

نام پروژه نرمافزار انبارداری

نام توسعه دهنده اسماعیل رستمی الموتی

توصيف يروژه

تشريح كلى پروژه

انبار و انبارداری از مهمترین بخشهای یک سازمان و یا شرکت هستند، زیرا بخش بزرگی از داراییهای سازمانها در موجودیهای انبار آنها انباشتهشده است. ما در این پروژه قصد داریم یک وباپلیکیشن طراحی کنیم که در آن مدیر و انباردار و راننده و مراجعه کننده بتوانند بهراحتی فعالیت های مرتبط با انبارداری خود را مدیریت کنند. هدف اصلی از تولید نرمافزار انبارداری ثبت دقیق گردش کالا و امکان دسترسی به ساده ترین و راحت ترین شکل ممکن به گزارشات و امکان کنترل دقیق بر گردش کالا است. این نرمافزار با مکانیزه کردن سیستم انبارداری وضعیت موجود را برای کاربران بسیار آسان نموده است.

با این نرمافزار می توانید از هر مکان و در هرزمانی با امنیت کامل توسط لپتاپ، گوشیهای هوشمند و یا تبلت، انبار خود را مدیریت کنید.

انبار آنلاین تنها مناسب کسبوکارهایی نیست که با انبار کردن کالا سروکار دارند. این سیستم انبارداری برای فروشگاهها، فروشگاههای اینترنتی و افرادی که بدون انبار کالا خریدوفروش میکنند و پیمانکاران و اجناس امانی مناسب است.

اهداف يروژه

- ایجاد وب اپلیکیشن برای انبارداری
- •دارای چهار پنل کاربری برای: مدیر، انباردار، مراجعه کننده و راننده
 - •امكان تعريف كاربر با سطح دسترسى متفاوت
 - •امكان مشاهده فعاليت كاربران
 - •امكان تعريف شركت، انبار، كالا و غيره
 - ●امکان تعریف واحد و گروه برای کالا
 - ●امکان مدیریت کالاهای انبار، ثبت ورود کالا و ثبت خروج کالا
- •گزارشگیری جامع از: موجودی انبار، کالاهای واردشده، کالاهای خارجشده و غیره
- •امكان مشاهده وضعيت كالاها مثل رسيد به حداقل موجودي، تاريخ انقضاء و غيره
- •دسترسی به اطلاعات کلی و اساسی انبار (مانند کالایی که بیشترین موجودی رادارند، کالایی که کمترین موجودی را دارد، کالاهایی که اصلاً موجود نیستند و غیره)

ارائه امکانات نهایی پروژه و دستهبندی کاربران

پروژه پایانی ما قرار است یک وب اپلیکیشن باشد که در آن مدیر و انباردار و مراجعه کننده و راننده بتوانند فعالیتهای مربوط به انبارداری خود را بهراحتی مدیریت کنند.

صفحات برنامه با توجه به نوع کاربر عوض میشوند یعنی اگر کاربر یک انباردار باشد صفحات برنامه مربوط به انباردار و اگر کاربر یک مدیر باشد صفحات برنامه مربوط به مدیر نمایش داده میشوند که این کار در زمان لاگین با مشخص شدن نوع کاربر انجام میشود.

با این نرمافزار انبارداری که نرمافزاری تحت وب است، کاربران میتوانند از هر مکان و در هرزمانی توسط لپتاپ، گوشیهای هوشمند و یا تبلت، امور مربوط به انبار خود را مدیریت کنند.

برنامه مدير

این صفحات شامل امکانات و اطلاعات و خدمات مربوط به مدیر میباشد.

- ثبتنام در نرمافزار بهعنوان ادمین
 - تغییر رمز ورود به نرمافزار
 - دیدن مشخصات خود
- ثبت، ویرایش، حذف و مشاهده مشخصات شرکت
 - ثبت، ویرایش، حذف و مشاهده مشخصات انبار
- ثبت، ویرایش، حذف و مشاهده مشخصات انباردار
- ثبت، ویرایش، حذف و مشاهده مشخصات راننده
- ثبت، ویرایش، حذف و مشاهده مشخصات مراجعه کننده
- کنترل سطح دسترسی کاربران(انباردار / راننده / مراجعه کننده)
 - ایجاد گروه دسترسی
 - گزارش موجودی انبار گزارش کالاهای خارجشده
 - گزارش كالاهاى واردشده
 - ويرايش/ حذف كالا/ اضافه كردن كالا

برنامه انباردار

این صفحات شامل امکانات و اطلاعات و خدمات مربوط به انباردار میباشد.

- ثبت مشخصات كالا
- ويرايش / حذف كالا
 - جستوجو كالا
- ثبت واحد براى كالاها
- ثبت گروه برای کالاها
- گزارش موجودی انبار
 - ثبت ورود كالا
 - ثبت خروج كالا
- مشاهده و پاسخ به درخواست کالا توسط مراجعه کننده
 - گزارش کالاهای خارجشده
 - گزارش کالاهای واردشده
 - رهگیری تکتک کالاهای خارجشده
 - رهگیری تکتک کالاهای واردشده
 - صدور بارنامه
 - صدور رسید انبار
 - صدور حواله انبار
 - تعيين نقطه سفارش كالا
 - انبارگردانی
- مشاهده وضعیت کالاها اعم از کالاهایی که به حداقل یا حداکثر موجودی رسیدهاند
 - تغییر رمز ورود به نرمافزار
 - دیدن مشخصات خود

برنامه راننده

این صفحات شامل امکانات و اطلاعات و خدمات مربوط به راننده میباشد.

- مشاهده و دریافت بارنامه
- مشاهده فعالیت درزمینه ورود کالا برای انبارها
- مشاهده فعالیت درزمینه خروج کالا از انبارها
- مشاهده فعالیت خود(جزئیات کالاهای جابجا شده)
 - مشاهده و دریافت حواله انبار

- مشاهده و دریافت رسید انبار
 - تغییر رمز ورود به نرمافزار
 - دیدن مشخصات خود

برنامه مراجعهكننده

این صفحات شامل امکانات و اطلاعات و خدمات مربوط به مراجعه کننده می باشد.

- ثبت درخواست كالا
- ويرايش درخواست كالا
 - حذف درخواست كالا
- مشاهده نتیجه درخواست کالا
- رهگیری درخواست کالا با کد رهگیری
 - تغییر رمز ورود به نرمافزار
 - دیدن مشخصات خود

ابزارهاي بهكاررفته

معرفی زبان، کتابخانه و ابزار

برای پیادهسازی این پروژه از زبان پایتون و سایر پکیجها و کتابخانههای مربوط به آن، فریمورک جنگو، پایگاه داده اسکیوال لایت، اجتی امال 1 ، سی اس اس 2 ، بوت استرپ و جاوا اسکریپت استفاده کرده ایم که در ادامه به توضیح مختصر هر یک می پردازیم.

نرمافزار پایچارم

پایچارم 6 یک محیط توسعه یکپارچه 4 بسیار محبوب پایتون است که برای توسعه پایتون ساخته شده است. پایچارم باعث کدنویسی سریعتر و دقت بالاتر و برنامه نویسی هوشمند به زبان پایتون می شود. توسط مفسر هوشمند آن، کدنویسی شما به صورت آنی آنالیز می شود و خطاهای برنامه نویسی و خطای در حال اجرا گرفته می شود و توسط ادیتور هوشمند و پیشرفته خود, شمارا برای کدنویسی تمیزتر و کمتر راهنمایی می کند.

پایچارم درواقع یک ناوبر پروژه کامل است که میتوانید فایلهای پروژه را به آن معرفی کرده و بین تمامی فایلهای پروژه به زبان پایتون نوشته شده جستجو کنید، بین متغیرهای مختلف در فایلهای مختلف یل بزنید و تغییر لحظه ای ایجاد کنید.

ويژگىها كليدى

- پشتیبانی از گیت و گیتهاب
- پشتیبانی از فریمورک های محبوب پایتون از جمله جنگو⁵
 - کنترل و خطایابی آسان کد
 - کنترل لحظهای اسکریپت جهت جلوگیری کدنویسی اشتباه
 - مراحل نصب بسیار آسان
 - تعداد زیادی پلاگین مفید و میانبر سازنده
- ویژگیهای مربوط به کتابخانهها و IDE مانند تکمیل خودکار و رنگ آمیزی کد را ادغام میکند
 - ویژگی برجسته کردن خطا، روند توسعه را افزایش میدهد
 - قابلیت اجرا و نمایش ترمینال در IDE

¹ HyperText Markup Language

² Cascading Style Sheets

³ PyCharm

⁴ Integrated Development Environment

⁵ Django

زبان نشانهگذاری HTML

عبارت Hyper Text Markup Language به معنى زبان نشانه گذارى فوق متن است.

HTML زبان استاندارد طراحی صفحات وب است و کلیه کدهای صفحه اعم از طرف سرور و طرف مشتری درنهایت به کدهای HTML تبدیلشده و توسط مرورگر نمایش داده میشوند، بهعبارت دیگر مرورگرها هیچکدام از کدها و کنترلهای سمت سرور اهمچون کدهای asp² و php را نمیشناسند و کد قابل فهم برای آنها اچ تی ام ال میباشد.

کامپایلرهای 7 زبانهای برنامهنویسی سمت سرور درنهایت کدهای خود را برای نمایش به کد اچ تی ام ال تبدیل می کنند و برای مرور گر می فرستند تا به کاربران نمایش داده شود.

HTML ابزاری است که با استفاده از چیزهایی به نام تگها^۱، اقدام به ساخت قالب کلی صفحات وب می کند. به این معنا که شما با استفاده از HTML می توانید اسلکت اصلی وبسایت خود را طراحی کنید.

زبان نشانه گذاری CSS

CSS مخفف CSS است. زبان css است. زبان Cascading Style Sheet ست. زبان طراحی صفحات وب برای ایجاد و ساخت مشخصات ظاهری اسناد و اطلاعات وبسایت میباشد. css یکی از رایج ترین و محبوب ترین ابزارهای طراحی صفحات وبسایت نوشته شده توسط زبان HTML میباشد.

در کدنویسی با استفاده از CSS می توانید استایل سایت مثل رنگ، فونت، تصاویر پس زمینه و غیره را به صورت دلخواه تغییر دهید.

هدف از تولید CSS درواقع جداسازی اطلاعات محتوا که توسط زبانی مانند HTML نوشته شده اند از اطلاعات ظاهری مانند صفحه بندی، رنگ و سایز و نوع فونت می باشد. این جداسازی موجب افزایش سرعت در دسترسی به سایت، انعطاف پذیری بیشتر برای کنترل ویژگی های ظاهری، قابلیت طراحی چندین صفحه با یک فرمت یکسان و جلوگیری از پیچیدگی و انجام کارهای تکراری در طراحی وبسایت می گردد.

¹ Server Side

² Active Server Page

³ Compiler

⁴ Tag

فريمورك بوت استرب

بوت استرپ یک فریمورک طراحی وب سایت است که در ابتدا توسط توسعه دهندگان توییتر برای استفاده داخلی ایجاد شد. بوت استرپ پس از مدتی در دسترس عموم قرار گرفت و به مجموعهای مناسب از ابزارها برای توسعه رابطهای کاربری با هر میزان پیچیدگی تبدیل شد.

اکنون بوت استرپ یک مجموعه ابزار CSS، HTML و CSS و رایگان است. هنگامی که توسعه دهنده وب بوت استرپ این فایلها را به صفحه متصل می کند، تعداد زیادی کلاس و اجزای آماده برای طرح بندی در دسترس قرار می گیرد. از بوت استرپ برای ایجاد و طراحی وب سراچههای واکنش گرا 7 در زمان کم استفاده می شود.

بوت استرپ توابع و دستورات مناسب را ایجاد کرده و در اختیار برنامه نویسان قرار می دهد. این کار باعث می شود نه تنها زمان طراحی و ایجاد وب سایت کاهش یابد بلکه نتیجه نهایی مطابق با استانداردهای جهانی باشد. به همین دلیل بوت استرپ از اهمیت بالایی در زمینه طراحی و تولید وب سایت برخوردار است.

مهم ترین کاربرد بوت استرپ این است که با استفاده از آن، توسعه دهندگان وب می توانند بر کار توسعه تمرکز کنند، بدون اینکه نگران طراحی باشند و به سرعت یک وب سایت زیبا را طراحی و راه اندازی کنند.

زبان برنامه نويسي جاوااسكريپت

جاوااسکریپت که به اختصار JS نیز نامیده میشود، یکی از محبوبترین زبانهای برنامه نویسی است. جاوا اسکریپت زبانی سطح بالا، داینامیک، شی گرا و تفسیری است که از شیوههای مختلف برنامهنویسی پشتیبانی می کند. از این زبان می توان برای برنامهنویسی سمت سرور، اپلیکیشنهای موبایل، بازی و اپلیکیشنهای دسکتاپ استفاده کرد.

_

¹ Java Script

² Responsive

جاوا اسکریپت زبان برنامهنویسی پویا و مبتنی بر شی گرایی است که هم سمت کاربر و هم سمت سرور، برای ایجاد تعامل با صفحات وب به کار میرود. جایی که HTML و CSS ساختار اولیه و ظاهر صفحات وب را تعیین می کنند، جاوا اسکریپت نحوه عملکرد صفحات وب را کنترل می کنند.

جاوا اسکریپت، تجربه کاربر را از صفحه وب با تبدیل آن از یک صفحه استاتیک به یک صفحه تعاملی بهبود می بخشد. بطور خلاصه، جاوا اسکریپت به صفحات وب رفتار می بخشد.

زبان برنامه نويسي پايتون

پایتون یک زبان برنامهنویسی قدرتمند سطح بالا، شیگرا و حرفهای میباشد که در حال گسترش روزافزون در جهان است.

این زبان با قابلیتهای فراوان و شگفت انگیزی که دارد تحولی در دنیای برنامهنویسی از توسعه برنامههای تحت وب تا ایجاد بازیهای رایانهای، بوجود آورده است. پایتون ابتدا در سال 1991 وارد دنیای برنامه نویسی شد و در سالهای اخیر توجه برنامه نویسان را به خود جلب کرده و روز به روز بر طرفداران آن افزوده می شود.

فريمورك جنگو

جنگو یک فریمورک 1 MTV برای ساخت اپلیکیشنهای وب است. جنگو به برنامهنویسان وب کمک میکند تا کدهای تمیز، کارآمد و قدرتمند بنویسند. علاوه بر اینکه در لیست محبوب ترین فریمورکهای وب جهان حضور دارد، جنگو یکی از پر استفاده ترین تکنولوژیها برای توسعه وب میباشد. این فریمورک توسط اینستاگرام، یوتیوب، گوگل و حتی ناسا برای توسعه وبسایتشان بکار رفته است.

جنگو از معماری سه لایه MVT استفاده میکند که مخفف مدل -ویو - تمپلیت میباشد. این معماری نوع تغییر داده شده 2 MVC برای فریمورک جنگو بوده و به آن بسیار شبیه است. هنگامی که سرور

¹ Model View Template

² Model View Control

جنگو، یک درخواست دریافت میکند، مسیریاب 2 URL آن درخواست را به ویو مناسب هدایت میکند. سپس لایه ویو داده را از لایه مدل دریافت میکند و با استفاده از متدها و تابع هایی که در آن نوشته میشود، لایه تمپلیت را پر میکند و آنرا به کاربر ارسال میکند.

انک اطلاعاتی SQLite

V لازم است بدانیم بانک اطلاعاتی اس کیو لایت همانطور که از نام آن پیدا است یک بانک اطلاعاتی رابطه ای بر پایه زبان برنامه نویسی 4 SQL است که ساختار بسیار ساده ای دارد و بسیار سبک بوده و بر پایه سرور و کلاینت کار نمی کند و ازاین رو نیاز به پیکربندی ندارد.

زمانی که نرمافزارها با یک بانک اطلاعاتی سرور مانند بانک اطلاعاتی اس کیو ال سرور ^۵ میخواهند ارتباط برقرار کنند، برای این برقراری ارتباط نیاز به یک سری پردازشهای داخلی نظیر استفاده از پروتکل TCP/IP دارند اما در مورد بانک اطلاعاتی مانند بانک اطلاعاتی اس کیو لایت که بر پایه سرور و کلاینت کار نمی کند، احتیاج به این پردازشها و استفاده از پروتکل نیست.

در بانک اطلاعاتی اس کیو لایت، پروسهای که میخواهد به بانک اطلاعاتی دسترسی پیدا کند مستقیماً از فایلهای بانک اطلاعاتی در هارددیسک میخواند. ازاینرو میتوانند چندین برنامه کاربردی به آن دسترسی داشته باشند که این امکان، هم میتواند مزیت محسوب شود و هم مشکلاتی را در یی داشته باشد.

بانک اطلاعاتی اس کیو لایت یک نرمافزار سورس باز ٔ است که به صورت رایگان عرضه می شود و در سال های اخیر با استقبال بسیاری مواجه شده است و نرخ استفاده از آن به سرعت رشد کرده است .

¹ Request

² Uniform Resource Locator

³ Data Base

⁴ Structerd Query Language

⁵ Sql Server

⁶ Open Source

نمایش قسمت هایی از وب اپلیکیشن انبارداری

صفحه اصلى وبايليكيشن



صفحه ورود كاربران

online	1000
نرم افزار انبارداری انلاین	
نام کاربری*	2000
رمز عبور*	
ورود	AND SERVICE SERVICES
M. Allen	

صفحه پروفایل کاربران



صفحه تقيير پسورد كاربران



صفحه اصلی برای کاربر انباردار



صفحه تعريف اوليه كالاتوسط انباردار

درخواست کالا 💌 انبارگردانی 🐣 پروفایل (warehousekeeper) -	کالا * وضعیت کالاها * واحد * گروه * راننده ورود * خروج *	صفحہ اصلی انتخاب انبار تعریف اولیہ کالا *	
<u>نام شرکت: پاسارگاد ۱۱ نام اثبار: مرکزی</u>			
	انتخاب گروه کالا*		
	·		
	واحد*		
	·		
	نام کالا*		
	کد*		
	برای تولید خودکار کد کالا، رقم 1 را وارد کنید.		
	ثبت کالا		

مشاهده موجودي انبار توسط انباردار



مشاهده خروج كالأ

