

Espectre The Game

Conceptos Básicos para empezar.



Objeti∨o del juego:

Aprender sobre seguridad informática con la ayuda de un juego interactivo.

Derrota a los otros continentes con la ayuda de tus habilidades y con las practicas bien hechas.

Conceptos Importantes:



ORO: La moneda para comprar cartas.



MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN: Necesario para poder usar algunas cartas.



INTELIGENCIA: Necesario para poder usar algunas cartas o hacer acciones.



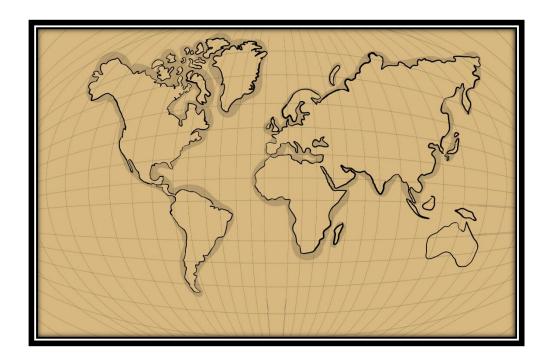
DIAMANTES: Puntos especiales para comprar packs de cartas, oro e incluso cartas. Se consiguen en los tableros o haciendo prácticas.

CARTAS: Las cartas son lo que te permiten hacer acciones dentro del juego, atacar a otros continentes, defenderte y ganar oro/materiales de construcción o inteligencia.

CONTINENTES: Los continentes son los grupos de clase, cada continente tiene su propios recursos propios y mejoras propias.

Continentes:

- 1. North América. Habilidad Inicial: Empieza con 2 de Inteligencia adicional.
- 2. Europa Habilidad Inicial: Empieza con 500 de Oro adicional.
- 3. Oceanía **Habilidad Inicial**: Empieza con 5 de **Materiales de construcción** adicional.
- 4. Asia Habilidad Inicial: Empieza con 1 de Inteligencia y 250 de ORO adicional.
- Sur América Habilidad Inicial: Empieza con 2 de construcción adicional y 250 de Oro adicionales.



Cartas:

Hay 3 tipos de cartas que se puedan ver en el juego:

<u>Cartas de Ataque:</u> Se pueden usar para atacar a uno o mas continentes para robarles Información o Recursos.

<u>Cartas de Defensa:</u> Se pueden usar para defenderse de un ataque de un enemigo.

<u>Cartas de Catástrofes:</u> Solo las pueden usar los Game Masters y causan un beneficio/pérdida global o especifico.

Cartas de Bonus: Obtienes un beneficio propio.



Tienda:

En la tienda se podrán comprar **cartas** por oro o diamantes, también se podrán comprar **Packs de Cartas** por **diamantes**. Hay algunas cartas que aparte necesitaras algunos **Recursos** mínimos.

Alianzas:

Podrás hacer Alianzas con otros continentes con la única condición que los dos bandos necesitaran tener la **carta** de "Tratado de Paz" y utilizarla.

Periódico:

Es muy importante cada día revisar la pestaña de periódico porque ahí se irán mostrando todas las novedades que pasen entre continentes (Ataques, perdidas, eventos y la práctica que hacer ese día).



La información del enemigo es uno de los recursos más importantes.