Kapitel 8 Beispiel 13

```
1 #include "stdafx.h"
2 #include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  #include <conio.h>
#include <math.h>
  10
11
  float f(float x, int& aus)
12
13
     float y = 0.9 * pow(x,3) - 4.0 * pow(x,2) + 3.02 * x -490.28; if (aus == 1)
14
15
16
       17
18
19
        aus = 0;
20
21 22 }
     return y;
```