

Kapitel 8 Beispiel 4 (siehe auch Programm 8.1.3\ Programm 8.1.3\Transformation.cpp)

```
1 //-----
2 // Koordinatentransformation Welt- in Screenkoordinaten
3 //-----
4 int trans(int sa, int se, double wa, double we, double w)
5 {
6     return ( (int) ((se-sa)/(we-wa)*(w-wa)+sa) );
7 }
8 //-----
```