Arquitecturas de Software para Aplicaciones Empresariales

Manejo de herencia en JPA y Spring Bo



Ing. Daniel Eduardo Paz Perafán (danielp@Unicauca.edu.co)

Ing. Pablo A. Magé (pmage@Unicauca.edu.co)

Estrategias para realizar la herencia

¿Cómo persistimos información proveniente de una estructura jerárquica en Java?

- Existen 3 estrategias que nos provee JPA para poder mapear éstas estructuras a un modelo relacional de bases de datos.
- SINGLE_TABLE, JOINED y TABLE_PER_CLASS

• Cada estrategia tiene sus ventajas y desventajas dependiendo del diseño a nivel objetos, pero no debería condicionar al domino al momento de insertar o consultar registros.

SINGLE_TABLE

Mapea toda la jerarquía a una sola tabla, con todos los atributos existentes en la superclase y en las subclases. Definimos la estrategia, con la annotation @Inheritance en la superclase

```
@Entity
@Getter @Setter @NoArgsConstructor
public class Lapiz extends Producto{
   private String color;

   public Lapiz(int idProducto, String nombre, String color)
   {
      super(idProducto, nombre);
      this.color=color;
   }
}
```

```
@Getter @Setter @NoArgsConstructor

public class Libro extends Producto{

   private String autor;

   public Libro(int idProducto, String nombre, String autor)
   {

      super(idProducto, nombre);
      this.autor=autor;
   }
}
```

Si consultamos la base de datos, tenemos una sola tabla con el nombre de la superclase, con todos los atributos de todas las clases, y además una columna extra, que representa el campo discriminador para poder identificar a que subclase pertenece el registro.



Para registrar los datos utilizamos un repositorio de tipo producto

```
private void almacenarLibro() {
   Libro objLibro = new Libro(idProducto:1, nombre:"Cien años de soledad", autor:"Gabriel Garcia Marquez");
   this.servicioBDProductos.save(objLibro);
}

private void almacenarLapiz() {
   Lapiz objLapiz = new Lapiz(idProducto:2, nombre:"Lapiz B1", color:"Negro");
   this.servicioBDProductos.save(objLapiz);
}
```

La inserción de registros se hace de manera directa sobre la tabla producto, insertando solo los campos correspondientes al tipo de clase que se quiere insertar.

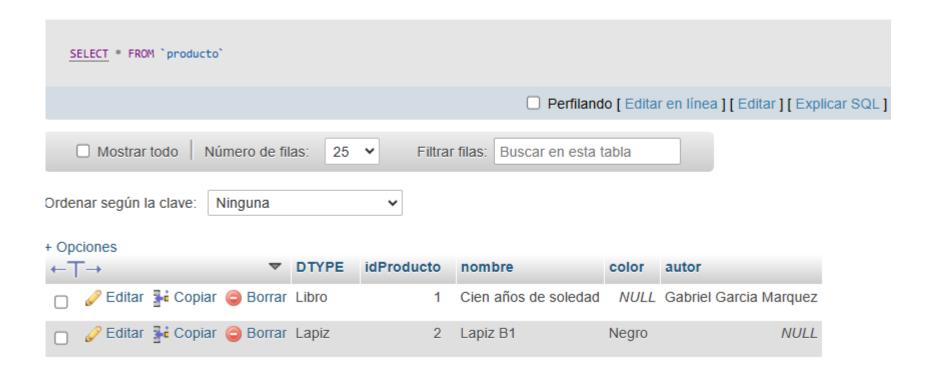
```
and lapiz0_.DTYPE='Lapiz'

2023-10-20 00:09:26.557 DEBUG 8184 --- [ main] org.hibernate.SQL : insert into Producto (nombre, autor, DTYPE, idProducto) values (?, ?, 'Libro', ?)

Hibernate: insert into Producto (nombre, autor, DTYPE, idProducto) values (?, ?, 'Libro', ?)

2023-10-20 00:09:26.588 DEBUG 8184 --- [ main] org.hibernate.SQL : insert into Producto (nombre, color, DTYPE, idProducto) values (?, ?, 'Lapiz', ?)
```

La tabla producto almacena registros de tipo libro y tipo lápiz. Se generan valores null para los campos que no pertenecen a Lapiz y para los que no pertenecen a Libro..



Si la consulta es polimórfica, tenemos la ventaja que se hace directamente sobre la tabla, por ende la velocidad de respuesta puede ser mas rápida que otras estrategias.

select producto0_.idProducto as idproduc2_3_, producto0_.nombre as nombre3_3_, producto0_.color as color4_3_, producto0_.autor as autor5_3_, producto0_.DTYPE as dtype1_3_ from Producto producto0_

Id producto: 1

Nombre: Cien años de soledad

El producto es un libro

Autor: Gabriel Garcia Marquez

Id producto: 2

Nombre: Lapiz B1

El producto es un lapiz

Color: Negro

Cuando la consulta no es polimórfica, tenemos la misma ventaja que la polimórfica, pero la diferencia es que en el WHERE se filtra por el tipo de la clase que se desea obtener. Para realizar la consulta se debe utilizar un repositorio de libros.

```
private void consultarLibros() {
    Iterable<Libro> listaLibros = this.servicioBDLibros.findAll();
    for (Libro libro : listaLibros) {
        System.out.println("Id producto: " + libro.getIdProducto());
        System.out.println("Nombre: " + libro.getNombre());
        System.out.println("Autor: " + libro.getAutor());
    }
}
```

select libro0_.idProducto as idproduc2_3_, libro0_.nombre as nombre3_3_, libro0_.autor as autor5_3_ from Producto libro0_ where libro0_.DTYPE='Libro'

Id producto: 1

Nombre: Cien años de soledad Autor: Gabriel Garcia Marquez

JOINED

Genera una tabla por cada clase de la jerarquía, sea abstracta o concreta. Es decir que cada atributo de las clases van a estar en su tabla correspondiente de la base de datos, y mediante JOINS entre las subclases y la superclases se pueden obtener los objetos.

```
@Inheritance(strategy = InheritanceType.JOINED)
                                                      @Getter @Setter @NoArgsConstructor @AllArgsConstructor
                                                      public class Animal {
                                                           private int idAnimal;
                                                           private String especie;
                                                           public Animal(int idAnimal)
                                                               this.idAnimal=idAnimal;
@Entity
@PrimaryKeyJoinColumn(name = "IdPerro")
public class Perro extends Animal{
   private String nombre;
   public Perro(int idAnimal, String especie, String nombre)
       super(idAnimal, especie);
       this.nombre=nombre;
```

Si consultamos la base de datos, tenemos 2 tablas, una que corresponde a la super clase y otra que corresponde a la clase hija. De ésta manera vemos que las tablas son mas fácil de entender a diferencia de SINGLE_TABLE, ya que el esquema queda mejor normalizado y no vamos a tener registros que queden en null.





La tabla de la superclase tiene una relación 'one to one' con las tablas de las subclases, ya que el ID de 'Perro' es a su vez PK de la misma tabla y FK a un registro de la tabla 'Animal'. Esto nos permite hacer el join entre ambas tablas y poder obtener los objetos completos.

Para registrar los datos utilizamos un repositorio de tipo perro

```
private void almacenarPerro() {
    Perro objPerro1 = new Perro(idAnimal:1, especie:"mamifero", nombre:"Pluto");
    this.servicioBDPerros.save(objPerro1);

Perro objPerro2 = new Perro(idAnimal:2, especie:"mamifero", nombre:"Mateo");
    this.servicioBDPerros.save(objPerro2);
}
```

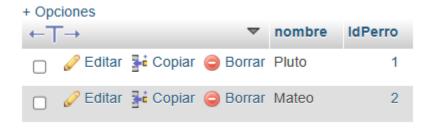
La inserción de registros se hace sobre la tabla animal y la tabla perro

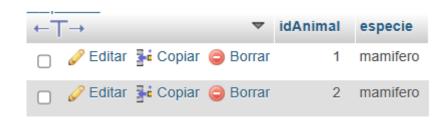
Para insertar un registro, tenemos como desventaja que necesitamos hacer 2 insert. Primero para insertar en la tabla de la superclase y luego otro insert para la tabla de la subclase.

Si necesitamos hacer insert masivos, ya que vamos a tener el doble de inserciones en la base de datos.

```
Hibernate: insert into Animal (especie, idAnimal) values (?, ?)
2023-10-20 00:43:09.502 DEBUG 9076 --- [
                                                main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : insert into Perro (nombr
e, IdPerro) values (?, ?)
Hibernate: insert into Perro (nombre, IdPerro) values (?, ?)
2023-10-20 00:43:09.502 DEBUG 9076 --- [ main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : insert into Animal (espec
ie, idAnimal) values (?, ?)
Hibernate: insert into Animal (especie, idAnimal) values (?, ?)
2023-10-20 00:43:09.502 DEBUG 9076 --- [ main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : insert into Perro (nombr
e, IdPerro) values (?, ?)
Hibernate: insert into Perro (nombre, IdPerro) values (?, ?)
2023-10-20 00:43:09.702 DEBUG 9076 --- [
                                                main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : select perro0 .IdPerro as
```

Los registros se almacenan en dos tablas separadas





- De esta forma se cumple con las formas normales
- Admite campos no nulos para cada subclase
- No requiere de un campo discriminador
- Como desventaja se deben realizar insert en diferentes tablas

Si la consulta es no polimórfica, la query obtiene el registro de la subclase y realiza un JOIN contra la tabla que representa la superclase.

```
private void consultarPerros() {
    Iterable<Perro> listaPerros = this.servicioBDPerros.findAll();
    for (Perro perro : listaPerros) {
        System.out.println("Id animal: " + perro.getIdAnimal());
        System.out.println("Especie: " + perro.getEspecie());
        System.out.println("Nombre: " + perro.getNombre());
    }
}
```

select perro0_.ldPerro as idanimal1_0_, perro0_1_.especie as especie2_0_, perro0_.nombre as nombre1_3_ from Perro perro0_ inn er join Animal perro0_1_ on perro0_.ldPerro=perro0_1_.idAnimal

Id animal: 1

Especie: mamifero

Nombre: Pluto Id animal: 2

Especie: mamifero

Nombre: Mateo

TABLE_PER_CLASS

Se genera una tabla por cada subclase de la jerarquía, repitiendo los atributos de la superclase, en cada tabla que representan a las subclases.

```
@Inheritance(strategy = InheritanceType.TABLE_PER_CLASS)
                                                         @Setter
                                                         @NoArgsConstructor
                                                         @AllArgsConstructor
                                                         public abstract class Persona {
                                                            private int id;
                                                            private String nombres;
                                                            private String apellidos;
@Entity
                                                                                                             Entity
                                                                                                             Getter
@Getter
@Setter
                                                                                                             public class Estudiante extends Persona
public class Empleado extends Persona {
                                                                                                                private float promedio;
    private String empresa;
                                                                                                                public Estudiante() {
    public Empleado() {
                                                                                                                    super();
         super();
                                                                                                                public Estudiante(int id, String nombres, String apellidos, float promedio) {
    public Empleado(int id, String nombres, String apellidos, String empresa) {
                                                                                                                    super(id, nombres, apellidos);
                                                                                                                    this.promedio = promedio;
        super(id, nombres, apellidos);
         this.empresa = empresa;
```

El problema es, que al no tener una tabla de referencia que genere los IDs (Como en el caso de la superclase en JOINED), los IDs de los registros en cada tabla se van a repetir y eso nos va a traer un problema al momento de obtener los objetos.

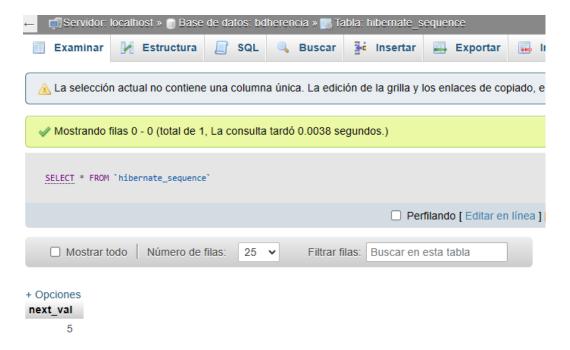
Por tal motivo, tenemos que indicarle al ORM que utilice una estrategia para generar los ID en la superclase, por ejemplo, en la clase abstracta Empleado vamos a tener:

```
@Entity
@Inheritance(strategy = InheritanceType.TABLE_PER_CLASS)
@Getter
@Setter
@NoArgsConstructor
public abstract class Persona {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.SEQUENCE)
    private int id;
    private String nombres;
    private String apellidos;

public Persona(String nombres, String apellidos) {
        this.nombres = nombres;
        this.apellidos = apellidos;
    }
}
```

TABLE_PER_CLASS

Se crea una tabla donde se almacena la secuencia actual.



Si consultamos la base de datos, tenemos 2 tablas. Una por cada clase hija, la cual contiene los atributos de la superclase y los atributos de la clase hija.

La creación de las tablas es directa, siendo mas eficiente que la estrategia JOIN, ya que solo crea ambas tablas sin ningún otra relación con la jerarquía.





La inserción de registros también se hace de manera directa sobre cada tabla.

```
private void almacenarEmpleados() {
    Empleado objEmpleado1 = new Empleado(nombres: "Andres", apellidos: "Perez", empresa: "Exito");
    Empleado objEmpleado2 = new Empleado(nombres:"Juan", apellidos:"Lopez", empresa:"Jumbo");
    List<Empleado> listaEmpleados = new LinkedList();
    listaEmpleados.add(objEmpleado1);
    listaEmpleados.add(objEmpleado2);
    this.servicioBDEmpleados.saveAll(listaEmpleados);
private void almacenarEstudiantes() {
    Estudiante objEstudiane1 = new Estudiante(nombres: "Catalina", apellidos: "Delgado", (float) 5.0);
    Estudiante objEstudiane2 = new Estudiante(nombres: "Hector", apellidos: "Sanchez", (float) 4.8);
    List<Estudiante> listaEstudiantes = new LinkedList();
    listaEstudiantes.add(objEstudiane1);
    listaEstudiantes.add(objEstudiane2);
    this.servicioBDEstudiantes.saveAll(listaEstudiantes);
Hibernate: insert into Empleado (apellidos, nombres, empresa, id) values (?, ?, ?, ?)
2023-10-20 01:40:41.708 DEBUG 3392 --- [
                                                main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : insert into Empleado (ape
llidos, nombres, empresa, id) values (?, ?, ?, ?)
Hibernate: insert into Empleado (apellidos, nombres, empresa, id) values (?, ?, ?, ?)
                                                main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : insert into Estudiante (a
2023-10-20 01:40:41.708 DEBUG 3392 --- [
pellidos, nombres, promedio, id) values (?, ?, ?, ?)
Hibernate: insert into Estudiante (apellidos, nombres, promedio, id) values (?, ?, ?)
2023-10-20 01:40:41.798 DEBUG 3392 --- [
                                                main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : insert into Estudiante (a
pellidos, nombres, promedio, id) values (?, ?, ?, ?)
Hibernate: insert into Estudiante (apellidos, nombres, promedio, id) values (?, ?, ?)
                                                main] org.hibernate.SQL
                                                                                             : select empleado0 .id as i
2023-10-20 01:40:41.802 DEBUG 3392 --- [
```

Las consultas no polimórficas, se vuelven mas eficientes ya que se ejecutan sobre una sola tabla.

```
private void consultarEmpleados() {
   Iterable<Empleado> listaEmpleados = this.servicioBDEmpleados.findAll();
   for (Empleado objEmpleado : listaEmpleados) {
       System.out.println("Id: " + objEmpleado.getId());
       System.out.println("Nombres: " + objEmpleado.getNombres());
       System.out.println("Apellidos: " + objEmpleado.getApellidos());
       System.out.println("Empresa donde trabaja: " + objEmpleado.getEmpresa());
       System.out.println(x:" ---- ----");
select empleado0_.id as id1_1_, empleado0_.apellidos as apellido2_1_, empleado0_.nombres as nombres3_1_, empleado0_.empresa as empresa4_1_
from Empleado empleado0_
ld: 1
Nombres: Andres
Apellidos: Perez
Empresa donde trabaja: Exito
____
ld: 2
Nombres: Juan
Apellidos: Lopez
Empresa donde trabaja: Jumbo
```

Las consultas no polimórficas, se vuelven mas eficientes ya que se ejecutan sobre una sola tabla.

```
private void consultarEstudiantes() {
   Iterable<Estudiante> listaEstudiantes = this.servicioBDEstudiantes.findAll();
   for (Estudiante objEstudiante : listaEstudiantes) {
       System.out.println("Id: " + objEstudiante.getId());
       System.out.println("Nombres: " + objEstudiante.getNombres());
       System.out.println("Apellidos: " + objEstudiante.getApellidos());
       System.out.println("Promedio: " + objEstudiante.getPromedio());
       System.out.println(x:" ---- ----");
select estudiante0_.id as id1_4_, estudiante0_.apellidos as apellido2_4_, estudiante0_.nombres as nombres3_4_, estudiante0_.promedio as promedio1_2_ fr
om Estudiante estudiante0
Id: 3
Nombres: Catalina
Apellidos: Delgado
Promedio: 5.0
ld: 4
Nombres: Hector
Apellidos: Sanchez
Promedio: 4.8
```

Las consultas polimórficas, se vuelven menos eficientes ya que requieren hacer una unión entre tablas

Las consultas polimórficas, se vuelven menos eficientes ya que requieren hacer una unión entre tablas

ld: 4

Nombres: Hector Apellidos: Sanchez

Promedio: 4.8

Promedio: 5.0

COMPARACIÓN ENTRE ESTRATEGIAS

Estrategia	A favor	En contra
SINGLE_TABLE	Es mas simpleBuena performance en generalEvita generar muchas tablas	 Los campos no utilizados deben aceptar valores nulos Puede generar confusión para entender el dominio al almacenar registros de clases hijas en una sola tabla Necesita un campo discriminador para generar los objetos
JOINED	 Cumple con las formas normales Admite campos no nulos para cada subclase No requiere de un campo discriminador Soporta todo tipo de relaciones polimórficas 	- Es la estrategia que mas tablas requiere crear - Es la estrategia que mas accesos a la base de datos requiere
TABLE_PER_CLASS	 Permite campos no nulos para cada subclase No requiere de un campo discriminador 	 Para consultas polimórficas requiere de uniones que pueden disminuir la performance Perdemos integridad referencial en relaciones *toOne Las subclases repiten atributos heredados de la superclase

