

Algum código em C útil para o lab de sockets (UDP)

Useful C code for the Sockets Lab work

- leitura de inteiro (em C): `scanf("%d", &i);` // reads integer i
- conversão hton de int (em C): `i=htonl(i);` // conversion host to network
- código C de envio de inteiro (server_udp_endian.c):

```
//sends integer value i
n = sendto(sock, &i, sizeof(i),
           0, (struct sockaddr *)&from, fromlen);
if (n < 0) error("Error in sendto");
```
- conversão ntoh de int (em C): `i=ntohl(i);` // conversion network to host
- escrita de inteiro (em C): `printf("%d", i);` // prints integer i