

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Институт компьютерных наук и технологий

Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

## **Отчёт по лабораторной работе № 1**

Дисциплина: Низкоуровневое программирование

Тема: Машина Тьюринга-Поста

Вариант: 6

Выполнил студент гр. 3530901/00002 \_\_\_\_\_ Колупаев С.А  
(подпись)

Принял преподаватель \_\_\_\_\_ Степанов Д.С  
(подпись)

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2021 г.

Санкт-Петербург

2021

## **Задача**

Построить машину Тьюринга, совершающую умножение чисел в унитарном коде

## **Алфавит**

0,1,X,=,B

## **Начальное и конечное состояния**

Числа должны быть записаны через пробел. И должны иметь одинаковую длину.

Головка должна находиться на первом символе первого числа.

После остановки машины головка должна находиться на промежутке между двумя числами. Результат работы будет записан после знака «=», начальные два числа не затираются.

## **Алгоритм**

Головка перемещается в правую часть и, после второго числа, пишет знак «=» и «1», после этого уходит влево к первому числу и заменяет первый ноль после единицы на «X», перемещается ко второму и делает тоже самое со всеми нолями второго числа, перенося их в ответ. Потом «X» второго числа меняются обратно на «0» и головка переходит снова к первому числу, заменяя очередной «0» на «X» и так, пока все нули первого числа не будут заменены «X». Только тогда машина заменяет все символы «X» на «0» и машина прекращает свою работу.

## **Диаграмма состояний**

На диаграмме пробел обозначен буквой «B», тогда как «Q» означает разные состояния машины.

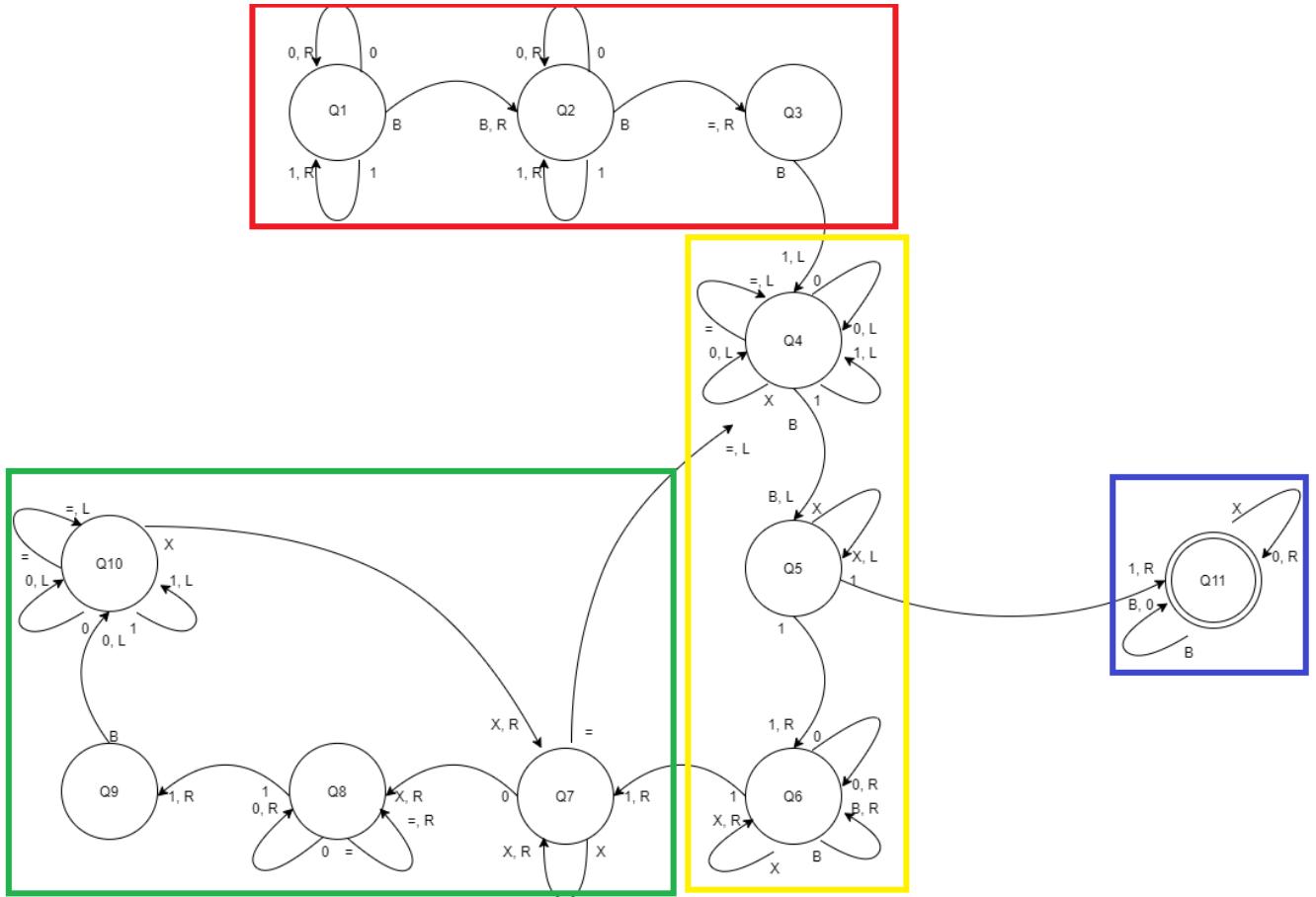


Рис. 1 Диаграмма состояний

## Описание работы

Машина начинает работу в состоянии Q1. Двигаясь вправо до первого пробела и сдвигается вправо, переходя в состояние Q2.

В состоянии Q2 головка также продолжает движение вправо, минуя «1» и «0» и, дойдя до пробела, идущего после второго числа, заменяет его на знак «=» и уходит вправо, переходя в состояние Q3.

**Состояние Q3.** Заменяет следующий пробел, после «=» на «1» и переходит в Q4. Цикл «подготовки» завершён(красная рамка).

**Состояния Q4.** Головка перемещается влево, минуя все знаки, кроме пробела и переходит в Q5, сдвигаясь влево.

**Состояние Q5.** Головка минует все знаки «X»(нужно будет в будущем, когда у первого числа, уже некоторые нули будут заменены на «X», продолжая движение влево. И, если под головку попадает знак «0», то машина переходит в состояние Q6, но если «1», то в Q11(завершение работы), т.к это будет означать что все нули после единицы в первом числе уже заменены на «X» и умножение было произведено.

**Состояние Q6.** Головка заменяет «0» первого числа на «X» и, минуя все символы, кроме «1» второго числа, движется вправо. При «1» идёт переход в Q7, смещение вправо, не меняя «1». Завершается цикл «Замена нуля первого числа на «X»»(желтая рамка).

**Состояние Q7.** Головка пропускает «X», смещаюсь вправо и при «0», переходит в Q8, заменяя его на «X», но при знаке «=» переходит в Q4(значит что все нули, идущие после «1», второго числа уже заменены на «X»).

**Состояние Q8.** Головка сдвигается вправо до «1»(единица третьего числа-результата). Дойдя до него происходит переход в состояние Q9 и сдвиг вправо.

**Состояние Q9.** После «1» числа-результата, пропускаются все нули, если они там есть, и ближайший справа пробел заменяется на «0» со сдвигом влево, переходя в Q10.

**Состояние Q10.** Головка уходит влево до знака «X» второго числа и, смещаюсь вправо, переходит в Q7. Цикл «Перенос нулей второго числа в ответ» (Зелёная рамка)

**Состояние Q11.** Когда все нули первого числа заменены на «X» и головка упирается в «1» (состояние Q5). В состоянии Q11 все «X» первого числа заменяются на «0» , уходя вправо и при встрече с пробелом(пробел между двух первых чисел) машина прекращает свою работу.(Цикл «Завершение»(синяя рамка))

## Пример выполнения программы на симуляторе

Умножим числа 000100 и 001000 в унитарном коде.

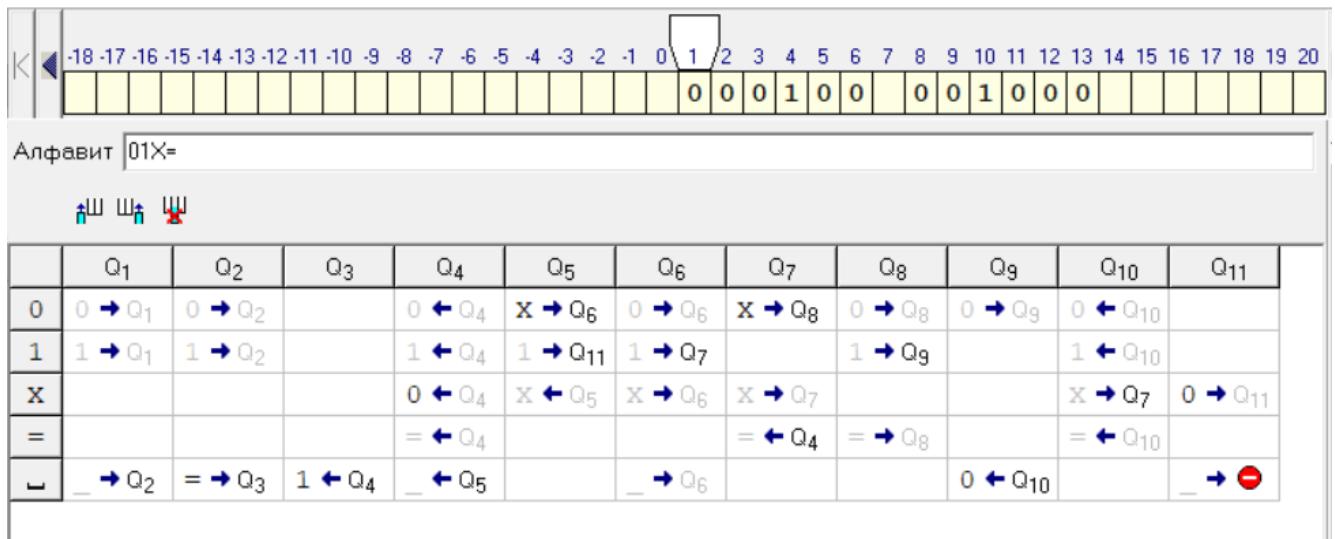


Рис. 2 Начальные условия

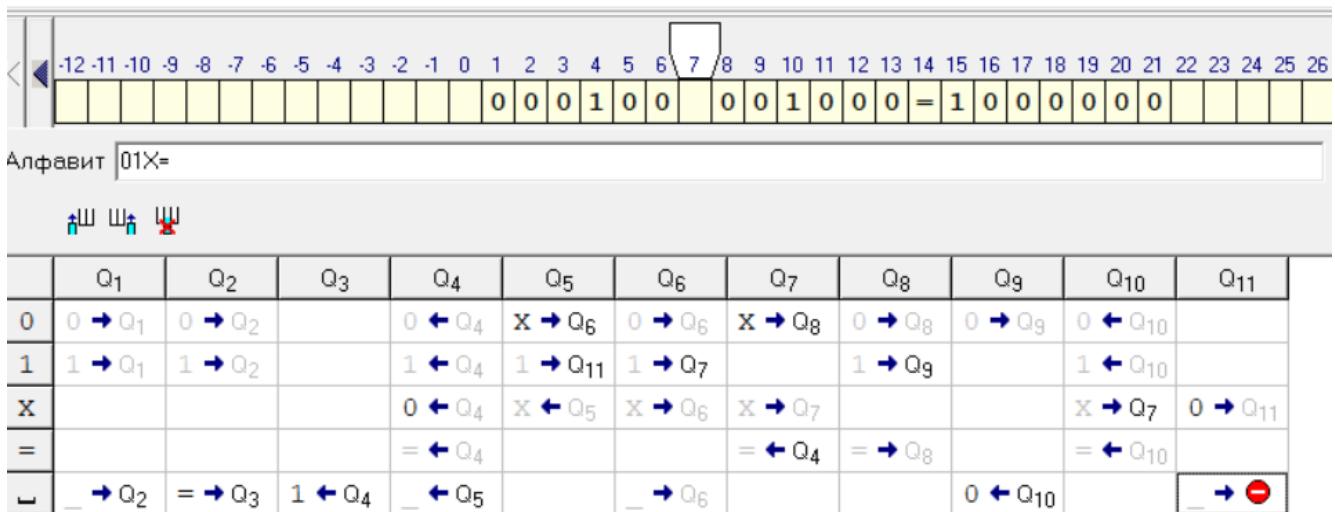


Рис. 3 Результат работы машины

## **Вывод**

В данной работе мы ознакомились с принципом работы «Машины Тьюринга» и создали свою машину, выполняющую простую функцию.

## **Список использованных источников**

<http://kpolyakov.spb.ru/prog/turing.htm>