezadoF->getCorreoReceptor() == receptor){
        nodoMatriz *columna = encabezadoF;
        while(columna != nullptr){
            if(columna->getCorreoEmisor() == emisor){
                  return true;
            }
                 columna = columna->getDcha();
        }
        return false;
    }
    encabezadoF = encabezadoF->getAbajo();
}

return false;
}

void matriz::graficarMatriz(string micorreo) {
    if(this->raiz->getAbajo() == nullptr || this->raiz->getDcha() == nullptr){
        cout << "No tienes amigos con cuales relacionarte aun!" << endl;
    }
else{
        ofstream archivo("MimatrizAmistades.dot");
        if (larchivo.is_open()) {</pre>
```

El método verificar amistad, verifica si el usuario ya tiene en su matriz dispersa al otro usuario, para validar que ya son amigos.

Y finalmente el método graficar, el cual nos ayuda a crear la grafica mediante la estructura de graphviz y creando una imagen .png.

• Gestionar Soli:

```
#ifndef GESTIONAR SOLI H
#define GESTIONAR SOLI H
class gestionarSoli{
   static void enviarSolicitud(ListaEnlazada &usuarios,string correoEmisor, string correoReceptor);
   static void aceptarSolicitud(ListaEnlazada &usuarios,string correoEmisor,string correoReceptor);
    static void rechazarSolicitud(ListaEnlazada &usuarios, string correoEmisor, string correoReceptor);
    static void crearPublicacion(ListaEnlazada &usuarios, string correo, string contenido, string fecha, string hora);
    static void vermisPublicaciones(ListaEnlazada &usuarios, string correo);
    static void verPublicacionesAmigos(ListaEnlazada &usuarios, string correo);
    static void graficasSoliEnviadasyRecibidas(ListaEnlazada &usuarios, string micorreo); //graficos
    static void graficaListaAmigos(ListaEnlazada &usuario, string micorreo); //graficos
    static void graficarMatrizAmigos(ListaEnlazada &usuario, string micorreo); //graficos
    static void graficarListaCircularPublicaciones(ListaEnlazada &usuario, string micorreo); //graficar lista circular pu
    static void eliminarMiPublicacion(ListaEnlazada &usuario, string correo);
    static void EliminarCuenta(ListaEnlazada &usuario, string correo);
    static void aceptarSolicitudD(ListaEnlazada &usuario, string correoE, string correoR);
```

Esta clase es importante ya que aquí se gestiona todo lo que son los procesos que puede hacer el usuario individualmente, mediante los métodos que se ven, se crean métodos estáticos debido a que no se requiere instanciar la clase para poder utilizarlos y para que no dependan de otros datos y simplifica la invocación y uso del mismo.

```
#include <unistd.h>
void gestionarSoli::enviarSolicitud(ListaEnlazada &usuarios, string correoEmisor, string correoReceptor){
       Nodo* receptor = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correoReceptor);
        Nodo* emisor = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correoEmisor);
        matriz* miamigo = emisor->getMimatrizAmigos();
        if(miamigo->verificarAmistad(correoEmisor,correoReceptor)){
           cout << "Ustedes ya son amigos, no puedes enviarle nuevamente solicitud!" << endl;</pre>
            if(receptor == nullptr ){
                cout << "Este usuario: "<< correoReceptor << " no existe!" << endl;
            if (correoEmisor == correoReceptor) {
                cout << "No puedes enviarte solicitudes de amistad a ti mismo!" << endl;</pre>
                PilaSolicitudesRecibidas* pilaReceptor = receptor->getPilaSolicitudesRecibidas();
                ListaSolicitudesEnviadas* listaEmisor = emisor->getListaDeSolicitudesEnviadas();
                PilaSolicitudesRecibidas* pilaEmisor = emisor->getPilaSolicitudesRecibidas();
                if(pilaEmisor->existe(correoReceptor)){
                    cout << "No se pudo enviar la solicitud, ya existe una solicitud pendiente de parte de: " << correoRecepto
                    if(!pilaReceptor->existe(correoEmisor) && !listaEmisor->existe(correoReceptor)){
                        pilaReceptor->push(correoEmisor);
                        listaEmisor->agregar(correoReceptor, "PENDIENTE");
                        cout << "Solicitud enviada con exito a: " << correoReceptor << " de parte de: " << correoEmisor << end
                        cout << "No se pudo enviar la solicitud, ya existe una solicitud pendiente!" << endl;</pre>
```

Tenemos el envio de solicitudes, donde tenemos como parámetro una lista de usuarios, y dos correos, con la lista de usuarios accedemos al nodo de cada usuario con su correo,

posteriormente hacemos ciertas validaciones, como una revisión en nuestra matriz dispersa para ver si son amigos o no, una revisada a nuestra pila y lista de solicitudes para ver si no ya se le ha enviado una solicitud de amistad, si paramos todos los parámetros correctamente, se le envía la solicitud de amistad a la persona.

```
void gestionarSoli::aceptarSolicitud(ListaEnlazada &usuarios,string correoEmisor,string correoReceptor){
   try{
       Nodo* receptor = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correoReceptor); //yo
       Nodo* emisor = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correoEmisor); //el que me envio la sol
       if(receptor == nullptr){
           cout << "Usuario no encontrado!" << endl;</pre>
       PilaSolicitudesRecibidas* pilaReceptor = receptor->getPilaSolicitudesRecibidas();
       ListaSolicitudesEnviadas* listaEmisor = emisor->getListaDeSolicitudesEnviadas();
       listaAmistad* listaAmigosEmisor = emisor->getListaAmigos();
       listaAmistad* listaAmigosReceptor = receptor->getListaAmigos();
       if (!pilaReceptor->estaVacia()) {
           string correoEmisor = pilaReceptor->peek();
           pilaReceptor->pop();
           listaEmisor->eliminar(correoReceptor);
           cout << "Solicitud de " << correoEmisor << " Aceptada." << endl;</pre>
           listaAmigosEmisor->agregarAmigo(correoReceptor);
           listaAmigosReceptor->agregarAmigo(correoEmisor);
           //agregar la lógica para actualizar la matriz de amistad
           matriz* matrizDreceptor = receptor->getMimatrizAmigos();
           matriz* matrizDemisor = emisor->getMimatrizAmigos();
           matrizDreceptor->agregar(correoEmisor,correoReceptor,true);
           matrizDreceptor->agregar(correoReceptor,correoEmisor,true);
           matrizDemisor->agregar(correoEmisor,correoReceptor,true);
           matrizDemisor->agregar(correoReceptor,correoEmisor,true);
           cout << "Matriz de amistad actualizada con exito!" << endl;</pre>
```

Mismos parámetros en aceptar solicitud, si se acepta, se agrega el usuario a la lista de amigos, se actualiza la matriz dispersa de amistad y se elimina de la pila de solicitudes y lista el correo de emisor y receptor.

```
void gestionarSoli::rechazarSolicitud(ListaEnlazada &usuarios,string correoEmisor,string correoReceptor){
    try{
        Nodo *receptor = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correoReceptor);
        Nodo *emisor = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correoEmisor);
        if (receptor == nullptr){
            cout << "Usuario no encontrado!" << endl;
            return;
        }
        PilaSolicitudesRecibidas *pilaReceptor = receptor->getPilaSolicitudesRecibidas();
        ListaSolicitudesEnviadas *listaEmisor = emisor->getListaDeSolicitudesEnviadas();

        if (!pilaReceptor->estaVacia()){
            string correoEmisor = pilaReceptor->peek();
            pilaReceptor->pop();
            listaEmisor->eliminar(correoReceptor);
            cout << "Solicitud de " << correoEmisor << " Rechazada." << endl;
        }
    }
}catch(runtime_error& e){
        std::cerr << "Se ha producido una excepción: " << e.what() << std::endl;
}</pre>
```

Lo mismo para rechazar la solicitud, solo que no se agrega a ninguna lista ya que no son amigos.

```
void gestionarSoli::crearPublicacion(ListaEnlazada &usuarios, string correo, string contenido, string fecha, string hora){
    try{
        Nodo* correoYo = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correo);
        listaPublicaciones* milista = correoYo->getlistaDepublicaciones();

    milista->agregarPub(correo,contenido,fecha,hora);
    cout << "Creando Publicacion..." << endl;
    sleep(1);
    cout << "Publicacion creada con Exito!" << endl;
    }catch(runtime_error& e){
        std::cerr << "Se ha producido una excepción: " << e.what() << std::endl;
}

yoid gestionarSoli::vermisPublicaciones(ListaEnlazada &usuarios,string correo){
    try{
        Nodo* micorreo = usuarios.buscarNodoPorCorreo(correo);
        listaPublicaciones* milista = micorreo->getlistaDepublicaciones();
        milista->verMisPublicaciones(correo);
}
catch(runtime_error& e){
        std::cerr << "Se ha producido una excepción: " << e.what() << std::endl;
}
}
</pre>
```

Creamos las publicaciones y mandamos a llamar a los métodos que anteriormente explicamos en las clases.

Al igual que para ver publicaciones.

```
void gestionarSoli::verPublicacionesAmigos(ListaEnlazada &usuarios, string micorreo) {
                              Nodo* nodoUsuario = usuarios.buscarNodoPorCorreo(micorreo);
                                listaPublicaciones* publicacionesUsuario = nodoUsuario->getlistaDepublicaciones();
                               listaCircular* listac = nodoUsuario->getListaCircular();
                               NodoPub* pubActual = publicacionesUsuario->getPrimero();
                                              if (!listac-> verificar existe (pub Actual-> getcontador Publicaciones (), pub Actual-> getCorreo()) \ ) \{ a substitution of the property of
                                                               pubActual = pubActual->getSigPub();
                                listaAmistad* listaAmigos = nodoUsuario->getListaAmigos();
                                nodoAmistad* amigoActual = listaAmigos->getprimero();
                               // Agregar publicaciones de cada amigo a la lista combinada
while (amigoActual != nullptr) {
                                              Nodo* nodoAmigo = usuarios.buscarNodoPorCorreo(amigoActual->getCorreoA());
                                              if (nodoAmigo != nullptr) {
                                                               listaPublicaciones* publicacionesAmigo = nodoAmigo->getlistaDepublicaciones();
                                                               NodoPub* pubAmigoActual = publicacionesAmigo->getPrimero();
                                                                while (pubAmigoActual != nullptr) {
                                                                                if(!listac->verificarexiste(pubAmigoActual->getcontadorPublicaciones(),pubAmigoActual->getCorreo()) ){
                                                                                                listac - {\tt yagregarListaPublicaciones(pubAmigoActual-> getCorreo(), pubAmigoActual-> getcontenido(), pubAmigoActual-> getCorreo(), pubAmigoActual-> getCo
```

Para ver las publicaciones de los amigos y del usuario, se agrega cada publicación a lo que es la lista circualr y posteriormente mediante unas validaciones, la mostramos y el usuario puede navegar entre ellas.

```
void gestionarSoli::graficasSoliEnviadasyRecibidas(ListaEnlazada &usuarios, string micorreo){
    Nodo* miNodo = usuarios.buscarNodoPorCorreo(micorreo);
    ListaSolicitudesEnviadas* misEnvios = miNodo->getListaDeSolicitudesEnviadas();
PilaSolicitudesRecibidas* misRecibidos = miNodo->getPilaSolicitudesRecibidas();
    misEnvios->graficar(micorreo);
    misRecibidos->graficar(micorreo);
void gestionarSoli::graficaListaAmigos(ListaEnlazada &usuario, string micorreo){
    Nodo* miNodo = usuario.buscarNodoPorCorreo(micorreo);
    listaAmistad* misamigos = miNodo->getListaAmigos();
    misamigos->graficar(micorreo);
void gestionarSoli::graficarMatrizAmigos(ListaEnlazada &usuario, string micorreo){
   Nodo* miNodo = usuario.buscarNodoPorCorreo(micorreo);
    matriz* mimatriz = miNodo->getMimatrizAmigos();
    mimatriz->graficarMatriz(micorreo);
void gestionarSoli::graficarListaCircularPublicaciones(ListaEnlazada &usuario, string micorreo){
    Nodo* minodo = usuario.buscarNodoPorCorreo(micorreo);
listaCircular* milista = minodo->getListaCircular();
    milista->graficarCircular(micorreo);
```

En las gráficas básicamente solo mandamos graficar de cada clase para que se ejecute correctamente.

• Main:

```
> int main(){ ···
> void iniciarSesion() { ...
> void registrarse() { ···
> void informacion() { ···
> void salir() { ···
> void verListaUsuarios(){ ...
> void menuAdmin(){ ···
> void menuUsuario(string correo){ ···
> void salirUsuario(){ ...
> void Perfil(string correo, bool &salirDelMenuUsuario){...
> void Solicitudes(string correo){ ···
> void Publicaciones(string correo){ ...
> void ReportesUsuario(string correo){ ...
> void cargaUsrs(){...
> void cargaRelac(){ ···
> void cargaPubl(){...
> void gestionarUsrs(){ ...
> void ReportesAdmin(){ ···
```

En esta clase que es la principal, es donde el usuario interacciona mediante la consola con el programa, cada método tiene su función y algunos sus propios menús.