



LISTA DE EXERCÍCIOS

Estruturas de Seleção // Lista 2

1. Efetuar a leitura de um valor inteiro positivo ou negativo e apresentar o número lido como sendo um valor positivo, ou seja, o programa deverá apresentar o módulo de um número fornecido. Lembre-se de verificar se o número fornecido é menor que zero, sendo multiplique-o por -1 .
2. Elaborar um algoritmo que lê dois valores inteiros e verificar se o primeiro é múltiplo do segundo escrevendo a mensagem: 'São múltiplos' ou 'Não são múltiplos' dependendo da condição.
3. Ler um valor inteiro e apresentar: a) exibir a mensagem 'número negativo' quando o valor informado for menor que zero; b) exibir a mensagem 'zero' quando este for igual a zero; e c) exibir a mensagem 'número positivo' quando o valor for maior que zero.
4. Efetuar a leitura de dois números inteiros e apresentar a relação existente entre eles, ou seja, o primeiro é maior que o segundo, os números são iguais, ou ainda, o segundo é maior que o primeiro.
5. Um ano é bissexto se for divisível por 4 e não for divisível por 100. Também são bissextos os divisíveis por 400. Escreva um algoritmo que determina se um ano informado pelo usuário é bissexto.
6. Ler um valor inteiro que representa o mês de uma data e apresentar o trimestre correspondente
7. Ler um valor inteiro que representa o mês de uma data e apresentar o nome do mês (janeiro, fevereiro, ...).
8. Ler um número inteiro que representa o dia da semana e apresentar o nome do dia correspondente, por exemplo: 0 = domingo, 1 = segunda-feira, 2 = terça-feira, 3 = quarta-feira, 4 = quinta-feira, 5 = sexta-feira e 6 = sábado.
9. Refazer os exercícios 7 e 8 utilizando o comando: escolha caso.