26.10.2021 13.50 Kvittering

## Du har afleveret en eksamensopgaven i Imperativ Programmering

Hvis du gen-afleverer opgaven overskrives den besvarelse, du netop har fremsendt.

Du kan altid se alle dine afleverede programmer og evt. feedback til disse i mine afleverede programmer

Det anbefales at du gemmer eller udskriver denne side som dokumentation for, at du har afleveret eksamensopgaven.

Her er det afleverede materiale:

Navn: Thomas Bjeldbak Madsen

Afleveringsopgave nummer 5

Kode: 1635249020

Afleveret: October 26, 2021, 13:50:20

E-mail: tbma21@student.aau.dk

Gruppe: -

Retning: software

Tidsforbrug på opgaven: 360 minutter

Egen vurdering af udbytte: 8

Angivet status: Jeg kunne løse opgaven

Jeg har tilladt at programmet anvendes anonymt i undervisningen og/eller på kursets web sider

Det afleverede program:

```
* Eksamensopgave 1: En regnemaskine på kommandolinjen
 * Programmer: Thomas Bjeldbak Madsen
                                               Date completed: 26/10/2021
   Email: tbma21@student.aau.dk
                                                Group: B219 - Software
 * Instructor: Kurt Nørmark
                                                Class: IMPR (DAT1, SW1, IxD3) - AAL E21
 * This program creates a simple calculator.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
void do_next_op(double *accumulator, double operand, char operator); void scan\_data(double *operand, char *operator);
double run calculator();
int binary_function(char operator);
int main()
    run calculator();
    return (0);
/* run calculator
Her bliver scan_data og do_next_op funktionerne samlet, for at køre udregningen og outputtet af programmet. */
double run calculator()
    double accumulator = 0.0, operand;
    char operator;
    dc
         scan data(&operand, &operator);
         do_next_op(&accumulator, operand, operator);
         if (operator != 'q')
    printf("Your result so far is %lf\n", accumulator);
    } while (operator != 'q');
    printf("Your final result is %lf\n", accumulator);
    return (accumulator);
}
Her indlæser jeg en operator, og en operand hvis denne er binær. Denne funktion har 2 pointere til operand og operator som den output:
Hvis der anvendes en unær operator returneres operanden blot som 0.0. I denne bliver binary_function brugt til at checked om den er b:
eller unær. */
void scan data(double *operand, char *operator)
    printf("Enter operator, and an optional operand: ");
    scanf(" %c", &*operator);
    if (*operator != 'q')
         if (binary function(*operator))
```

26.10.2021 13.50

```
Kvittering
              scanf(" %lf", &*operand);
    }
/* do_next_op
Denne funktion har 3 input parametre, akkumulator, operator og operend. Med disse to input parametre udfører funktionen den påkrævede
for den valgte operator i et switch statement. Da akkumulatoren skal bruges både til input og output er denne en pointer. */
void do next op(double *accumulator, double operand, char operator)
     switch (operator)
    case '+':
          *accumulator = *accumulator + operand;
    case '-':
          *accumulator = *accumulator - operand;
         break:
    case '*':
          *accumulator = *accumulator * operand;
          *accumulator = *accumulator / operand;
    case '^':
          *accumulator = pow(*accumulator, operand);
         break;
    case '%':
          *accumulator = -*accumulator;
          *accumulator = 1 / *accumulator;
         break;
    case '#':
         if (*accumulator >= 0)
              *accumulator = sqrt(*accumulator);
         break:
}
/* binary_function
Denne funktion er en boolsk funktion, som indlæser operator variablen, checker om den er binær og hvis den er det returnerer den 1 = true, og hvis den er unær bliver den returneret med 0 = false. */
int binary_function(char operator)
    if (operator == '+' || operator == '-' || operator == '*' || operator == '/' || operator == '^')
    else
         return 0;
```