

# **GFS HAFAS-RS**

**Daten abfragen bei der Deutschen Bahn**

**Adrian Struwe, 11.01.2023**

# Inhaltsverzeichnis

- Einführung in das Projekt
- OOP in Rust - Unterschiede und Gemeinsamkeiten
- Chen Notation und gutes Datenbankdesign
- Ergebnispräsentation
- Fragen

# Einführung

## Inhalt

- Zielsetzung des Projekts
- HaCon Fahrplan-Auskunfts-System
- Programmiersprache Rust
- Datenbanksystem Postgresql

# Einführung

## Zielsetzung des Projekts

- C36C3 - David Kriesel
- Fahrplandaten der Deutschen Bahn extrahieren und graphisch darstellen
- Verspätungsdaten sammeln
- Schlüsse ziehen



# Einführung

## HAFAS

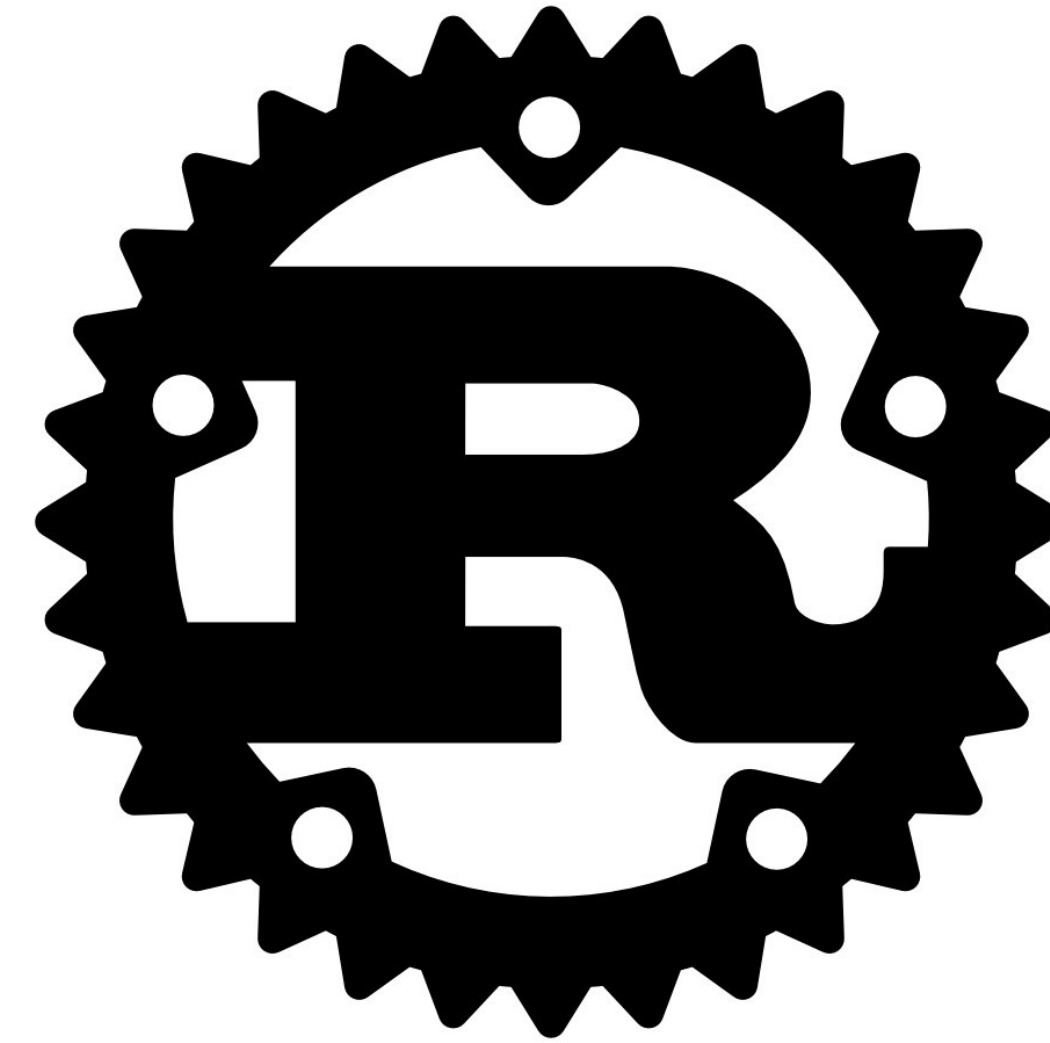
- **HaCon Fahrplan-Auskunfts-System**
- HaCon - Hannover Consulting Tochterfirma von Siemens
- Programmierschnittstelle (API)
- Verwendet von DB, SBB, ÖBB, SNCF (Niederlande), PKP (Polen)



# Einführung

## Programmiersprache Rust

- Systemunabhängig
- Speichersicher ohne automatische Speicherbereinigung
- Schnell
- Sinnvolle Fehlermeldungen



**The Rust  
Programming  
Language**

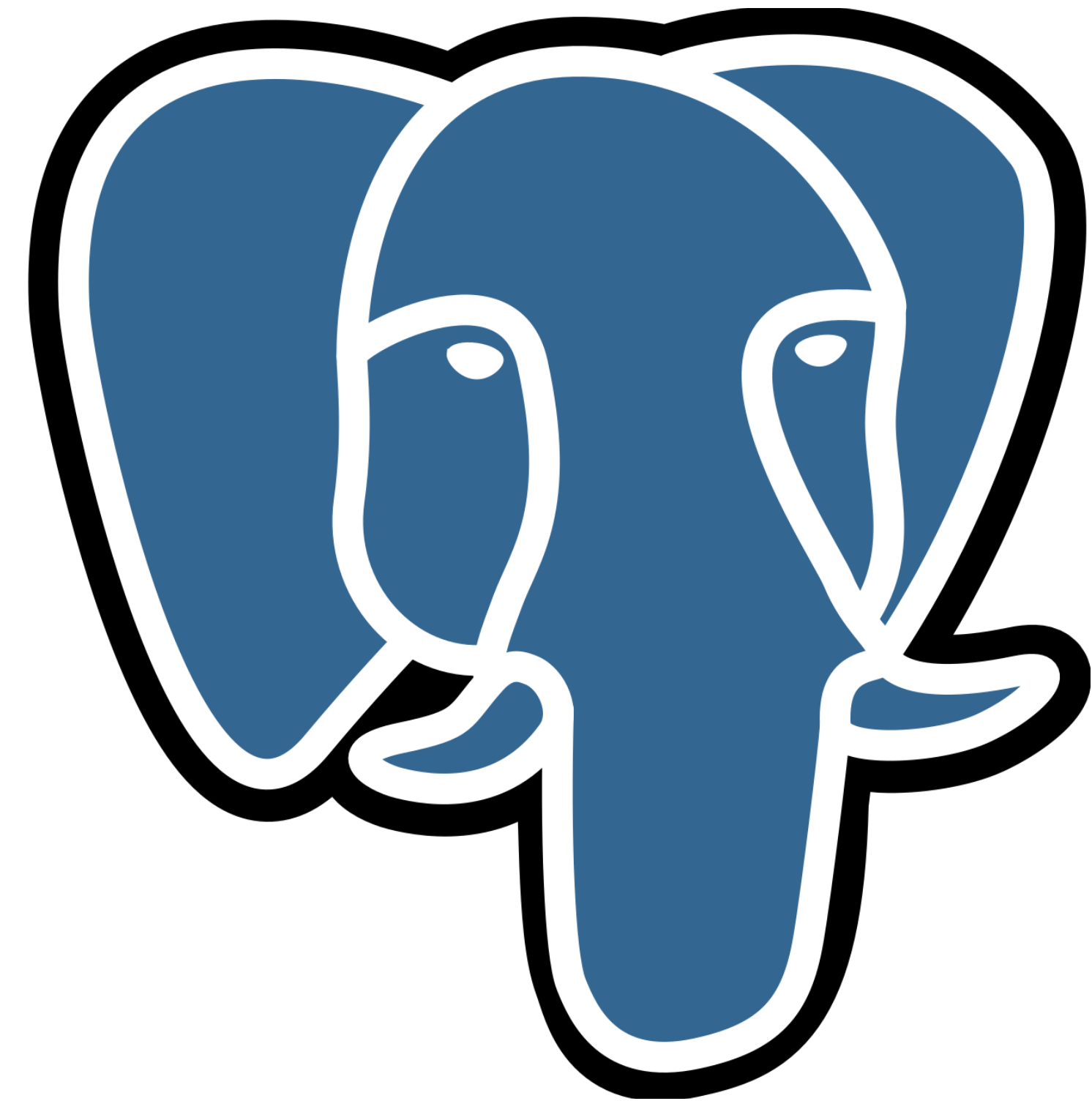


# Einführung

## Datenbanksystem Postgresql

- Quelloffen (Open Source)
- Objektrelationale Datenbank
- Zuverlässig
- SQL Standard konform

```
SELECT name FROM customers  
WHERE country = 'Germany';
```



# OOP in Rust

## Inhalt

- Klassendefinition
  - Attribute
  - Methoden (UP's)
- Vererbung
- (Bonus) Generische Typen

```
1  use sqlx::connection::PgConnection;
2
3  pub struct Client {
4      /// A request client used to make web requests.
5      request: request::Client,
6      /// A database connection used to insert data
7      conn: PgConnection,
8  }
9
10 impl Client {
11     pub async fn make_request(&mut self, url: &str) {
12         self.request
13             .post(url)
14             .send()
15             .await
16             .unwrap();
17     }
18 }
19
20 impl From<PgConnection> for Client {
21     fn from(value: PgConnection) -> Client {
22         Client {
23             request: request::Client::default(),
24             conn: value,
25         }
26     }
27 }
```



# OOP in Rust

## Klassendefinition - Attribute

### Java

```
1 import sqlx.connection.PgConnection;
2 import request.Client;
3
4 public class Client {
5     private Client request;
6     private PgConnection conn;
7 }
```

### Rust

```
1 use sqlx::connection::PgConnection;
2
3 pub struct Client {
4     request: request::Client,
5     conn: PgConnection,
6 }
7
```

# OOP in Rust

## Klassendefinition - Methoden (Unterprogramme)

### Java

```
1  import sqlx.connection.PgConnection;
2  import request.Client;
3
4  public class Client {
5      private Client request;
6      private PgConnection conn;
7
8      public String make_request(String url) {
9          String response = this.request
10             .post(url)
11             .send()
12             .text;
13
14         return text;
15     }
16 }
```

### Rust

```
1  use sqlx::connection::PgConnection;
2
3  pub struct Client {
4      request: request::Client,
5      conn: PgConnection,
6  }
7
8  impl Client {
9      pub fn make_request(&self, url: String) -> String {
10         let response: String = self.request
11            .post(&url)
12            .send()
13            .text;
14
15         return text;
16     }
17 }
```

# OOP in Rust

## Klassendefinition - Vererbung

### Java

```
1  import sqlx.connection.PgConnection;
2  import request.Client;
3
4  public class Client implements From<PgConnection> {
5      private Client request;
6      private PgConnection conn;
7
8      public Client (PgConnection conn) {
9          this.request = new request.Client();
10         this.conn = conn;
11     };
12
13     public Client from(PgConnection value) {
14         return new Client(value);
15     }
16 }
```

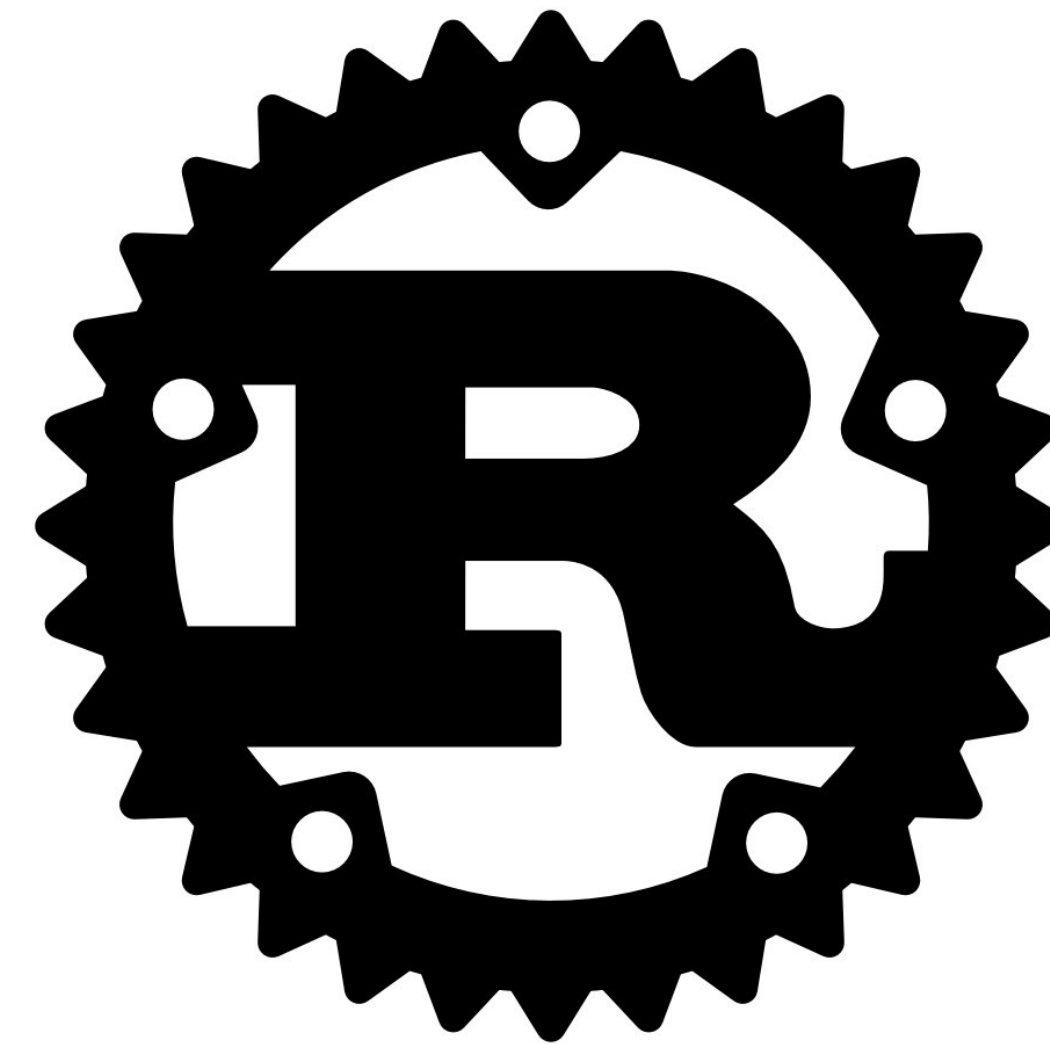
### Rust

```
1  use sqlx::connection::PgConnection;
2
3  pub struct Client {
4      request: request::Client,
5      conn: PgConnection,
6  }
7
8  impl From<PgConnection> for Client {
9      fn from(value: PgConnection) -> Client {
10         Client {
11             request: request::Client::default(),
12             conn: value,
13         }
14     }
15 }
```

# OOP in Rust

## Unterschiede zu Java

- Vererbung
  - Keine klassische Vererbung
  - Vererbung durch Traits, bzw. Java Interfaces
- Funktionsdefinition außerhalb der Klasse



**The Rust  
Programming  
Language**

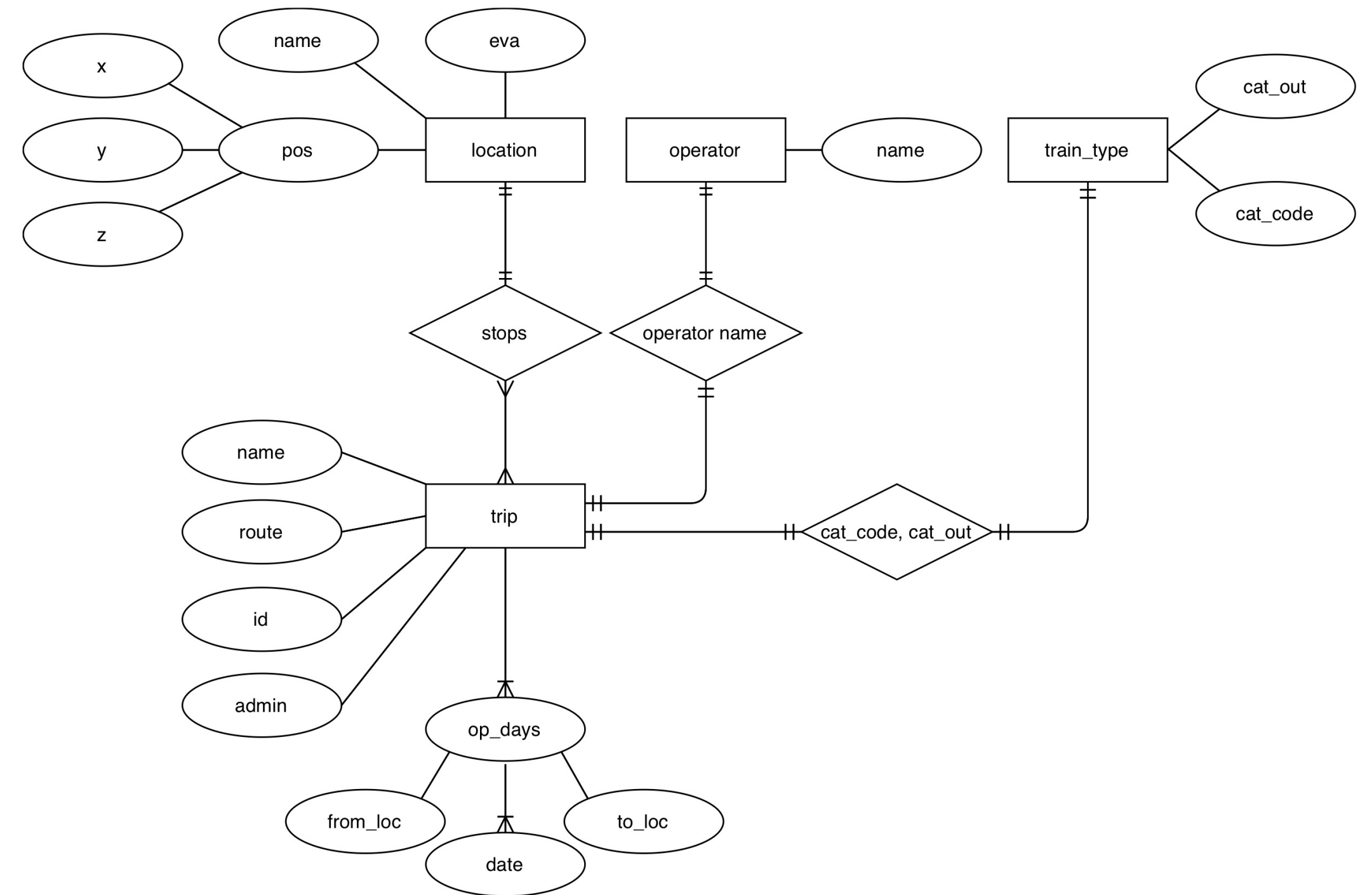


**Java**<sup>TM</sup>

# Chen Notation

## Inhalt

- Was ist das?
- Typen
- Attribute
- Beziehungen

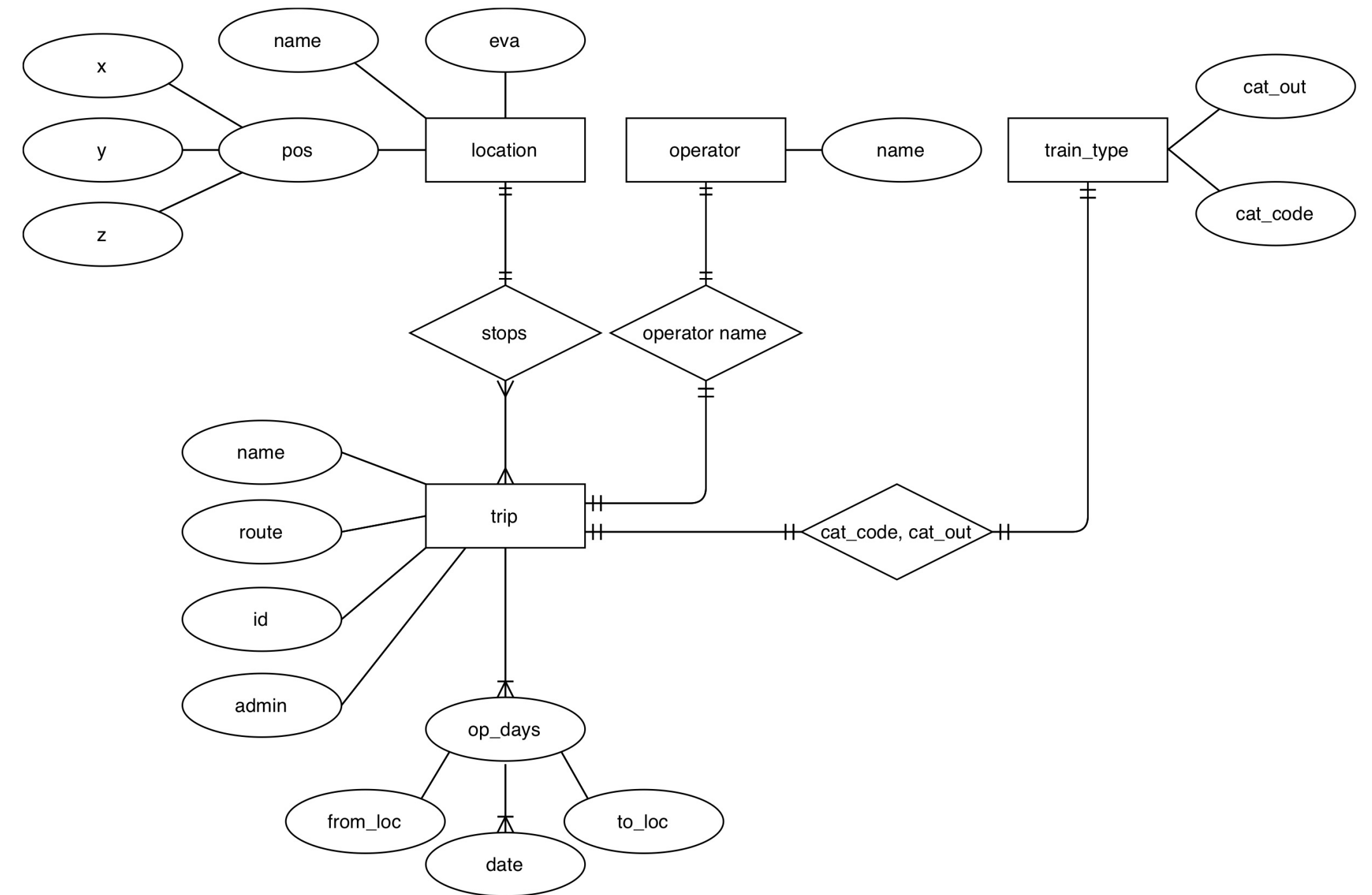




# Chen Notation

## Was ist das?

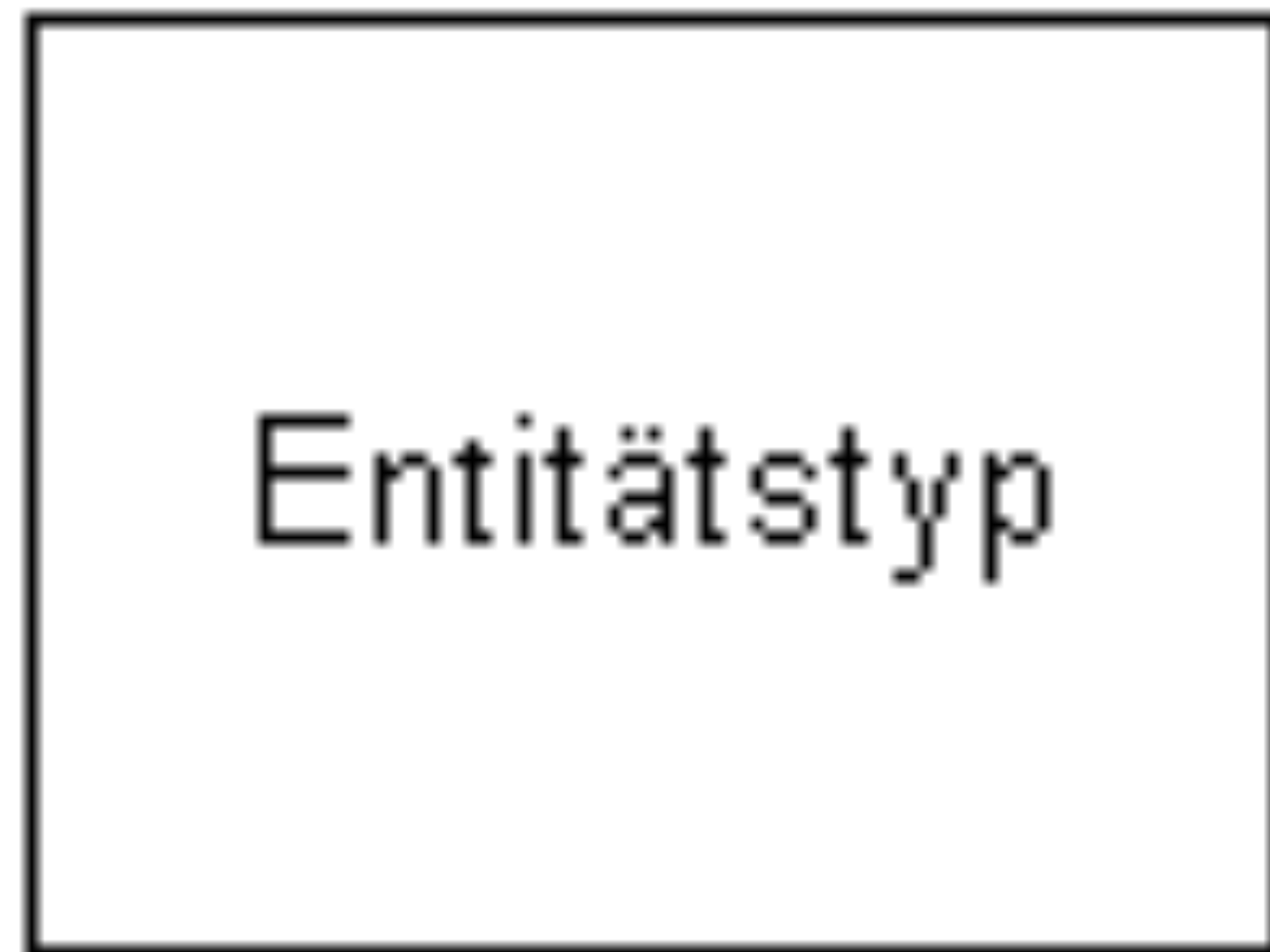
- Diagramm
- Beschreibt Objektmodelle
- Benannt nach Peter Chen
- Teil des Lehrplans Informatik BW



# Chen Notation

## Typen

- Wie Klassen
- Als Rechteck dargestellt



## Attribute

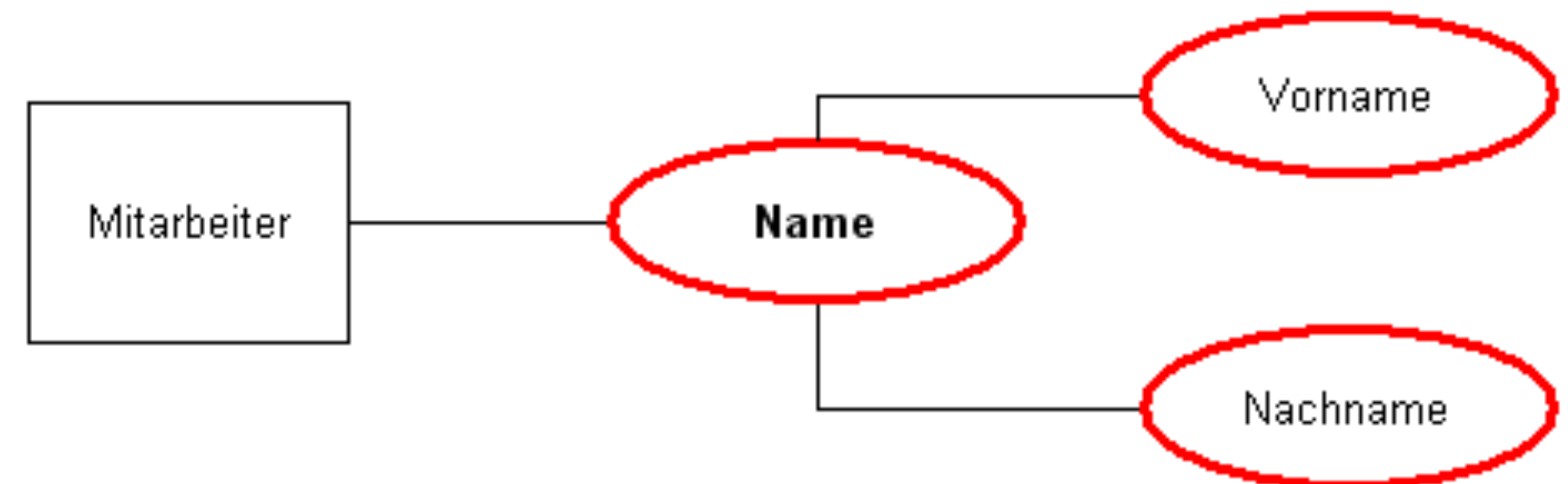
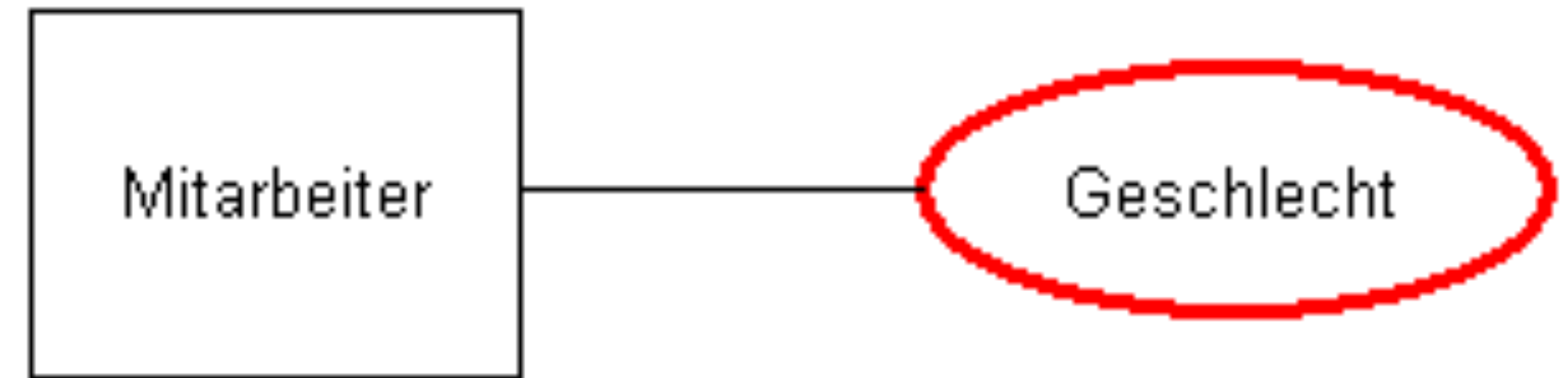
- Attribut einer Klasse
- Als Oval dargestellt



# Chen Notation

## Klassen und Attribute

- Klassen bestehen aus Attributen
- Abgeleitete Attribute werden gestrichelt dargestellt
- Attribute können aus mehreren Attributen zusammengesetzt sein

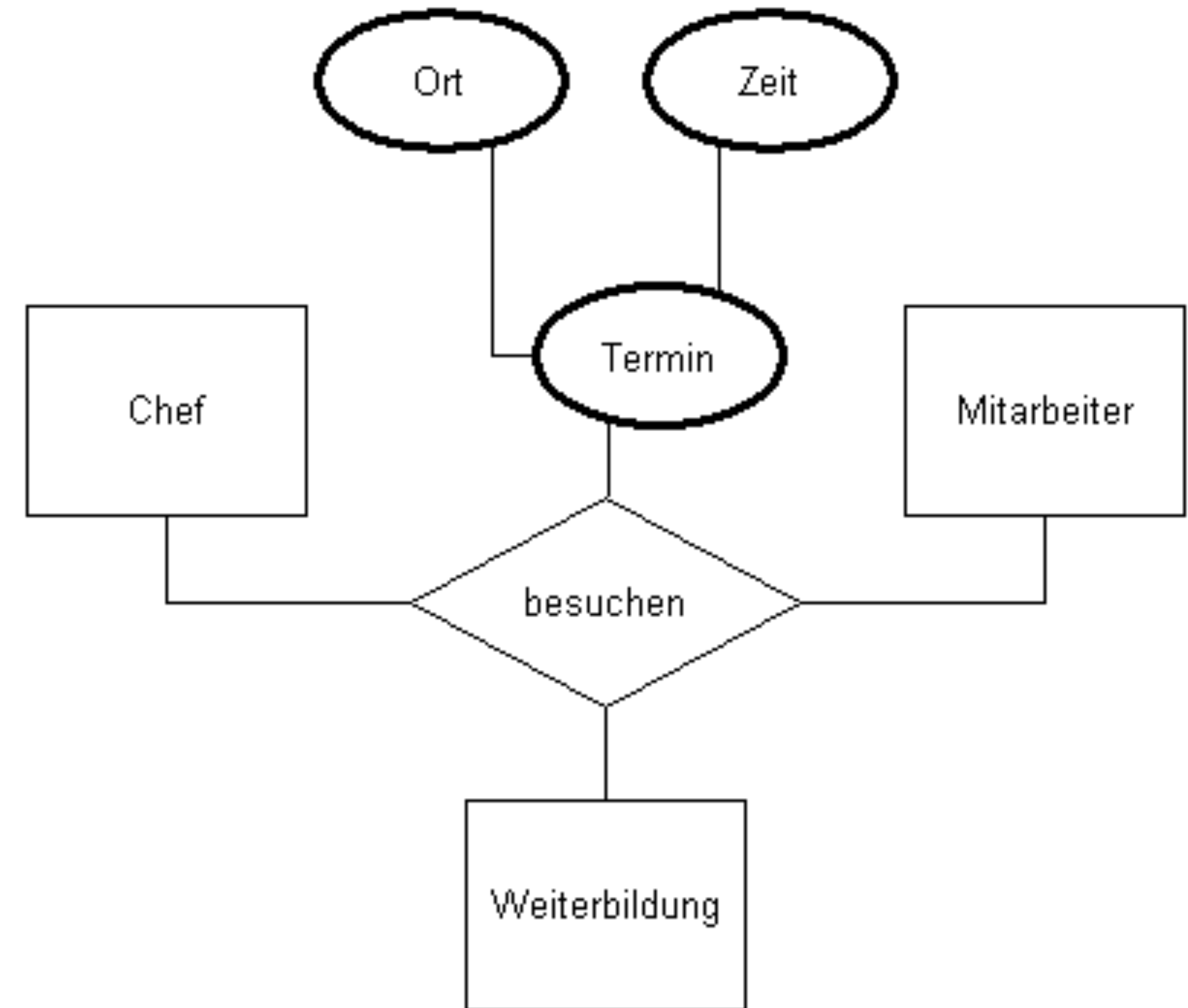
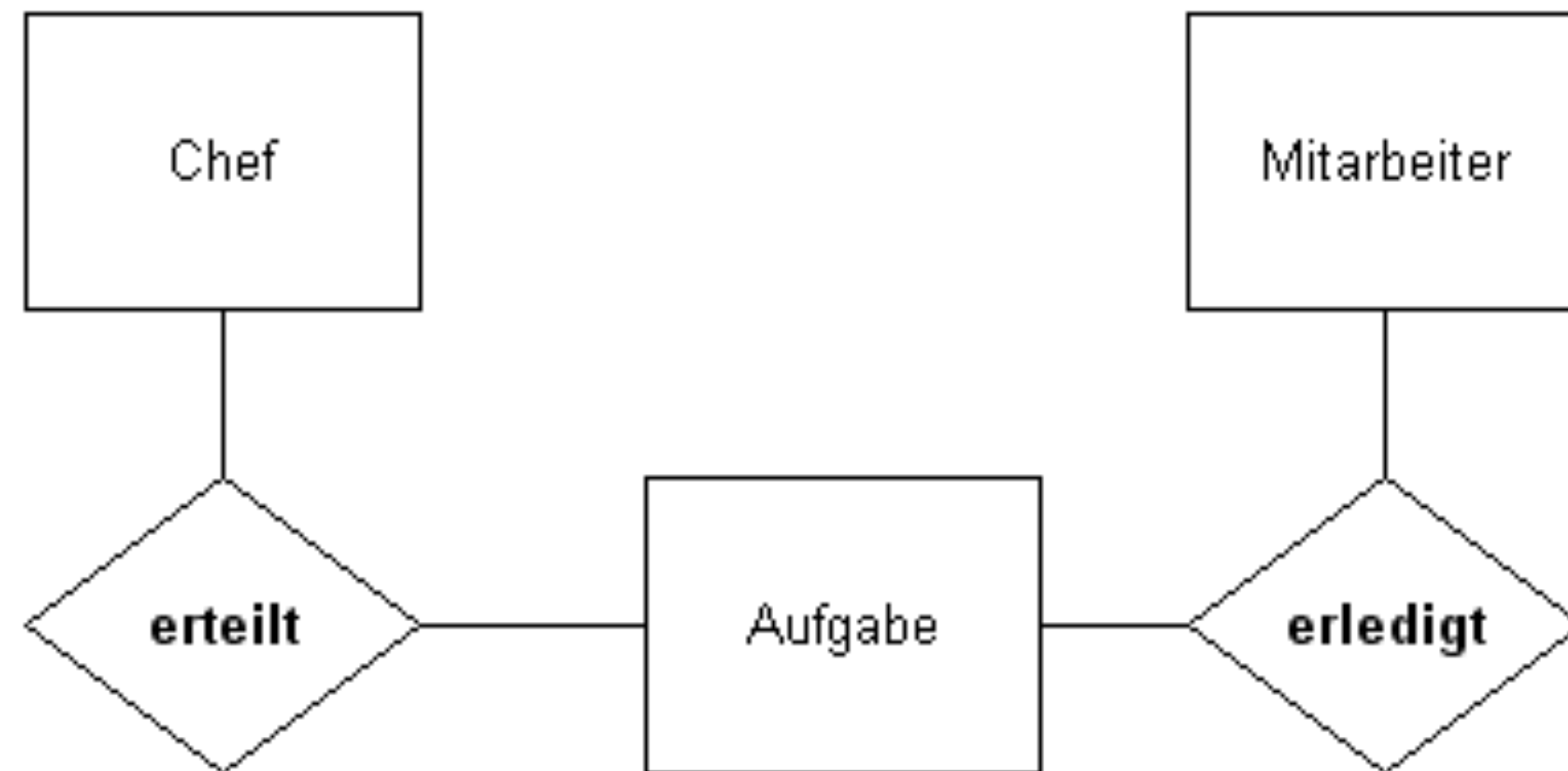


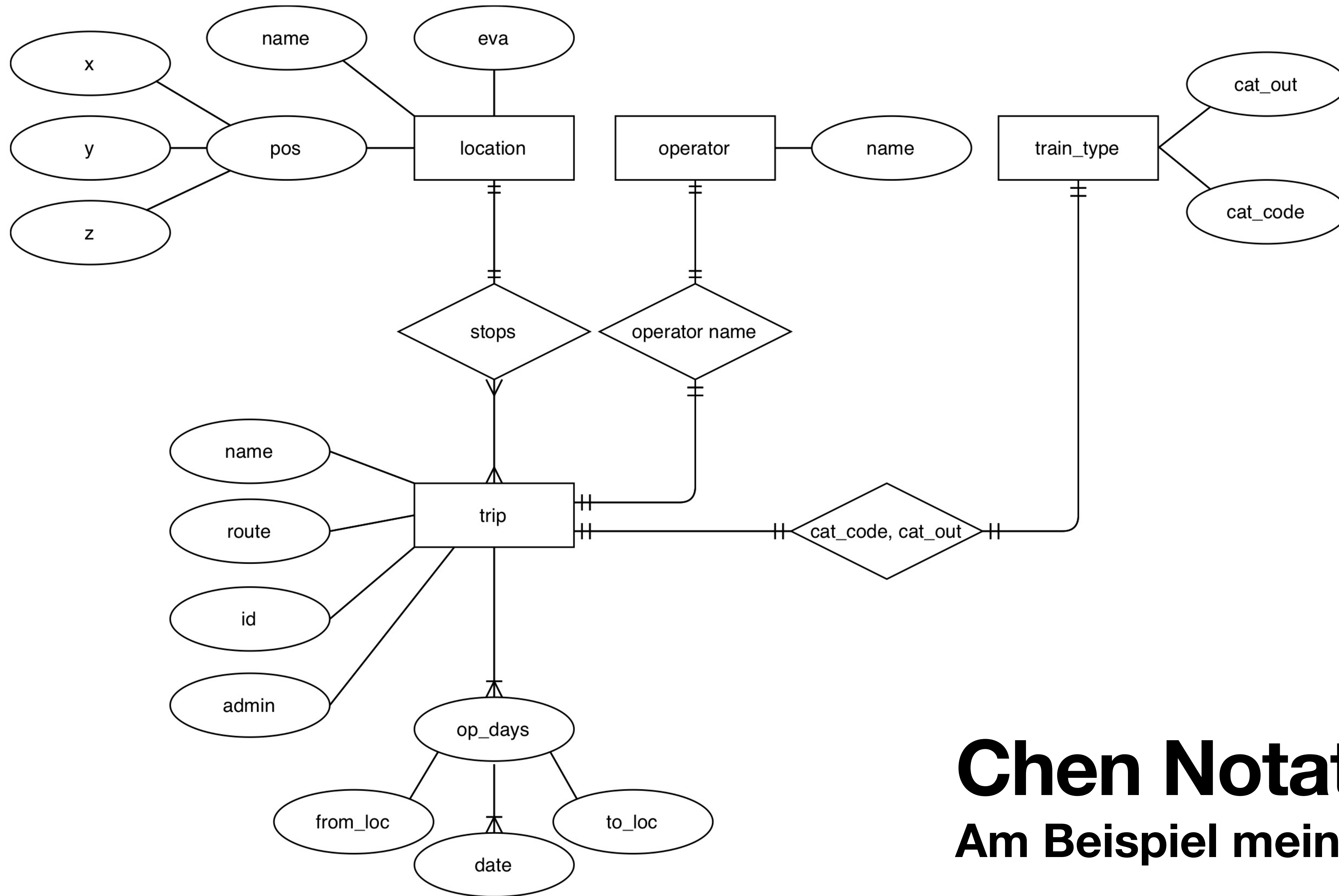


# Chen Notation

## Beziehungen

- Beschreiben Verknüpfungen zwischen verschiedenen Typen
- Können Attribute haben





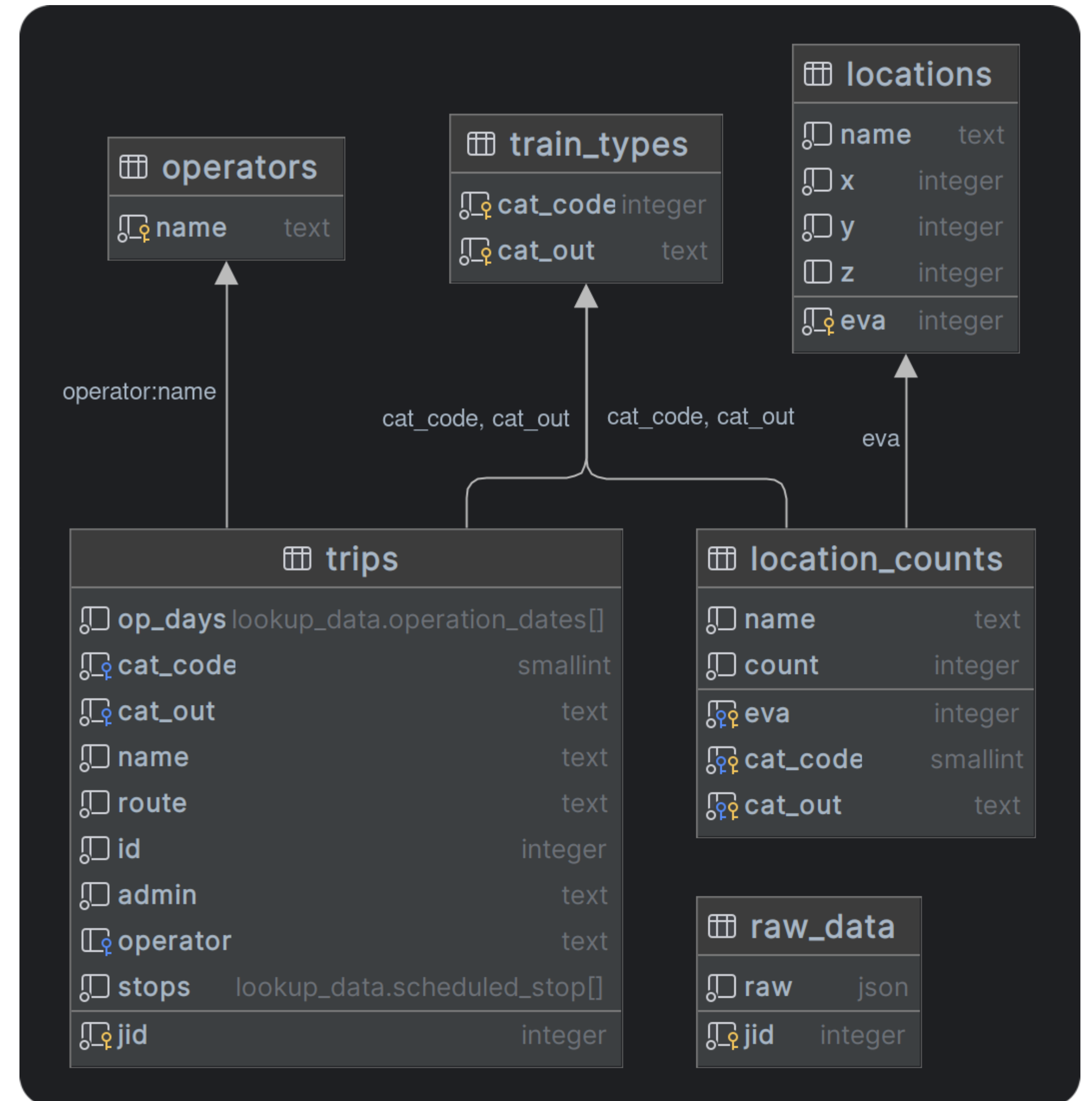
# Chen Notation

## Am Beispiel meiner Datenbank

# Chen Notation

## Gutes Datenbankdesign

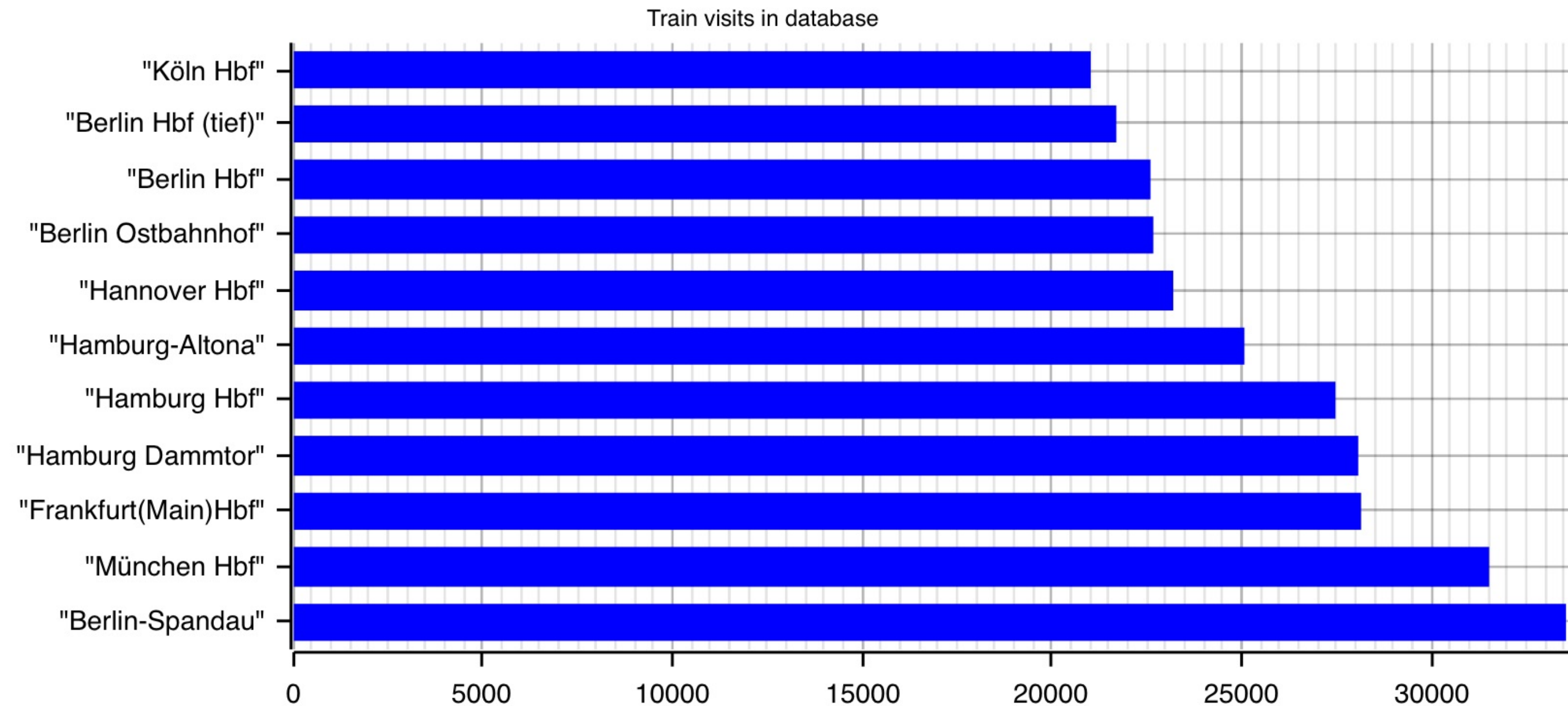
- Wenig unnütze Daten
- Sinnvolle Verteilung auf mehrere Tabellen
- Möglichst keine nullbaren Spalten
- Einfach erweiterbar
- Konzentration auf das Ziel



# Ergebnispräsentation

## Beispiel Datenauswertung

- Hier: Häufigkeit ICE-Durchfahrten pro Bahnhof; Vergleich der am häufigsten angefahrenen Bahnhöfe
- Gesamter Fahrplan kann ausgewertet werden
- Geplante Erweiterung auf Verspätungsdaten



# Fragen?