



MANUAL DE USUARIO



Gestión de Talleres Mecánicos



Introducción

Gestión de Talleres de Automoción

Desarrollado por Consulting and Development S.A.

*Programa para la gestión de Talleres de Automoción.
Octubre 2006*



GTA

COPYRIGHT

aon GTA (Gestión de Talleres Mecánicos)
©2006 Consulting and Development S.A.
Este programa es Software Libre; Usted puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la GNU Licencia Pública General (GPL) tal y como ha sido publicada por la Free Software Foundation; o bien la versión 2 de la Licencia, o (a su opción) cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; tampoco las implícitas garantías de MERCANTILIDAD o ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO PARTICULAR. Consulte la GNU General Public License (GPL) para más detalles. Usted debe recibir una copia de la GNU General Public License (GPL) junto con este programa; si no, escriba a la Free Software Foundation Inc. 51 Franklin Street, 5º Piso, Boston, MA 02110-1301, USA.

Agradecimientos:

Agradecemos a adeada (Asociación de talleres mecánicos de Álava) el impulso que ha aportado a este proyecto, a la SPRI, por su apoyo económico, que ha hecho posible su realización y al equipo de personas que han trabajado en este proyecto.

Desarrollado por

Consulting and Development, S.A.

Distribuido por

esferalia Networks S.A.

Para más información

Teléfono: 902 12 10 09

www.esferalia.com

Índice

	6
Esquema	8
Procedimiento	10
Tablas	14
Vehículos	14
.. Vehículos	14
.. Marcas	14
.. Modelos	15
Productos	17
.. Artículos	17
.. Categorías	17
Cliente	18
Proveedor	18
Servicios	19
Cliente potencial	20
Ventas	23
Orden Reparación	23
Presupuestos	23
Albarán	24
Facturación	26
Factura directa	28
Informes	28
.. Ventas anuales	29
.. Ventas	29
.. Ventas comparativa periodos	30
.. Resumen 12+1	30
.. Ordenes por Matrícula	30
Compras	32
Albarán	32
Punteo de Facturas	33
Factura directa	35
Informes	37
.. Compras	38
Inventario	40
Ajustes y recuentos	40

Aceleradores y Búsquedas	42
Aceleradores de teclado.....	42
Metacaracteres de búsqueda.....	42
Configuración	44
Empresa	44
Empleados	45
Impuestos	45
Actualización.....	46





Esquema



1 Esquema

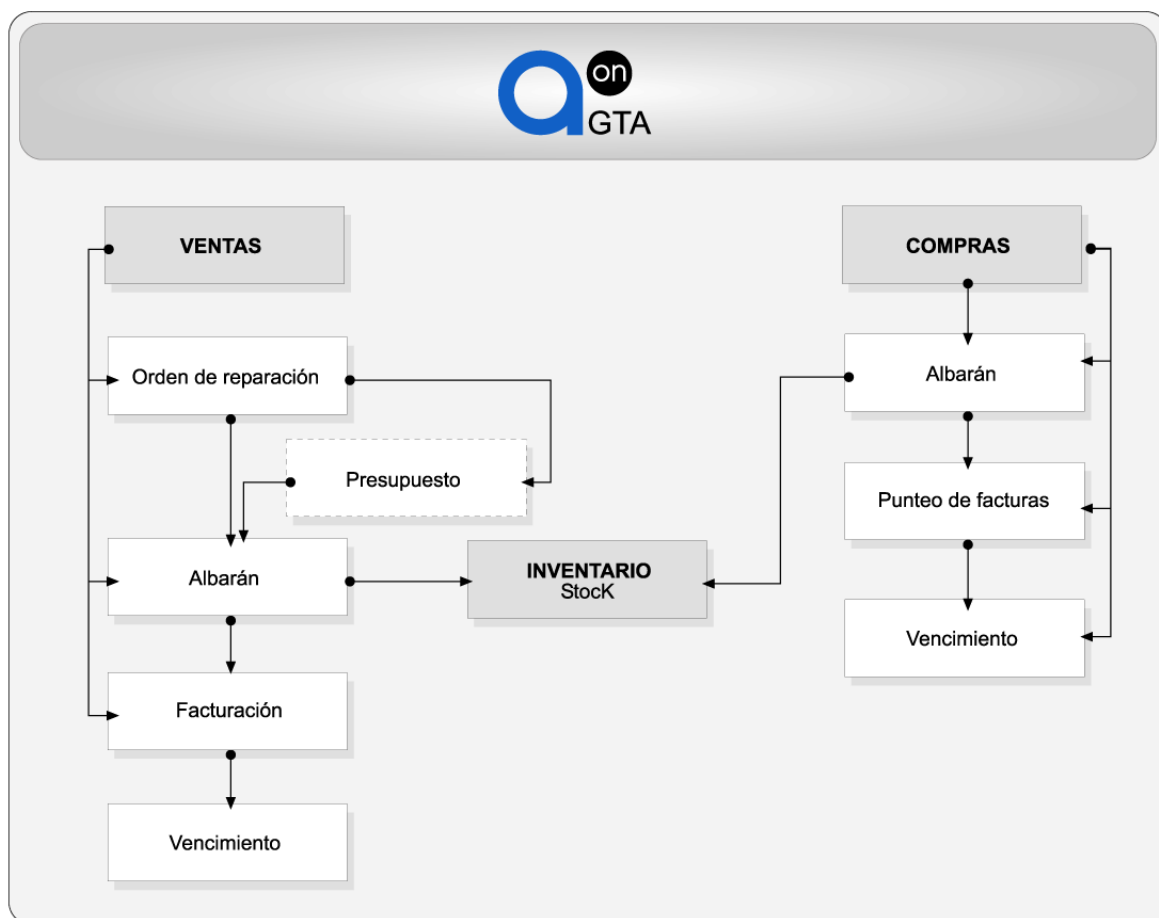


Figura 1. Esquema general de la aplicación aon GTA



Procedimiento



2 Procedimiento

De forma habitual, el procedimiento empezaría por crear una **Orden de Reparación** nueva. Para ello, entramos en Ventas, Orden de Reparación. Podemos rellenar los datos directamente, ya que por defecto se abre en modo edición.

The screenshot shows the GTA software interface. On the left is a 'Menú Aplicación' sidebar with options like 'Tablas', 'Ventas', 'Orden reparación', 'Presupuestos', 'Albaran', 'Facturación', 'Factura directa', 'Informes', 'Compras', 'Inventario', and 'Configuración'. The main window title is 'Albaran'. Below the title bar are buttons 'Grabar', 'Cancelar', and 'Buscar'. The form is in 'Nuevo' (New) mode. It contains several input fields: 'Orden de Reparación' (a dropdown menu showing 'VI1234A / PEUGEOT 306 XLD / Ramón García Ceballos' with an 'Importar' button), 'Serie y Número' (a text box with '0'), 'Estado' (a dropdown menu showing 'Pendiente'), 'Fecha' (a date picker showing '27/09/2006'), 'Nivel de seguridad' (a dropdown menu showing 'Oficial'), and 'Cliente' (a text box). At the bottom of the window, there is a footer with copyright information: '© 2006 Eferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

Introducimos los datos del vehículo a reparar: Matrícula, N° de bastidor, modelo (seleccionar en el desplegable), y descripción.

Introducimos los datos del cliente: CIF, Nombre, Apellido, Alias, Teléfonos y Fax

En el detalle de orden, se puede indicar el motivo de la visita al taller, observaciones, etc.

Una vez rellenados todos los datos, debemos pulsar en **Grabar** para que se nos guarden.

Cuando el cliente acude a retirar el vehículo, deberemos hacer un **Albarán**. Para ello, entramos en la opción **Ventas-Albarán**. En el desplegable encontraremos las órdenes de reparación pendientes. Seleccionamos la que vamos a entregar y pulsamos el botón **Importar**.

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
 - Orden reparación
 - Presupuestos
 - Albaran
 - Facturación
 - Factura directa
- Informes
- Compras
- Inventario
- Configuración

Ventas /

Albaran

Grabar Cancelar Buscar

Nuevo

Orden de Reparación	VI1234A / PEUGEOT 306 XLD / Ramón García Ceballos					Importar
Serie y Número	0	Estado	Pendiente			
Fecha	27/09/2006	Nivel de seguridad	Oficial			
Cliente						

© 2006 Eseralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

Al importar, la aplicación nos traerá los datos anotados en la orden de reparación original, pero si queremos cambiar el cliente, podemos hacerlo pulsando el botón **Importar** a tal efecto en la línea del cliente. Así, se abrirá una ventana con los clientes actuales y podremos seleccionar el que queramos.

Si no queremos cambiar el cliente, se hará el albarán al cliente que aparece en la **Orden de Reparación**.

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
 - Orden reparación
 - Presupuestos
 - Albaran
 - Facturación
 - Factura directa
- Informes
- Compras
- Inventario
- Configuración

Ventas /

Albaran

Grabar Cancelar Buscar

Nuevo

Orden de Reparación	VI1234A / PEUGEOT 306 XLD / Ramón García Ceballos					
Serie y Número	0	Estado	Pendiente			
Fecha	27/09/2006	Nivel de seguridad	Oficial			
Cliente	1	Ramón García Ceballos				

© 2006 Eseralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

Pulsamos **Grabar**.

Saldrá otra ventana en la que ya podremos meter las líneas del albarán. En este momento, la

aplicación permite introducir el albarán de compra del proveedor, es decir, no es necesario haber introducido los productos con anterioridad, ya que es posible hacerlo en el mismo momento de la venta. Al pulsar el símbolo + en la línea del albarán, aparece otro botón, **Compras**, desde el que podemos meter el albarán de compra, e incluso dar de alta los artículos que no existan en ese momento. En caso de tener el producto introducido con anterioridad, simplemente pulsamos en el botón que se encuentra junto al campo y accedemos al menú de productos. Introducimos la cantidad y el precio y pulsamos ✓. Hacemos lo mismo con el resto de líneas del albarán y cuando hayamos terminado, pulsamos **Grabar**

The screenshot shows the 'Albaran' form in the GTA application. The sidebar on the left contains a 'Menú Aplicación' with options: 'Tablas', 'Ventas' (expanded), 'Compras', 'Inventario', and 'Configuración'. Under 'Ventas', there are sub-options: 'Orden reparación', 'Presupuestos', 'Albaran', 'Facturación', and 'Factura directa'. The main form has a title bar with 'GTA' and a '[Inicio]' button. Below the title bar is a 'Menú Aplicación' with a 'Ventas /' breadcrumb. The main content area has a 'Grabar' button and a 'Cancelar' button. Below these are tabs: 'Grabar', 'Cancelar', 'Borrar', 'Nuevo', 'Buscar', 'Facturar', and 'Listado'. The 'Grabar' tab is active, showing a form for 'Edición'. The form has fields for 'Orden de Reparación' (VI1234A / PEUGEOT 306 XLD / Ramón García Ceballos), 'Serie y Número' (06A | 1), 'Estado' (Pendiente), 'Fecha' (27/09/2006), 'Nivel de seguridad' (Oficial), and 'Cliente' (1 | Ramón García Ceballos). Below the form is a table for 'Líneas' with columns: 'Artículo', 'Cantidad', and 'Precio'. The table has one row with 'Compras' in the 'Artículo' column, and '0.0' in the 'Cantidad' and 'Precio' columns. The footer of the application shows '© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

Además de artículos simples, también podemos agrupar varios artículos en uno, dándonos como resultado un **Servicio**, que podemos incluir en el albarán. Estos se definen en el menú **Tablas-Servicios**. El objeto de definir servicios es agrupar diferentes artículos y mano de obra que habitualmente se suelen ofrecer juntos en un sólo paquete, para así ahorrarnos tener que introducir todos esos artículos uno a uno. Una vez definido el **Servicio**, podremos elegir si queremos presentarlo en detalle mostrando los artículos que lo componen y sus precios, o simplemente mostrar el servicio como un todo con un precio.

Nota: El proveedor y la categoría del producto no pueden darse de alta desde aquí. Debe hacerse desde las tablas especificadas para ello. Sin embargo, se puede salir del albarán sin líneas, introducir proveedor y categoría y volver a recuperar el albarán para terminarlo.

Una vez completado el albarán, podemos imprimirlo pulsando la opción **Listado**



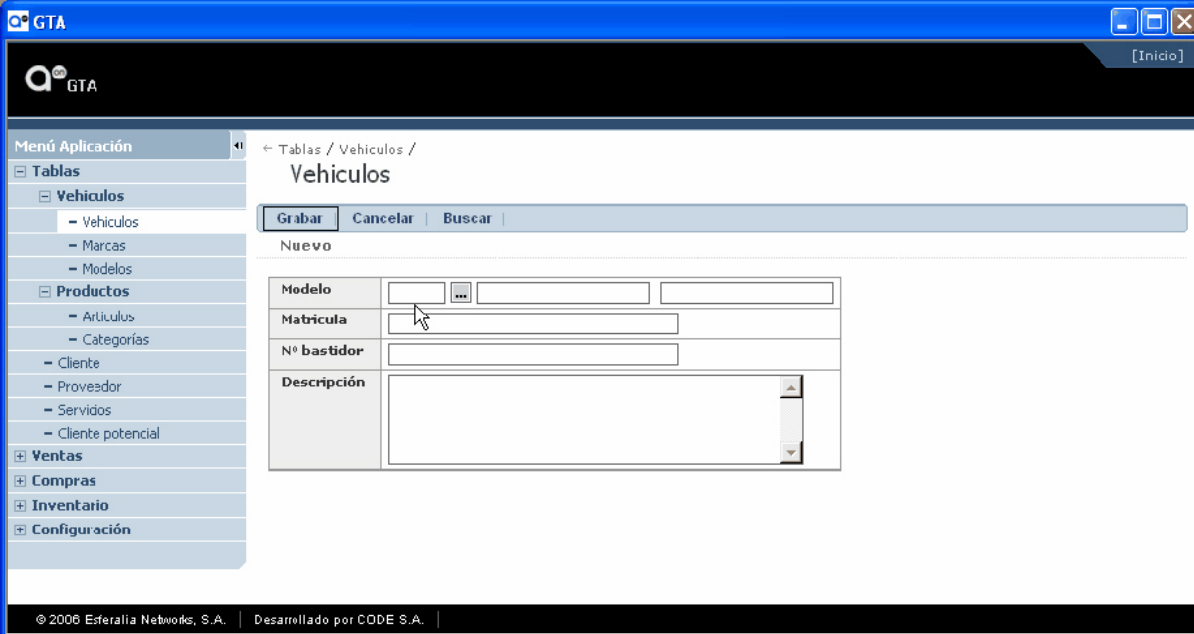
3 Tablas

3.1 Vehículos

3.1.1 Vehículos

En este apartado podremos Introducir, listar, buscar y borrar los vehículos que han entrado en el taller.

Para dar de alta, pulsamos **Nuevo** y aparecerá esta pantalla:



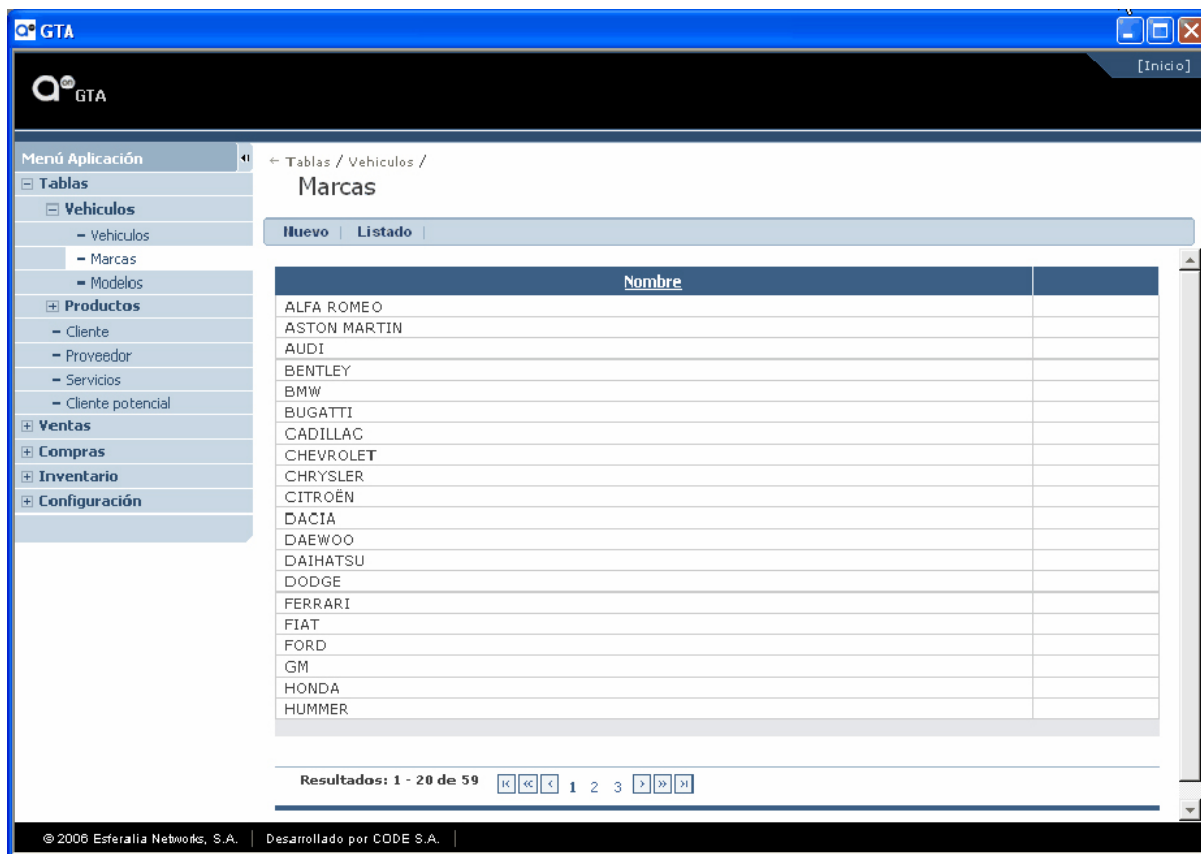
The screenshot shows the 'GTA' application window. On the left is a 'Menú Aplicación' sidebar with categories like 'Tablas', 'Vehículos', 'Productos', 'Ventas', 'Compras', 'Inventario', and 'Configuración'. The 'Vehículos' sub-menu is selected. The main area displays the 'Vehículos' form with a breadcrumb trail '← Tablas / Vehículos /'. Below the breadcrumb are buttons for 'Grabar', 'Cancelar', and 'Buscar'. A 'Nuevo' button is also present. The form fields include 'Modelo' (with a dropdown arrow), 'Matrícula', 'Nº bastidor', and 'Descripción' (a text area). The bottom status bar shows '© 2006 Esteralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

Introducimos los datos correspondientes al vehículo y pulsamos **Grabar**.

Si queremos buscar un vehículo introducido anteriormente, podemos pulsar en **Buscar** directamente, con lo que se nos mostrarán todos los vehículos. Para acotar la búsqueda, podemos introducir un dato que sepamos y así la búsqueda será más directa. Una vez encontrado el vehículo deseado, podemos consultar, modificar o listar los datos.

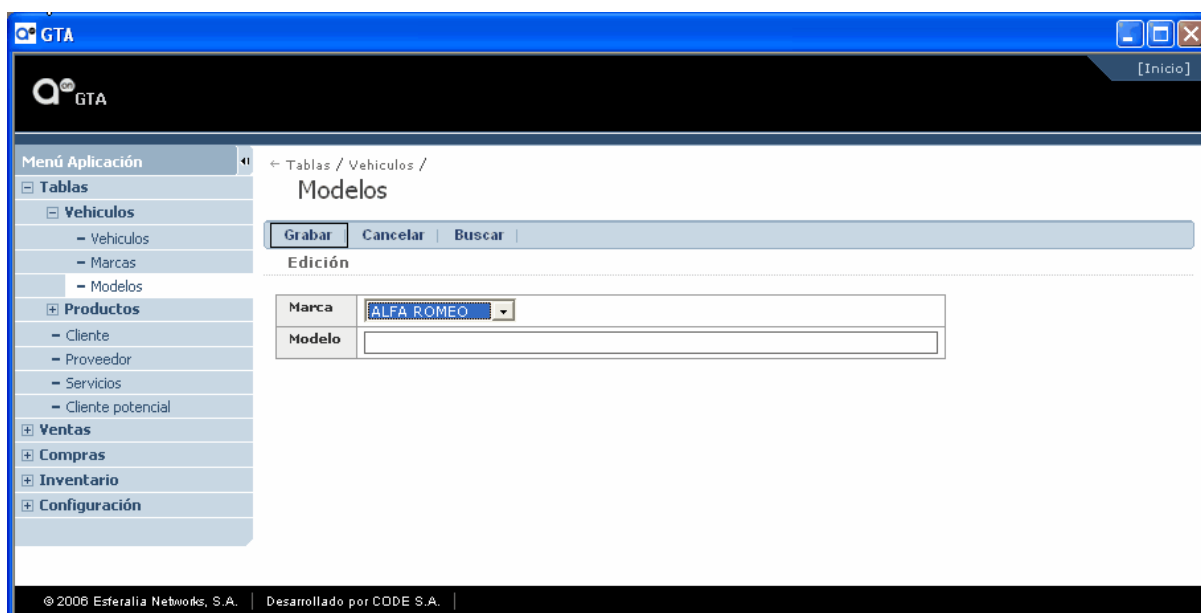
3.1.2 Marcas

Aquí podemos listar las marcas de los vehículos y, en su caso, añadir nuevas.



3.1.3 Modelos

Para introducir los modelos de vehículos, es necesario que exista la marca. Si no existe, hay que crearla desde la opción **Marcas**.



Desde esta opción se pueden buscar, modificar y listar los modelos.

Para hacer una búsqueda más concreta, podemos utilizar asteriscos (*). Si seleccionamos la marca del vehículo y le damos a **Buscar**, obtendremos todos los modelos de esa marca. Si queremos acotarla más aún, podemos poner en la casilla **Modelo** parte del nombre del modelo entre asteriscos. Nos mostrará todos los modelos que contengan esa parte. Por ejemplo, queremos buscar todos los modelos de BMW que incluyan en el nombre del modelo la palabra "serie":

The screenshot shows the 'Modelos' search page in the GTA application. The left sidebar contains a 'Menú Aplicación' with categories like 'Tablas', 'Vehiculos', 'Productos', 'Ventas', 'Compras', 'Inventario', and 'Configuración'. The main area has a breadcrumb 'Tablas / Vehiculos / Modelos' and a search bar with buttons 'Buscar', 'Cancelar', 'Limpiar', and 'Nuevo'. Below the search bar, there are two input fields: 'Marca' with a dropdown menu showing 'BMW' and 'Modelo' with the text '*serie*'. The footer indicates '© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

El resultado será:

The screenshot shows the 'Modelos' search page with the results displayed. The breadcrumb is 'Tablas / Vehiculos / Modelos'. The search bar now has buttons 'Nuevo', 'Buscar', and 'Listado'. Below the search bar, there is a table with two columns: 'Marca' and 'Modelo'. The table contains four rows of results, all with 'BMW' as the brand. Below the table, it says 'Resultados: 1 - 4 de 4'. The footer is the same as the previous screenshot.

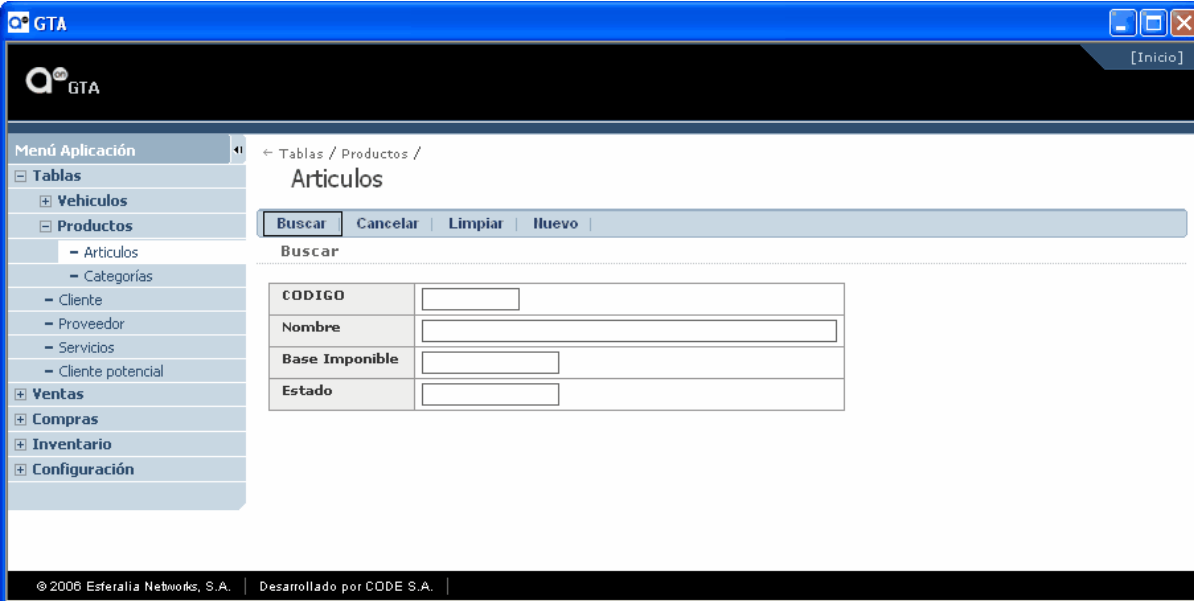
Marca	Modelo
BMW	Serie1
BMW	Serie3
BMW	Serie5
BMW	Serie7

3.2 Productos

3.2.1 Artículos

Desde esta opción podemos gestionar los **Artículos** con los que trabajamos en el taller. **Es imprescindible asignar cada Artículo a una Categoría**, por lo cuál si no existe la categoría, hay que definirla primero desde la opción **Categorías**.

Al entrar en **Artículos**, por defecto entraremos en modo búsqueda. Al igual que en los modelos, las búsquedas de artículos también se pueden acotar utilizando asteriscos (*).

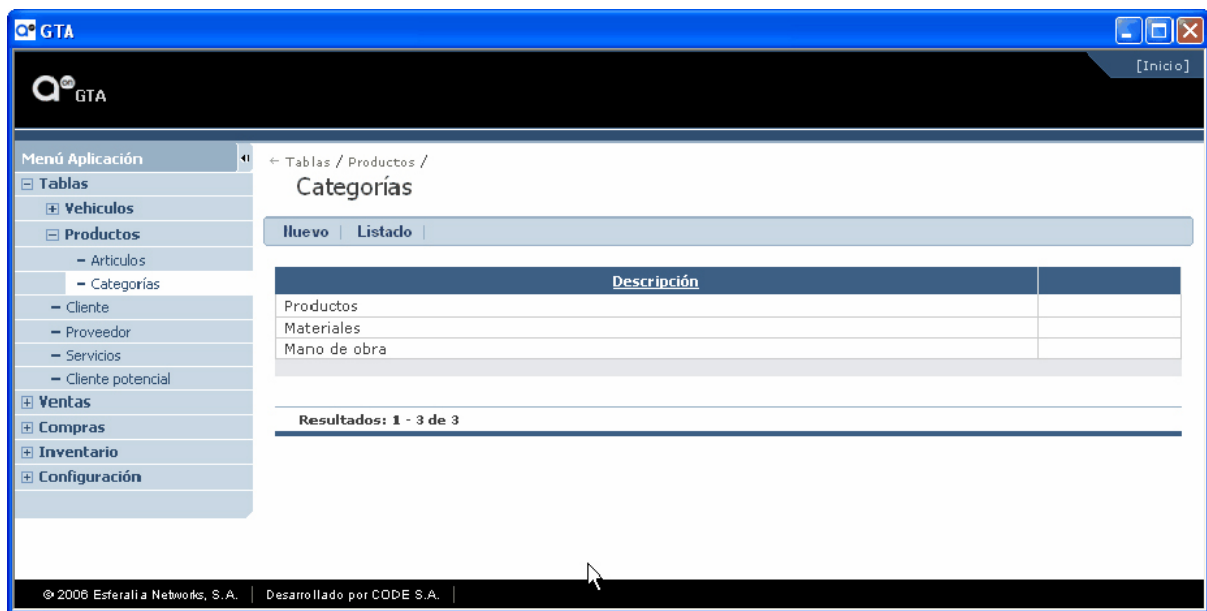


The screenshot shows the GTA software interface. On the left is a 'Menú Aplicación' sidebar with a tree view containing 'Tablas', 'Vehiculos', 'Productos' (expanded to show 'Articulos' and 'Categorias'), 'Cliente', 'Proveedor', 'Servicios', 'Cliente potencial', 'Ventas', 'Compras', 'Inventario', and 'Configuración'. The main window title is 'GTA' and the breadcrumb is 'Tablas / Productos / Articulos'. Below the breadcrumb is a search bar with buttons 'Buscar', 'Cancelar', 'Limpiar', and 'Nuevo'. The search results area is empty, showing only the search bar and the form fields for 'CODIGO', 'Nombre', 'Base Imponible', and 'Estado'. The footer contains copyright information: '© 2006 Esteralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

Para dar de alta un artículo nuevo, pulsamos sobre **Nuevo**, introducimos los datos y pulsamos **Grabar**.

3.2.2 Categorías

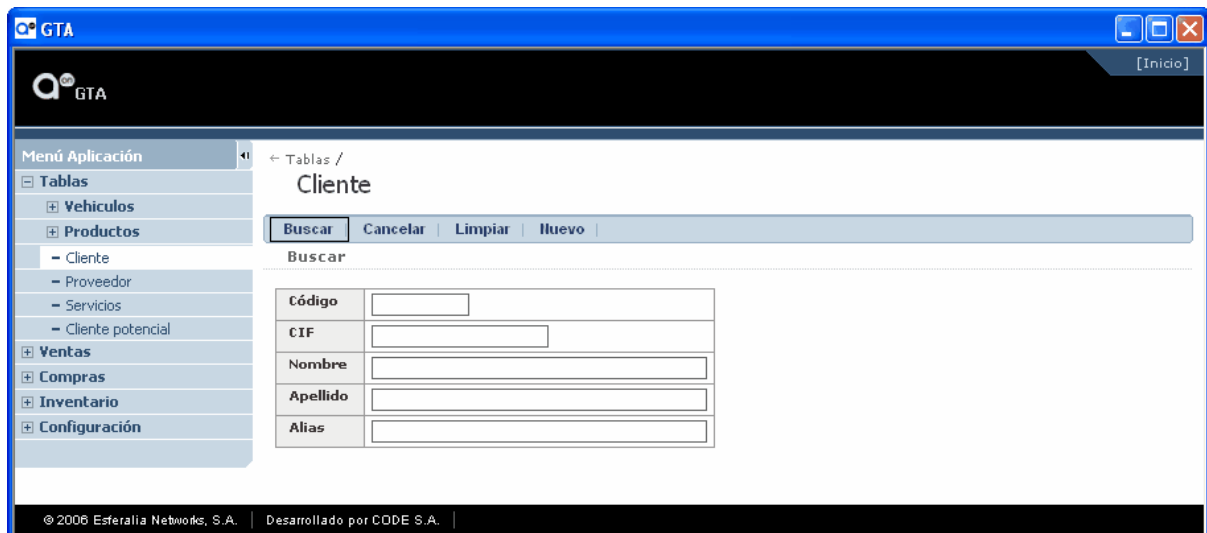
Desde aquí podemos definir las Categorías para poder agrupar los artículos que creamos. Tenemos la opción de listarlas mediante la opción **Listado**



3.3 Cliente

Desde aquí gestionamos los **Clientes**. Podemos dar de alta, hacer búsquedas, listados, etc... Al entrar, por defecto, entramos en modo de búsqueda. También se pueden acotar las búsquedas utilizando asteriscos.

Si queremos dar de alta uno, pulsamos en **Nuevo**, indicamos los datos y pulsamos **Grabar**.



3.4 Proveedor

Desde aquí gestionamos los **Proveedores**. Podemos dar de alta, hacer búsquedas, listados, etc...

Al entrar, por defecto entramos en modo de búsqueda, también se pueden acotar las búsquedas utilizando asteriscos.

Si queremos dar de alta uno, pulsamos en **Nuevo**, indicamos los datos y pulsamos **Grabar**.

The screenshot shows the GTA software interface. On the left is a 'Menú Aplicación' (Application Menu) with options like 'Tablas', 'Vehículos', 'Productos', 'Cliente', 'Proveedor', 'Servicios', 'Cliente potencial', 'Ventas', 'Compras', 'Inventario', and 'Configuración'. The main area is titled 'Proveedor' and contains a search bar with buttons 'Buscar', 'Cancelar', 'Limpiar', and 'Nuevo'. Below the search bar is a form with fields for 'Código', 'CIF', 'Nombre', 'Apellido', and 'Alias'. The bottom of the window shows copyright information: '© 2006 Esteralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

3.5 Servicios

En este apartado podemos definir **Servicios** que agrupen varios productos y/o materiales y mano de obra. Así, cuando se realiza uno de estos servicios nos ahorraremos tener que introducir en el albarán cada uno de los artículos y productos, ya que con meter únicamente el **Servicio** sería suficiente.

El **Servicio** funciona igual que un artículo normal, con la diferencia de que se compone de otros artículos. Por tanto, para definir un servicio, primero **tenemos que tenerlo creado como artículo**, y después, desde la opción **Servicios**, asignarle los artículos de que se compone.

Menú Aplicación

- Tablas
 - Vehículos
 - Vehículos
 - Marcas
 - Modelos
 - Productos
 - Artículos
 - Categorías
 - Cliente
 - Proveedor
 - Servicios
 - Cliente potencial
- Ventas
- Compras
- Inventario
- Configuración

Servicios

Grabar Cancelar Borrar Nuevo Buscar Listado Actualizar Precios

Edición

Descripción: Cambio de aceite con filtros

Artículo: 1 ACEITE SINTÉTICO 15/50 REPSOL 5 L

P.V.P.: 45,0

Precio según detalles: ☒

Detalles

Artículo	Cantidad	P.V.P.	Total
Filtro de aceite	1,000	12,00	12,00
ACEITE SINTÉTICO 15/50 REPSOL 5 L	1,000	15,00	15,00
Mano de Obra, 1 Hora	0,500	42,00	21,00
	2,500		48,00

© 2006 Eseralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

Si marcamos la opción de **Precio según detalles**, en el albarán aparecerán todos los artículos, a los que podremos cambiar el precio y la cantidad según necesitemos. Si desmarcamos esta opción, el albarán sólo presentará el servicio sin detallar los componentes del mismo.

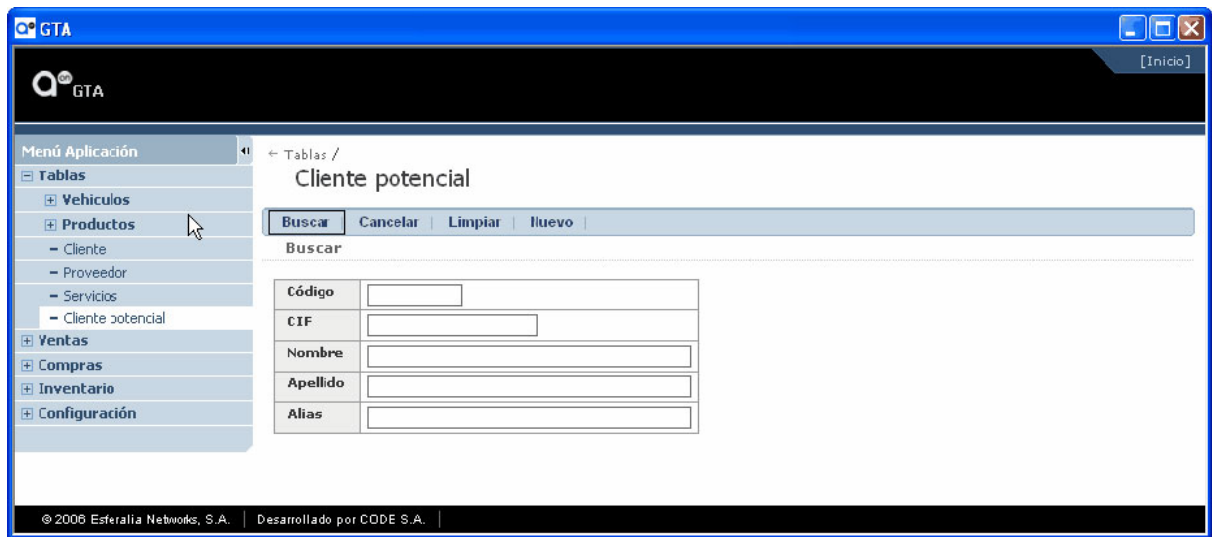
3.6 Cliente potencial

Desde aquí gestionamos los **Cientes potenciales**. Podemos dar de alta, hacer búsquedas, listados, etc...

Al entrar, por defecto entramos en modo de búsqueda, también se pueden acotar las búsquedas utilizando asteriscos.

Si queremos dar de alta uno, pulsamos en **Nuevo**, indicamos los datos y pulsamos **Grabar**.

En el momento en que un coche entra al taller y se le realiza una **Orden de reparación**, los datos de la persona que lo trae se guardan en la base de datos como **Cliente potencial**. Sólo cuando se entrega el vehículo y se le emite un albarán o factura, pasa a ser **Cliente**, y también se queda como potencial. Es decir, todo **Cliente** es cliente potencial pero no todos los clientes potenciales son clientes





4 Ventas

4.1 Orden Reparación

Cuando nos traen un vehículo en el taller, lo primero que tenemos que hacer es una **Orden de reparación**. La aplicación nos presenta esta pantalla por defecto en modo edición. Introducimos los datos y pulsamos **Grabar**. También tenemos posibilidad de buscar una orden, borrarla, o Listar las órdenes.

GTA

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
 - Orden reparación
 - Presupuestos
 - Albaran
 - Facturación
 - Factura directa
- Informes
- Compras
- Inventario
- Configuración

Ventas / Orden reparación

Grabar | Cancelar | Borrar | Nuevo | Buscar | Listado

ID: 2

Fecha alta: 27/09/2006

Estado: Pendiente

Datos Vehículo

Matrícula: VI1234A

Nº bastidor: 123456789123

Modelo: 306 XLD

Descripción: PEUGEOT 306 XLD BLANCO 5 PUERTAS DIESEL

Datos Persona

CIF: 12345678Z

Nombre: Ramón

Apellido: García Ceballos

Alias:

Teléfono: 945111111 Móvil: 616121212

Fax: 945111112 Email:

Detalle Orden

Descripción: Cambio de aceite con niveles. Revisión de frenos

© 2006 Esteralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

4.2 Presupuestos

A partir de una **Orden de Reparación** podemos generar un **Presupuesto** para el cliente.

Simplemente, hacemos una búsqueda de las órdenes de reparación pendientes, seleccionamos la que nos interesa y pulsamos **Grabar**.

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
 - Orden reparación
 - Presupuestos
 - Albarán
 - Facturación
 - Factura directa
- Informes
- Compras
- Inventario
- Configuración

Ventas / Presupuestos

Grabar | Cancelar | Borrar | Nuevo | Buscar | Listado

Edición

Orden de Reparación	VI1234A / PEUGEOT 1007 / Ramón García Ceballos				
Serie y Número	06A	1			
Fecha	03/10/2006	...			
Cliente	1	Ramón	García Ceballos		
C.I.F.	12345678Z				
Estado	Pendiente				

Líneas

	Artículo	Cantidad	Precio	%dto	Importe	
+					0,00	

© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

Introducimos las líneas de productos o servicios que queremos presupuestar, aceptando cada una desde el icono de la derecha ✓.

Una vez introducidas todas las líneas, pulsamos **Grabar** y lo podemos imprimir desde la opción **Listado**.

4.3 Albarán

Cuando el cliente viene a recoger el vehículo reparado, es el momento de hacer el albarán. Seleccionamos la orden de fabricación que nos aparece en el desplegable, y pulsamos **Importar**.

GTA [Inicio]

Menú Aplicación

- Tablas
 - Vehiculos
 - Productos
 - Cliente
 - Proveedor
 - Servicios
 - Cliente potencial
 - Ventas
 - Orden reparación
 - Presupuestos
 - Albaran
 - Facturación
 - Factura directa
 - Informes
 - Compras
 - Inventario
 - Configuración

Ventas / Albaran

Grabar Cancelar Buscar

Nuevo

Orden de Reparación VI1234A / PEUGEOT 306 XLD / Ramón García Ceballos Importar

Serie y Número ***** Seleccione Orden de Reparación *****
VI1234A / PEUGEOT 306 XLD / Ramón García Ceballos

Fecha 28/09/2006 Nivel de seguridad Oficial

Cliente

© 2006 Eferalia Networks, S.A. Desarrollado por CODE S.A.

Si habíamos hecho un **Presupuesto** para el cliente, la aplicación nos traerá los artículos de dicho presupuesto a las líneas del albarán, aunque podremos modificarlas, borrarlas o añadir más. En caso contrario, habrá que introducir manualmente dichas líneas.

Una vez terminado el albarán, pulsamos **Grabar** y ya podemos imprimirlo con la opción **Listado**.

GTA [Inicio]

Menú Aplicación

- Tablas
 - Vehiculos
 - Productos
 - Cliente
 - Proveedor
 - Servicios
 - Cliente potencial
 - Ventas
 - Orden reparación
 - Presupuestos
 - Albaran
 - Facturación
 - Factura directa
 - Informes
 - Compras
 - Inventario
 - Configuración

Ventas / Albaran

Grabar Cancelar Borrar Nuevo Buscar Facturar Listado

Edición

Orden de Reparación VI1234A / PEUGEOT 306 XLD / Ramón García Ceballos

Serie y Número 06A Estado Pendiente

Fecha 28/09/2006 Nivel de seguridad Oficial

Cliente 1 Ramón García Ceballos

Líneas

	Artículo	Cantidad	Precio	%dto	Importe
	ACEITE SINTÉTICO 15/50 REPSOL 5 L	1,00	12,93	0,0	12,93
					12,93

Resultados: 1 - 1 de 1

© 2006 Eferalia Networks, S.A. Desarrollado por CODE S.A.

Si queremos facturar el albarán, podemos pulsar desde aquí mismo la opción **Facturar** y directamente entramos en la opción de facturación con el albarán seleccionado o bien entramos a la opción de **Facturación**, que se comenta en el siguiente capítulo.

4.4 Facturación

Podemos facturar uno a varios albaranes desde aquí.

Al seleccionar el Cliente, el programa nos mostrará los albaranes pendientes de facturar de dicho cliente.

The screenshot shows the 'Facturación' (Billing) screen in the GTA software. The left sidebar contains a 'Menú Aplicación' with options like 'Tablas', 'Ventas', 'Orden reparación', 'Presupuestos', 'Albarán', 'Facturación', 'Factura directa', 'Informes', 'Compras', 'Inventario', and 'Configuración'. The main area has a header with 'GTA' and '[Inicio]'. Below the header, there's a 'Facturación' section with buttons 'Grabar', 'Cancelar', and 'Buscar'. A 'Nuevo' button is also present. The form contains fields for 'Serie y número', 'Fecha', 'Cliente', 'C.I.F.', 'Dirección', 'Ciudad', 'Nivel de seguridad', and 'Acumulado'. Below the form is a table titled 'Albarán' with columns: Id, Fecha, Importe, I.V.A., Total albarán, and Estado. The table shows one entry: '06A / 1', '03/10/2006', '19,83', '3,17', '23,00', and 'Pendiente'. Below the table is a 'Resultados: 1 - 1 de 1' indicator. At the bottom, there's a 'Vencimientos' section with a table for due dates, including columns for 'Fecha', 'Forma de pago', and 'Total'. The footer contains copyright information: '© 2006 Esteralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

Id	Fecha	Importe	I.V.A.	Total albarán	Estado
06A / 1	03/10/2006	19,83	3,17	23,00	Pendiente

Fecha	Forma de pago	Total

Marcamos el albarán y si queremos añadimos vencimientos. y pulsamos **Grabar**.

GTA

Inicio

Menú Aplicación

Tablas

Ventas

Orden reparación

Presupuestos

Albarán

Facturación

Factura directa

Informes

Compras

Inventario

Configuración

Ventas /

Facturación

Cancelar

Borrar

Buscar

Vista

Serie y Número

06A / 1

Fecha

03/10/2006

Cliente

Ramón García Ceballos

Nivel de seguridad

Oficial

Total

23,00

Albarán

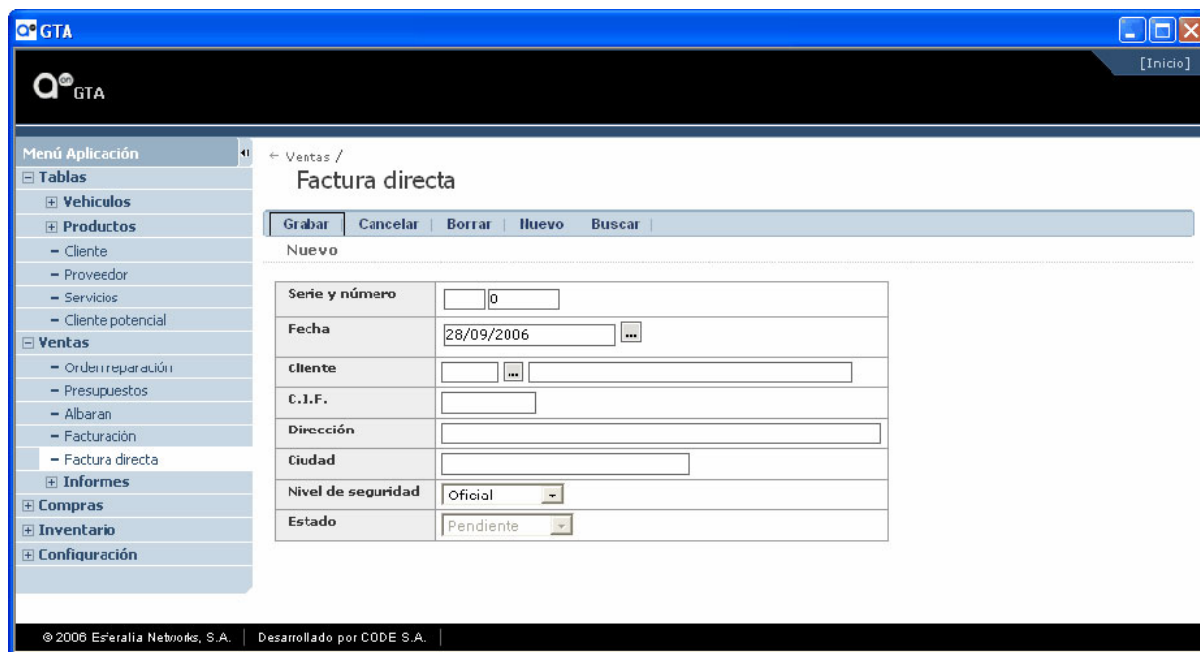
Id	Fecha	Importe	I.V.A.	Total albarán	Estado
06A / 1	03/10/2006	19,83	3,17	23,00	Cerrado

© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A. |



4.5 Factura directa

Si queremos hacer una factura sin tener que pasar por todo el proceso anterior, o porque vendemos algo inmediato y nos piden factura, podemos hacerla desde esta opción. Introducimos el cliente y pulsamos **Grabar**. La serie y número los asigna el programa automáticamente.



The screenshot shows the GTA software interface. On the left is a sidebar menu with the following items: Menú Aplicación, Tablas, Vehiculos, Productos, Cliente, Proveedor, Servicios, Cliente potencial, Ventas (expanded), Orden reparación, Presupuestos, Albarán, Facturación, Factura directa, Informes, Compras, Inventario, and Configuración. The main window is titled 'Factura directa' and contains a form with the following fields: 'Serie y número' (with a dropdown showing '0'), 'Fecha' (with a date picker showing '28/09/2006'), 'Cliente' (with a dropdown), 'C.I.F.' (with a text input), 'Dirección' (with a text input), 'Ciudad' (with a text input), 'Nivel de seguridad' (with a dropdown showing 'Oficial'), and 'Estado' (with a dropdown showing 'Pendiente'). Above the form are buttons for 'Grabar', 'Cancelar', 'Borrar', 'Nuevo', and 'Buscar'. The bottom of the window shows the copyright information: '© 2006 Eseralia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.'.

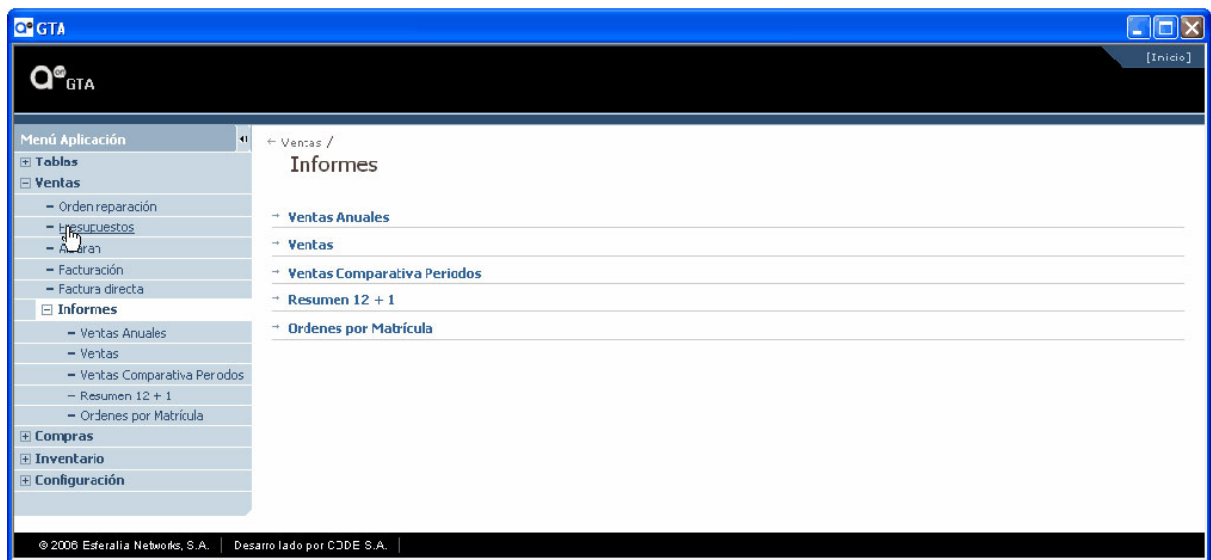
Nos saldrá una nueva ventana en la que podremos añadir las líneas de la factura, validándolas una por una pulsando ✓.

Cuando terminamos, pulsamos **Grabar** y ya la podemos imprimir mediante la opción **Listado**

4.6 Informes

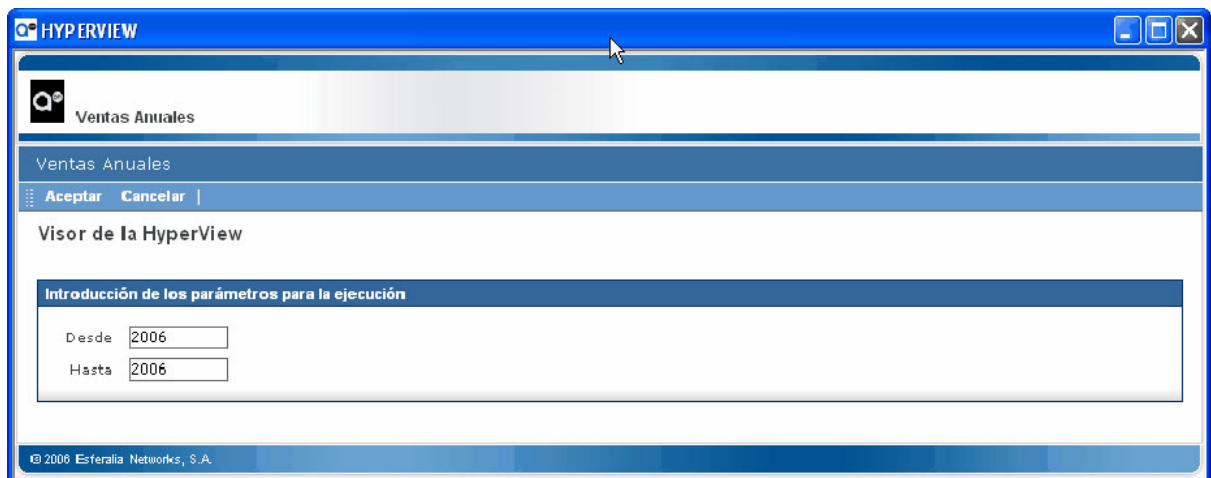
En este apartado, podemos obtener informes y datos a partir de las **Ventas** que hemos realizado hasta el momento.

Tenemos las siguientes posibilidades:

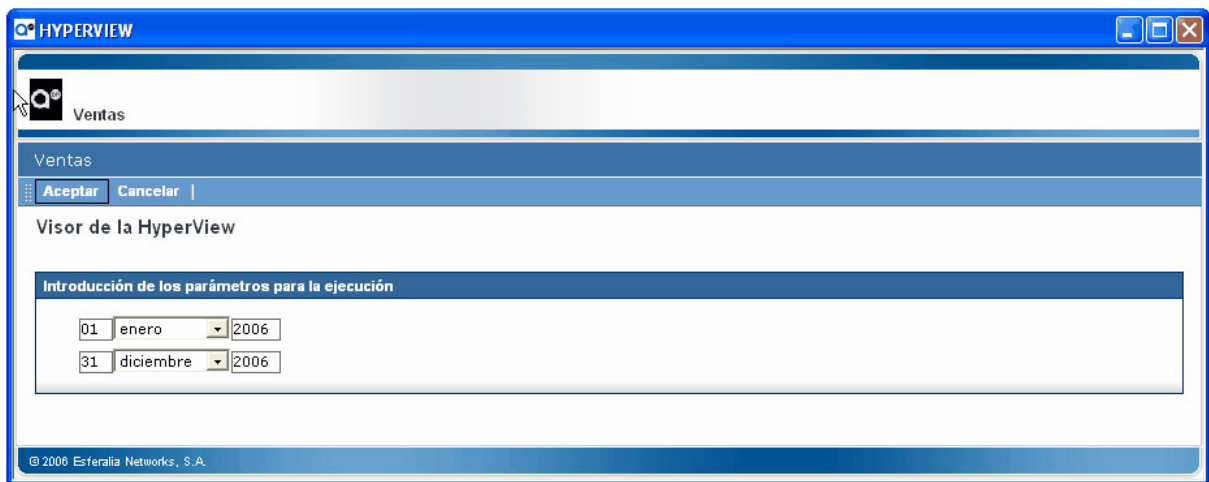


Los resultados obtenidos se pueden ver en pantalla y también podemos descargarlos a un documento .PDF o Excel.

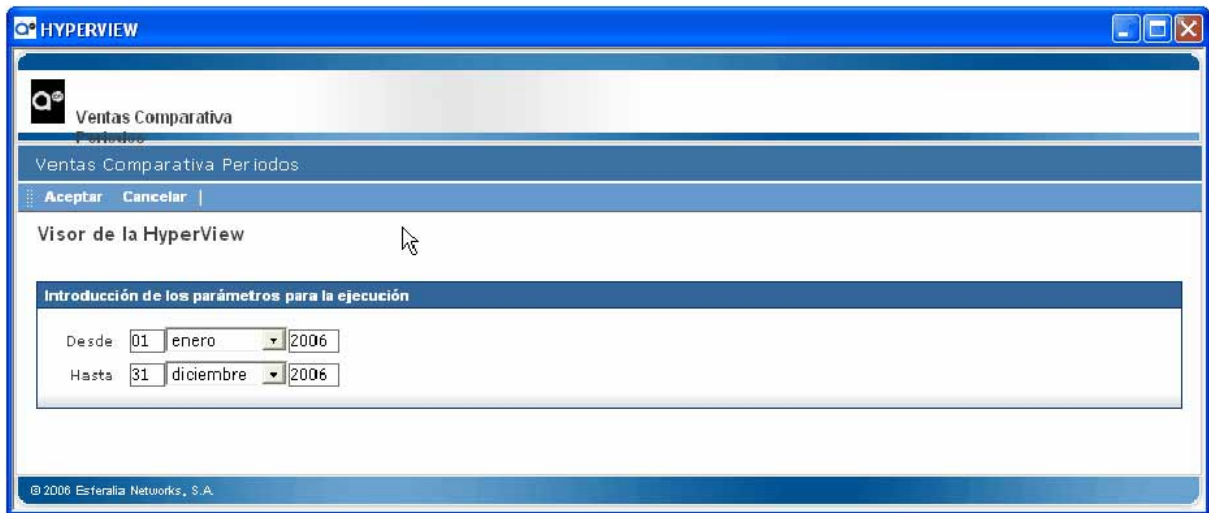
4.6.1 Ventas anuales



4.6.2 Ventas



4.6.3 Ventas comparativa periodos



4.6.4 Resumen 12+1

4.6.5 Ordenes por Matrícula

Podemos obtener información sobre un vehículo introduciendo su matrícula en este informe.



5 Compras

5.1 Albarán

Aquí podemos introducir los albaranes de compras.

Menú Aplicación

- Tablas
 - Vehículos
 - Productos
 - Cliente
 - Proveedor
 - Servicios
 - Cliente potencial
- Ventas
- Compras
 - Albarán
 - Punteo de facturas
 - Factura directa
- Informes
- Inventario
- Configuración

← Compras / Albarán

Grabar Cancelar Borrar Buscar

Nuevo

Serie y Número	0E 1234	Estado	Pendiente
Fecha	28/09/2006	Nivel de seguridad	Oficial
Proveedor	ACFITESA		

© 2006 Eferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

El proveedor debe estar dado de alta con antelación (desde la opción **Proveedor** del menú **Tablas**).

Introducimos los datos señalados en esta primera ventana y al pulsar **Grabar**, nos mostrará la siguiente:

Menú Aplicación

- Tablas
- Vehículos
- Productos
 - Cliente
 - Proveedor
 - Servicios
 - Cliente potencial
- Ventas
- Compras
 - Albarán
 - Punteo de Facturas
 - Factura directa
- Informes
- Inventario
- Configuración

← Compras / Albarán

Grabar Cancelar Borrar Nuevo Buscar Facturar Listado

Edición

Serie y Número: 06 1234 Estado: Pendiente

Fecha: 28/09/2006 Nivel de seguridad: Oficial

Proveedor: 3 ACEITESA

Líneas

	Artículo	Cantidad	Precio	%dto	Importe
+					0,00

© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

Funcionaría igual que los albaranes de venta: se introducen las líneas del albarán, pulsando el botón ✓ cada vez que se mete una. Al terminar, pulsamos **Grabar**.

5.2 Punteo de Facturas

Desde esta opción podemos puntear las facturas que nos llegan de proveedores con los albaranes correspondientes que hemos introducido antes.

GTA [Inicio]

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
- Compras
 - Albarán
 - Punteo de facturas
 - Factura directa
- Informes
- Inventario
- Configuración

← Compras /

Punteo de facturas

Grabar Cancelar Buscar

Edición

Serie y Número	<input type="text" value="0"/>
Fecha	<input type="text" value="28/09/2006"/> ...
Proveedor	<input type="text"/> ...
C.I.F	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>
Ciudad	<input type="text"/>
Nivel de seguridad	Oficial
Total Factura	<input type="text" value="0.0"/>
Acumulado	<input type="text" value="0,00"/>
Diferencia	<input type="text" value="0,00"/>

© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

Introducimos número de factura y el proveedor y pulsamos **Grabar**. Entonces nos saldrá otra ventana en la que aparecerán los albaranes que hay asignados a ese proveedor.

GTA [Inicio]

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
- Compras
 - Albarán
 - Punteo de facturas
 - Factura directa
- Informes
- Inventario
- Configuración

← Compras /

Punteo de facturas

Grabar Cancelar Buscar

Nuevo

Serie y Número	<input type="text" value="0"/>
Fecha	<input type="text" value="28/09/2006"/>
Proveedor	<input type="text" value="3"/> ACEITESA
C.I.F	<input type="text" value="14785236A"/>
Dirección	<input type="text" value="Pol. ind. Jundiz"/>
Ciudad	<input type="text" value="Vitoria 01001"/>
Nivel de seguridad	<input type="text" value="Oficial"/>
Total Factura	<input type="text" value="0.0"/>
Acumulado	<input type="text" value="0.00"/>
Diferencia	<input type="text" value="0.00"/>

Albaranes

	Id	Fecha	Base Imponible	I.V.A.	Total albarán	Estado
<input type="checkbox"/>	06 / 1234	28/09/2006	0,00	0,00	0,00	Pendiente

Resultados: 1 - 1 de 1

Vencimientos

	Fecha	Forma de pago	Total
<input type="checkbox"/>			

Marcamos los albaranes que corresponden a la factura y creamos el vencimiento. Pulsamos grabar para que se nos cree tanto la factura como el vencimiento.

5.3 Factura directa

Podemos introducir las facturas de proveedores desde esta opción.

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
- Compras
 - Albarán
 - Punteo de facturas
 - Factura directa
- Informes
- Inventario
- Configuración

Compras / Factura directa

Grabar Cancelar Nuevo Buscar

Nuevo

Serie y número	06 000001
Fecha	05/10/2006
Proveedor	2 ACEITESA
C.I.F	14785236A
Dirección	
Ciudad	
Nivel de seguridad	Oficial
Estado	Pendiente

© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

Introducimos el número de factura y seleccionamos el proveedor, y pulsamos **Grabar**.

A continuación, se nos muestra la pantalla con la posibilidad de introducir líneas de la factura y pulsamos **Grabar**

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
- Compras
 - Albarán
 - Punteo de facturas
 - Factura directa
- Informes
- Inventario
- Configuración

Compras / Factura directa

Grabar Cancelar Borrar Nuevo Buscar Imprimir

Edición

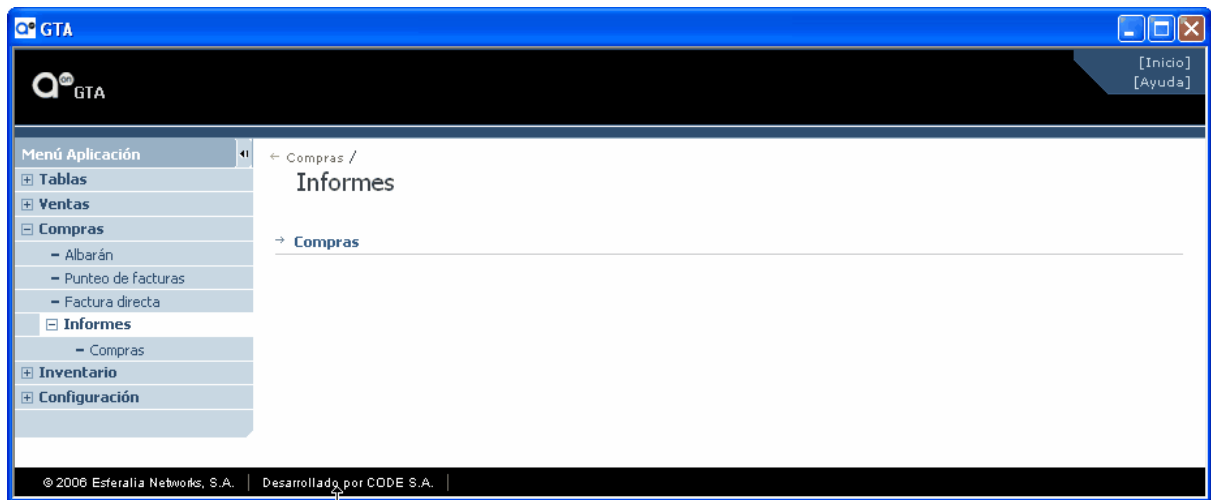
Serie y número	06 0
Fecha	05/10/2006
Proveedor	2 ACEITESA
C.I.F	14785236A
Dirección	
Ciudad	
Nivel de seguridad	Oficial
Estado	Pendiente

Líneas

Artículo	Cantidad	Precio	%dto	Importe
NEU01 NEUMÁTICO PIRELLI 165	0.0	15.0	0.0	0

© 2006 Esferalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

5.4 Informes



5.4.1 Compras





Inventario



6 Inventario

6.1 Ajustes y recuentos

Para realizar un inventario de artículos, lo primero que tenemos que hacer es un **listado** con todos los artículos que han pasado por el taller. Le damos un nombre y fecha al listado, y pulsamos en **Cerrar Inventario**. Con ese listado, hacemos un recuento en el taller y después lo comparamos con el





**Aceleradores y
Búsquedas**



7 Aceleradores y Búsquedas

7.1 Aceleradores de teclado

Podemos utilizar las siguientes combinaciones de teclas para acceder más rápidamente a las funciones, sin tener que utilizar el ratón:

Tecla <Alt>	+	"A"	=	A ceptar
	+	"C"	=	C ancelar
	+	"N"	=	N uevo
	+	"B"	=	B orrar
	+	"G"	=	G rabar
	+	"S"	=	Buscar o Seleccionar
	+	"L"	=	Nueva L ínea
	+	"R"	=	Grabar Línea (ó Aceptar)
	+	"O"	=	Borrar Línea
	+	"E"	=	Cancelar Edición de Línea
	+	"P"	=	Listar e Imprimir
	+	"M"	=	Ir al M enú
	+	"X"	=	Cerrar ventanas de la Aplicación
	+	F4	=	Windows cierra la ventana activa

7.2 Metacaracteres de búsqueda

Para realizar búsquedas más concretas o acotarlas, podemos utilizar los siguientes caracteres:

> "a"	=>	Mayor que "a"
< "a"	=>	Menor que "a"
>="a"	=>	Mayor o igual que "a"
<="a"	=>	Menor o igual que "a"
! "a"	=>	Diferente de "a"
"a":"b"	=>	entre "a" y "b" (sólo numéricos)
"a " "b"	=>	"a" o "b"
"a"&"b"	=>	"a" y "b"
*	=>	Cualquier valor en la posición indicada
?	=>	Cualquier valor en esa posición
null	=>	que el valor sea igual a "NULL"
not null	=>	que el valor sea diferente a "NULL"
¿Otros?	=>	%



Configuración



8 Configuración



8.1 Empresa

Esta es la ventana de Configuración de Empresa.

En ella indicamos los datos de nuestra empresa y estos datos servirán para los diversos formularios de impresión de la aplicación.

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
- Compras
- Inventario
- Configuración
 - Empresa
 - Impuestos

Configuración / Empresa

Grabar

Edición

C.I.F.	<input type="text"/>
Nombre	<input type="text"/>
Nombre Comercial	<input type="text"/>
Telefono	<input type="text"/>
Fax	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
Web	<input type="text"/>
R.E.	<input type="checkbox"/>

© 2006 Etefalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

8.2 Empleados

Desde aquí gestionamos los distintos empleados (usuarios) que van a utilizar la aplicación.

Menú Aplicación

- Tablas
- Ventas
- Compras
- Inventario
- Configuración
 - Empresa
 - Empleados
 - Impuestos
 - Actualización

Configuración / Empleados

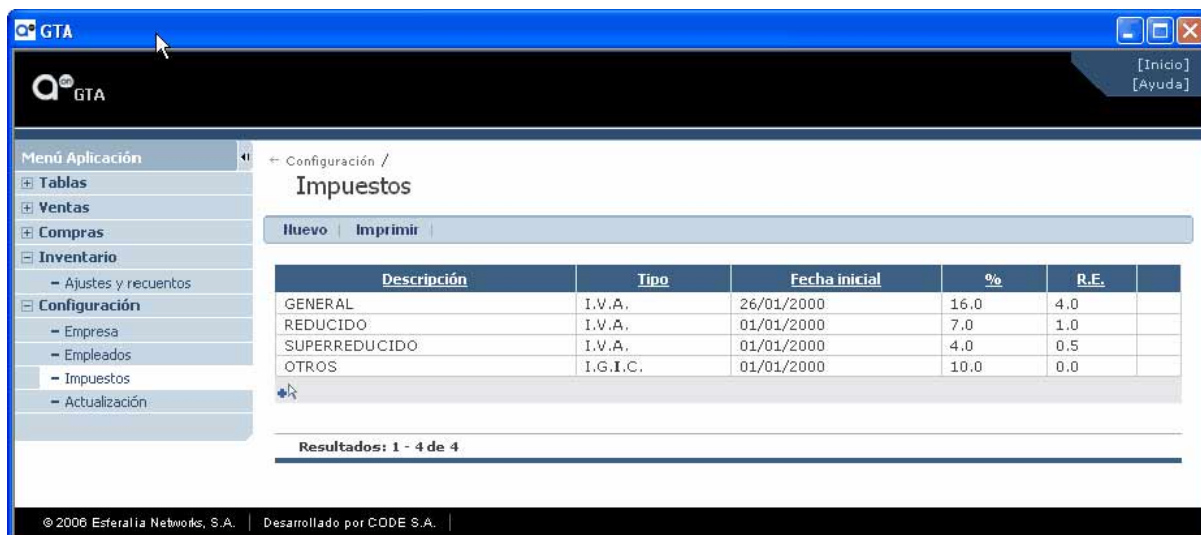
Buscar | Cancelar | Limpiar | Nuevo

Parámetros de búsqueda.

Código	<input type="text"/>
CIF	<input type="text"/>
Nombre	<input type="text"/>
Apellido	<input type="text"/>
Alias	<input type="text"/>

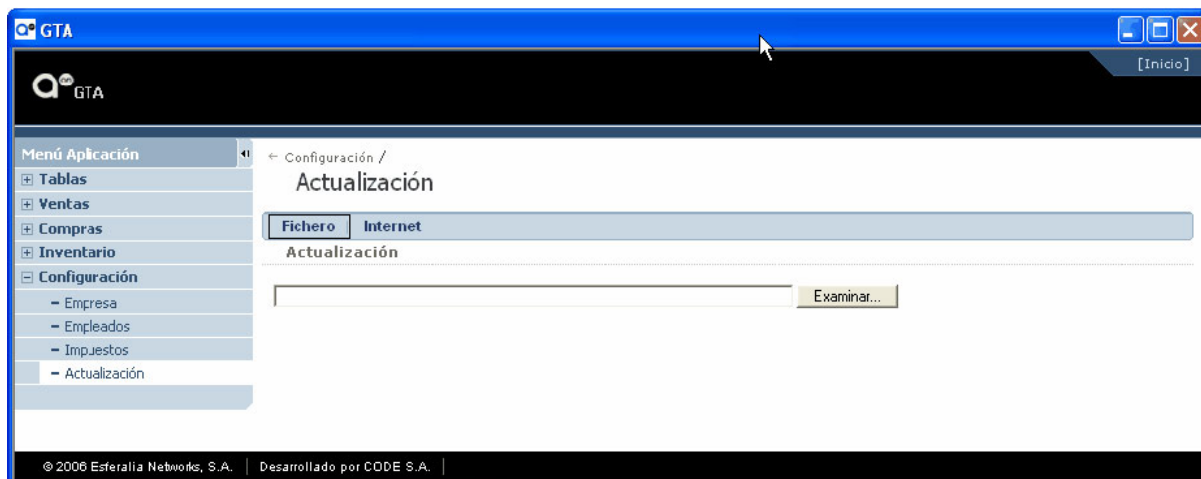
© 2006 Etefalia Networks, S.A. | Desarrollado por CODE S.A.

8.3 Impuestos



8.4 Actualización

Cuando exista una actualización o versión nueva del programa, se podrá hacer desde esta opción. Tendremos la posibilidad de actualizarlo desde Internet o bien desde un fichero que seleccionaremos pulsando el botón **Examinar...**





q on