18 / 05 / 2017

Siguiente tarea: nueva proyecto de 500 x 500 con una bola roja en el centro

Pista: paquete Shape de JavaFx

[12:23:52]Miguel Bayon Alonso:

Os paso el repositorio en Github del experimento con la bola: <https://github.com/miguelbayon/javafx-experimento-bola-hecho-en-clase>

Ahora tenéis que conseguir que la bola aparezca al arrancar la aplicación y se mueva horizontalmente hacia la derecha (acabará desapareciendo).

Pista: clase Timeline de JavaFX

[12:40:00]Miguel Bayon Alonso:

Los que consigáis mover la bola a la derecha, haceis un commit y tenéir que conseguir a continuación que la bola se mueva en diagonal hacia la parte inferior derecha

Pista: ojo con el método "setCycleCount" de Timeline!!

[13:26:58]Miguel Bayon Alonso:

A continuación se pide colocar un boton en la esquina superior izquierda que detenga la animación cuando hacemos clic. Una vez conseguido esto, modificad el código para que la vuelva a arrancar cuando volvamos a hacer clic y así sucesivamente.

//////////////////////////////////////////////////

ando volvamos a hacer clic y así sucesivamente.

--- viernes, 19 de mayo de 2017 ---

editado

[13:04:16]Miguel Bayon Alonso:

Ahora la bola debe aperecer en una posición aleatoria de la pantalla (con cuidado de que la bola aparezca entera dentro de la pantalla) y ebe rebotar sin fin a lo largo de la ventana. Hay que borrar el botón que ya no lo necesitamos.

editado

[13:26:29]Miguel Bayon Alonso:

**Pista para los que estén perdidos: getBoundInParent() de JavaFX**

--- lunes, 22 de mayo de 2017 ---

editado

[12:08:00]Miguel Bayon Alonso:

Ahora debemos conseguir que aparezca una barra horizonta azul en la parte inferior de la ventana. Esta barra comenzará moviéndose hacia la derecha y podremos hacerla cambiar de dirección con las teclas de derecha e izquierda. La barra nunca debe quedarse parada. Si no paramos la barra, esta se va por los lados de la ventana.

[13:21:19]Miguel Bayon Alonso:

A continuación el objetivo es que la bola rebote en la plataforma. Solo rebota si cae encima de la plataforma. Si toca de canto, no rebota.

25 MAYO 2017

[10:15:59]Miguel Bayon Alonso:

Ahora vamos a conseguir dos cosas:   
- que la plataforma se quede parada cuando llegue a los extremos.  
- que si la bola no ha rebotado en la plataforma desaparezca por debajo y en ese momento salga en pantalla un mensaje CENTRADO que diga "Game Over"

Estado actual del código: <https://github.com/miguelbayon/javafx-experimento-bola-hecho-en-clase/blob/master/ExperimentoBola.java>

[11:27:32]Miguel Bayon Alonso:

Pista para conseguir parar la animación: ahora creamos el objeto Timeline a la vez que creamos el objeto Keyframe y se lo pasamos al constructor del primero; la solución es partir el proceso en 3: crear objeto Timeline, crear objeto KeyFrame y añadir el objeto KeyFrame al objeto Timeline

[12:10:33]Miguel Bayon Alonso:

Los que hayais terminado: haced un commit!!!!!!!!!

editado

Y luego, lo siguiente es colocar un contador de minutos y segundos en la esquina superior izquierda de la pantalla que cuente el tiempo que duramos sin perder!! Se para cuando se pierde

-

-- viernes, 26 de mayo de 2017 ---

[8:50:58]Miguel Bayon Alonso:

Por si acaso alguno no se enteró ayer, con motivo de la charla de primeros auxilios se suspende la clase de hoy de Programación

--- lunes, 29 de mayo de 2017 ---

[12:32:53]Miguel Bayon Alonso:

El objetivo ahora es conseguir que aparezcan 4 ladrillos de color verde en la parte superior de la pantalla. Estos cuatro rectángulos deben ser objetos de la clase Rectangle. Debemos conseguir que los ladrillos no se superpongan unos con otros de alguna forma.

Actaulizado el repositorio con nuestro código: <https://github.com/miguelbayon/javafx-experimento-bola-hecho-en-clase>

[13:03:52]Miguel Bayon Alonso:

Vamos a pintar los bordes de los ladrillos de negro!

[13:19:47]Miguel Bayon Alonso:

Antes de seguir hay que hacer un commit.   
Lo siguiente a conseguir es que si la bola toca un ladrillo este desaparece. En la parte superior derecha debe aparecer permanentemente el número de ladrillos que hemos destrozado.

Principio del formulario

Final del formulario