**Ciclo 2016-2017**

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

Fonda.exe

DURACIÓN DEL PROYECTO:

FECHA DE INICIO: 27-02-2017 FECHA DE TÉRMINO: 24-03-2017

DATOS DE LOS PARTICIPANTES DEL PROYECTO:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Rol académico (Estudiante) | Puesto a Desempeñar | Correo electrónico |
| 1. García Domínguez Mario Angel | Estudiante | ETEC | [mario99cocolego@gmail.com](mailto:mario99cocolego@gmail.com) |
| 2. Gómez Contreras Leonardo Emmanuel | Estudiante | ETEC | [silverdager3@gmail.com](mailto:silverdager3@gmail.com) |
| 3. Martínez Martos Arturo Cesar | Estudiante | ETEC | [arturitospartan117@hotmail.com](mailto:arturitospartan117@hotmail.com) |
| 4. Trejo Rodríguez Cabo Gerardo | Estudiante | ETEC |  |
| 5. Sánchez Pérez Ricardo | Estudiante | ETEC | [ricardocrecer@gmail.com](mailto:ricardocrecer@gmail.com) |

|  |
| --- |
| **ACTIVIDADES** |
| **Conceptos** | **RESPONSABLE** | **SEM**  **1** | **SE**  **M2** | **SEM3** | **SEM**  **4** | **SEM**  **5** | **Observaciones por parte del profesor** |
| Definir el Requerimiento | Trejo Rodríguez Cabo Gerardo |  |  |  |  |  |  |
| Planteamiento del problema | Trejo Rodríguez Cabo Gerardo |  |  |  |  |  |  |
| Antecedentes, Justificación, propuesta y alcance. | Martínez Martos Arturo Cesar |  |  |  |  |  |  |
| Objetivos General y Particular | Martínez Martos Arturo Cesar |  |  |  |  |  |  |
| Estudio de Mercado | García Domínguez Mario Angel |  |  |  |  |  |  |
| Estudio de Factibilidad | Gómez Contreras Leonardo Emmanuel |  |  |  |  |  |  |
| Metodología de construcción “Ciclo de Vida Incremental o Iterativo” | Sánchez Pérez Ricardo |  |  |  |  |  |  |
| Análisis  (Casos de Uso con su Narrativa) | Gómez Contreras Leonardo Emmanuel |  |  |  |  |  |  |
| Diseño:  Diagrama de Contexto, Diagrama de Nivel 1, Diagrama de Clase y Diagrama Entidad Relación. | García Domínguez Mario Angel  Gómez Contreras Leonardo Emmanuel |  |  |  |  |  |  |
| Implementación (desarrollo o Programación autenticación, entradas, salidas, procesos, almacenamiento y generación de gráficas en las salidas) (entrega de código) | Sánchez Pérez Ricardo  García Domínguez Mario Angel  Martínez Martos Arturo Cesar |  |  |  |  |  |  |
| Pruebas del sistema | García Domínguez Mario Angel |  |  |  |  |  |  |
| Manual de Usuario (video) | Todos |  |  |  |  |  |  |
| Manual Técnico (Es este documentos más los anexos si existieran) | Todos |  |  |  |  |  |  |
| Conclusiones (por integrante en cuanto a su aprendizaje en el proyecto y en la Opción Técnica) | Todos |  |  |  |  |  |  |
| Bibliografía | Todos |  |  |  |  |  |  |
| Anexos | Todos |  |  |  |  |  |  |

DEFINIR REQUERIMIENTO:

Un sistema para fondas en el cual se podrá hacer pedidos, tener una cuenta y obtener datos acerca del comercio.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA:

Las fondas son incapaces de expandir sus medios publicitarios más allá de su localidad

ANTECEDENTES:

Actualmente las grandes cadenas de restaurantes cuentan con páginas de internet para que sus clientes se enteren de las promociones nuevas y hagan pedidos a domicilio

JUSTIFICACIÓN:

La mayoría de comercios pequeños (en este caso fondas) no disponen de sistemas como las grandes empresas

PROPUESTA:

Generar un sistema que pueda beneficiar pequeños comercios como fondas

ALCANCE DEL PROYECTO:

Distribución del sistema en comercios locales

OBJETIVO GENERAL:

Crear un sistema ajustado a las necesidades de una fonda (económicas y de publicidad)

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos Específicos |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

METODOLOGÍA DE CONSTRUCCIÓN (EXPLICAR EN QUE CONSISTE):

**Estudio de Mercado (Investigación sobre lo que se va a implementar)**

**Estudio de Factibilidad (estimación)**

Técnica, Económica y Operativa (justificada)

**Planeación (Utilizar una herramienta para administrar proyectos Utilizar software libre y pegar imágenes)**

**- Asignación de Recursos**

**- Matriz de Secuencia.**

**- Diagrama de GANTT**

**Análisis (¿Qué?)**

* Identificación de las principales áreas de la aplicación y grupos de usuario
* Estudio y análisis de la documentación existente relativa a las aplicaciones
* Estudio del entorno de operación actual
* Estudio del uso de la información (transacciones, frecuencias y flujos de datos)
* Reglas de negocio (Casos de uso UML y NARRATIVA DE LO QUE SE VA A DESARROLLAR)

**Diseño**

* Diagrama de Contexto
* Diagrama Nivel 1.
* Diseño de las aplicaciones y sus interfaces el cual debe estar soportado por los siguientes puntos (PANTALLAS INDICANDO ENTRADAS, SALIDAS, PROCESOS)
* Diagramas de clases
* Diseño de la Bases de datos
* Elección del Sistema Gestor de Base de Datos (Justificación)
* Diseño Lógico (Modelo Entidad – Relación)
* Diseño Físico (Creación de Tablas y Poblar Base de datos , Utilizar código SQL , DDL y DML).

**Implementación**

**Desarrollo**

* Llevar a cabo la programación de las aplicaciones y sus interfaces
* Carga o conversión de los datos
* Creación de las aplicaciones

**Pruebas y validación**

* De unidad
* De integración
* Prueba en tiempo Real
* Test de aceptación (formato sobre los objetivos del proyecto)

**Instalación /Despliegue o Implantación**

* Documentación Técnica
* Manual de usuario (Documento electrónico)
* Plan de capacitación

**Factores Económicos.**

* + Costo de mantenimiento
  + Costo de personal

RESULTADOS OBTENIDOS:

CONCLUSIONES SOBRE EL APRENDIZAJE POR INTEGRANTE:

FUENTES DOCUMENTALES: (*En orden alfabético. Iniciar con apellido(s) de autor y nombres, año de la publicación entre paréntesis, título de la obra en cursiva, editorial y país. En caso de documento electrónico se colocan todos los datos anteriores y se agrega al final la dirección electrónica y la fecha de consulta).*

**ANEXOS (Fotos, esquemas, circuitos, algoritmos, Manual de usuario (Video))**