



Lista de Exercícios – Lógica de Programação

Implemente os programas e envie para o Edmodo. Utilize o modelo a seguir para dar nome aos programas:

lista1_programa1.por

1. Solicite ao usuario que digite três números. Em seguida mostre o valor da soma desses números na tela.
2. Solicite ao usuario que digite dois números. Logo após, calcule e exiba: a) A soma entre os números; b) A subtração entre os números; c) A multiplicação entre os números; d) A divisão entre os números.
3. Solicite ao usuário que informe dois valores inteiros e os armazene cada um em uma variável (A, B). Esceva na tela os valores das variáveis (A,B) antes da troca. Logo após, efetue a troca os valores contidos nas variáveis. Escreva na tela os novos valores de (A, B) depois da troca. Dica: Para realizar a troca dos valores contidos nas variáveis é necessário utilizar uma variável auxiliar (AUX) para armazenar temporariamente o valor contido em A, caso contrário este valor será perdido.
4. Faça um algoritmo que efetue a apresentação do valor da conversão em dólar (\$) de um valor lido em real (R\$). Considere o valor do dólar hoje. O programa deverá solicitar o valor da cotação do dólar e também a quantidade de reais disponível com o usuário.
5. Faça um algoritmo para ler uma temperatura em graus Celsius e apresentá-la convertida em graus Fahrenheit. Obs.: $Fahrenheit = (9 * Celsius + 160) / 5$
6. Elabore um programa para calcular a área de um círculo (const real pi = 3.1415).