

1-6	7	8	Total

Nome: \_\_\_\_\_ Cartão: \_\_\_\_\_

Regras Gerais:

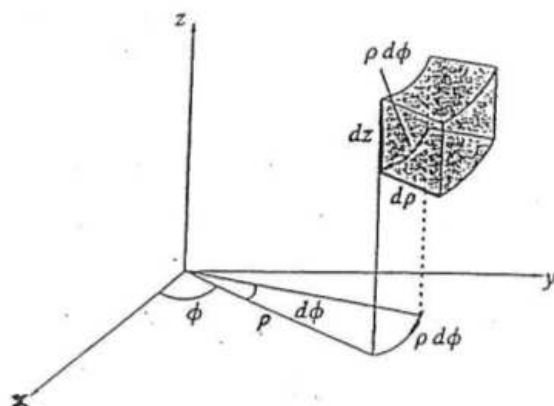
- Não é permitido o uso de calculadoras, telefones ou qualquer outro recurso computacional ou de comunicação.
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.

Regras para as questões abertas

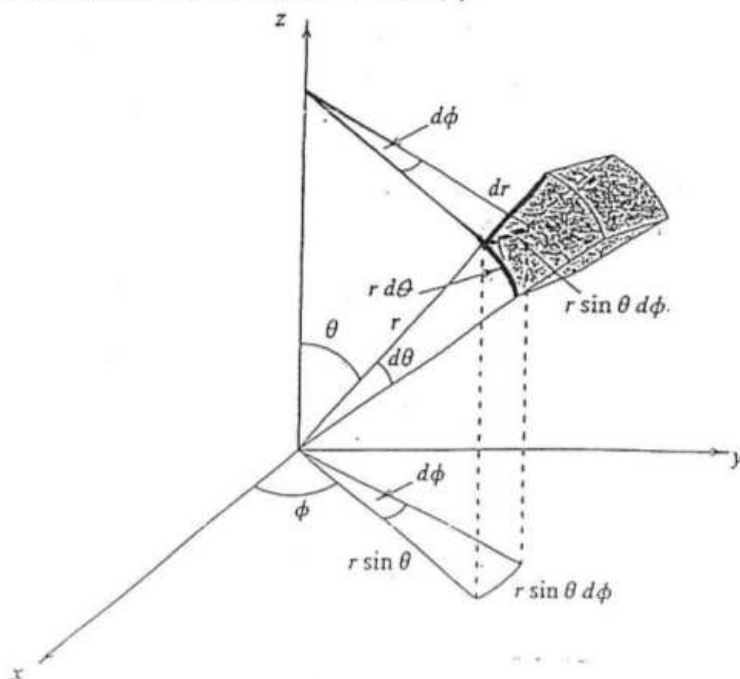
- Seja sucinto, completo e claro.
- Justifique todo procedimento usado.
- Indique identidades matemáticas usadas, em especial, itens da tabela.
- Use notação matemática consistente.

## COORDENADAS CILÍNDRICAS E ESFÉRICAS

a) Coordenadas cilíndricas :  $\rho, \phi, z$



b) Coordenadas esféricas :  $r, \theta, \phi$



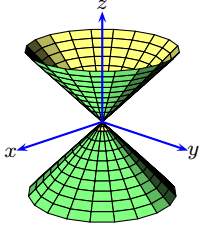
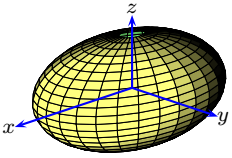
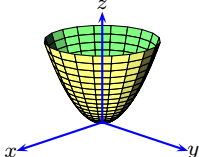
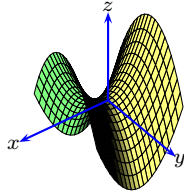
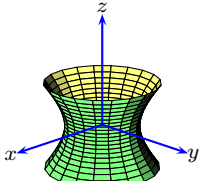
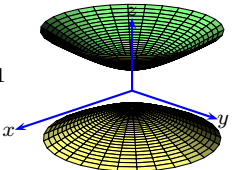
<p>Cone elíptico: <math>z^2 = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}</math></p> 	<p>Elipsóide: <math>\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1</math></p> 
<p>Parabolóide Elíptico: <math>z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}</math></p> 	<p>Parabolóide Hiperbólico: <math>z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}</math></p> 
<p>Hiperbolóide de uma folha: <math>\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1</math></p> 	<p>Hiperbolóide de duas folhas: <math>-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1</math></p> 

Tabela do operador  $\vec{\nabla}$ :

$f = f(x, y, z)$  e  $g = g(x, y, z)$  são funções escalares;

$\vec{F} = \vec{F}(x, y, z)$  e  $\vec{G} = \vec{G}(x, y, z)$  são funções vetoriais.

1.	$\vec{\nabla} (f + g) = \vec{\nabla} f + \vec{\nabla} g$
2.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{F} + \vec{\nabla} \cdot \vec{G}$
3.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \times \vec{F} + \vec{\nabla} \times \vec{G}$
4.	$\vec{\nabla} (fg) = f \vec{\nabla} g + g \vec{\nabla} f$
5.	$\vec{\nabla} \cdot (f \vec{F}) = (\vec{\nabla} f) \cdot \vec{F} + f (\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$
6.	$\vec{\nabla} \times (f \vec{F}) = \vec{\nabla} f \times \vec{F} + f \vec{\nabla} \times \vec{F}$
7.	$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} f = \vec{\nabla}^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2},$ <p>onde <math>\vec{\nabla}^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}</math> é o operador laplaciano</p>
8.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} f) = 0$
9.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = 0$
10.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = \vec{\nabla} (\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - \vec{\nabla}^2 \vec{F}$
11.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} \times \vec{G}) = \vec{G} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) - \vec{F} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{G})$
12.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} \times \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla}) \vec{F} - \vec{G} (\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - (\vec{F} \cdot \vec{\nabla}) \vec{G} + \vec{F} (\vec{\nabla} \cdot \vec{G})$
13.	$\vec{\nabla} (\vec{F} \cdot \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla}) \vec{F} + (\vec{F} \cdot \vec{\nabla}) \vec{G} + \vec{F} \times (\vec{\nabla} \times \vec{G}) + \vec{G} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F})$

• **Questão 1** (1.0 ponto) A curvatura da curva  $y = 2x^2 + 1$  no ponto  $(0, 1)$  é:

- ☐ 6.
- ☐ 5.
- ☒ 4.
- ☐ 3.
- ☐ 2.
- ☐ 1.

• **Questão 2** (1.0 ponto) Dado o campo vetorial  $\vec{F}$  e o campo escalar  $f$  é correto afirmar que:

- ☐  $\vec{\nabla} f \times \vec{F} = (\vec{F} \times \vec{\nabla})f.$
- ☐  $\vec{\nabla} \times (f\vec{F}) = \vec{F} \times \vec{\nabla} f + f(\vec{\nabla} \times \vec{F}).$
- ☐  $\vec{\nabla} \times \vec{F} = 0.$
- ☐  $\vec{\nabla}^2 f = \vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} f) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}).$
- ☒  $\vec{\nabla} \times (\vec{F}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) \times \vec{F} + (\vec{\nabla} \cdot \vec{F})\vec{\nabla} \times \vec{F}.$
- ☐  $\vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) = \vec{\nabla}^2 \vec{F}.$

• **Questão 3** (1.0 ponto) Dado o campo conservativo  $\vec{F} = 2xy^3\vec{i} + (1 + 3x^2y^2)\vec{j} + \vec{k}$ , a função potencial é:

(X)  $\varphi(x, y) = z + x^2y^3 + y.$

( )  $\varphi(x, y) = 1 + x^2y^3 + y.$

( )  $\varphi(x, y) = 1 + x^2y^3 + 1.$

( )  $\varphi(x, y) = z + x^3y^2 + y.$

( )  $\varphi(x, y) = 1 + x^3y^2 + y.$

( )  $\varphi(x, y) = x^2y^3 + y.$

• **Questão 4** (1.0 ponto) O trabalho realizado pelo campo da questão 3 ao longo da reta que liga a origem até o ponto  $P(1, 2, -1)$  é:

( ) 5.

( ) 6.

( ) 7.

( ) 8.

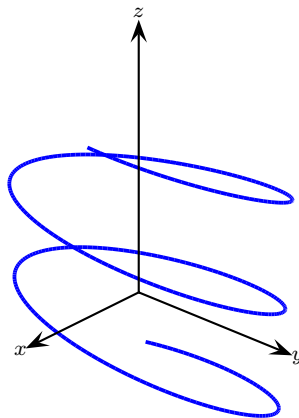
(X) 9.

( ) 10

• **Questão 5** (1.0 ponto) O fluxo do campo  $\vec{F} = x\vec{i} + y\vec{j} + z^2\vec{k}$  através da superfície dada pelo cone  $z^2 = x^2 + y^2$ ,  $0 \leq z \leq 1$  orientada no sentido côncavo-convexo é

- ( )  $-\frac{\pi}{3}$ .  
 ( )  $-\frac{\pi}{6}$ .  
 ( )  $-\frac{\pi}{12}$ .  
 ( )  $\frac{\pi}{12}$ .  
 (X)  $\frac{\pi}{6}$ .  
 ( )  $\frac{\pi}{3}$ .

• **Questão 6** (1.0 ponto) Na figura abaixo é dada uma curva representada por um pedaço de uma hélice elíptica. É correto afirmar que:



- ( ) A curva possui torção nula e curvatura positiva em todos os pontos.  
 ( ) A curva possui torção positiva e curvatura positiva em todos os pontos.  
 (X) A curva possui torção negativa e curvatura positiva em todos os pontos.  
 ( ) A curva possui torção nula e curvatura nula em todos os pontos.  
 ( ) A curva possui torção positiva e curvatura nula em todos os pontos.  
 ( ) A curva possui torção negativa e curvatura nula em todos os pontos.  
 ( ) Não é possível saber o sinal da torção, pois a orientação positiva da curva não é informada.

• **Questão 7** (2.0 pontos) Considere o campo vetorial  $\vec{F}$  dado na figura 1 e marque verdadeiro, falso ou não sei. Observação: item respondido corretamente vale 0.2, item respondido incorretamente vale  $-0.2$  e item marcado como não sei vale 0.0.

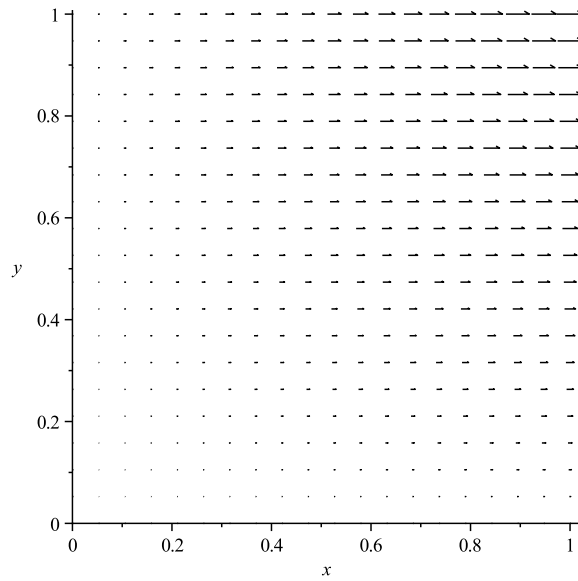


Figura 1: Campo vetorial  $\vec{F}$

- i)  $\vec{\nabla} \cdot \vec{F}(0.4, 1) = 0$ .
- ii) Se  $C$  é a reta que liga os pontos  $(0.5, 0)$  e  $(0.5, 1)$ , então  $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0$ .
- iii)  $\vec{F}$  é um campo irrotacional.
- iv)  $\vec{F}$  é um campo central da forma  $\vec{F} = f(r)\hat{r}$ , onde  $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ .
- v) Para  $x > 0$  e  $y > 0$ ,  $\vec{F}$  é da forma  $\vec{F} = f(x, y)\vec{i}$ ,  $f(x, y) \geq 0$ .
- vi) Se  $y = 0$ , então  $\vec{F}(x, y) = \vec{j}$ .
- vii) Assumindo que os eixos  $x$ ,  $y$  e  $z$  obedecem a regra da mão direita, então  $\vec{\nabla} \times \vec{F} = g(x, y)\vec{k}$ , onde  $g \leq 0$ .
- viii) O divergente de  $\vec{F}$  no ponto  $(0, 0.2)$  é certamente nulo, pois  $\vec{F} = \vec{0}$ .
- ix)  $\|\vec{F}(1, 1)\| > \|\vec{F}(0.5, 0.5)\|$ .
- x) A integral de linha  $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$ , onde  $C$  é uma curva que liga os pontos  $(0, 0)$  e  $(1, 1)$ , independe de  $C$ .

	Verdadeiro	Falso	Não Sei
i)		X	
ii)	X		
iii)		X	
iv)		X	
v)	X		

	Verdadeiro	Falso	Não Sei
vi)		X	
vii)	X		
viii)		X	
ix)	X		
x)		X	

- **Questão 8** (2.0 pontos): Use o Teorema de Stokes para calcular o trabalho realizado pelo campo de força

$$\vec{F} = xz^2 \cos(y)\vec{i} + \cos(y)\vec{j} + \sin(yz)\vec{k}$$

ao deslocar uma partícula ao longo do quadrado contido no plano  $xz$  de vértices  $(0, 0, 0)$ ,  $(0, 0, 1)$ ,  $(1, 0, 1)$  e  $(1, 0, 0)$  orientado no sentido anti-horário.

**Solução:** Primeiro calculamos o rotacional do campo  $\vec{F}$ :

$$\vec{\nabla} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ xz^2 \cos(y) & \cos(y) & \sin(yz) \end{vmatrix} = z \cos(yz)\vec{i} + 2xz \cos(y)\vec{j} - xz^2 \sin(y)\vec{k}.$$

Seja  $C$  o quadrado que limita a superfície  $S$ :  $y = 0$ ,  $0 \leq x \leq 1$ ,  $0 \leq z \leq 1$ . Pelo teorema de Stokes,

$$\begin{aligned} W &= \int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} \\ &= \iint_S \vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot \vec{j} dS \\ &= \int_0^1 \int_0^1 2xz \cos(y(x, z)) dx dz \\ &= \int_0^1 \int_0^1 2xz \cos(0) dx dz \\ &= \int_0^1 \int_0^1 2xz dx dz \\ &= \int_0^1 [x^2]_0^1 z dz \\ &= \frac{1}{2}. \end{aligned}$$