

1-6	7	8	Total

Nome: _____ Cartão: _____

Regras Gerais:

- Não é permitido o uso de calculadoras, telefones ou qualquer outro recurso computacional ou de comunicação.
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.

Regras para as questões abertas

- Seja sucinto, completo e claro.
- Justifique todo procedimento usado.
- Indique identidades matemáticas usadas, em especial, itens da tabela.
- Use notação matemática consistente.

Tabela do operador $\vec{\nabla}$:

$f = f(x, y, z)$ e $g = g(x, y, z)$ são funções escalares;

$\vec{F} = \vec{F}(x, y, z)$ e $\vec{G} = \vec{G}(x, y, z)$ são funções vetoriais.

1.	$\vec{\nabla}(f + g) = \vec{\nabla}f + \vec{\nabla}g$
2.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{F} + \vec{\nabla} \cdot \vec{G}$
3.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \times \vec{F} + \vec{\nabla} \times \vec{G}$
4.	$\vec{\nabla}(fg) = f\vec{\nabla}g + g\vec{\nabla}f$
5.	$\vec{\nabla} \cdot (f\vec{F}) = (\vec{\nabla}f) \cdot \vec{F} + f(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$
6.	$\vec{\nabla} \times (f\vec{F}) = \vec{\nabla}f \times \vec{F} + f\vec{\nabla} \times \vec{F}$
7.	$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla}f = \vec{\nabla}^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2},$ onde $\vec{\nabla}^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$ é o operador laplaciano
8.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla}f) = 0$
9.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = 0$
10.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - \vec{\nabla}^2 \vec{F}$
11.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} \times \vec{G}) = \vec{G} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) - \vec{F} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{G})$
12.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} \times \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} - \vec{G}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) -$ $-(\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} + \vec{F}(\vec{\nabla} \cdot \vec{G})$
13.	$\vec{\nabla}(\vec{F} \cdot \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} + (\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} +$ $+\vec{F} \times (\vec{\nabla} \times \vec{G}) + \vec{G} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F})$

Curvatura, torção e aceleração:

Nome	Definição
Curvatura	$\kappa = \left\ \frac{d\vec{T}}{ds} \right\ = \left\ \frac{\frac{d\vec{T}}{dt}}{\frac{ds}{dt}} \right\ = \frac{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ }{\ \vec{r}'(t)\ ^3}$
Torção	$\tau = -\frac{d\vec{B}}{ds} \cdot \vec{N} = \frac{(\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)) \cdot \vec{r}'''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ ^2}$
Módulo da Torção	$ \tau = \left\ \frac{d\vec{B}}{ds} \right\ = \left\ \frac{\frac{d\vec{B}}{dt}}{\frac{ds}{dt}} \right\ $
Aceleração normal	$a_N = \frac{\ \vec{a} \times \vec{v}\ }{v} = \frac{v^2}{\rho} = \kappa v^2$
Aceleração tangencial	$a_T = \frac{\vec{a} \cdot \vec{v}}{v} = \frac{dv}{dt}$

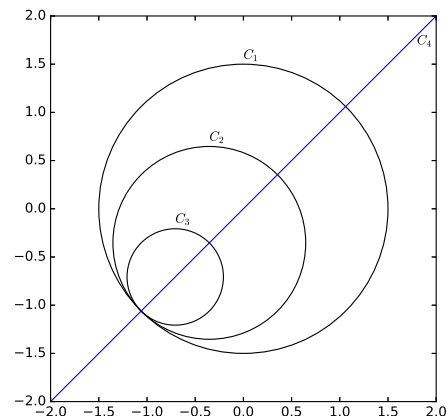
Equações de Frenet-Serret:

$\frac{d\vec{T}}{ds}$	=	$\kappa\vec{N}$
$\frac{d\vec{N}}{ds}$	=	$-\kappa\vec{T} \quad +\tau\vec{B}$
$\frac{d\vec{B}}{ds}$	=	$-\tau\vec{N}$

• **Questão 1** (1.0 ponto) Considere as curvas C_1 , C_2 , C_3 e C_4 , com curvaturas κ_1 , κ_2 , κ_3 e κ_4 , respectivamente. Todas as curvas são circunferências ou reta. Na primeira coluna, marque o item que apresenta todas as curvas com curvatura constante e, na segunda, a magnitude das curvaturas no ponto de encontro entre todas as curvas.

Curvas com curvatura constante Curvatura no ponto de encontro de todas as curvas

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Somente C_4 . | <input type="checkbox"/> $\kappa_1 > \kappa_2 > \kappa_3 > \kappa_4$. |
| <input type="checkbox"/> Somente C_4 e C_1 . | <input type="checkbox"/> $\kappa_1 < \kappa_2 < \kappa_3 < \kappa_4$. |
| <input type="checkbox"/> Somente C_4 e C_2 . | <input type="checkbox"/> $\kappa_4 < \kappa_1 < \kappa_2 < \kappa_3$. |
| <input type="checkbox"/> Somente C_4 , C_3 e C_2 . | <input type="checkbox"/> $\kappa_4 > \kappa_1 > \kappa_2 > \kappa_3$. |
| <input type="checkbox"/> Somente C_4 , C_2 e C_1 . | <input type="checkbox"/> $\kappa_1 = \kappa_2 = \kappa_3 > \kappa_4$. |
| <input type="checkbox"/> C_4 , C_3 , C_2 e C_1 . | <input type="checkbox"/> $\kappa_1 = \kappa_2 = \kappa_3 < \kappa_4$. |



• **Questão 2** (1.0 ponto) Considere três pontos sobre a curva ao lado, nomeados de P_1 , P_2 e P_3 , dispostos respectivamente no sentido positivo da curva, e em cada ponto o esboço do triedro de Frenet-Serret. Considere uma partícula se deslocando sobre a curva no sentido positivo com velocidade escalar estritamente crescente. Marque na primeira coluna o correto item sobre a aceleração da partícula e, na segunda, a correta afirmação sobre o sinal da torção em cada pedaço da curva.



Aceleração

- ☐ A componente normal da aceleração é negativa.
- ☐ A componente tangencial da aceleração é negativa.
- ☐ A componente tangencial da aceleração é positiva.
- ☐ A norma do vetor aceleração é constante em todos os pontos.
- ☐ A norma do vetor aceleração tem derivada zero em todos os pontos.

Torção

- ☐ A torção é sempre positiva.
- ☐ A torção é sempre negativa.
- ☐ A torção é positiva entre P_1 e P_2 e negativa entre P_2 e P_3 .
- ☐ A torção é negativa entre P_1 e P_2 e positiva entre P_2 e P_3 .
- ☐ A torção é zero nos pontos P_1 , P_2 e P_3 .

• **Questão 3** (1.0 ponto) Considere os campos dados por $\vec{F} = x\vec{i} + xe^y\vec{j} + xyz\vec{k}$, $\vec{G} = \vec{\nabla}(\vec{F} \cdot \vec{F})$ e C a circunferência de raio 2 no plano xy centrada na origem. Marque na primeira coluna o campo $\vec{G} \cdot \vec{i}$ e, na segunda, o valor de $\int_C \vec{G} \cdot d\vec{r}$.

- | | |
|--|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> $2x(1 + e^{2y} + y^2z^2)$ | <input type="checkbox"/> 0 |
| <input type="checkbox"/> $2(1 + e^{2y} + y^2z^2)$ | <input type="checkbox"/> 1 |
| <input type="checkbox"/> $2y(e^{2y} + y^2z)$ | <input type="checkbox"/> -1 |
| <input type="checkbox"/> $2z(1 + 2e^y + y^2z^2)$ | <input type="checkbox"/> 2 |
| <input type="checkbox"/> $2y(x + 2e^{2y} + yz^2)$ | <input type="checkbox"/> -2 |

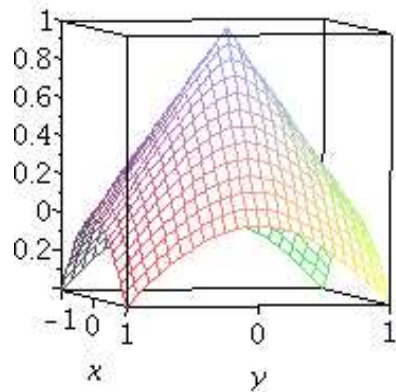
• **Questão 4** (1.0 ponto) Considere a superfície S aberta dada na figura ao lado, limitada pela curva C . A superfície S é dada por uma função $z = f(x, y)$, tem simetria axial em relação ao eixo z e o domínio de f é $[-1, 1] \times [-1, 1]$. A superfície S está orientada no sentido de \vec{k} e a curva C está positivamente orientada com respeito a S . Considere o campo $\vec{F} = (x+1)\vec{j} + 10\vec{k}$ e as seguintes integrais:

$$A = \int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

e

$$B = \iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS.$$

Marque na primeira coluna o correto sinal de A e, na segunda, o correto sinal de B .



Sinal de A

- ☐ $A > 0$.
☐ $A = 0$.
☐ $A < 0$.
☐ Embora $A \neq 0$, não é possível saber seu sinal.
☐ Não há informações suficientes para estimar A .

Sinal de B

- ☐ $B > 0$.
☐ $B = 0$.
☐ $B < 0$.
☐ Embora $B \neq 0$, não é possível saber seu sinal.
☐ Não há informações suficientes para estimar B .

• **Questão 5** (1.0 ponto) Dado o campo conservativo $\vec{F} = (\cos(x) + 2xy^2z^2)\vec{i} + (2x^2yz^2)\vec{j} + (2x^2y^2z)\vec{k}$, marque na primeira coluna o pontencial $\phi(x, y, z)$ e, na segunda, o valor $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$, onde C é a curva $\vec{r} = \cos(\pi t)\vec{i} + \sin(\pi t)\vec{j} + 2t^2\vec{k}$, $0 \leq t \leq 1$.

- | | |
|---|---|
| <input type="radio"/> $\sin(x) + x^2y^2z^2$. | <input type="radio"/> 0. |
| <input type="radio"/> $\cos(x) + x^2y^2z^2$. | <input type="radio"/> $-2\sin(1)$. |
| <input type="radio"/> $x^2y^2z^2$. | <input type="radio"/> $2\sin(1)$. |
| <input type="radio"/> $\sin(x) + x^2 + y^2 + z^2$. | <input type="radio"/> $2\sin(1) + 2$. |
| <input type="radio"/> $\sin(x)x^2y^2z^2$. | <input type="radio"/> $-2\sin(1) + 2$. |

• **Questão 6** (1.0 ponto) Considere o campo vetorial $\vec{F} = x\vec{i} + \vec{j} + z\vec{k}$ e a superfície S formada pelas seis faces do cubo de lado 8 ($x = \pm 4$, $y = \pm 4$ e $z = \pm 4$), orientada para fora. Chamamos de S_1 apenas a face $y = -4$ do cubo, orientado no sentido de $-\vec{j}$. Na primeira coluna marque o item que corresponde $\iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS$ e, na segunda, $\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS$.

- | | |
|----------------------------|----------------------------|
| <input type="radio"/> 0 | <input type="radio"/> 64 |
| <input type="radio"/> -64 | <input type="radio"/> 512 |
| <input type="radio"/> 64 | <input type="radio"/> 1024 |
| <input type="radio"/> -512 | <input type="radio"/> 2048 |
| <input type="radio"/> 512 | <input type="radio"/> 4096 |

- **Questão 7** (2.0 ponto) Calcule o valor de c para que a Hélice

$$a \cos(wt)\vec{i} + a \sin(wt)\vec{j} + ct\vec{k}, \quad a > 0.$$

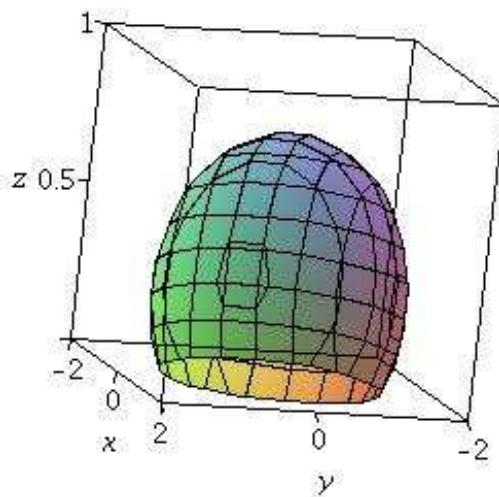
tenha torção máxima.

• **Questão 8** (2.0 ponto) Considere a superfície S aberta dada na figura ao lado, orientada no sentido côncavo-convexo. Seja C a curva no plano $z = 0$ que limita S . A equação da superfície S é dada por

$$z^2 + 5z^3 + e^{-5z} = 3 - x^2 - y^2.$$

Considere o campo $\vec{F} = -(y+z)\vec{i} + x\vec{j} + z^2x\vec{k}$. Calcule

$$\iint_S \vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot \vec{n} dS.$$



Dica: Use o teorema de Stokes.