

1-6	7	8	Total

Nome: _____ Cartão: _____

Regras Gerais:

- Não é permitido o uso de calculadoras, telefones ou qualquer outro recurso computacional ou de comunicação.
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.

Regras para as questões abertas

- Seja sucinto, completo e claro.
- Justifique todo procedimento usado.
- Indique identidades matemáticas usadas, em especial, itens da tabela.
- Use notação matemática consistente.

Tabela do operador $\vec{\nabla}$:

$f = f(x, y, z)$ e $g = g(x, y, z)$ são funções escalares;

$\vec{F} = \vec{F}(x, y, z)$ e $\vec{G} = \vec{G}(x, y, z)$ são funções vetoriais.

1.	$\vec{\nabla}(f + g) = \vec{\nabla}f + \vec{\nabla}g$
2.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{F} + \vec{\nabla} \cdot \vec{G}$
3.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \times \vec{F} + \vec{\nabla} \times \vec{G}$
4.	$\vec{\nabla}(fg) = f\vec{\nabla}g + g\vec{\nabla}f$
5.	$\vec{\nabla} \cdot (f\vec{F}) = (\vec{\nabla}f) \cdot \vec{F} + f(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$
6.	$\vec{\nabla} \times (f\vec{F}) = \vec{\nabla}f \times \vec{F} + f\vec{\nabla} \times \vec{F}$
7.	$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla}f = \vec{\nabla}^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2},$ onde $\vec{\nabla}^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$ é o operador laplaciano
8.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla}f) = 0$
9.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = 0$
10.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - \vec{\nabla}^2 \vec{F}$
11.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} \times \vec{G}) = \vec{G} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) - \vec{F} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{G})$
12.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} \times \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} - \vec{G}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) -$ $- (\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} + \vec{F}(\vec{\nabla} \cdot \vec{G})$
13.	$\vec{\nabla}(\vec{F} \cdot \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} + (\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} +$ $+ \vec{F} \times (\vec{\nabla} \times \vec{G}) + \vec{G} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F})$

Curvatura, torção e aceleração:

Nome	Definição
Curvatura	$\kappa = \left\ \frac{d\vec{T}}{ds} \right\ = \left\ \frac{d\vec{T}}{dt} \right\ = \frac{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ }{\ \vec{r}'(t)\ ^3}$
Torção	$\tau = -\frac{d\vec{B}}{ds} \cdot \vec{N} = \frac{(\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)) \cdot \vec{r}'''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ ^2}$
Módulo da Torção	$ \tau = \left\ \frac{d\vec{B}}{ds} \right\ = \left\ \frac{d\vec{B}}{dt} \right\ $
Aceleração normal	$a_N = \frac{\ \vec{a} \times \vec{v}\ }{v} = \frac{v^2}{\rho} = \kappa v^2$
Aceleração tangencial	$a_T = \frac{\vec{a} \cdot \vec{v}}{v} = \frac{dv}{dt}$

Equações de Frenet-Serret:

$\frac{d\vec{T}}{ds}$	=	$\kappa \vec{N}$
$\frac{d\vec{N}}{ds}$	=	$-\kappa \vec{T} \quad + \tau \vec{B}$
$\frac{d\vec{B}}{ds}$	=	$-\tau \vec{N}$

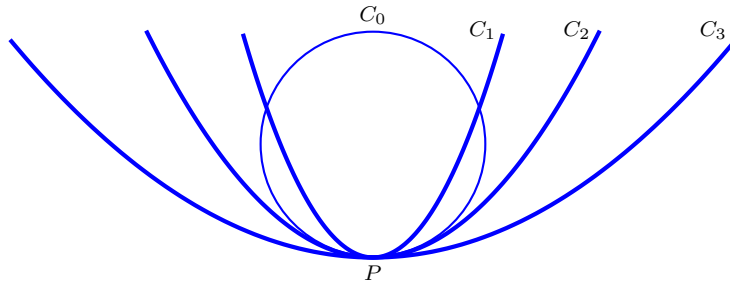
- **Questão 1** (1.0 ponto) Considere que uma partícula descreva a trajetória dada por

$$x(t) = t, \quad y(t) = e^t, \quad z(t) = t^2, \quad t \in \mathbb{R}$$

Assinale as alternativas que indicam, respectivamente, as componentes tangencial e normal da aceleração no instante $t = 0$.

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> $a_T = \frac{\sqrt{2}}{2}$ | <input type="checkbox"/> $a_N = \frac{\sqrt{2}}{2}$ |
| <input type="checkbox"/> $a_T = \frac{\sqrt{2}}{4}$ | <input type="checkbox"/> $a_N = \frac{\sqrt{2}}{4}$ |
| <input type="checkbox"/> $a_T = \frac{3\sqrt{2}}{2}$ | <input type="checkbox"/> $a_N = \frac{3\sqrt{2}}{2}$ |
| <input type="checkbox"/> $a_T = \frac{5\sqrt{2}}{2}$ | <input type="checkbox"/> $a_N = \frac{5\sqrt{2}}{2}$ |
| <input type="checkbox"/> $a_T = \frac{3\sqrt{2}}{4}$ | <input type="checkbox"/> $a_N = \frac{3\sqrt{2}}{4}$ |

- **Questão 2** (1.0 ponto) Considere a figura formada por 4 curvas: C_0 , C_1 , C_2 e C_3 . Sabe-se que C_0 é um círculo de raio 2 centrado no centro de curvatura da curva C_2 relativo ao ponto P . Também sabe-se que todas as curvas passam pelo ponto P . Definimos as curvaturas no ponto P para as curvas C_0 , C_1 , C_2 e C_3 por κ_0 , κ_1 , κ_2 e κ_3 , respectivamente. Marque na primeira coluna o valor de κ_2 e na segunda assinale a alternativa com a afirmação correta.



- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> $\kappa_2 = \frac{1}{4}$ | <input type="checkbox"/> $\kappa_1 < \kappa_2 < \kappa_3$ |
| <input type="checkbox"/> $\kappa_2 = \frac{1}{2}$ | <input type="checkbox"/> $\kappa_3 < \kappa_1 < \kappa_2$ |
| <input type="checkbox"/> $\kappa_2 = 1$ | <input type="checkbox"/> $\kappa_2 < \kappa_1 < \kappa_3$ |
| <input type="checkbox"/> $\kappa_2 = 2$ | <input type="checkbox"/> $\kappa_1 = \kappa_2 = \kappa_3$ |
| <input type="checkbox"/> $\kappa_2 = 4$ | <input type="checkbox"/> $\kappa_1 > \kappa_2 > \kappa_3$ |

- **Questão 3** (1.0 ponto) Considere a seguinte expressão

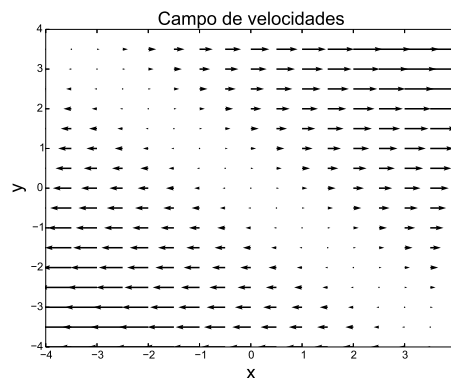
$$\vec{F} \times \left(\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}) \right) + \vec{F} \times \vec{\nabla}^2 \vec{F}$$

Na primeira coluna, assinale a alternativa que apresenta uma forma simplificada da mesma expressão e, na segunda, o valor da expressão para o campo $\vec{F} = x^2 \vec{i} + y^2 \vec{j}$.

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> $\vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) \times \vec{F}$ | <input type="checkbox"/> $2(x^2 - y^2)\vec{i} + 2(x^2 - y^2)\vec{j} + 2(x^2 - y^2)\vec{k}$ |
| <input type="checkbox"/> $\vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$ | <input type="checkbox"/> $(y^2 - 2)\vec{i} + (2 - x^2)\vec{j} + 2\vec{k}$ |
| <input type="checkbox"/> $\vec{F} \times \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$ | <input type="checkbox"/> $(2 - y^2)\vec{i} + (2 - x^2)\vec{j} + 2(x^2 + y^2)\vec{k}$ |
| <input type="checkbox"/> $\vec{\nabla} \times \vec{F}$ | <input type="checkbox"/> $2(x^2 - y^2)\vec{k}$ |
| <input type="checkbox"/> $(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})(\vec{\nabla} \times \vec{F})$ | <input type="checkbox"/> $(y^2 - x^2)\vec{i} + (y^2 - x^2)\vec{j} + 2(x^2 + y^2)\vec{k}$ |

• **Questão 4** (1.0 ponto) Considere o campo $\vec{F} = F_1(x, y)\vec{i} + F_2(x, y)\vec{j}$ dado no gráfico ao lado. Em cada coluna assinale uma alternativa correta.

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> O divergente é positivo somente na região $x \geq y$. | <input type="checkbox"/> $\vec{k} \cdot \vec{\nabla} \times \vec{F} \geq 0$ em todos os pontos. |
| <input type="checkbox"/> O divergente não existe em toda linha $x = -y$. | <input type="checkbox"/> $\vec{k} \cdot \vec{\nabla} \times \vec{F} \leq 0$ em todos os pontos. |
| <input type="checkbox"/> O divergente é nulo em todos os pontos. | <input type="checkbox"/> $\vec{k} \cdot \vec{\nabla} \times \vec{F} = 0$ em todos os pontos. |
| <input type="checkbox"/> O divergente é negativo em todos os pontos. | <input type="checkbox"/> $\vec{k} \cdot \vec{\nabla} \times \vec{F} \geq 0$ somente na região $x > y$. |
| <input type="checkbox"/> O divergente é positivo em todos os pontos. | <input type="checkbox"/> $\vec{k} \cdot \vec{\nabla} \times \vec{F} \geq 0$ somente na região $x < y$. |

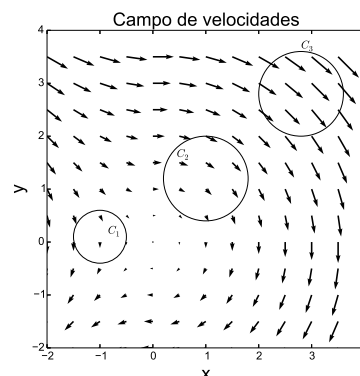


• **Questão 5** (1.0 ponto) Considere o campo de velocidades e as três circunferências, C_1 , C_2 e C_3 , orientadas positivamente no sentido horário. Definimos

$$I_1 = \oint_{C_1} \vec{F} \cdot d\vec{r}, \quad I_2 = \oint_{C_2} \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad \text{e} \quad I_3 = \oint_{C_3} \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

Em cada coluna assinale uma alternativa correta.

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> $I_1 > 0$, $I_2 > 0$, e $I_3 > 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_1 \geq I_3 \geq I_2 $. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 > 0$, $I_2 < 0$, e $I_3 < 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_1 \geq I_2 \geq I_3 $. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 > 0$, $I_2 > 0$, e $I_3 < 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_2 \geq I_3 \geq I_1 $. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 < 0$, $I_2 > 0$, e $I_3 > 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_3 \geq I_2 \geq I_1 $. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 < 0$, $I_2 < 0$, e $I_3 > 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_2 \geq I_1 \geq I_3 $. |



• **Questão 6** (1.0 ponto) Sejam $\vec{F} = (e^{-(r-2)} - e^{(r-2)})\hat{r}$ e as três esferas S_1 , S_2 e S_3 , com raios 1, 2 e 3, respectivamente, todas orientadas para fora. Definimos

$$I_1 = \iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS, \quad I_2 = \iint_{S_2} \vec{F} \cdot \vec{n} dS \quad \text{e} \quad I_3 = \iint_{S_3} \vec{F} \cdot \vec{n} dS.$$

Em cada coluna assinale uma alternativa correta.

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> $I_1 > 0$, $I_2 = 0$, e $I_3 < 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_1 = I_3 \leq I_2 $. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 > 0$, $I_2 > 0$, e $I_3 < 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_3 \geq I_1 \geq I_2 = 0$. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 < 0$, $I_2 = 0$, e $I_3 > 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_3 = I_1 \geq I_2 > 0$. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 < 0$, $I_2 < 0$, e $I_3 > 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_1 \leq I_2 \leq I_3 $. |
| <input type="checkbox"/> $I_1 > 0$, $I_2 > 0$, e $I_3 > 0$. | <input type="checkbox"/> $ I_1 = I_2 \geq I_3 $. |

- **Questão 7** (2.0) Considere a região V por um lado pela superfície S_1 de equação

$$x = \sqrt{1 - y^2 - z^2}, \quad 0 \leq x \leq 1$$

e por outro pelo plano $x = 0$ e o campo $\vec{F} = (x^3 + 1)\vec{i} + (y^3 + z)\vec{j} + (z^3 + x)\vec{k}$.

(a) Use o teorema da divergência para calcular o fluxo de \vec{F} através da superfície S que limita V orientada para fora.

(b) Calcule o valor de $\iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS$. Dica: use o resultado do item a.

- **Questão 8** (2.0 pontos) Considere a circunferência que limita a superfície aberta de equação

$$z = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad 0 \leq z \leq 2$$

orientada no sentido anti-horário (em relação ao eixo z) e o campo $\vec{F} = z^2\vec{i} + 2x\vec{j} - y^3\vec{k}$. Faça o que se pede:

- (a) Calcule o fluxo do rotacional de \vec{F} através do disco de equação

$$x^2 + y^2 \leq 2^2, \quad z = 2.$$

- (b) Calcule o valor de

$$\oint_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$$