

VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Iteracija nr. 1 Strategija

WhySoft komanda:
Kazimieras Senvaitis
Viktorija Sujetaitė
Lukas Mikelionis
Justinas Bukas
Marius Sukarevičius



Vilnius, 2017

1 Iteracijos

Sistema bus kuriama iteraciniu modeliu, per 3-is iteracijas:

- Iteracija nr. 1: nuo 2017-03-01 iki 2017-03-31 (4 sav.)
- Iteracija nr. 2: nuo 2017-04-01 iki 2017-04-23 (3 sav.)
- Iteracija nr. 3: nuo 2017-04-24 iki 2017-05-14 (3 sav.)
- Laiko rezervas: nuo 2017-05-15 iki 2017-05-31 (2 sav.) (pridavimo data dar tiksliai nesutarta)

2 Konceptinis projektavimas

Produkto kūrimas

V. Sujetaitė dirbs su išorine sąsaja (angl. front-end). Likę nariai dirbs su vidine dalimi (angl. back-end)

Projektuosime sistemos dalis taip, kad galima būtų visiems dirbti vienu metu nesukialiant problemų su sujungimo prašymais (angl. merge requests)

Produkto kūrimas Sistemos moduliai bus išskirti taip:

- Naudotojų valdymo modulis
- Apklausų kūrimo modulis (didelis ir sudėtingas)
- Apklausų atsakymų surinkimo modulis
- Ataskaitų modulis (didelis)

3 Rizikos

Rizika - įtaką turintis įvykis, kuris gali įvykti ar neįvykti. Identifikuotos rizikos ir numatytas jų valdymas pavaizduotas lentelėje (1 lentelė)

1 lentelė: Rizikos ir jų valdymas

Rizika	Reaktyvus valdymas	Proaktyvus valdymas
Viktorija ir Marius gali susirgti	Perduoti darbą kitiems nariams	Nepervargti, valgyti sveiką vitaminingą maistą
Lukas ir Viktorija gali nesusprėti ir mokytis ir dirbi. Lukas - 0.5 etato, Viktorija - 0.75.	Perduoti darbą kitiems nariams	-
Komanda gali susipykti tarpusavyje.	persiskirstyti roles	elgtis mandagiai, kalbėti apie problemas
Komandos nariai gali imti ignoruoti komandinius pokalbius Slack'e.	Iš naujo susitikti ir kalbėti apie Slack naudojimą	Facebook'e kylančias pokalbius nedelsiant nukreipti į slack. Skatinti naudoti Slack appsą mobiliajame ir leisti programą background'e
Gali sugėsti kompiuteriai	dirbti MIFe, skolintis kompiuterį	apsvarstyti, iš kur gautumėte kompiuterį
Komandos nariai gali susirasti kitų veiklų (darbas, projektai ir pnš.)	Žeminti sistemos kokybę, perduoti darbus kitiems	nuosekliai dirbti, bendradarbiauti, kad būtų įdomu ir nesinorėtų keisti veiklos
Gali nepavykti dirbti komandiškai	persiskirstyti roles, išsiaiškinti problemas ir bandyti jas spręsti	nuosekliai dirbti, kalbėti apie problemas, nebūti kategoriškais
Gali būti, kad nepavyks pasirinkti kartu derančių technologijų	Pereiti prie kitų technologijų ir pradėti iš naujo	Pasikonsultuoti su dėstytojais dėl technologijų ir naudoti rekomenduojamas

4 Pakartotinas panaudojimas

Abstrakcijos repanaudojimui bus naudojamos tik jau numatytose plečiamose dalyse. Visa kita kursime negalvodami apie pakartotinį panaudojimą.

5 Metrikos

Kiekvienas komandos narys matuos:

- laiką praleistą programuojant ir studijuojant technologijos informaciją.
- laiką praleistą rašant dokumentaciją.
- padarytų svarbių defektų skaičių (kai defektas matomas iš vartotojo pusės ir neaišku, kur klaida kode)

Komanda matuos:

- Stebėsime ir išsirinksime mums aktualią statistiką pateikiamą YouTrack įrankio. (Kol kas menkai mokame naudotis tuo įrankiu)
- Veikiausiai svarbiausia metrika bus suplanuoto ir realaus laiko skirtumas.

6 Darbų valdymas

Žinojimui kas ką daro naudosime YouTrack pritaikytą Scrum procesui.

7 Konfigūracijos valdymas

- Kodo ir dokumentų versijavimui bus naudojamas `git.mif.vu.lt`.
- Naudosime Java EE 7 platformą.
- Kitas technologijas naudosime naujausios versijos.