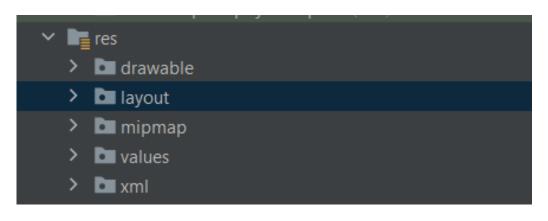
COMPUTACIÓN MOVIL



Desarrollo de aplicaciones móviles y consumo de servicios web

Diseño de interfaz de usuario en Android

Estructura de Android Studio

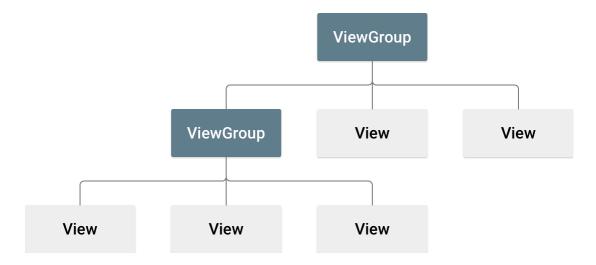


- Res: En esta carpeta se encuentran todos los recursos de la aplicación y dentro están las siguientes carpetas: -
 - drawable: Representa gráficos (Todo aquello que pueda ser dibujado en una pantalla).
 - layout: Representa todas las estructuras de pantallas que creemos.
 - mipmap: Aquí guardaremos iconos.
 - values: Aquí administraremos los recursos (Colores, cadenas, dimensiones o arreglos).

Diseño

Un diseño define la estructura de una interfaz de usuario en una actividad. Todos los elementos del diseño se crean usando una jerarquía de objetos View y ViewGroup.

- Un View suele mostrar un elemento que el usuario puede ver y con el que puede interactuar, tales como: Button o TextView.
- Un ViewGroup es un contenedor invisible que define la estructura de diseño de View y otros objetos ViewGroup, tales como: LinearLayout o ConstraintLayout.



Atributos

Los valores de altura y ancho se expresan mediante cualquiera de las unidades de dimensión compatibles con Android (px, dp, sp, pt, in y mm) o las siguientes palabras clave:

Valor	Descripción
match_ parent	Configura la dimensión para que coincida con la del elemento superior. Se agregó en el nivel de API 8 para dar de baja fill_parent.
wrap_ content	Configura la dimensión solo en el tamaño necesario para que se adapte al contenido de este elemento.

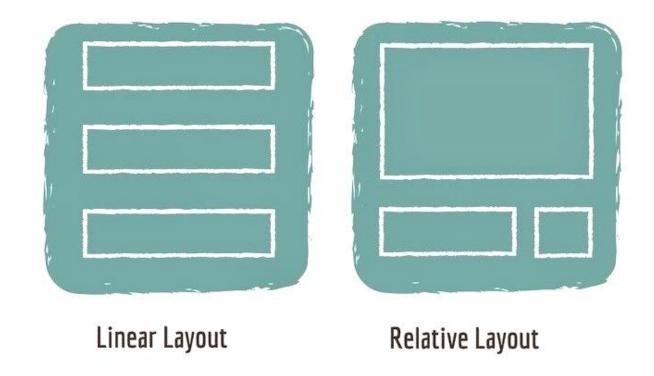
```
<Button android:id="@+id/button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Ingresar" />
```

Atributos

El aspecto y el comportamiento de las vistas, tanto diseños como widgets, se pueden personalizar mediante propiedades. En el archivo XML las propiedades se representan mediante atributos de las etiquetas que se corresponden con las vistas. En la API, las propiedades son atributos privados o protegidos de las clases que implementan las vistas.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
       !<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="match_parent"
               android:orientation="vertical"
               android:gravity="center">
           <TextView android:id="@+id/tvLoguinTitulo"
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="100dp"
               android:gravity="center"
               android:background="@color/azul_claro"/>
  <TextView android:id="@+id/tvLoquinLabel"
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:text=""
               android:hint="@string/ingresa_tu_nombre"
               android:background="@color/verde_claro"/>
           <Button android:id="@+id/button"
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:text="Ingresar" />
22
       </LinearLayout>
```

Diseño de la actividad

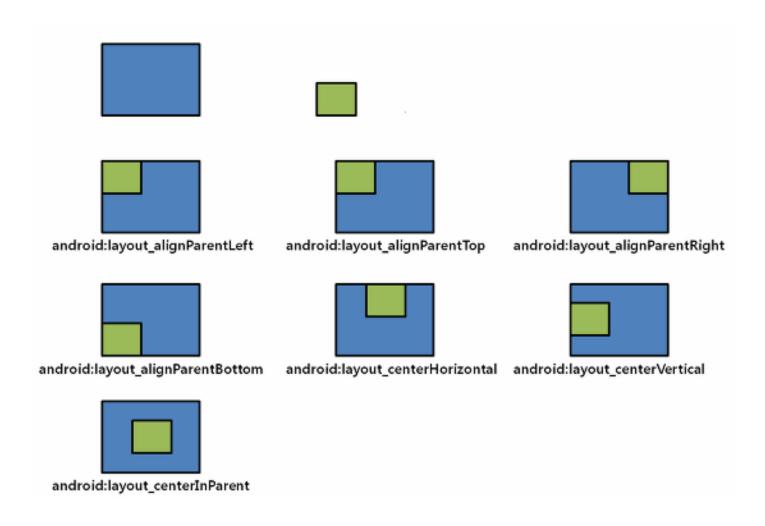


- LinearLayout: Los elementos estan organizados de izquierda a derecha o de arriba hacia abajo.
- **RelativeLayout:** es otro tipo de Layout con el cual podemos estructurar u organizar los elementos en pantalla en diferentes posiciones = un elemento puede flotar a la derecha, izquierda, arriba, abajo, al final etc.

Linear Layout

```
<EditText
   android:drawableStart="@drawable/vectorpersona"
   android:drawablePadding="15dp"
   android:layout_margin="20dp"
   android:id="@+id/etLinearUsuario"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:hint="Ingrese su Usuario"/>
<EditText
   android:drawableStart="@drawable/vector_clave"
   android:drawablePadding="15dp"
   android:layout_marqin="20dp"
   android:id="@+id/etLinearPassword"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:hint="Ingrese su contraseña"/>
```

Relative Layout



Relative Layout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
P<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <TextView
        android:id="@+id/tvLinearTitulo"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="18sp"
        android:layout_margin="50dp"/>
    <EditText
                                                                   13 4 13 ^
        android:id="@+id/etLinearUsuario"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@id/tvLinearTitulo"
        android:layout_margin="20dp"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginTop="20dp"
        android:layout_marqinEnd="20dp"
        android:drawableStart="@drawable/vectorpersona"
        android:drawablePadding="15dp"
        android:hint="Ingrese su Usuario" />
```

```
<EditText
       android:id="@+id/etLinearPassword"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_below="@id/etLinearUsuario"
       android:layout_centerInParent="true"
       android:layout_marginStart="20dp"
       android:layout_marginTop="41dp"
       android:layout_marginEnd="20dp"
       android:layout_marginBottom="20dp"
       android:drawableStart="@drawable/vector_clave"
       android:drawablePadding="15dp"
       android:hint="Ingrese su contraseña" />
   <Button
       android:id="@+id/bLinearIngresar"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_below="@id/etLinearPassword"
       android:layout_centerVertical="true"
       android:layout_margin="50dp"
       android:background="@color/verde_claro"
       android:text="Ingresar" />
</RelativeLayout>
```

Elementos

```
<TextView
    android:id="@+id/tvLinearTitulo"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:gravity="center"
    android:text="ELEMENTOS EN ANDROID"
    android:textSize="19sp" />
```

```
<EditText
    android:drawableStart="@drawable/vectorpersona"
    android:drawablePadding="15dp"
    android:layout_margin="20dp"
    android:id="@+id/etLinearUsuario"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Ingrese el nombre"/>
```

```
<RadioGroup
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:orientation="vertical">
    <RadioButton android:id="@+id/radio_pirates"</pre>
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginLeft="50dp"
        android:padding="0dp"
        android:text="Hombre"
        android:onClick="onRadioButtonClicked"/>
    <RadioButton
        android:id="@+id/radio_ninjas"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginLeft="50dp"
        android:padding="0dp"
        android:onClick="onRadioButtonClicked"
        android:text="Mujer" />
</RadioGroup>
```

Elementos

```
<CheckBox android:id="@+id/checkbox_carro"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Carro"
    android:layout_marginLeft="35dp"
    android:onClick="onCheckboxClicked"/>
```

```
<Button android:id="@+id/bLinearIngresar"
    android:layout_margin="40dp"
    android:background="@color/verde_claro"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Ingresar" />
```

```
<Spinner
    android:id="@+id/fromspin"
    android:layout_marginLeft="40dp"
    android:layout_marginRight="40dp"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:entries="@array/Peso"
    />
```