

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – WAR

1. Participante

Gabriel Luiz Neves de Vasconcellos

2. Colega de Dupla

Eduardo Gonçalves Motta

3. Iteração

1ª Iteração

Data de início: 06/05/2020

Data de Encerramento: 13/05/2020

4. Tarefas Planejadas

- Criação do componente model e suas classes – **concluído**.
- Inclusão de um jogador (nome e cor) na partida e definição, por meio de sorteio de sua ordem de jogada – **concluído**
- Sorteio dos objetivos que cada jogador terá de atingir – **concluído**
- Sorteio e distribuição das cartas entre os jogadores, com o consequente posicionamento de um exército em cada território recebido – **concluído**
- Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes ao número de territórios (metade) que o jogador da vez possui – **concluído**
- Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes à posse de um continente inteiro – **concluído**
- Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas – **parcialmente concluído**
 - Necessita-se da implementação do Controller para saber como as cartas serão selecionadas para a troca e forçar o jogador a trocar as cartas, mas a validação da troca já está concluída
- Realização de testes unitários – **parcialmente concluído**
 - Faltaram os testes unitários relacionado às tarefas parcialmente concluídas

5. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Concluir a tarefa de recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas
- Implementação da View e Controller para o início de partida
- Implementar regras para o deslocamento de exército
- Implementar regras para os ataques
- Realizar os testes da tarefa parcialmente concluída e das novas implementações