



# Espectre The Game

Conceptos Básicos para empezar.

Powered By:



## Objetivo del juego:

Aprender sobre seguridad informática con la ayuda de un juego interactivo.

Derrota a los otros continentes con la ayuda de tus habilidades y con las practicas bien hechas.

## Conceptos Importantes:



**ORO:** La moneda para comprar cartas.



**MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN:** Necesario para poder usar algunas cartas.



**INTELIGENCIA:** Necesario para poder usar algunas cartas o hacer acciones.



**DIAMANTES:** Puntos especiales para comprar packs de cartas, oro e incluso cartas. Se consiguen en los tableros o haciendo prácticas.

**CARTAS:** Las cartas son lo que te permiten hacer acciones dentro del juego, atacar a otros continentes, defenderte y ganar oro/materiales de construcción o inteligencia.

**CONTINENTES:** Los continentes son los grupos de clase, cada continente tiene su propios recursos propios y mejoras propias.

## Continentes:

1. North América. **Habilidad Inicial:** Empieza con 2 de **Inteligencia** adicional.
2. Europa **Habilidad Inicial:** Empieza con 500 de **Oro** adicional.
3. Oceanía **Habilidad Inicial:** Empieza con 5 de **Materiales de construcción** adicional.
4. Asia **Habilidad Inicial:** Empieza con 1 de **Inteligencia** y 250 de **ORO** adicional.
5. Sur América **Habilidad Inicial:** Empieza con 2 de construcción adicional y 250 de **Oro** adicionales.



## Cartas:

Hay 3 tipos de cartas que se puedan ver en el juego:

**Cartas de Ataque:** Se pueden usar para atacar a uno o mas continentes para robarles Información o Recursos.

**Cartas de Defensa:** Se pueden usar para defenderse de un ataque de un enemigo.

**Cartas de Catástrofes:** Solo las pueden usar los Game Masters y causan un beneficio/pérdida global o específico.

**Cartas de Bonus:** Obtienes un beneficio propio.

Tipo de Carta



Nombre

Descripción de la carta

## Tienda:

En la tienda se podrán comprar **cartas** por oro o diamantes, también se podrán comprar **Packs de Cartas** por **diamantes**. Hay algunas cartas que aparte necesitaras algunos **Recursos** mínimos.

## Alianzas:

Podrás hacer Alianzas con otros continentes con la única condición que los dos bandos necesitaran tener la **carta** de “Tratado de Paz” y utilizarla.

## Periódico:

Es muy importante cada día revisar la pestaña de periódico porque ahí se irán mostrando todas las novedades que pasen entre continentes (Ataques, perdidas, eventos y la práctica que hacer ese día).



*La información del enemigo es uno de los recursos más importantes.*