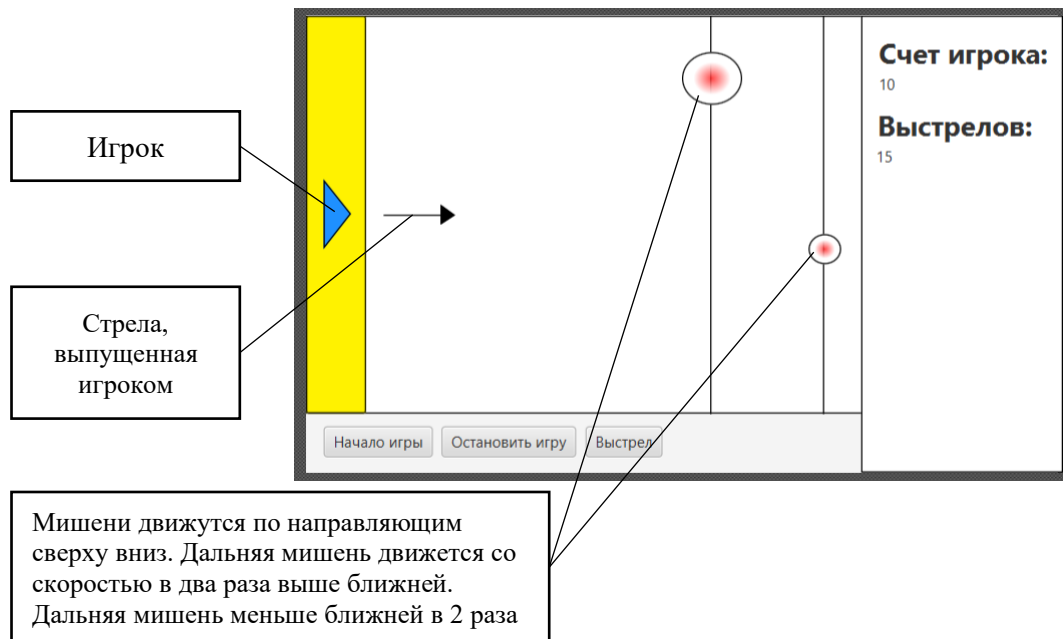


Разработать игру «меткий стрелок»

Общий вид интерфейса игры:



Требования к реализации:

1. Язык программирования Java.
2. Визуальный интерфейс реализован с использованием Swing или JavaFX.
3. Анимация в игре реализуется на основе класса Thread.

Требования к игре:

1. Необходимо обеспечить возможность запуска игры и ее остановку.
 - a. При старте мишени начинают движение с середины поля.
 - b. При повторном запуске игры счет и количество выстрелов игрока сбрасываются.
 - c. В качестве дополнительного задания реализовать установку игры на паузу и возобновление игрового процесса.
2. Если игра запущенна, то игрок может сделать выстрел.
 - a. При выстреле от игрока вылетает стрела и движется по прямой слева направо в течение некоторого времени.
 - b. Возможны исходы. Стрела попала в ближнюю цель – игрок получает 1 очко. Стрела попала в дальнюю цель – игрок получает 2 очка. Стрела пролетела мимо – очки не начисляются.