



### Laboratorio 5 - Exposición Canina

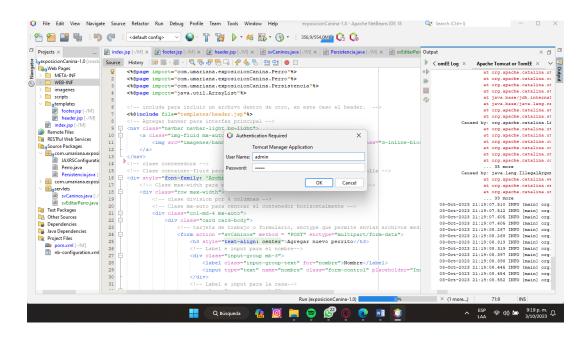
Esneyder Ibarra Rosero Esteban Riascos Nicolas Benavides

Universidad Mariana Ingeniería de Sistemas Estructuras de Datos I 03/10/2023

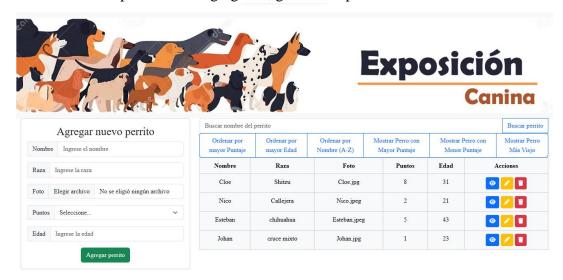




### Imagen inicial de la ejecución del programa



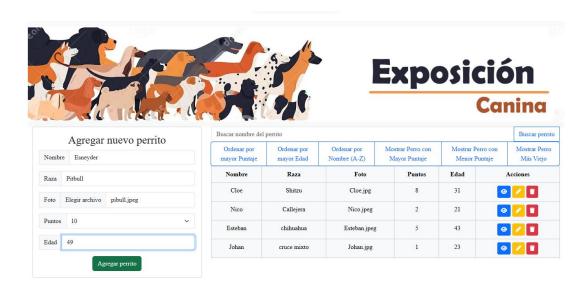
### Imagen del programa funcionando la primera interfaz index.jsp Perritos previamente agregados, guardados por serializacion.



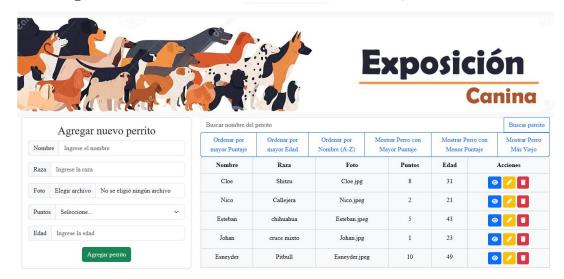




# Imagen del programa con datos agregados en el formulario del lado izquierdo



### Imagen mostrando los datos del formulario anterior, en la tabla.

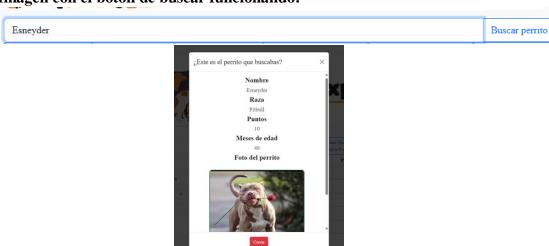






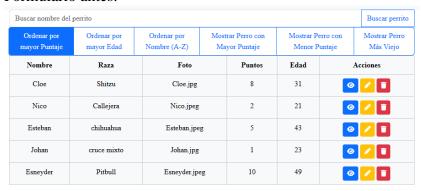
# Imagenes donde se esta aplicando funcionalidad de los botones

## Imagen con el botón de buscar funcionando:



# Imagen con el botón "Ordenar por mayor puntaje" funcionando:

#### Formulario antes:



### Formulario después:

Buscar nombre del perrito							Buscar perrito
Ordenar por mayor Puntaje	Ordenar por mayor Edad	Ordenar por Nombre (A-Z)	Mostrar Perro con Mayor Puntaje		Mostrar Perro con Menor Puntaje		Mostrar Perro Más Viejo
Nombre	Raza	Foto	Puntos Edad		Acciones		
Esneyder	Pitbull	Esneyder.jpeg		10	49	<b>○</b>	
Cloe	Shitzu	Cloe.jpg		8	31	0	
Esteban	chihuahua	Esteban.jpe	Esteban.jpeg		43	0	
Nico	Callejera	Nico.jpeg		2	21	0	
Johan	cruce mixto	Johan.jpg		1	23	0	



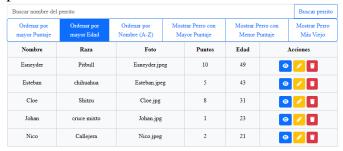


# Imagen con el botón "Ordenar por mayor edad" funcionando:

### Formulario antes:

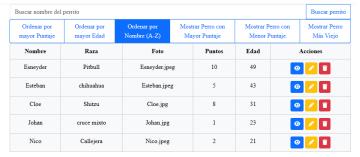
Buscar nombre del perrito						Buscar perrito	
Ordenar por mayor Puntaje	Ordenar por mayor Edad	Ordenar por Nombre (A-Z)			Mostrar Perro con Menor Puntaje		Mostrar Perro Más Viejo
Nombre	Raza	Foto		Puntos	Edad	Acciones	
Esneyder	Pitbull	Esneyder.jpeg		10	49	<b>○</b> / <b>i</b>	
Cloe	Shitzu	Cloe.jpg		8	31	0	
Esteban	chihuahua	Esteban.jpeg		5	43	0	
Nico	Callejera	Nico.jpeg		2	21	0	
Johan	cruce mixto	Johan.jpg		1	23	0	

### Formulario después:



# Imagen con el botón "Ordenar por nombre (a-z) funcionando:

### Formulario antes:



### Formulario después:

Buscar nombre del perrito							Buscar perrito
Ordenar por mayor Puntaje	Ordenar por mayor Edad	Ordenar por Mostrar Perro con Nombre (A-Z) Mayor Puntaje		Mostrar Perro con Menor Puntaje		Mostrar Perro Más Viejo	
Nombre	Raza	Foto		Puntos	Edad		Acciones
Cloe	Shitzu	Cloe.jpg		8	31	G	
Esneyder	Pitbull	Esneyder.jpeg		10	49	G	
Esteban	chihuahua	Esteban.jpeg		5	43	G	<b>/ 1</b>
Johan	cruce mixto	Johan.jpg		1	23	G	
Nico	Callejera	Nico.jpeg		2	21	G	<b>7</b>





### Imagen con el botón "Mostrar perro con mayor puntaje" funcionando:

El perrito con mayor puntaje en la lista es Esneyder con 10 puntos

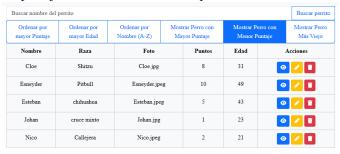


Mostrando al perrito ganador en una ventana modal.



# Imagen con el botón "Mostrar perro con menor puntaje" funcionando:

el perrito con menor puntaje en la lista es Johan con 1 punto



Mostrando al perrito perdedor en una ventana modal.

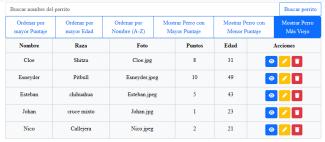






# Imagen con el botón "Mostrar perro mas viejo" funcionando:

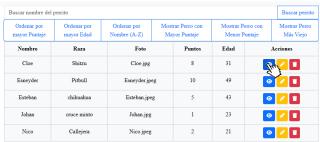
el perrito con mas edad en la lista es Esneyder con 49 meses de edad.



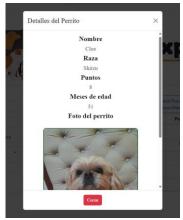
Mostrando al perrito mas viejo en una ventana modal.



### Imagen con el botón o icono "eye" funcionando:



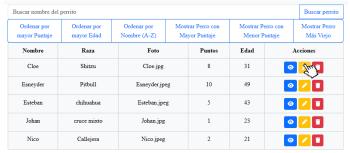
Mostrando al perrito seleccionado en una ventana modal.



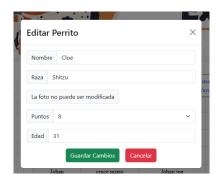




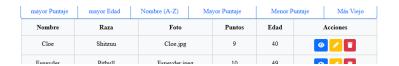
# Imagen con el botón o icono "Editar" funcionando:



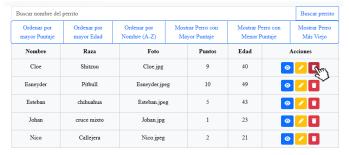
Mostrando al perrito a editar en una ventana modal.



Información como la raza, puntos y edad fueron modificados.



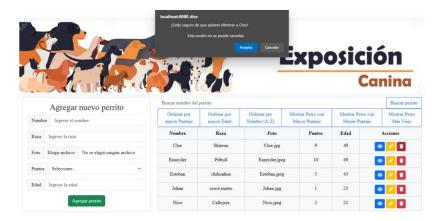
# Imagen con el botón o icono "Trasher" funcionando:



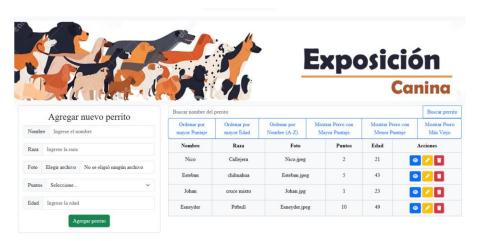
Se despliega una alert del navegador cuya función es aceptar o cancelar el requisito de eliminar.





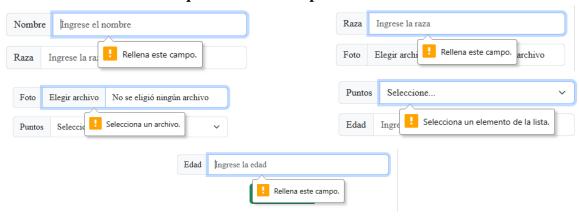


Después de aceptar la eliminación se eliminara efectivamente el perrito eliminado, en este caso se eliminó a Cloe cuya posición en la tabla era la primera.



Ahora se mostraran las excepciones que se realizaron para hacer del programa una espectacularidad, cumpliendo con la correcta implementación.

### Requerimientos de espacios sin rellenar:





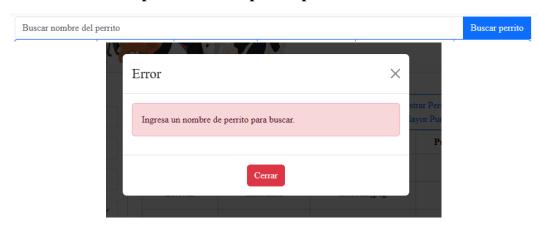


### Alerta en ventana modal sobre nombre existente.

Esta alerta en una modal permite facilitar gran cantidad de código.



Alerta en ventana modal sobre que no se ha ingresado ningún nombre en el input para buscar un perrito por su nombre.



Alerta en ventana modal sobre que se ha ingresado un nombre que no existe.







# Cuando se hace zoom o se aleja la pantalla de la pagina, esta se adapta a la pantalla:

Son cositas muy simples pero optimizan de una buena manera el sistema visual para el usuario.

Alejar x25%



**Zoom x300%** 



Ventana modal estática de manera que únicamente se pueda cerrar con los botones close (X) o cerrar.

Usando la propiedad:

data-bs-backdrop="static"

PARA EL PROYECTO SE HIZO LO MAS POSIBLE PARA QUE FUNCIONE DE MANERA CORRECTA, POR FAVOR TENGA UN POQUITO COMPRENSION