

INSTITUTO FEDERAL

Catarinense

Campus São Bento do Sul

Lógica de Programação

Andréia Marini

Fernando José Muchalski

Atividades de Fluxogramas

Fluxograma: Simbologia básica

- Simbologia (ISO/IEC 5807:1985)

Início / Fim

Decisão

Entrada

Entrada
Manual

Saída

Exibir
Monitor

Processamento

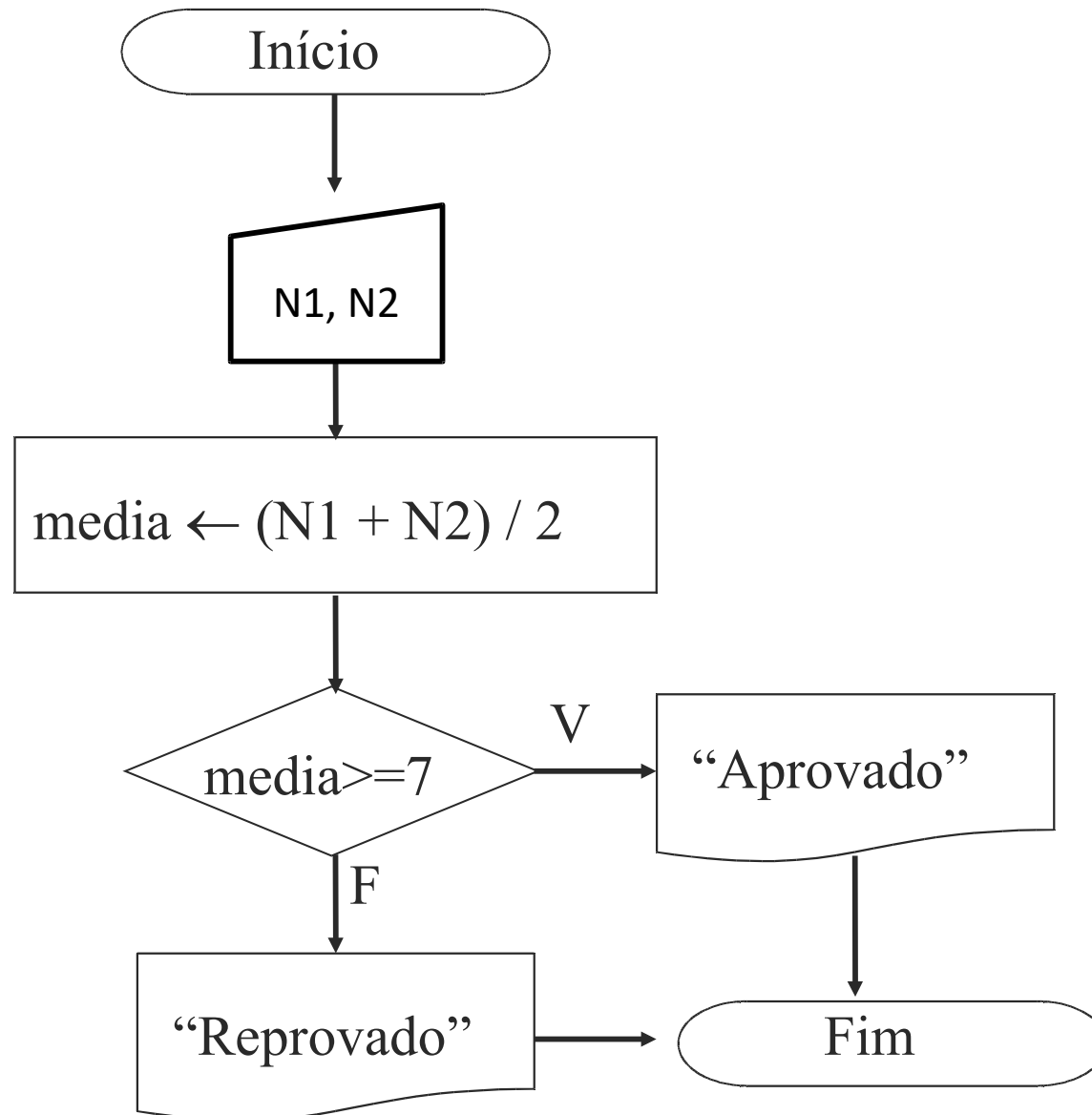
Fluxo de Dados



Exemplo

- Construa um algoritmo para calcular a média semestral de um aluno.
- Considere que o Aluno poderá as seguintes notas:
 - N1 = Nota de Trabalho
 - N2=Nota da Prova
- Para que o aluno seja considerado aprovado ele deverá obter nota igual ou superior a 7,0.

Exemplo



Atividade

- 1) Elabore um fluxograma convencional para o algoritmo da troca da lâmpada.
- 2) Elabore um fluxograma convencional para um algoritmo que receba três números digitados pelo usuário e, em seguida mostre o valor da soma desses números.

Atividade

3) Elabore um fluxograma para representar as atividades de um dia de domingo. Inicie com “acordar” e finalize com “ir dormir”. Adicione as refeições e as atividade para um dia de sol.

4) Elabore um fluxograma para ler a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias.

Atividade

5) Elabore um fluxograma para receber o valor do salário de um trabalhador, calcular e mostrar o valor diário de salário recebido pelo trabalhador.

6) Elabore um fluxograma para calcular e mostrar a metade de um número qualquer informado pelo usuário.

Atividade

7) Elabore um fluxograma para calcular o IMC dos dados digitados pelo usuário. Para calcular IMC devemos pegar o peso e dividir pela altura de uma pessoa ao quadrado. Caso o resultado do IMC seja menor que 25 escreva “Peso Normal”. Caso contrário, escreva “Acima do peso”.

8) Calcular a área de um retângulo.

9) Calcular a área de um círculo.