

Tarefa 4: Conteúdo 5 – Herança

Questão 02)

- 1) Herança na programação orientada a objetos permite reaproveitar código já existente. Ou seja, a gente pode criar novas classes que aproveitam características de uma classe mais genérica.
- 2) Uma superclasse é a classe base de onde outras classes herdam atributos e métodos. A subclasse que é a classe filha ela estende a funcionalidade de atributos e métodos da classe base, e também pode modificar atributos e métodos já existente.
- 3) Significa que todo estudante é uma pessoa e herdam atributos e métodos de Pessoa. Mas nem toda Pessoa é Estudante, porque pessoa representa qualquer indivíduo independente de sua ocupação.
- 4) A herança na Programação Orientada a Objetos traz diversas vantagens como evitar repetição, permitindo que classes reutilizem atributos e métodos de uma superclasse. Os atributos marcados como private em uma superclasse só podem ser acessados dentro da própria classe, pois seguem o princípio de encapsulamento. Isso pode ser resolvido usando os métodos de acesso ou utilizando o construtor da superclasse.
- 5) Na herança a seta é representada por sua ponta vazia, apontando da subclasse para superclasse.
- 6) A palavra-chave super em Java é usada para referenciar a superclasse dentro de uma subclasse. Pode chamar o construtor da superclasse e acessar um método da superclasse que foi sobrescrito na subclasse.
- 7) A estrutura fica mais clara, pois os atributos e métodos compartilhados estão agrupados em um único lugar.
- 8) O papel da Herança em poo, e a reutilização dos atributos e métodos comuns são definidos na superclasse Transporte, evitando duplicação.
- 9) Se a superclasse não tiver um construtor padrão, ou seja, apenas construtores que exigem parâmetros, e a subclasse não chamar super, explicitamente o código não compilará e resultará em um erro