

1 Rolės

- Komandos lyderis - Kazimieras Senvaitis
- Kūrimo vadovas - Lukas Mikelionis
- Planavimo vadovas - Justinas Bukas
- Kokybės/proceso vadovas, lyderio pavaduotoja - Viktorija Sujetaitė
- Palaikymo vadovas - Marius Sukarevičius

2 Informacija apie narius

Kazimieras Senvaitis

- Socialiniai bruožai
 - gerai sekėsi vadovauti prieš ankstesniems komandiniams darbams;
 - patinka klausytis paskaitose;
 - patinka kalbėti apie projektus;
 - patinka bendrauti;
 - neblogai sekasi rašyti dokumentaciją;
- Techniniai įgūdžiai
 - patinka scriptinti per Unity arba GTA V su .NET/C#;
 - neblogai suprantu PSI, PSK modulius;
 - noriu išmokti puikiai naudotis git;
 - patinka programuoti Java ir C#, bet JavaEE platformos dar daug nesimokiau;

Lukas Mikelionis

- Socialiniai bruožai
 - neblogai sekasi dirbti komandoje;
 - patinka klausytis kitų nuomonės;
- Techniniai įgūdžiai
 - turiu patirties su Java/Scala/C#/Python

- suprantu git
- gebu neblogai analizuoti kito programuotojo kodą
- gebu neblogai priimti architektūrinius sprendimus

Viktorija Sujetaite

- Socialiniai bruožai
 - geri komandinio darbo įgūdžiai;
 - patinka bendrauti ir bendradarbiauti;
 - stengiuosi atsakingai planuoti savo laiką.
- Techniniai įgūdžiai
 - patirtis su HTML5, JavaScript, CSS;
 - patirtis analizuojant produktų struktūrą ir veikimą;
 - patirtis kuriant programos ir puslapio UI;
 - patirtis programų kūrimo proceso valdyme.

Marius Sukarevičius

- Socialiniai bruožai
 - gerai sekasi dirbti komandoje;
 - skatinu kitus komandos narius atlikti vėluojančius darbus;
- Techniniai įgūdžiai
 - patirtis su Pawn (panaši į C), Java, C#, Python, Php kalbomis;
 - bazinės žinios apie Git;
 - neblogai sekasi projektuoti ar kurti architektūrą;
 - kitos žinios apie Linux, Windows, Mac OS.

Justinas Bukas

- Socialiniai bruožai
 - mėgstu daug šnekėti su draugais;
 - patinka lankyti praktikos paskaitas;
 - nemėgstu prieštarauti kitiems;
 - neblogai sekasi dirbti komandoje;

- Techniniai įgūdžiai
 - patirtis su Java, C#, C kalbomis;
 - moku kurti kompiuterinę grafiką naudojant WebGL;
 - geros PSI žinios;
 - moku neblogai projektuoti architektūrą