



Manual de Usuario



Juego de Futoshiki

Bienvenido, Usuario, a “Juego de Futoshiki”

Este es un juego de Futoshiki en computadora y funciona similar a como lo hace el juego original.

Esta versión de Futoshiki permite guardar juegos para intentarlo después, guarda a los mejores jugadores, es posible cambiar la dificultad de la tabla del juego entre otros que se detallaran más adelante.

Al comenzar se desplegará el juego con las siguientes opciones, por favor elija dentro de las opciones mostradas.

1. Configuración del torneo:

Desde el inicio el juego se puede configurar:

- El nombre del jugador:
El nombre del jugador que ingrese debe tener entre 1 y 20 caracteres.
- Nivel de dificultad del Futoshiki:
Puede elegir entre fácil, medio y difícil; el programa desplegará una cuadrícula de la dificultad querida
- Reloj/temporizador:
Esta opción permite elegir si quiere jugar con reloj temporizador o sin nada
- Juego multinivel:
Permite al usuario elegir si quiere jugar desde un nivel fácil y conforme resuelve cada nivel eleva la dificultad hasta terminar en un nivel difícil

2. Funciones en pantalla:

- Iniciar Juego:
Dados los datos mínimos de dificultad, nombre y temporizador se inicia el juego.
- Borrar jugada:
Borra la última jugada que se realizó, esta acción se puede repetir por cada jugada hecha.
- Posibles jugadas:
Permite ver las posibles jugadas para un cuadro en una casilla
- Terminar Juego:
Termina la partida actual y muestra otro nuevo.
- Borrar juego:
Borra todas las jugadas mostrando la tabla de Futoshiki vacía
- Solucionar Juego:
Soluciona la cuadrícula de Futoshiki
- Rehacer jugada:
Inmediatamente después de borrar jugada se puede rehacer o deshacer el cambio, pero si se cambia algo en la cuadrícula esta opción ya no es válida
- Top 10:
Detiene el reloj si está en función y muestra la tabla de los mejores 10 jugadores por tiempo y dificultad.
También permite crear un archivo pdf para poder imprimirlo
- Guardar Juego:
Guarda los datos de la partida como el nombre, dificultad, el reloj y la tabla con la que se haya iniciado el juego.

- Cargar Juego:
Antes de iniciar el juego se puede cargar juegos guardados e iniciar a partir de esa partida

3. Ayuda:

Con esta opción se despliega el manual de usuario

4. Acerca de:

Esta opción despliega datos básicos del programa como el programador y versión

5. Salir:

Esta opción termina el programa

