## Ingegneria dei sistemi di Controllo Laboratorio 1

Università degli studi di Genova, 4 Aprile 2019

## 1 Lab Steps

Nella prima parte del laboratori si analizzerà il modello di un manipolatore specifico quando i giunti sono a posizione nulla  $\mathbf{q} = \mathbf{0}$ .

- 1. Definire i frame attacati ai giunti del cad fornito seguendo la convenzione di Denavit Hattenberg. Le frecce nel disego indicano le rotazioni positive dei giunti. Si noti che tutti i giunti sono di tipo rotazionale;
- 2. Una volta definiti i frame, definire le matrici dal giunto i-1 al giunto i essendo 0 la base del robot e i che va da 1 a n (nuemro giunti);
- 3. Definite le matrici, riempire nel file "MainLab1.m" la biTri che rappresentera il modello della catena cinematica.

Nella Seconda parte del lab è richiesta l'implementazione di funzioni applicabili a qualunque malipolatore i.e. che prescindano dal modello definito ai punti precedenti.

- Implementare la funzione "DirectGeometry.m" che calcola la nuova matrice di trasformazione di un giunto dopo uno spostamento/rotazione di quest'ultimo;
- 2. Iplementare la funzione "GetDirectGeometry.m" che calcola biTei <sup>1</sup> data la nuvoa posizione/orientazione dei giunti.
- 3. Implementare la funzioni "GetBasic Vector WrtBase.m" e "GetFrame WrtBase.m" e "GetFrame WrtFrame.m"

Nell'ultima parte del laboratorio applicheremo le funzioni implementate al manipolatore modellizzato nella prima parte.

1. Definisci una configurazione iniziale  $\mathbf{q}_i$  e una configurazione finale  $\mathbf{q}_f$  dei giunti del manipolatore e crea un vettore di step intermedi (*hint* puoi usare la funzione linspace);

 $<sup>^1</sup>$ Matrice di trasformazione dalla base iesima all'end effector iesimo. Matrici di trasf<br/>mazioni attaccate ai giunti quando i giunti si trovano nella configurazione <br/>  ${\bf q}$ 

2. Plot della posizione iniziale e posizione finale del braccio (con tutti gli step intermedi). (hint: puoi usare la funzione plot3 e line )

3.