

Statement of Work

C04 – Esistere



Riferimento	
Versione	3.0
Data	28/11/2023
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci, Prof.re Fabio Palomba
Presentato da	Alessandra Parziale, Saverio Napolitano
Approvato da	



Esistere

Per poter abbracciare ogni istante.

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
02/10/2023	1.0	Prima stesura	AP, SN
07/10/2023	2.0	Seconda stesura	AP, SN
28/11/2023	3.0	Terza stesura con modifiche allo stile	AP, SN



Esistere

Per poter abbracciare ogni istante.

Sommario

Revision History	2
1. PIANO STRATEGICO	4
2. OBIETTIVI DI BUSINESS	4
3. AMBITO DEL PRODOTTO	4
4. DATA DI INIZIO E DI FINE	4
5. DELIVERABLES	4
6. VINCOLI/CONSTRAINTS	5
7. CRITERI DI ACCETTAZIONE/ACCEPTANCE CRITERIA	6
8. CRITERI DI PREMIALITÀ	6



Esistere

Per poter abbracciare ogni istante.

1. Piano Strategico

Esistere è una startup che offre ad enti privati un prodotto eHealth a sostegno dei malati di Alzheimer e delle loro famiglie al fine di migliorare la gestione dei pazienti da parte dei loro caregiver e dei medici specializzati, fornendo contemporaneamente strumenti di comunicazione e gestione dei pazienti da parte dei familiari.

2. Obiettivi di Business

Esistere punta a:

Agevolare e migliorare la qualità del lavoro dei medici consentendo una gestione organizzata delle informazioni e un monitoraggio costante e automatizzato della malattia del paziente con supporto nella fase di diagnosi.

Agevolare i familiari permettendo loro di utilizzare strumenti e funzionalità per comunicare con il paziente e tracciare le sue attività di gestione.

Migliorare la qualità di vita del paziente attraverso strumenti di comunicazione per trovare riparo da momenti di solitudine.

3. Ambito del Prodotto

L'obiettivo del progetto consiste nel supportare i medici, i caregiver e i familiari.

Permettendo ai medici di:

- Consultare i risultati del quiz preliminare;
- Proporre dei quiz di allenamento per la memoria dei pazienti e monitorare attraverso report/grafici l'evoluzione della malattia;
- Caricare l'immagine di una TAC di un paziente per visionare lo stato al momento della prima visita;
- Confrontare le varie TAC nel corso dell'avanzamento della malattia;
- Creare una To Do List delle attività che il paziente deve svolgere.

Consentendo ai caregiver o i familiari di:

- Visionare una To Do List delle attività che il paziente deve svolgere, consentendo di spuntare le operazioni già svolte;
- Somministrare al paziente dei quiz per mantenere allenata la memoria;
- Creare filastrocche da seguire per agevolare le azioni giornaliere;
- Visualizzare e far compilare al paziente il quiz per la prima visita;
- Creare e visionare storie e ricordi attraverso audio e immagini.

4. Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2023

Fine: Gennaio 2024

La data di consegna sarà: 16 Gennaio 2024



5. Deliverables

- Project Management: business case, charter, team contract, scope statement, WBS, schedule, PM Plan, cost baseline, status reports, final project presentation, final project report, lessons-learned report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.
- Di Prodotto: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

6. Vincoli/Constraints

Vincoli collaborativi e comunicativi.

- Rispetto scadenze delle scadenze intermedie/di fine progetto
- Budget/Effort non superiore a $50 \cdot n$ ore dove n sono i membri del team (compresi PM)
- Uso di sistemi di versioning - GitHub in particolare
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool per la suddivisione dei task e attività (Trello o similare)
- Utilizzo di tool di comunicazione tracciabile (Slack)

Vincoli tecnici

Analisi e specifica dei requisiti

- Specifica di **minimo** 2 e **massimo** 4 scenari per ogni membro del team;
- Specifica di **minimo** 2 e **massimo** 4 requisiti funzionali e non funzionali per ogni membro del team;
- **Esattamente** uno use case per ogni membro del team - i casi d'uso aggiuntivi **non** saranno valutati;
- **Esattamente** un sequence diagram ogni due membri del team - i sequence diagram aggiuntivi **non** saranno valutati;
- **Esattamente** un diagramma a scelta tra statechart e activity diagram ogni due membri del team ulteriori diagrammi **non** verranno valutati;
- Specifica di un class diagram per team - eventuali object diagram **non** verranno valutati.

System Design

- Specifica di **minimo** 2 e **massimo** 4 design goal per ogni membro del team.
- Definizione di **un diagramma** di decomposizione dei sottosistemi per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.
- Definizione di **un deployment diagram** per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.

Object Design

- Uso di **minimo** uno e **massimo** due design pattern per team (devono essere selezionati tra quelli presentati a lezione);
- Uso di UML;



Esistere

Per poter abbracciare ogni istante.

Testing

- Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, di **esattamente** un metodo di una classe sviluppata.
- Ogni studente dovrà effettuare il testing di sistema, tramite category partition, di **esattamente** una funzionalità del sistema sviluppato.

7. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

- Utilizzo appropriato di GitHub.
- Adeguato utilizzo di Slack.
- Adeguato utilizzo di Clickup.
- Documentazione adeguata.
- Appropriato test di unità di un metodo sviluppato, che preveda il **rispetto dei vincoli**.
- Appropriato test di sistema di una funzionalità del sistema sviluppato, che preveda il **rispetto dei vincoli**.

8. Criteri di premialità

- Uso adeguato di sistemi di **build**.
- Uso adeguato di un processo di **continuous integration** tramite Travis o simili.
- Uso adeguato di tool di controllo della qualità.
- Adozione di processi di **code review**.
- Uso adeguato di tool avanzati di testing.