**Автор проекта**: Николаева Есения Алексеевна

**Тема проекта**: Игра “Космическое пространство”

**Использованные библиотеки:** pygame 2.1.2

**Описание проекта:** Игра на pygame представляет из себя космическое пространство, где игрок управляет космическим кораблем (с помощью клавиш вверх, вниз, вправо, влево), а также стреляет в астероиды (с помощью клавиш W, A, S, D). При столкновении корабля с астероидом игрок теряет жизнь. При потере всех жизней игрок проигрывает и может начать новую игру (с помощью пробела).

**Особенности приложения:**

* Удобное управление
* Счет и количество жизней
* Множество звуков
* Проигрыш и начало новой игры
* Конец игры и возможность продолжить игру
* Вывод рекорда