## Kapitel 8 Beispiel 19

```
#include "stdafx.h"
  #include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  #include <conio.h>
#include <math.h>
  10
11
  float f(float x, int& aus)
12
13
    float y = 4.0 * sqrt(1-pow(x,2));
if (aus == 1)
14
15
      16
17
18
19
20
21
    return y;
22 }
```