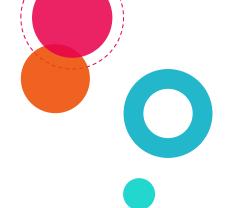




\$ Roteiro



- 1. Google Mobile Ads
- 2. AdMob
 - a. Android
 - b. iOS







AdMob



In-App Purchases and Subscriptions



Google Analytics



Interactive Media Ads



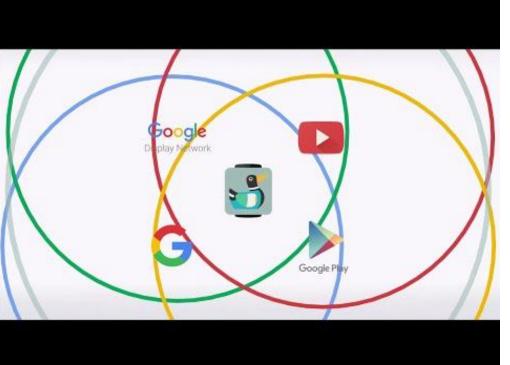
AdWords



Mobile Ad Mediation





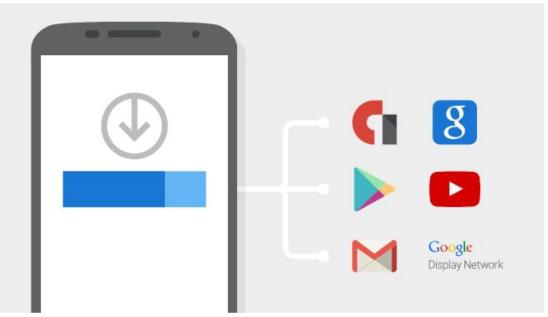






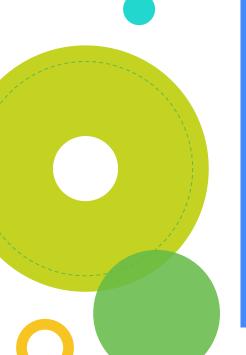


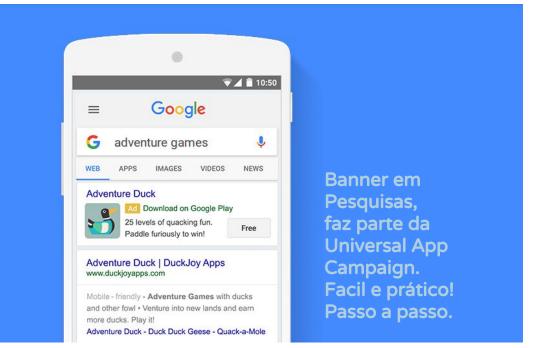


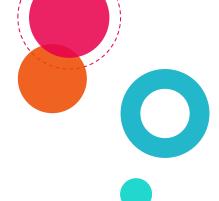




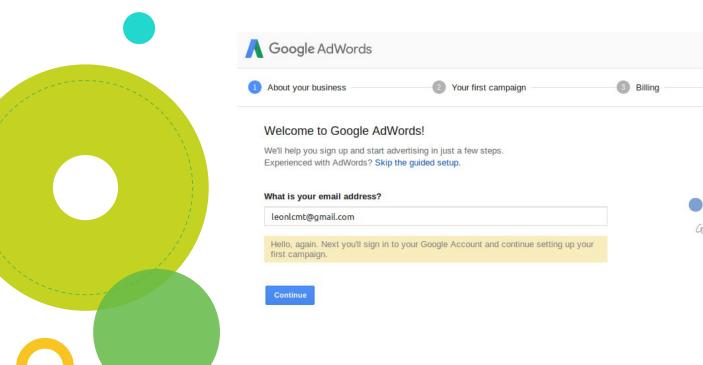














Review







Bem-vindo ao Google AdWords.



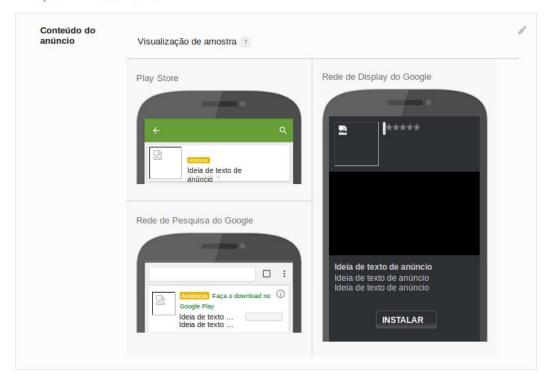
Em três etapas você pode começar a promover instalações com sua nova campanha do Google AdWords. Siga as etapas abaixo para criar seu primeiro anúncio e começar a promover seu aplicativo na Pesquisa do Google, na Play Store, no YouTube e na Rede de Display do Google.

Selecionar seu aplicativo

| Seleção de aplicativo | Nome do aplicativo para Android | | | |
|-----------------------|--|----------|----------|--|
| | Pesquise pelo ID, editor ou nome do aplicativo | | Procurar | |
| | | | | |
| | Salvar | Cancelar | | |
| | | | | |



Forneça o conteúdo do seu anúncio

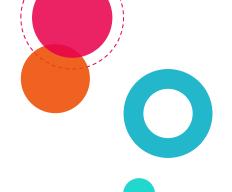








Quais idiomas seus clientes falam? Idiomas Essa configuração determina se o anúncio pode ser exibido em uma configuração de idioma específica no Google. O Google AdWords não traduz seus anúncios. Todos os idiomas Alemão Espanhol Inglês Japonês Português Mostrar tudo Salvar Cancelar

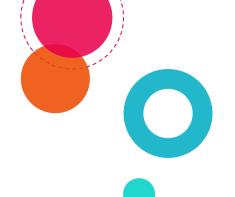




Escolha um público-alvo

| | Todos os países e territórios Brasil Deixe-me escolher |
|--|---|
| | Insira um local para segmentar ou excluir. |
| | Pesquisa avançada Por exemplo, país, cidade, região ou côdigo postal. |
| | Salvar Cancelar |

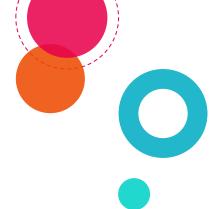
















| Estratégia de | Quanto você deseja gastar por instalação do |
|---------------|---|
| lances | aplicativo? |

R\$

O Google AdWords define os lances para gerar o maior número possível de instalações de aplicativos sem exceder seu custo desejado. Esse custo aparece como "CPA desejado" (custo por aquisição) na tabela de relatórios.

Salvar

Cancelar

A maioria dos anunciantes com aplicativos Android e públicos-alvo semelhantes paga um custo por instalação de:

R\$0,64 - R\$2,80

Você deve escolher um custo por instalação desejado com base no volume de instalações que deseja e no que é mais lucrativo para sua empresa.

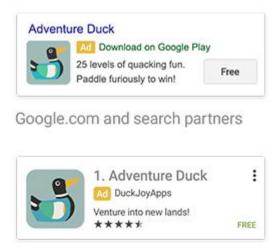
Envie-me dicas e recomendações personalizadas para melhorar o desempenho do meu anúncio.

Salvar e continuar





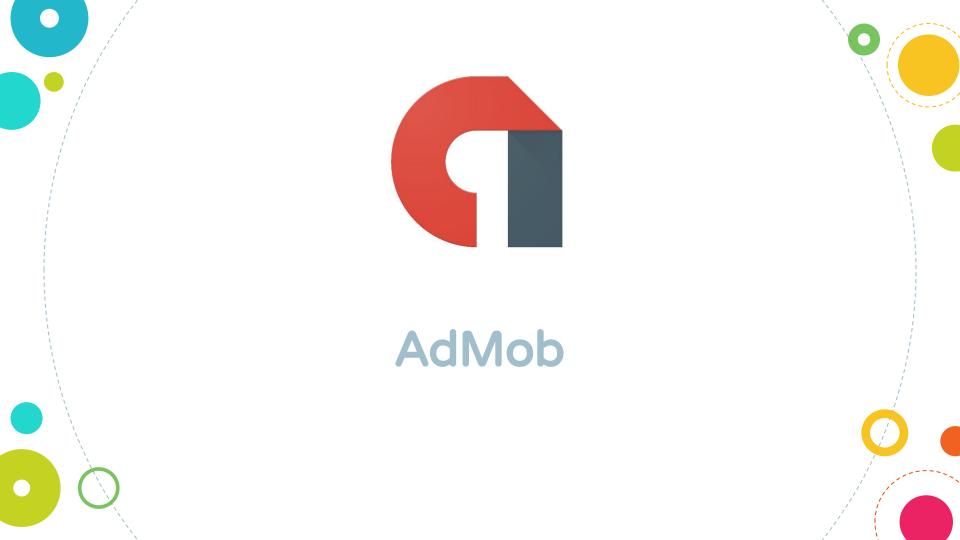








Display Network



+ 1.000.000.000\$

Mais de um bilhão pago a desenvolvedores

+ 650.000 apps

Utilizam AdMob

Fonte: https://www.google.com/admob/platform.html



AdMob

Criada em 2006

Em Novembro de 2009, a empresa é adquirida pela Google por \$750 milhões



AdMob

Tipos de Anúncios

Banners

Intersticial anúncios em tela cheia

Compra In-App compras feitas diretamente pelo app

Anúncio nativo podem ser formatados para combinar

com o layout nativo do app

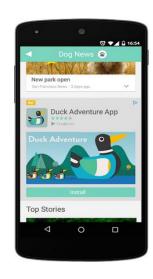


Tipos de Anúncio









Banner

Intersticial

In App

Nativo





Pré-requisitos

- Android Studio 1.0 ou acima
- Android SDK 9 ou acima
- Criar uma conta em www.google.com/admob

Atenção

Não será possível criar conta AdMob, caso haja alguma irregularidade com sua conta Google e Google Adsense



Adicionar dependência Play Services

```
dependencies {
   compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
   compile 'com.android.support:appcompat-v7:23.0.1'
   compile 'com.google.android.gms:play-services-ads:8.1.0'
}
```

Gerar um Ad Unit ID através da conta Admob

Identificador exclusivo dos anúncios que são exibidos no aplicativo.







Adicionar a Ad Unit ID no projeto

```
<resources>
    <string name="app_name">My Application</string>
    <string name="hello_world">Hello world!</string>
    <string name="action_settings">Settings</string>

<string name="banner_ad_unit_id_one">ca-app-pub-8989234434942544/630097121</string>
    <string name="banner_ad_unit_id_two">ca-app-pub-6796669942544/6356568551</string>
    <string name="banner_ad_unit_id_three">ca-app-pub-1233256099942544/630095661</string>
</re>
</re>
```





Adicionar AdView no layout da Activity

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    xmlns:ads="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:id="@+id/container"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
```



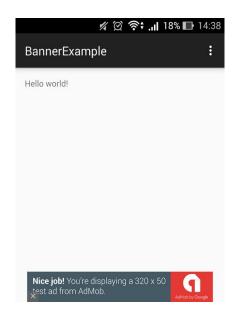




Carregar o anúncio na Activity



Resultado



Código Github: https://github.com/EspecializacaoMobileIFSP/android-ads-sample



AdMob

Atingindo público-alvo

```
AdRequest.Builder().setBirthday(Date birthday)
AdRequest.Builder().setGender(int gender)
AdRequest.Builder().setIsDesignedForFamilies(boolean isDesignedForFamilies)
AdRequest.Builder().setLocation(Location location)
AdRequest.Builder().setRequestAgent(String requestAgent)
AdRequest.Builder().addKeyword(String keyword)
```



AdMob

Listeners do ciclo de vida

```
mAdView.setAdListener(new AdListener() {
    @Override
    public void onAdLoaded() {
    @Override
    public void onAdFailedToLoad(int errorCode) {
   @Override
    public void onAdOpened() {
    @Override
    public void onAdLeftApplication() {
    @Override
    public void onAdClosed() {
});
```





Pré-requisitos

- Xcode 5.1 ou superior
- Versão de desenvolvimento 6.0 ou superior
- Recomendações: CocoaPods para simplificar a gestão de dependencias
- Criar uma conta em www.google.com/admob



Projeto

Object-C ou Swift

SDK

manual

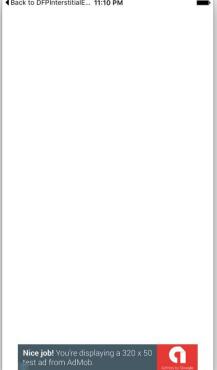
Streamlined, com CocoaPods

Tipos

Banner, Interstitial, Nativo

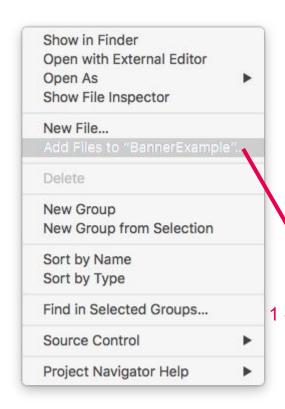
Os tipos anteriores com duplo click



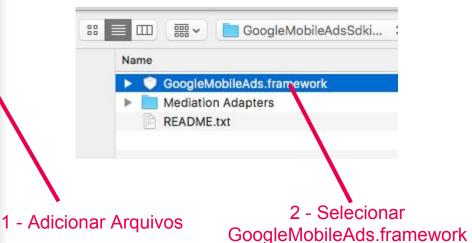


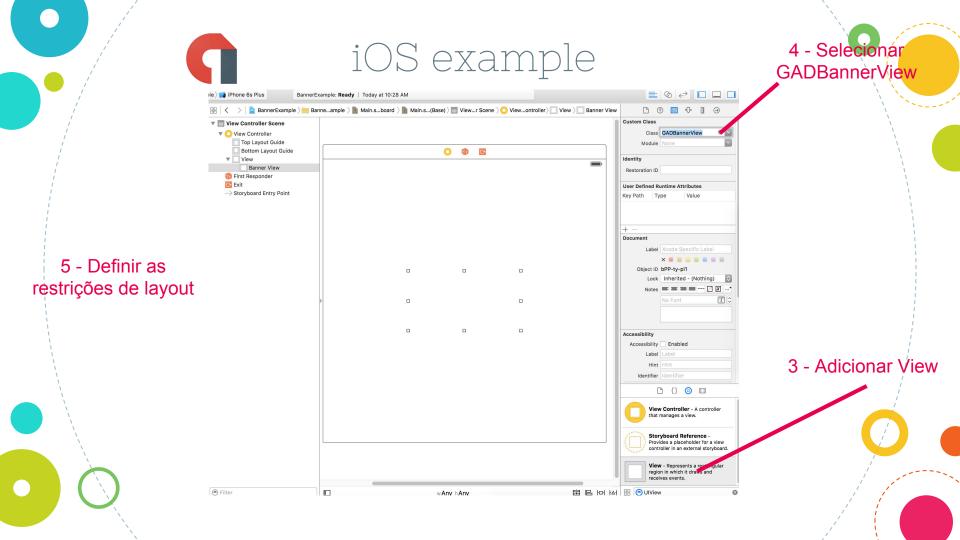






Adicionando o SDK





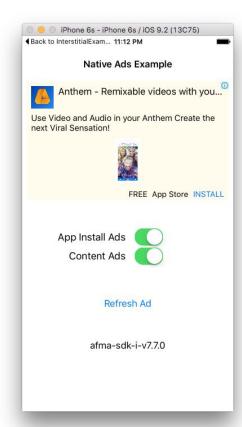














Fontes



AdMob Blog http://admob.blogspot.com.br

GitHub GoogleAds

https://github.com/googleads/googleads-mobile-android-examples

Google AdMob https://www.google.com.br/admob/platform.html

Google Developers https://developers.google.com/ads/





Perguntas?

Qualquer coisa entre em contato através do e-mail [deniswoliveir, maikocharles]@gmail.com, leonlcmt@hotmail.com