

1	2	3	4	Total

Nome: \_\_\_\_\_ Cartão: \_\_\_\_\_

Regras a observar:

- Seja sucinto porém completo.
- Justifique todo procedimento usado.
- Use notação matemática consistente.
- Ao usar sistemas de coordenadas curvilíneas (cilíndricas, esféricas etc), indique a correspondência para o sistema de coordenadas cartesianas (x,y,z).
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.
- Não é permitido destacar folhas nem usar folhas adicionais.
- Não é permitido o uso de calculadoras.

Formulário:

1.  $\cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$

2.  $\sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$

3.  $\cos(t) = \frac{e^{it} + e^{-it}}{2}$

4.  $\sin(t) = \frac{e^{it} - e^{-it}}{2i}$

5.  $\cos(2t) = \cos^2(t) - \sin^2(t)$

6.  $\sin(2t) = 2 \sin(t) \cos(t)$

7.  $(a + b)^n = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} a^{n-j} b^j, \binom{n}{j} = \frac{n!}{(n-j)!j!}$

- **Questão 1** (2.5 pontos): Considere o campo vetorial dado por

$$\vec{F} = z^2 \vec{k}$$

e a região  $V$  limitada superiormente por

$$z = 2$$

e inferiormente por  $x^2 + y^2 - z^2 = 0$ . Calcule o fluxo de  $\vec{F}$  através da superfície  $S$  que limita  $V$  orientada para fora usando:

- **Item a** (1.25) O Teorema da Divergência.

Sendo  $S$  uma superfície fechada, podemos aplicar o Teorema da divergência:

$$\Phi = \iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iiint_V \vec{\nabla} \cdot \vec{F} dV = \iiint_V 2z dV$$

Parametrizamos o cone em coordenadas cilíndricas:

$$x = \rho \cos(\phi), \quad y = \rho \sin(\phi), \quad z = z$$

temos:

$$\Phi = \int_0^2 \int_0^{2\pi} \int_0^z 2z \rho d\rho d\phi dz = \int_0^2 \int_0^{2\pi} z^3 d\phi dz = 2\pi \int_0^2 z^3 dz = 2\pi \cdot \frac{2^4}{4} = 8\pi$$

- **Item b** (1.25) Uma integral direta sobre a superfície usando parametrizações adequadas. O fluxo total  $\Phi$  pode ser calculado como a soma de dois fluxos:  $\Phi_1$  através a topo (com normal  $\vec{n} = \vec{k}$ ) e  $\Phi_2$  através do tronco de cone (com normal  $\vec{n} \cdot \vec{k} < 0$ )

$$\Phi_1 = \int_A \vec{F} \cdot \vec{n} dA = \int_A z^2 dA = \int_A 4 dA = 4 \underbrace{\pi 2^2}_{\text{área do círculo}} = 16\pi$$

$$\Phi_2 = \int_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS = - \int_A \vec{F} \cdot \vec{\nabla} G dA$$

Onde  $G(x, y, z) = z - \sqrt{x^2 + y^2}$  e

$$\vec{F} \cdot \vec{\nabla} G = z^2$$

Sendo  $A$  a área projetada, que é um círculo sobre o plano  $xy$  de raio 2.

Usando coordenada polares:

$$x = \rho \cos(\phi), \quad y = \rho \sin(\phi)$$

$$\begin{aligned} \Phi_2 &= - \int_0^{2\pi} \int_0^2 z^2 \rho d\rho d\phi = - \int_0^{2\pi} \int_0^2 (x^2 + y^2) \rho d\rho d\phi = - \int_0^{2\pi} \int_0^2 \rho^2 \rho d\rho d\phi \\ &= - \int_0^{2\pi} \frac{2^4}{4} d\phi = -8\pi \end{aligned}$$

Portanto  $\Phi = \Phi_1 + \Phi_2 = 16\pi - 8\pi = 8\pi$

• **Questão 2** (2.5 pontos): Use o Teorema de Stokes para calcular o trabalho realizado pelo campo de força

$$\vec{F} = xz^2 \cos(y)\vec{i} + \cos(y)\vec{j} + \sin(yz)\vec{k}$$

ao deslocar uma partícula ao longo do triângulo de vértices:

$$V_1 = (0, 0, 0), \quad V_2 = (0, 0, 1) \quad \text{e} \quad V_3 = (1, 0, 0)$$

orientado no sentido  $V_1 \rightarrow V_2 \rightarrow V_3 \rightarrow V_1$ .

O triângulo está no plano  $xz$ , orientado de forma que  $\vec{n} = \vec{j}$ . Aplicando o teorema de Stokes, temos:

$$W = \oint_C \vec{f} \cdot d\vec{r} = \iint_S \nabla \times \vec{F} \cdot \vec{n} dS = - \iint_S \nabla \times \vec{F} \cdot \vec{j} dS$$

Calculamos

$$\vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot \vec{j} = \frac{\partial}{\partial z} F_1 - \frac{\partial}{\partial x} F_3 = 2xz \cos(y) = 2xz$$

onde usamos  $\cos y = 1$  pois todo o caminho está no plano  $y = 0$ .

Parametrizando a região triangular, temos:

$$\begin{aligned} W &= \int_0^1 \int_0^{1-z} 2xz dx dz = - \int_0^1 x^2 \Big|_0^{1-z} z dz = - \int_0^1 (1-z)^2 z dz \\ &= \int_0^1 (z - 2z^2 + z^3) dz = \left( \frac{1}{2} z^2 - \frac{2}{3} z^3 + \frac{z^4}{4} \right) \Big|_0^1 = \frac{1}{2} - \frac{2}{3} + \frac{1}{4} = \frac{6-8+3}{12} = \frac{1}{12} \end{aligned}$$

• **Questão 3** (3.0 pontos): Uma partícula se move com velocidade escalar constante igual a 3 m/s ao longo de uma trajetória sobre o plano xy descrita por  $y = e^{2x}$  no sentido de  $x$  crescente. Encontre o ponto onde a curvatura da trajetória é máxima e calcule a aceleração tangencial e normal neste ponto.

Consideramos a curva parametrizada em  $t$  como

$$\vec{r}(t) = t\vec{i} + e^{\lambda t}\vec{j}$$

onde  $\lambda = 2$ .

De forma que

$$\begin{aligned}\vec{r}'(t) &= \vec{i} + \lambda e^{\lambda t}\vec{j} \\ \vec{r}''(t) &= \lambda^2 e^{\lambda t}\vec{j} \\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) &= \left(\vec{i} + \lambda e^{\lambda t}\vec{j}\right) \times \lambda^2 e^{\lambda t}\vec{j} = \lambda^2 e^{\lambda t}\vec{k}\end{aligned}$$

Onde usamos  $\vec{i} \times \vec{i} = \vec{0}$  e  $\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$ .

Pela fórmula alternativa da curvatura, temos:

$$k(t) = \frac{\|\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|^3} = \frac{\lambda^2 e^{\lambda t}}{(1 + \lambda^2 e^{2\lambda t})^{3/2}} = \lambda^2 e^{\lambda t} (1 + \lambda^2 e^{2\lambda t})^{-3/2}$$

A curvatura máxima acontece quando  $\frac{d}{dt}k(t) = 0$ , ou seja:

$$\lambda^3 e^{\lambda t} (1 + \lambda^2 e^{2\lambda t})^{-3/2} - \lambda^2 e^{\lambda t} \frac{3}{2} (1 + \lambda^2 e^{2\lambda t})^{-5/2} (2\lambda^3 e^{2\lambda t}) = 0$$

Equivalente a

$$\frac{\lambda^3 e^{\lambda t} (1 + \lambda^2 e^{2\lambda t}) - 3\lambda^5 e^{3\lambda t}}{(1 + \lambda^2 e^{2\lambda t})^{5/2}} = 0$$

Como  $1 + \lambda^2 e^{2\lambda t} \neq 0$ , temos

$$\begin{aligned}\lambda^3 e^{\lambda t} (1 + \lambda^2 e^{2\lambda t}) &= 3\lambda^5 e^{3\lambda t} \\ (1 + \lambda^2 e^{2\lambda t}) &= 3\lambda^2 e^{2\lambda t} \\ 2\lambda^2 e^{2\lambda t} &= 1\end{aligned}$$

portanto a curvatura máxima acontece quando  $t = -\frac{1}{2\lambda} \ln(2\lambda^2)$ , ou seja, quando  $e^{\lambda t} = \frac{1}{\sqrt{2\lambda}}$  e, portanto:

$$k_{max} = \lambda^2 \frac{1}{\sqrt{2\lambda}} \left(1 + \lambda^2 \frac{1}{2\lambda^2}\right)^{-3/2} = \frac{2}{3} \left(\frac{2}{6}\right)^{1/2} \lambda = \frac{2}{9} \sqrt{3} \lambda = \frac{4}{9} \sqrt{3}$$

no ponto  $x = -\frac{1}{2\lambda} \ln(2\lambda^2) = -\frac{3\ln(2)}{4}$  e  $y = \frac{1}{\sqrt{2\lambda}} = \frac{1}{2\sqrt{2}}$  Como a velocidade escalar é constante, temos  $a_t = \frac{d}{dt}|\vec{v}| = 0$ . A aceleração normal é dada por

$$a_n = k_{max} v^2 = \frac{2}{9} \sqrt{3} \lambda v^2 = 4\sqrt{3}$$

• **Questão 4** (2.0 pontos) Mostre que se  $\vec{u}$  é um vetor constante e  $\vec{r}$  é o vetor posição, então

a) (0.50)  $\vec{\nabla} (\vec{r} \cdot \vec{r}) = 2\vec{r}$

$$\vec{\nabla} (\vec{r} \cdot \vec{r}) = \vec{\nabla} (r^2) = \vec{\nabla} (x^2 + y^2 + z^2) = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} + 2z\vec{k} = 2\vec{r}$$

b) (0.75)  $\vec{\nabla} \cdot (\vec{u} \times \vec{r}) = 0$

Por tab(11), temos:

$$\vec{\nabla} \cdot (\vec{u} \times \vec{r}) = \vec{r} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{u}) - \vec{u} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{r}) = 0$$

pois  $\nabla \times \vec{r} = 0$  e  $\vec{u}$  é constante, sendo todas suas derivadas nulas.

c) (0.75)  $\vec{\nabla} \times (\vec{u} \times \vec{r}) = 2\vec{u}$

Por tab(12), temos:

$$\vec{\nabla} \times (\vec{u} \times \vec{r}) = (\vec{r} \cdot \vec{\nabla}) \vec{u} - \vec{r} (\vec{\nabla} \cdot \vec{u}) - (\vec{u} \cdot \vec{\nabla}) \vec{r} + \vec{u} (\vec{\nabla} \cdot \vec{r})$$

onde

$$(\vec{u} \cdot \vec{\nabla}) \vec{r} = \left( u_1 \frac{\partial}{\partial x} + u_2 \frac{\partial}{\partial y} + u_3 \frac{\partial}{\partial z} \right) (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) = u_1\vec{i} + u_2\vec{j} + u_3\vec{k} = \vec{u}$$

como  $\vec{\nabla} \cdot \vec{r} = 3$  e as derivadas de  $\vec{u}$  são constantes, temos:

$$\vec{\nabla} \times (\vec{r} \times \vec{u}) = -\vec{u} + 3\vec{u} = 2\vec{u}$$