

1	2	3	4	Total

Nome: _____ Cartão: _____

Regras a observar:

- Seja sucinto porém completo.
- Justifique todo procedimento usado.
- Use notação matemática consistente.
- Ao usar sistemas de coordenadas curvilíneas (cilíndricas, esféricas etc), indique a correspondência para o sistema de coordenadas cartesianas (x,y,z).
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.
- Não é permitido destacar folhas nem usar folhas adicionais.
- Não é permitido o uso de calculadoras.

Formulário:

1. $\cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$

2. $\sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$

3. $\cos(t) = \frac{e^{it} + e^{-it}}{2}$

4. $\sin(t) = \frac{e^{it} - e^{-it}}{2i}$

5. $\cos(2t) = \cos^2(t) - \sin^2(t)$

6. $\sin(2t) = 2 \sin(t) \cos(t)$

7. $(a + b)^n = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} a^{n-j} b^j, \binom{n}{j} = \frac{n!}{(n-j)!j!}$

- **Questão 1** (2.5 pontos): Considere o campo vetorial dado por

$$\vec{F} = z^2 \vec{k}$$

e a região V limitada superiormente por

$$z = 2$$

e inferiormente por $x^2 + y^2 - z^2 = 0$. Calcule o fluxo de \vec{F} através da superfície S que limita V orientada para fora usando:

- **Item a** (1.25) O Teorema da Divergência.
- **Item b** (1.25) Uma integral direta sobre a superfície usando parametrizações adequadas.

• **Questão 2** (2.5 pontos): Use o Teorema de Stokes para calcular o trabalho realizado pelo campo de força

$$\vec{F} = xz^2 \cos(y)\vec{i} + \cos(y)\vec{j} + \sin(yz)\vec{k}$$

ao deslocar uma partícula ao longo do triângulo de vértices:

$$V_1 = (0, 0, 0), \quad V_2 = (0, 0, 1) \quad \text{e} \quad V_3 = (1, 0, 0)$$

orientado no sentido $V_1 \rightarrow V_2 \rightarrow V_3 \rightarrow V_1$.

• **Questão 3** (3.0 pontos): Uma partícula se move com velocidade escalar constante igual a 3 m/s ao longo de uma trajetória sobre o plano xy descrita por $y = e^{2x}$ no sentido de x crescente. Encontre o ponto onde a curvatura da trajetória é máxima e calcule a aceleração tangencial e normal neste ponto.

• **Questão 4** (2.0 pontos) Mostre que se \vec{u} é um vetor constante e \vec{r} é o vetor posição, então

a) (0.50) $\vec{\nabla} (\vec{r} \cdot \vec{r}) = 2\vec{r}$

b) (0.75) $\vec{\nabla} \cdot (\vec{u} \times \vec{r}) = 0$

c) (0.75) $\vec{\nabla} \times (\vec{u} \times \vec{r}) = 2\vec{u}$