

INSTITUTO FEDERAL

Catarinense

Campus São Bento do Sul

Lógica de Programação

Andréia Marini

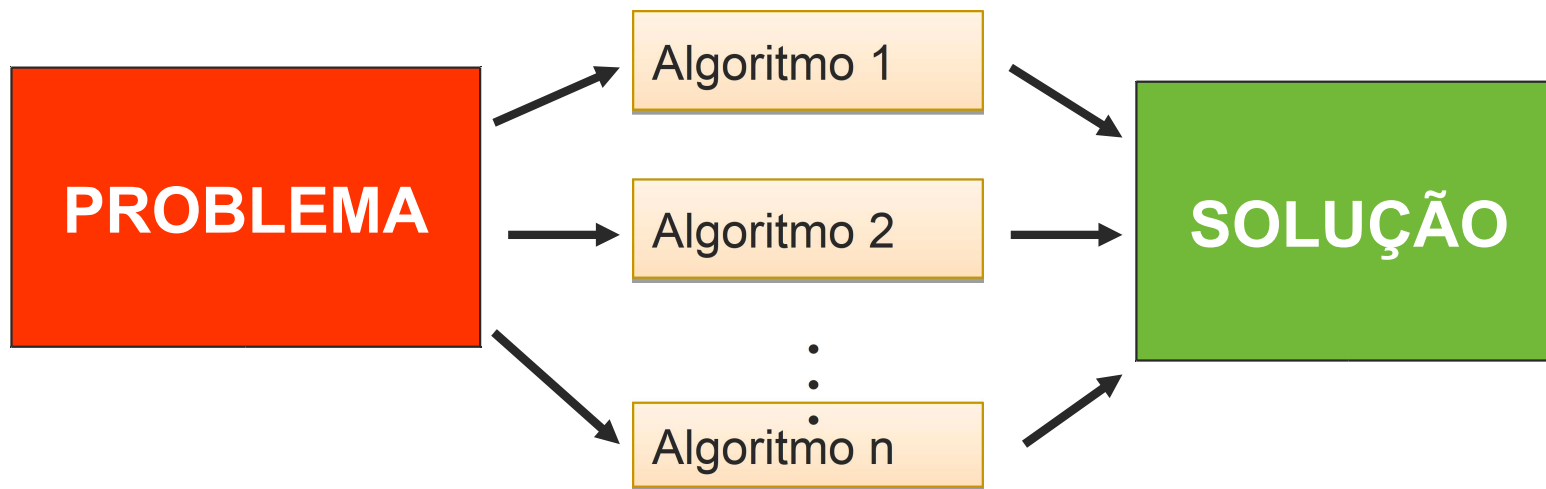
Fernando José Muchalski

Aula – Portugal

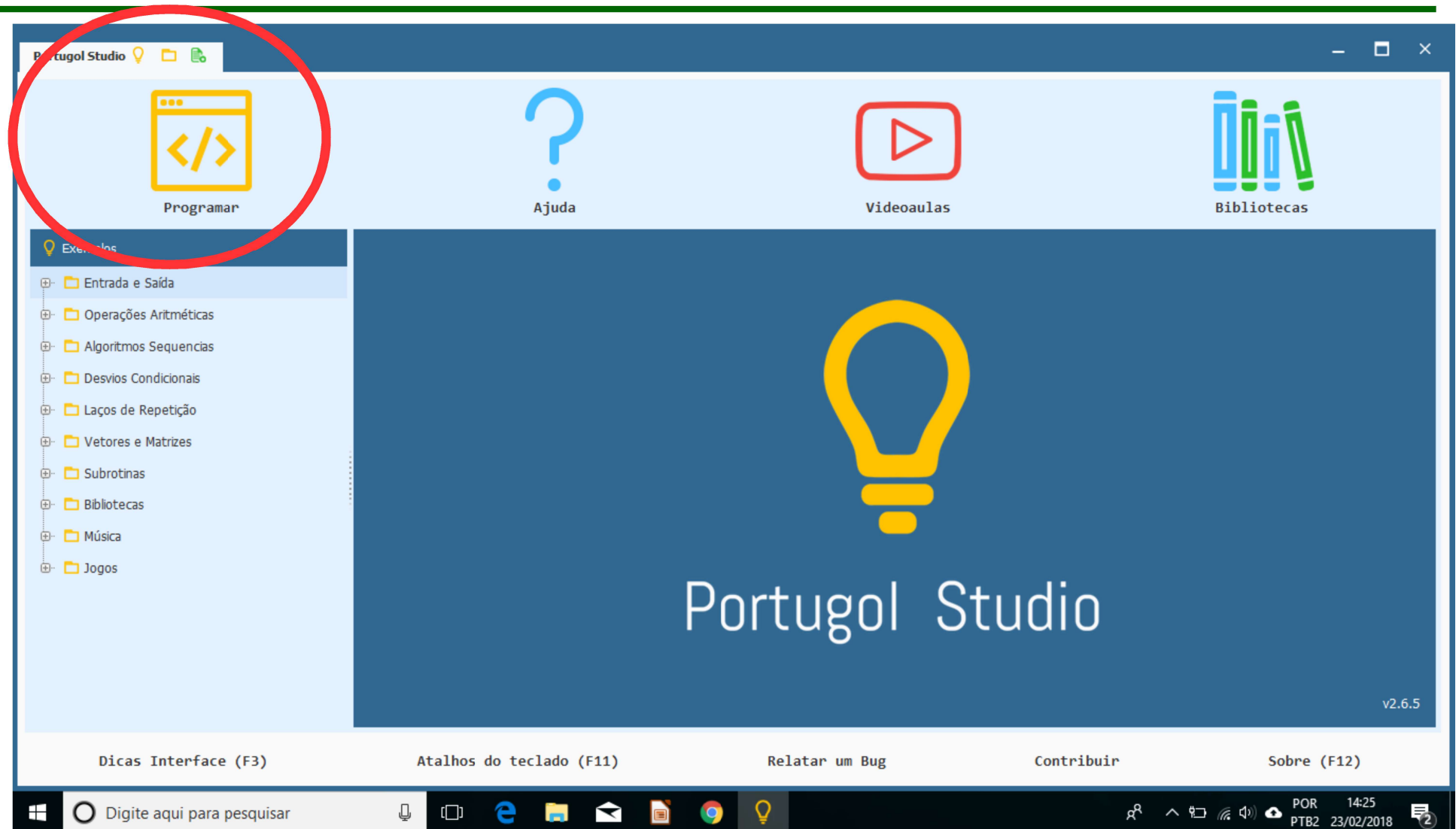
Agenda

- Apresentação da representação de algoritmos por meio de Portugol;
- O software {Portugol Studio};
- Conceitos;
- Implementação de Exemplos.

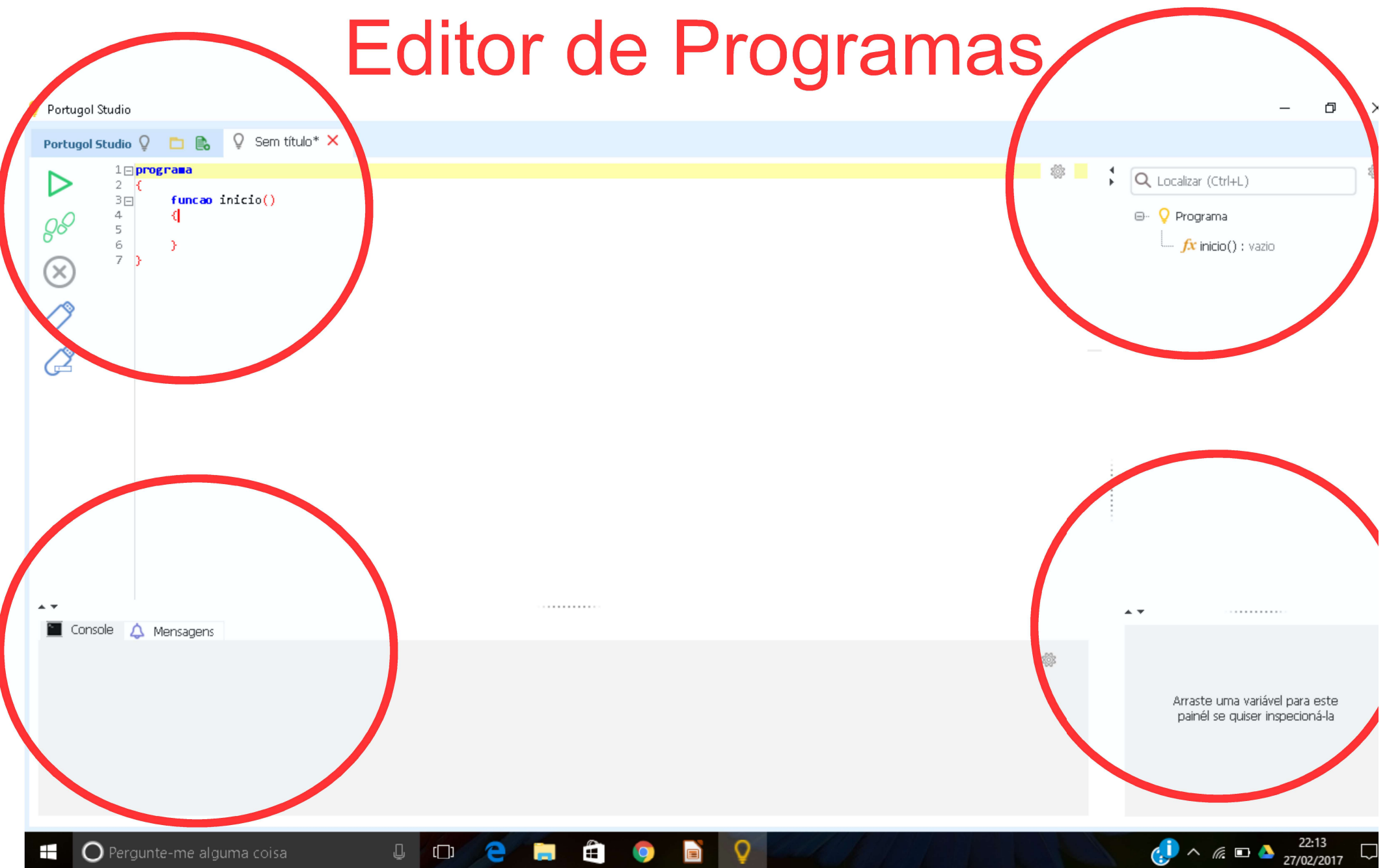
Introdução



{Portugol Studio}



Editor de Programas



Como utilizar?

- Depois de digitar o programa utilize o ícone da seta verde ou as teclas Shift + F6;
- O resultado da execução será mostrado no console.
- Caso houver erros no programa a ser executado, eles serão exibidos na Aba Mensagens.

Vamos construir um programa?

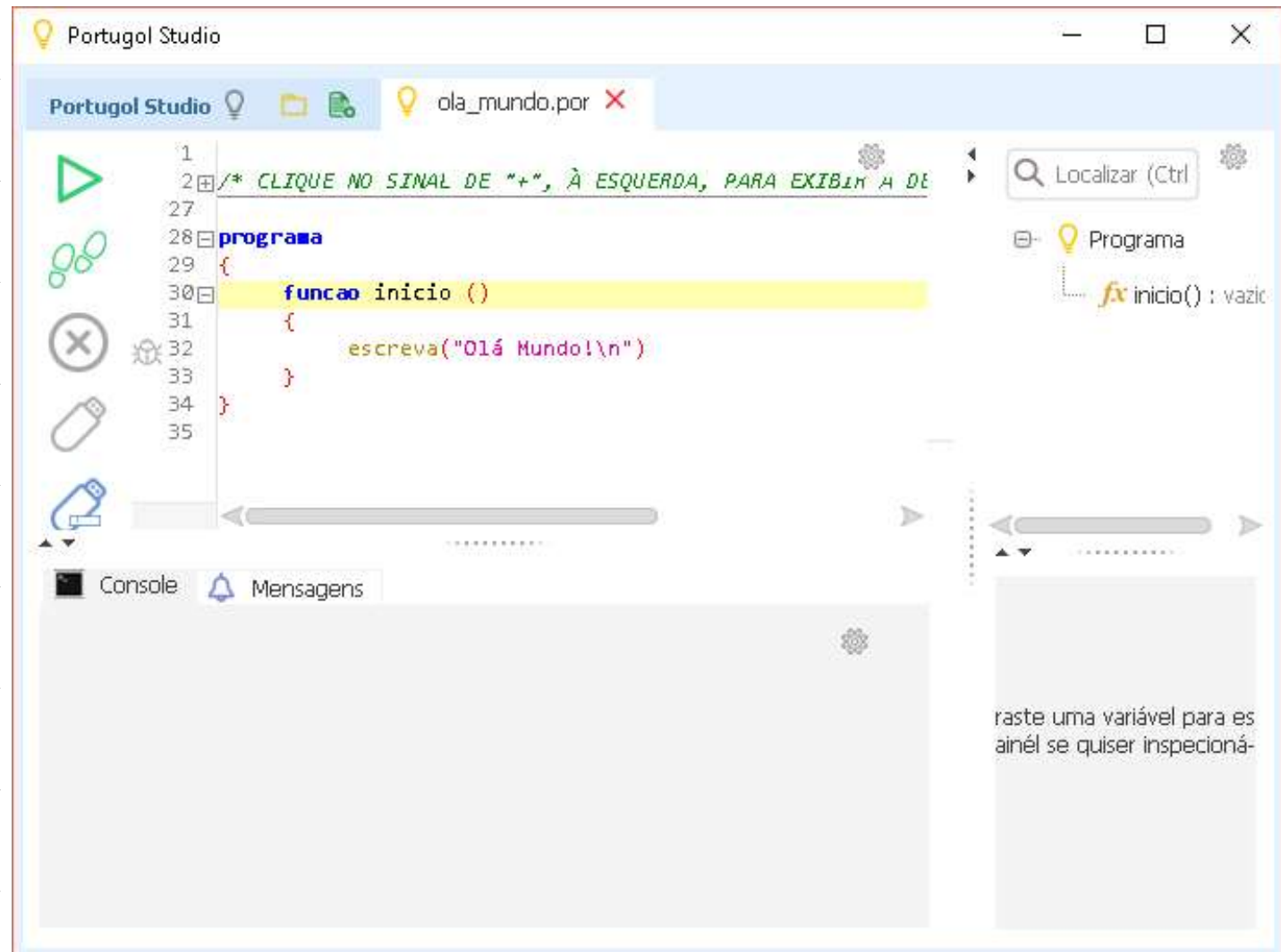
Comentários

Comandos

Sintaxe {} ()

Indentação

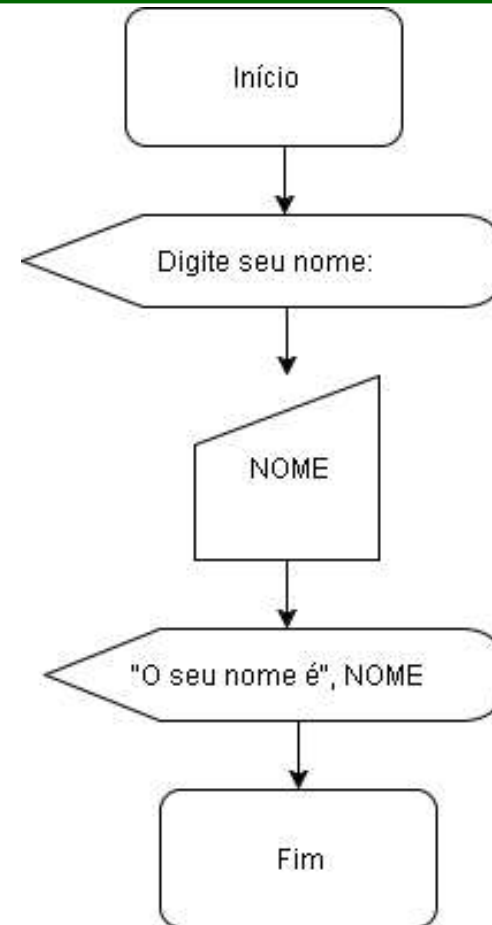
Palavras reservadas



Vamos construir outro programa?

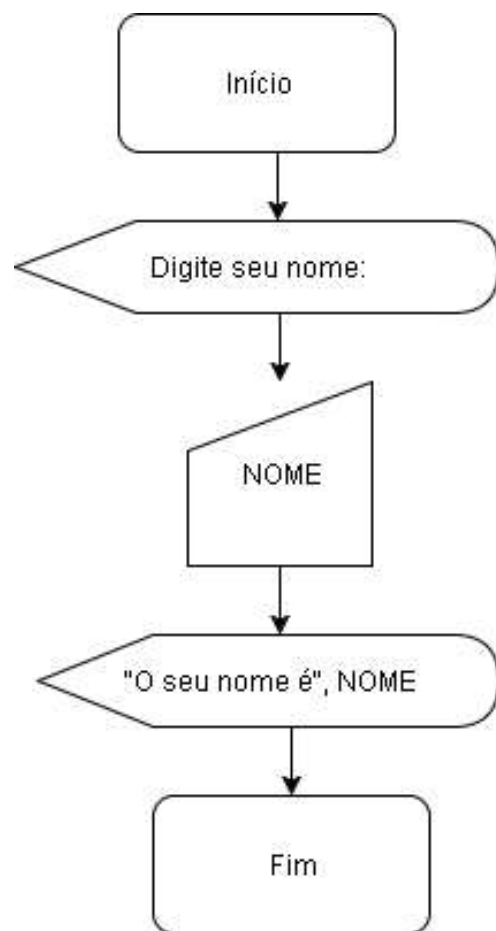
- Podemos considerar o fluxograma de uma aplicação que precisa obter o nome do usuário e, em seguida, exibi-lo na tela do computador.

Representação
Narrativa



Representação
Fluxograma

Vamos construir outro programa?



```
1
2  /* CLIQUE NO SINAL DE "+", À ESQUERDA, PARA EXIBIR A DESCRIÇÃO DO EXEMPLO
28
29 programa
30 {
31     funcao inicio ()
32     {
33         cadeia nome
34
35         escreva("Digite seu nome: ")
36         leia(nome)
37
38         escreva("Seu nome é: ", nome, "\n")
39     }
40 }
```

Representação em pseudolinguagem
Portugol

Exercício

- Escreva um programa por meio de pseudolinguagem portugol que seja capaz de ler e mostrar um número digitado pelo usuário.
- Quais os comandos? ...

Para instalação

- O Portugol é uma ferramenta muito importante para quem quer aprender programação. O software é gratuito e está disponível para download no site:

<https://github.com/UNIVALI-LITE/Portugol-Studio/releases/tag/v2.7.1>

- Realize o download;
- Instale em seu computador.