Kapitel 8 Beispiel 7 (siehe auch Programm 8.2.1\Programm 8.2.1\Programm 8.2.1.cpp)

```
// Programm 8.2.1cpp: Hauptprojektdatei.
    // Programm zur Berechnung von Widerstandsreihen E 6 - E 96
    // Autor: Heiderich / Meyer
 4
    #include "stdafx.h"
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
 8
    #include <math.h>
   using namespace System;
1.0
    void main()
11
   int n, m, i, tol;
float ru, r, ro;
12
13
14
    // Begrüßung
       printf("\n\n\tProgramm zur Berechnung von Widerstandsreihen
1.5
       E 6 - E 96\n");
printf("\t-----
16
               ----\n");
17
       // Eingabe der Nr. der E-Reihe
       printf("\n\tBitte geben Sie die Nr. der E-Reihe an: ");
18
19
       fflush(stdin);
20
       scanf("%i",&n);
       // Überprüfung der Eingabe if (n!=6 && n!=12 && n!=24 && n!=48 && n!=96)
21
22
23
24
          printf("\n\tung\cltige Eingabe (\%i)!\n'n", char(129), n);
25
          printf("\tg%cltige Werte: 6, 12, 24, 48 oder
                      96!\n\n",char(129));
26
27
       else
28
29
          // Eingabe des Dekadenfaktors
30
          printf("\n\tBitte geben Sie den Dekadenfaktor m an: ");
          fflush(stdin);
31
         scanf("%i",&m);
33
          // Berechnung der Toleranz
34
          tol = (int)(120./n);
35
          // Ausgabe Tabellenkopf
          printf("\n\t+----
36
          printf("\t|
37
                            Widerstandsreihe E - %2i
                    |\n",n);
          printf("\t+----+\n");
printf("\t| - %2i%% | R | + %2i%%
38
39
                    |\n",tol,tol);
          printf("\t+----+\n");
40
          // Berechnung der Widerstandswerte
41
          for (i = 0; i \le n-1; i++)
42
43
44
             float h1 = pow(10.,1./n);
             float h2 = pow(h1,i);
4.5
             float h3 = pow(10.,m);
46
             r = pow(pow(10.,1./n),i) * pow(10.,m);
47
             ru = r * (1 - tol/100.);
ro = r * (1 + tol/100.);
48
49
             printf("\t| %10.5f | %10.5f | %10.5f |\n",ru, r, ro);
50
51
          printf("\t+----+
52
                  \n\n\n");
53
54 }
```