

# **Dificultades, obstáculos e inconvenientes**

P.S.Y Enterprises

Durante la realización de nuestro proyecto, cómo era de esperarse, nos topamos con una variedad de obstrucciones que ralentizaron nuestro progreso a la hora de desarrollar el trabajo. El obstáculo principal fue la conexión del display táctil, ya que intentamos utilizar librerías y programas como MicroEJ, Squareline Studio, LVGL y Pi4J solo para encontrarnos cada vez con más problemas dentro de estos, y sin darnos cuenta, ya habíamos perdido 2 semanas varados en estos programas que solo significaban una parte de nuestro proyecto.

Estos fueron los principales problemas con los programas:

- Squarline Studio: Problemas de tamaño y conversión a la hora de conectarse con la placa.
- Pi4J: Suponía un nivel de compilación que no funcionaba / Problema de memoria RAM / Difícil de utilizar.
- MicroEJ: Fallo en construcción del programa / Programa de nivel muy alto / Problemas sin soluciones.
- LVGL: No era compatible con la pantalla.