1. **Abstract class nedir ? Interface nedir ? Araştırınız.**

 **Abstract Class**: Kendi başına bir nesne oluşturulamaz, ancak türetilmiş sınıflar için temel sağlar. İçerisinde hem gövdesi olan (normal) hem de soyut (abstract) metotlar bulunabilir.

 **Interface**: İçerisinde yalnızca metot imzaları (gövdesiz metotlar) ve özellik tanımlamaları barındırır. Çoklu kalıtımı desteklemek için kullanılır.

1. **Abstract class ile interface arasındaki farklar nelerdir? Araştırınız.**

 **Tanım Farkı:**

* Abstract class, hem tamamlanmış (gövdesi olan) hem de tamamlanmamış (soyut) metotlar içerebilir.
* Interface, yalnızca tamamlanmamış metot imzalarını içerir.

 **Miras (Inheritance) Farkı:**

* Bir sınıf yalnızca bir abstract class’tan türeyebilir.
* Bir sınıf birden fazla interface’i implemente edebilir.

 **Üye (Member) Farkı:**

* Abstract class içinde **alan (field), property, constructor** ve metotlar olabilir.
* Interface içinde sadece **property ve metot imzaları** bulunur, alan (field) içeremez.

 **Kullanım Farkı:**

* Abstract class, temel davranışları ve ortak fonksiyonları paylaşmak için kullanılır.
* Interface, bir sınıfa belirli yetenekleri kazandırmak için kullanılır (örneğin, **IDisposable, IEnumerable** gibi).

