

# Отчёт по заданию №9 курсового проекта

---

**Черыгова Елизавета**  
**Группа 8О-104Б**

**Оглавление**

Цель работы.....	2
Алгоритм решения задачи .....	4
Код программы .....	5
Заключение.....	11

## **Цель работы**

Составить программу на Си для сортировки таблицы заданным методом и двоичного поиска по ключу в таблице.

### **Входные данные**

На первой строке находится число  $M$ , указывающее количество записей в таблице. На следующих  $M$  строках находятся пары ключ-значение, разделенные знаком табуляции. Типы ключа и значения зависят от варианта задания. Далее до конца файла находятся ключи, которые нужно искать в таблице.

### **Выходные данные**

Таблица, состоящая из тех же строк, что и входная, но расположенных в отсортированном порядке. Для каждого ключа, который нужно было найти в таблице вывести соответствующие значения, разделенные знаком табуляции или "Not found", если такого ключа в таблице нет.

**Задание:**

Сортировка: метод пузырька.

Структура таблицы: строковые ключи массива, 5 байт, хранение отдельно, элементов таблицы 8-12.

## Алгоритм решения задачи

### Сортировка пузырьком

Алгоритм состоит из повторяющихся проходов по сортируемому массиву. За каждый проход элементы последовательно сравниваются попарно и, если порядок в паре неверный, выполняется обмен элементов. Проходы по массиву повторяются раз или до тех пор, пока на очередном проходе не окажется, что обмены больше не нужны, что означает — массив отсортирован. При каждом проходе алгоритма по внутреннему циклу, очередной наибольший элемент массива ставится на своё место в конце массива рядом с предыдущим «наибольшим элементом», а наименьший элемент перемещается на одну позицию к началу массива («всплывает» до нужной позиции как пузырёк в воде, отсюда и название алгоритма).

Сложность алгоритма:  $O(n^2)$ .

## Код программы

```

/*      Сортировка:                  3. Метод пузырька.
      Структура таблицы: 3. Ключ-строковы, 5 байт, хранение отдельно, эл-тов таблицы
8-12.
*/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include "function9.h"

int main(){
    FILE* f;
    char fname[50];
    char fkey[6];
    t_key key[12];
    t_val value[12];
    int size=0;
    // Вводим имя файла.
    printf("Enter filename: ");
    scanf("%s",fname);
    f=fopen(fname,"r");
    if(f==NULL){
        printf("File doesn't exist");
        return 0;
    }
    // Печатаем содержимое файла.
    printf("\nDefault table:\n");
    while(fscanf(f,"%s %s",key[size].key,value[size].val)!=EOF){
        printf("%s %s\n",key[size].key,value[size].val);
        size++;
    }
    // Печатаем отсортированное содержимое файла.
    printf("\nSorting table:\n");
    bubble_sort(key,value,size);
    int i=0;
    for(;i<size;i++){
        printf("%s %s\n",key[i].key,value[i].val);
    }
    // Вводим ключ, которому соответствует 2 значения.
    printf("\nEnter key to find\n");
    scanf("%s", fkey);
    int k=0;
    int felem=0;
    while(felem!=-1){

```

```

felem=binary_search(key, fkey, size);
if(felem!=-1){
    printf("This element: \n%s\n", value[felem].val);
    // Первое значение выводится и свапается с последним
    strcpy(key[felem].key, key[size-1].key);
    strcpy(value[felem].val, value[size-1].val);
    bubble_sort(key, value, size);
    size--;
    // Размер уменьшаем.
}
// Каждый раз выводится первый эл-т, соотв. ключу.
Затем он удаляется и печатается след. и т.д.
    k++;
}
if(k==1)printf("NOT FOUND");

return 0;
}

```

```

#ifndef FUNCTION7_H
#define FUNCTION7_H

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

typedef struct{
    char key[6]
}t_key;

typedef struct{
    char val[100];
}t_val;

/*****Объявление функций.*****/
void swapf(char* a, char* b); // swap для ключей.
void swapv(char* a, char* b); // swap для
значений.
void bubble_sort(t_key* skey, t_val* sval, int size); // Сортировка пузырьком массива ключей
skey размера size.
int binary_search(t_key* key, char* x, size_t size); // Двоичный поиск в массиве key размера
size по ключу x.

/*****/

void swapf(char* a, char* b){
    char temp[6];
    strcpy(temp, a);
    strcpy(a, b);
    strcpy(b, temp);
    return;
}

void swapv(char* a, char* b){
    char temp[100];
    strcpy(temp, a);
    strcpy(a, b);
    strcpy(b, temp);
    return;
}

void bubble_sort(t_key* skey, t_val* sval, int size) {
    int i, j;
    for (j = 0; j < size-1; j++){
        for (i = 0; i < size - j - 1; i++){

```



```

        if (strcmp(skey[i].key,skey[i+1].key)>0){
            swapf(skey[i].key, skey[i+1].key);
            swapv(sval[i].val, sval[i+1].val);
        }
    }
}
}

```

```

int binary_search(t_key* key, char* x, size_t size)
{
    size_t first = 0;
    size_t last = size;

    if (size == 0) {
        return -1;
    }
    else if (strcmp(key[0].key,x) > 0) {
        return -1;
    }
    else if (strcmp(key[size - 1].key, x) < 0) {
        return -1;
    }
    while (first < last) {
        size_t mid = first + (last - first) / 2;
        if (strcmp(x,key[mid].key)<=0)
            last = mid;
        else
            first = mid + 1;
    }
    if (strcmp(key[last].key,x) == 0){
        return last;
    }
    else {
        return -1;
    }
}

```

```

#endif

```

## Вывод программы

### Файл test.txt

```

ddddd Or_to_take_arms_against_a_sea_of_troubles,
cccc The_slings_and_arrows_of_outrageous_fortune,
fffff No_more;_and_by_a_sleep_to_say_we_end
jjjjj
To_sleep:_perchance_to_dream:_ay,_there's_the_rub;
hhhhh That_flesh_is_heir_to,_ 'tis_a_consummation
iiii Devoutly_to_be_wish'd._To_die,_to_sleep;
aaaaa To_be,_or_not_to_be:_that_is_the_question:
ggggg The_heart-ache_and_the_housand_natural_shocks
eeee And_by_opposing_end_them?_To_die:_to_sleep;
aaaaa Whether_'tis_nobler_in_the_mind_to_suffer

```

### Протокол

Enter filename: test.txt

Default table:

```

ddddd Or_to_take_arms_against_a_sea_of_troubles,
cccc The_slings_and_arrows_of_outrageous_fortune,
fffff No_more;_and_by_a_sleep_to_say_we_end
jjjjj
To_sleep:_perchance_to_dream:_ay,_there's_the_rub;
hhhhh That_flesh_is_heir_to,_ 'tis_a_consummation
iiii Devoutly_to_be_wish'd._To_die,_to_sleep;
aaaaa To_be,_or_not_to_be:_that_is_the_question:
ggggg The_heart-ache_and_the_housand_natural_shocks
eeee And_by_opposing_end_them?_To_die:_to_sleep;
aaaaa Whether_'tis_nobler_in_the_mind_to_suffer

```

Sorting table:

```

aaaaa To_be,_or_not_to_be:_that_is_the_question:
aaaaa Whether_'tis_nobler_in_the_mind_to_suffer
cccc The_slings_and_arrows_of_outrageous_fortune,
ddddd Or_to_take_arms_against_a_sea_of_troubles,
eeee And_by_opposing_end_them?_To_die:_to_sleep;
fffff No_more;_and_by_a_sleep_to_say_we_end
ggggg The_heart-ache_and_the_housand_natural_shocks
hhhhh That_flesh_is_heir_to,_ 'tis_a_consummation
iiii Devoutly_to_be_wish'd._To_die,_to_sleep;
jjjjj
To_sleep:_perchance_to_dream:_ay,_there's_the_rub;

```

Enter key to find

aaaaa

This element:

To\_be,\_or\_not\_to\_be:\_that\_is\_the\_question:

This element:

Whether\_'tis\_nobler\_in\_the\_mind\_to\_suffer

## **Заключение**

Благодаря, этому заданию, я смогла поближе познакомиться и разобраться с представлением в Си программ для сортировки таблицы методом пузырька и двоичного поиска по ключу в таблице.