**Cahier des charges du TFE**

Cuypers Valérian

***Titre provisoire***

Développement d’une application de gestion des vêtements

***Objectifs***

Réaliser une application mobile à destination des appareils équipés de l’OS Android permettant aux utilisateurs de monitorer l’état de leurs vêtements et de préparer à l’avance les vêtements qu’ils souhaitent porter à une date prédéfinie.

***Description détaillée***

L’application se diviserait en plusieurs rôles :

-Gestion des vêtements de l’utilisateurs :

Les utilisateurs auraient la possibilité d’entrer dans l’application une liste des vêtements qu’ils possèdent ainsi que l’état (prêt à porter, à repasser, à laver, prêté, à réparer, …). La liste des vêtements figurerait dans une base de données accessible via internet.

*Cette partie de l’application permettrait les actions suivantes :*

-Ajout ou suppression d’un vêtement à la liste des vêtements de l’utilisateur

-Modification de l’état d’un vêtement

-Visualisation de la liste des vêtements de l’utilisateur, avec la possibilité d’utiliser des filtres pour réduire le nombre d’éléments affiché

-Ajout d’un vêtement à la liste des favoris afin de le retrouver plus facilement

-Possibilité de mettre des commentaires sur un vêtement

-Possibilité de mettre une note au vêtement, servant à coter l’appréciation de ce dernier et permettant de peaufiner les recommandations.

-Un système d’amis permettrait de prêter un vêtement à un ami, ce dernier resterait dans la liste de l’utilisateur l’ayant acheté, mais prendrait l’état « prêté à \*utilisateur\* ». Du côté de la personne ayant reçu le vêtement en prêt, le vêtement serait juste affiché comme étant disponible.

-Prévisualisation de tenues :

Dans cette section, un mannequin serait représenté et divisé en plusieurs parties cliquables (tête, tronc, bras, jambes, pieds, …). Lorsque l’une de ces zones serait cliquée, un zoom serait effectué et différents emplacements apparaîtraient autour du membre afin de permettre l’ajout à cet emplacement d’un vêtement figurant dans la liste des vêtements de l’utilisateur.

*Les fonctionnalités suivantes seraient disponibles :*

-Créations d’une nouvelle tenue

-Suppression d’une tenue existante

-Modification d’une tenue existante

-Ajout ou suppression d’un ou plusieurs vêtement(s) sur un emplacement spécifique d’une tenue

-Effet visuel pour signaler à l’utilisateur qu’un vêtement n’est pas disponible

-Possibilité d’ajouter une tenue à ses favoris, afin d’y accéder plus facilement

-Possibilité de retirer une tenue de ses favoris.

-Possibilité de préparer une tenue pour une date précise, avec notification quelques jours avant ladite date

-Watchlist :

Lorsqu’un utilisateur aurait remarqué un vêtement lui plaisant, il pourrait l’ajouter à sa watchlist, afin de garder en mémoire le fait qu’à un moment donné, il souhaitait l’acheter

*Fonctionnalités de la watchlist :*

-Ajout d’un vêtement à la watchlist

-Suppression d’un vêtement de la watchlist

-Visualisation de la liste des vêtements enregistrés dans la watchlist, avec possibilité de filtrer les résultats

-Recommandations :

En fonction des vêtements figurant dans la liste de l’utilisateur et des notes qu’il leur a attribué (s’il leur en a attribué), cette section pourrait lui proposer des vêtements figurant régulièrement dans la liste des vêtements des autres utilisateurs et ayant une cotation correcte

*Fonctionnalités des recommandations :*

-Visualisation de la liste des recommandations

-Ajout d’une recommandation à la watchlist de l’utilisateur

-Possibilité pour l’utilisateur d’indiquer qu’il n’est pas intéressé par un vêtement (Celui-ci n’apparaîtra plus dans ses recommandations)

-Liste d’amis :

Il serait possible pour les utilisateurs d’ajouter d’autres utilisateurs à leur liste d’amis. Une fois amis, les utilisateurs peuvent consulter la liste des vêtements de l’autre, peuvent se prêter ou s’échanger des vêtements et s’envoyer des recommandations en ne tenant pas compte des recommandations « classiques ».

*Fonctionnalités apportées par la liste d’amis :*

-Ajout ou suppression d’un utilisateur à la liste d’amis

-Possibilité de recommander des vêtements à un ami

-Possibilité de regarder la liste de vêtements d’un ami

-Possibilité de prêter ou d’échanger un vêtement avec un ami

##Ajouter un site web afin de faciliter l’ajout de vêtements ?##

* Le problème c’est qu’ajouter 10 t-shirts, ça implique d’effectuer 10 requêtes pour ajouter un vêtement à sa liste, hors via mobile c’est chiant , faudrait faciliter ça
* (ex, browser la liste des vêtements et ajouter en cliquant dessus) ou créer un site web qui ne servirait qu’à ça et à l’administration

##Exporter la watchlist dans la barre de recherche d’un site marchand ? ##

* Le prof suggérait qu’on puisse, via la watchlist, cliquer sur exporter ou un truc du genre, qu’on puisse créer une chaine de caractère qui puisse être collée sur la barre de recherche d’un site marchand pour voir tous les vêtements qui nous intéressent

##Penser à la gestion des familles##

* genre possibilité pour plusieurs amis de rejoindre un « groupe machine à laver », ce qui permettrait à une personne du « groupe machine à laver » de changer l’état du vêtement sans qu’il figure dans sa liste de vêtements possédés

##Commencer par rechercher à quoi ressemblerait la bdd##

* je suis troublé par comment gérer les vêtements possédés par un utilisateur sans créer une nouvelle table…