Funktion dualtabelle():

```
#include "stdafx.h"
     #include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
     #include <conio.h>
    #include <math.h>
// "dual" ist Zeiger auf short int-Zeiger
    // daher kann mit "normalen" Indizes auf die Zeilen // und Spalten des zweidimensionalen Arrays "gezeigt"
 9
    // werden (also wie bei einer zweidimensionalen Matrix)
    // Die Felder werden in Zeilenrichtung von 1 bis 2^n
    // und in Spaltenrichtung von 1 bis n belegt um später // keine Indextransformation durchführen zu müssen!
11
13
    void dualtabelle(int anz, short int** dual)
14
        15
16
17
        float s = 0.5;
18
19
        i = 0;
        for (j = anz; j \ge 1; j--) // Schleife über Spalten
2.0
2.1
22
           s*=2.;
2.3
           do
                                       // Schleife über Zeilen
2.4
           {
2.5
               for (k = 1; k \le s; k++)
2.6
                  i++:
2.7
                  dual[i][j] = 0;
28
29
               for (k = 1; k \le s; k++)
3.0
31
32
                   i++;
33
                  dual[i][j] = 1;
34
35
           } while (i < anz_zeile);</pre>
36
           i = 0;
37
        }
38
```

Hauptprogramm zum Test der Funktion dualtabelle():

```
// Programm933.cpp: Hauptprojektdatei.
    // Erstellung einer Tabelle mit Dualzahlen
    // Eingabe: Ānzahl der Zustände
   // Ausgabe: Tabelle der Dualzahlen
 5
    // Autor: Heiderich / Meyer
 6
    #include "stdafx.h"
 8
   #include <stdio.h>
 9
   #include <stdlib.h>
10 #include <conio.h>
11
   #include <math.h>
   #include "dualtabelle.h"
12
13
   using namespace System;
14
    void main()
       15
16
17
18
19
       // Begrüßung
2.0
       printf("\n\n\tProgramm zur Erstellung einer Tabelle\n");
21
       printf("\t von Dualzahlen f%cr \"n\"
22
       Eing%cnge\n",char(129),char(132));
printf("\t----\n");
23
       // Eingabe der Anzahl der Eingänge
24
       printf("\n\tBitte geben Sie die Anzahl der Eing%cnge an: ",
25
               char(132));
       fflush(stdin);
scanf("%i", &anz);
26
27
2.8
       // \  \, {\rm dynamisches} \  \, {\rm Allocieren} \  \, {\rm eines} \  \, {\rm zweidimensionalen} \  \, {\rm Arrays}
       // mit 2^n Zeilen
29
3.0
       // und n Spalten
       // Vorsicht: so erhält die erste Zeile den Index "0"
31
                     und die erste Spalte ebenfalls den Index "0"
32
       //
       // besser hier:
33
34
       // dynamisches Allocieren eines zweidimensionalen Arrays
```

```
35
36
37
       anz_spalte = anz + 1;
// "dual" ist Zeiger auf short int-Zeiger
short int ** dual;
38
39
40
       // Speicher reservieren für die short int-Zeiger (=zeile)
41
42
       dual = (short int **) malloc(anz zeile * sizeof(short int *));
43
       if (NULL == dual)
44
45
           printf("Kein Virtueller RAM mehr vorhanden ... !");
46
           getch();
47
           exit(0);
48
49
       // Jetzt noch Speicher reservieren für die einzelnen Spalten
       // der i-ten Zeile
for(i = 0; i < anz_zeile; i++)</pre>
50
51
52
53
           dual[i] = (short int *)malloc(anz_spalte*sizeof(short int));
54
           if (NULL == dual[i])
55
56
              printf("Kein Speicher mehr f%cr Zeile %d\n",char(129),i);
57
              getch();
58
              exit(0);
           }
59
60
       // Aufruf der Belegungsfunktion
// Übergabeparamter: Anzahl Eingänge, zweidimensionales Array
61
62
63
       dualtabelle(anz, dual);
64
        // Ausgabe der Tabelle
       for (i = 1; i \le pow(2.,anz); i++)
65
66
67
           printf("\n\t");
68
           for (j = 1; j <= anz; j++)
69
69
              printf(" %1i ",dual[i][j] );
70
71
72
       getch();
73
```