

# Отчёт по заданию №8 курсового проекта

---

**Черыгова Елизавета**  
**Группа 8О-104Б**

**Оглавление**

Цель работы.....	2
Алгоритм решения задачи .....	4
Код программы .....	5
Заключение.....	12

## Цель работы

Составить и отладить программу на языке Си для обработки линейного списка заданной организации с отображением на динамические структуры. Навигацию по списку следует реализовать с применением итераторов. Тип элементов списка — целый. Предусмотреть выполнение одного нестандартного и четырех стандартных действий:

- печать списка;
- вставка нового элемента в список;
- удаление элемента списка;
- подсчет длины списка.

## Входные данные

На стандартный ввод программе подаются команды пяти типов:

`p` — печать списка; `i 2 4` — вставка перед вторым элементом элемента со значением 4. `d 5` — удаление первого встретившегося элемента со значением 5. `l` — печать длины списка. `t [params]` — выполнение заданного вариантом действия. Параметры, если они есть, перечислены через пробел.

## Выходные данные

После чтения и выполнения каждой команды программа должна вывести результат операции.

Вывести все элементы списка через пробел. Вывести сообщение «OK» в случае успеха и «Error» в случае неудачи (при попытке вставить на несуществующую позицию в кольцевом списке). Вывести сообщение «OK» при успешном удалении или «Not found», если элемента с таким значением в списке нет. Вывести длину списка. Вывести сообщение «OK» в случае успешного выполнения операции или «Error» в случае неудачи.

**Задание:**

Отображение списка на массив.

Только индексный доступ к списку.

Тип элемента списка: литерный.

Тип списка: линейный однонаправленный.

Действие: переставить первую и вторую половины списка.

## **Алгоритм решения задачи**

Делим пополам список, и столько раз, сколько элементов во второй половине. Удаляем последний элемент и ставим его на первое место.

## Код программы

```

/*      Курсовой проект №8
        Отображение списка на массив.
        Только индексный доступ к списку.
        Тип элемента списка: литерный.
        Тип списка: линейный однонаправленный.
        Действие: переставить первую и вторую половины списка.*/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "function8.h"

int main(){
    list l;
    list_init(&l);
    char com[10];
    unsigned char liter;
    int pos;
    int err_num;          //переменная ошибок.

    help();

    while(strcmp(com,"exit")!=0){
        printf("=>");
        scanf("%s", com);

        if(strcmp(com, "help")==0){
            help();
        }
        else if(strcmp(com, "in")==0){
            scanf("%d %c", &pos, &liter);
            err_num=insert(&l, pos, liter);
            if(err_num){
                printf("Error. Code %d\n", err_num);
            }
        }
        else if(strcmp(com, "pb")==0){
            scanf(" %c", &liter);
            err_num=push_back(&l,liter);
            if(err_num){
                printf("Error. Code %d\n", err_num);
            }
        }
    }
}

```

```

else if(strcmp(com,"del")==0){
    scanf(" %c", &liter);
    err_num=del(&l, liter);
    if(err_num){
        printf("Error. Code %d\n", err_num);
    }
}
else if(strcmp(com, "print")==0){
    list_print(&l);
}
else if(strcmp(com,"size")==0){
    printf("%d\n", list_size(l));
}
else if(strcmp(com, "solution")==0){
    solution(&l);
}
else if(strcmp(com,"exit")==0){
    ;
}
else printf("Unknown command.\n");
}

free(l.vec);
return 0;
}

```

```

#ifndef FUNCTION8_H
#define FUNCTION8_H

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define START_LIST_SIZE 10 // Начальный размер списка.
#define MEM_EPS 5 // Разница между размером
// списка и выделенной памятью, после которой происходит удвоение.

typedef struct{
    unsigned char* vec; // Массив, хранящий список.
    int mem_inf; // Информация о памяти,
// занимаемой массивом.
}list;

/*****Объявление функций.*****/
void help(); // Печать помощи.

void list_print(list*); // Печать списка.
int insert(list*, int, unsigned char); // Вставка элемента в список. Возврат: 0 - ок, 1 -
индекс вне размеров списка.
int del(list*, unsigned char); // Удаление элемента из списка. Возврат:
0 - ок, -1 - элемент не найден.
int list_size(list); // Подсчет длины списка.
// Возвращает количество элементов в списке.
int list_find(list, unsigned char); // Поиск элемента в списке. Возвращает
индекс или -1, если элемент не найден.

void list_init(list*); // Инициализация списка.
void list_resize(list*); // Удваивает память для хранения списка.

unsigned char pop_back(list *l); //Возвращает последний элемент и
удаляет его.
int solution(list*); //Выполняет задание, т.е.
переставляет 1-ю и вторую половину списка.
/*****/

void help(){
    puts("=====");
    puts("help.....print help");
    puts("print.....print list");
    puts("in <pos> <let>.....insert letter into list at pos");
    puts("pb <let>.....add letter in the list end");
    puts("del <let>.....delete letter from list");
    puts("size.....print list size");
}

```



```

    puts("solution.....solve the problem.");
    puts("=====");
}

void list_init(list* l){
    l->vec=NULL;
    // Зануляем указатель (на всякий случай)
    l->vec=(unsigned char*)malloc(START_LIST_SIZE*sizeof(unsigned char)); // Выделяем
    память на START_LIST_SIZE элементов
    l->mem_inf=START_LIST_SIZE;
    // Сообщаем, сколько памяти было выделено.
    l->vec[0]=0;
    // Присваиваем первому элементу 0(конец массива).
}

void list_resize(list* l){
    l->vec=realloc(l->vec,2*sizeof(l->vec)); // Перераспределяем
    память(выделяем в 2 раза больше)
    l->mem_inf*=2;
}

void list_print(list* l){
    int i;
    for(i=0;i<list_size(*l);i++){
        printf("%d. %c\n",i, l->vec[i]);
    }
    return;
}

int list_size(list l){
    int size = 0;
    while(l.vec[size]!=0){
        size++;
    }
    return size;
}

int insert(list* l,int index, unsigned char c){
    //index--;
    // Если первый элемент нулевой, убрать эту строку.
    int size=list_size(*l),i;
    unsigned char temp[2];
    if((l->mem_inf - size) < MEM_EPS) list_resize(l); // Проверяем размер массива.
    Увеличиваем, если надо.
    if(index>size || index<0){ // Если индекс
    вне границ списка, выходим с ошибкой.

```

```

        return -1;
    }
    else{
        // Если все хорошо, вставляем элемент.
        temp[index%2]=c;
        for(index; index<size+1; index++){
            //printf("DEBUG: iter\n");
            temp[(index+1)%2]=l->vec[index];
            l->vec[index]=temp[index%2];
        }
        l->vec[index]=0;
    }
    return 0;
}

int list_find(list l, unsigned char c){
    int index=0;
    while(l.vec[index]!=0){
        if(l.vec[index]==c) return index;
        index++;
    }
    return -1;
}
// Не нашли,
возвращаем -1.

int del(list* l, unsigned char c){
    int index, size=list_size(*l), i;
    index=list_find(*l, c);
    if(index==-1){
        return -1;
    }
    else{
        for(i=index; i<size; i++){
            l->vec[i]=l->vec[i+1];
        }
    }
    return 0;
}

int push_back(list* l, unsigned char c){
    return insert(l, list_size(*l), c);
}

unsigned char pop_back(list *l){
    unsigned char c;

```

```
    int size=list_size(*l);  
    c = l->vec[size-1];  
    l->vec[size-1]=l->vec[size];  
    return c;  
}
```

```
int solution(list *l){  
    int size = list_size(*l);  
    int i,k = (size-size%2)/2;  
    unsigned char c;  
    for(i=0;i<k;i++){  
        c = pop_back(l);  
        insert(l,0,c);  
    }  
    return 0;  
}
```

```
#endif
```

## Вывод программы

```

=====
help.....print help
print.....print list
in <pos> <let>.....insert letter into list at pos
pb <let>.....add letter in the list end
del <let>.....delete letter from list
size.....print list size
solution.....solve the problem
=====

=>зис
Unknown command.
=>pb a
=>pb f
=>pb s
=>pb g
=>pb v
=>pb x
=>pb e
=>pb a
=>print
0. a
1. f
2. s
3. g
4. v
5. x
6. e
7. a
=>solution
=>print
0. v
1. x
2. e
3. a
4. a
5. f
6. s
7. g
=>del f
=>print
0. v
1. x
2. e
3. a
4. a
5. s
6. g
=>in 4 d
=>print
0. v
1. x
2. e
3. a
4. d
5. a
6. s

```

```

7. g
=>size
8
=>solution
=>print
0. d
1. a
2. s
3. g
4. v
5. x
6. e
7. a
=>pb u
=>print
0. d
1. a
2. s
3. g
4. v
5. x
6. e
7. a
8. u
=>solution
=>print
0. x
1. e
2. a
3. u
4. d
5. a
6. s
7. g
8. v
=>

```

## Заключение

Благодаря, этому заданию, я смогла составить и отладить программу на языке Си для обработки линейного списка заданной организации с отображением на динамические структуры.