Project Charter C04 – Esistere



Riferimento	
Versione	2.0
Data	28/11/2023
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci, Prof.re Fabio Palomba
Presentato da	Alessandra Parziale, Saverio Napolitano
Approvato da	



Revision History

·			
Data	Versione	Descrizione	Autori
29/10/2023	1.0	Prima stesura	AP, SN
28/11/2023	2.0	Seconda stesura con	AP, SN
		modifiche allo stile	

Project Managers

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	-	
Nome	Acronimo	Contatto
Alessandra Parziale	AP	a.parziale8@studenti.unisa.it
Saverio Napolitano	SN	S.napolitano44@studenti.unisa.it

C04_Esistere_PC Pag. 2 |6



Sommario

REVISION HISTORY	2
PROJECT MANAGERS	2
SOMMARIO	3
1. PROJECT CHARTER	4
2. BUDGET INFORMATION	4
3. PROJECT MANAGER	4
4. MAIN PROJECT SUCCESS CRITERION	4
5. APPROACH	5
6. ROLES AND RESPONSABILITIES	5
7. SIGNATURES AND COMMENTS	6

C04_Esistere_PC Pag. 3 |6



1. Project Charter

Project Title	Esistere
Team Identifier	C04
Team Name	Delta Ship
Project Start Date	Ottobre 2023
Project Finish Date	Gennaio 2024

2. Budget Information

Una stima iniziale dei costi per l'intero progetto ammonta a 107.560 euro per i primi quattro mesi di sviluppo iniziale. L'azienda offre un pacchetto di fornitura del servizio, al costo di 13.500€, per una durata di 12 mesi. Tale pacchetto comprende: licenza d'uso del software, servizio di formazione, servizio di manutenzione, servizio di help desk, servizio di affiancamento per il cambiamento organizzativo.

Per ulteriori dettagli si consiglia di consultare il Business Case e il file di Financial Analysis.

3. Project Manager

- Saverio Napolitano <u>s.napolitano44@studenti.unisa.it</u>
- Alessandra Parziale a.parziale8@studenti.unisa.it

4. Main Project Success Criterion

Il successo del progetto sarà valutato considerando:

- Il vincolo di tempo, la scadenza preliminare del progetto deve essere quella prefissata.
- Implementazione, le funzionalità ad alta priorità dovranno essere tutte implementate correttamente.
- Interfaccia utente intuitiva, sviluppare un'interfaccia semplice e immediata per agevolare l'interazione degli utenti con la piattaforma.
- Minimizzazione dei malfunzionamenti, ridurre al minimo gli errori e i malfunzionamenti attraverso una rigorosa fase di testing.

C04_Esistere_PC Pag. 4 |6



5. Approach

- Effettuare meeting settimanali, con tutti i membri del team, per analizzare l'avanzamento dei vari task.
- Effettuare sessioni di training su tool e tecnologie da utilizzare per la gestione e lo sviluppo del progetto.
- Utilizzare tool adeguati per le comunicazioni formali e per la gestione delle varie attività.
- Assegnazione dei task a sottogruppi per migliorare l'affinità e l'intesa tra tutti i membri del team.
- Avere dei confronti periodici anche con clienti rappresentativi per assicurare che si raggiungano correttamente gli obiettivi prefissati.
- Utilizzare un approccio a cascata V&V fino al momento di pianificazione dei casi di testi ed un approccio Agile (Scrum) per la fase di implementazione.

6. Roles and Responsabilities

Name	Position	Contact Information
Filomena Ferrucci	Top Manager	fferrucci@unisa.it
Alessandra Parziale	Project Manager	a.parziale8@studenti.unisa.it
Saverio Napolitano	Project Manager	s.napolitano44@studenti.unisa.it
Antonio D'Auria	Team Member	a.dauria123@studenti.unisa.it
Luca Casillo	Team Member	l.casillo16@studenti.unisa.it
Maria Giovanna Della Pietra	Team Member	m.dellapietra10@studenti.unisa.it
Ogham If Dell'Erba	Team Member	o.dellerba@studenti.unisa.it
Raffaele Forte	Team Member	r.forte12@studenti.unisa.it
Rosa Carotenuto	Team Member	r.carotenuto16@studenti.unisa.it
Valentino Dragone	Team Member	v.dragone5@studenti.unisa.it

C04_Esistere_PC Pag. 5 |6



7. Signatures and Comments

Name	Sign-off
Alessandra Parziale	Aleul Prulese
Saverio Napolitano	Sories Nordita
Antonio D'Auria	Autous DAm
Luca Casillo	Nuce Cosillo
Maria Giovanna Della Pietra	Harra Giatamo Delle Pita
Ogham if Dell'Erba	Orden of ad Inlea
Raffaele Forte	Raffe toll
Rosa Carotenuto	noun Mark
Valentino Dragone	Vohtre Dyone

C04_Esistere_PC Pag. 6 |6